

После сражения мы с Момо расположились, прямо на полу... Отсюда отлично просматривался весь магазин.

«Я устал».

Похоже, после того, как стихла горячка боя, на мое тело навалилась усталость.

Независимо от того, как сильно я прокачал свой уровень, чувство усталости, так никуда и не делось.

У меня нет навыка *Соппротивление усталости*.

Я бы не удивился его существованию, учитывая то, что существуют такие навыки, как сопротивление стрессу и вмешательству.

«Гав!»

Лаает Момо, словно говоря, что я отлично справился! Она трется об меня и облизывает мне лицо.

Милаха. В знак благодарности я тискаю ее в ответ, на что Момо радостно скулит в ответ «Кууун».

Это беспроегрышные отношения. Я исцелен ~ Хаа.

Постепенно, мое душевное равновесие приходит в норму, я начинаю успокаиваться.

Трудно оторваться, от этого пушистого чуда.

Когда я, все же попытался это сделать, она посмотрела на меня, так словно говорила:

«Это, что все? Почему ты перестал?»... Я не могу этого вынести.

Наверно, люди, которые говорят, что собираются бросить курить, чувствуют то же самое.

Фуух, бог ты мой.

Ну, раз мои мысли успокоились, пришло время вспомнить и оценить прошедший бой.

Это было отличное испытание моих новых навыков и характеристик. Но, думаю мне, все еще есть, над чем поработать.

Например, над нашими с Момо комбинациями, шариками с Табаско и коробкой предметов.

Думаю, мне нужно больше инструментов, подобных Шарикам с Табаско, которые были бы эффективны против различных монстров.

Хорошей идеей будет, поход в строительный магазин и в аптеку.

Если я смогу добыть, какие-нибудь пестициды и химикаты, то смогу создавать приспособления с более сильным эффектом.

Но главная моя проблема - это «Я».

Точнее, это мое тело.

Мои чувства не поспевают за увеличившимися показателями моей ловкости.

Это можно описать как «Нахожусь не в своем теле».

Пропасть между *телом* и *разумом*.

Я должен, приспособиться к этому, как можно быстрее.

В этот раз мне повезло, но что если, что-то пойдет не так, в следующий раз, и я не смогу справиться? Последствия будут фатальны.

«Ладно, нужно взглянуть на свои очки».

Как обычно, я получил 20 ОН и 10 ОР.

ОР я трачу, чтобы повысить *Ассасина* и *Охотника* до 3 уровня.

Вследствие чего, все навыки, которые давали эти профессии, также повысили свой уровень.

Все девять новых навыков, которые я приобрел, увеличились на 1 уровень.

К сожалению, уровень навыков, которые давала работа *Шпион*, не изменился, за исключением тех двух, которые слились с навыками Ассасина.

Судя по всему, вместе со мной, развиваются, только навыки, текущей профессии.

ОН я трачу на то, чтобы повысить навык *коробка предметов* до девятого уровня.

Это моя стратегия.

Оставшиеся 3 балла, отложу на потом.

Все выпавшие волшебные камни, я отдал Момо.

«Держи, Момо».

«Гав!»

Момо с наслаждением их съедает.

Кстати, камень, который выпал из Хобгоблина назывался *Волшебный камень Гоблина (Маленький)*

Получается, что из обычных гоблинов выпадают камни с размером *минимальный*, а с Хобгоблинов с размером *маленький*?

Хм? Это напомнило мне о Волке Теней, которого я сбил машиной, в самом начале. С него тоже упал *маленький* камень.

Если размер волшебного камня соответствует силе и характеристикам монстров, значит ли это, что Хобгоблин и Волк Теней равны по силе?

Ну, с Волком Теней мне драться не пришлось, поэтому точно я сказать не могу.

Возможно, я смогу узнать это в будущем, сражаясь с другими монстрами.

На сегодняшний день, у меня слишком мало информации.

Как бы мне сейчас пригодился навык *Оценка*.....!

Я решил осмотреть магазин, и добавить себе в инвентарь все, что смогу найти.

Но, похоже, Гоблины здесь неплохо погуляли – съедобного, осталось мало, намного меньше, чем я ожидал.

«В отделе гарниров, осталось немного дошираков..... Не густо...»

Ладно, в еде я, особо не нуждаюсь, так что все в порядке.

«Хм, может пора двигаться дальше?»

«Гав!»

Нет смысла, надолго здесь задерживаться.

Гоблины, которых, недавно прогнали их собратья, могут вернуться в любой момент, поэтому нам стоит поскорее уходить.

С другой стороны, мы можем их дождаться и немного прокачаться. Но они могут привести с собой Хобгоблина или, даже двух, или еще чего похуже.

Я прячу Момо и себя с помощью *Бесшумных движений* и *Изоляции осведомленности*, и мы тихо покидаем здание кооператива.

Рядом, должна быть аптека, и это наша новая цель.

Помимо продуктов питания, я бы хотел иметь при себе и медикаменты.

Во время охоты на монстров, нужно постараться, также максимально удовлетворить и другие наши потребности.

Это еще одна причина, по которой я поднял уровень моей коробки предметов.

Думая об этом, я еще раз пожалел о том, что не могу отправиться в торговый центр.

Там есть, практически все, что мне нужно.

Если бы не этот Высший Орк ...

Вполне возможно, что Высший Орк, все еще там.

Моя *Осведомленность* посылает мне неприятные ощущения, указывая в ту сторону, откуда я пришел.

Этого, мне, вполне достаточно, чтобы туда не ходить.

«... Хм?»

Что?

Пока мы шли, я услышал что-то странное.

Нарастающий шум. Это ... шум ветра?

Более того, он доносился откуда-то с неба.

Только не говорите мне....

Мы с Момо подняли глаза на небо.

Там летел вертолет, выкрашенный в камуфляжные цвета.

«Этот рисунок... Означает ли это, что ССЯ...»

Они здесь, чтобы спасти людей?

Или атаковать монстров?

Что они делают в самом центре пригорода? Для меня это, конечно удобно, но вызывает некоторые подозрения. Если вы с ССЯ, вам больше не придется бояться монстров.

Мы должны к ним присоединиться... возможно.

Но куда этот вертолет направляется?

Этот район находится в пригороде, вдали от центра города.

Думаю, они летят туда, где может собраться большое количество беженцев, и где вертолет сможет спокойно приземлиться.

Пока я думал об этом, меня осенило.

«..... Большая автостоянка в торговом центре».

Словно, подтверждая мои слова, вертолет ССЯ пересек небо, и и полетел в этом направлении.

<http://tl.rulate.ru/book/11256/285766>