

Ладно, посмотрим, чего мне там дали..

Всего 9 новых навыков.

Бесшумные движения Ур 3.

Ночное зрение Ур 1.

Удар в жизненно важную точку Ур 1.

Изоляция осведомленности Ур 4.

Блокировка оценки Ур 1.

Поиск врагов Ур 1.

Телеобъектив Ур 1.

Повышение ловкости Ур 1.

Повышение сноровки Ур 1.

Так много и так сразу...

Что касается повышения ловкости и сноровки, то их эффект уже заметен.

Каждый уровень этих навыков дает +10 к соответствующим характеристикам.

Учитывая то, что моя ловкость уже была, довольно, неплохо прокачана, это дало просто отличный эффект.

Мое тело стало очень легким.

Далее идет *Блокировка оценки*.

Ну, скорее всего она работает, как и указано в названии.

Судя по всему, если мой навык 1 уровня, то и заблокировать он сможет *Оценку* соответствующего уровня.

Бесшумные движения. Я попробовал пройтись по комнате, чтобы проверить.

Это потрясающе.

Я не издал ни единого звука.

Ничего нет. Ни звука шагов, ни звука, который обычно исходит от одежды во время движения.

Но, конечно, этот навык не всемогущ, и у него есть свои недостатки.

Например, запахи.

Я понял, что мой запах не исчезает, потому что не смог незаметно пройти мимо Момо.

Теперь я должен учесть, что могут существовать монстры с острым обонянием.

Но совместно с *Изоляцией осведомленности*, они должны действовать довольно эффективно, особенно если я буду использовать внезапные атаки.

* Удар в жизненно важную точку*, можно проверить, только непосредственно во время битвы.

По-идее я мог бы проверить этот навык на Момо. Но это было бы невысказано, я никогда такого не сделаю.

Хорошо, если судить по названию навыка, его эффект заключается в том, что он показывает или облегчает попадание в жизненно важные точки противника. Этот навык, должен иметь каждый уважающий себя Ассасин.

«Ночное зрение», «Поиск врагов» и «Телеобъектив» - все это тоже очень полезные навыки.

Ночное зрение - это буквально навык, который позволяет вам четко видеть окружение в темноте.

Возможно, вы видели это по телевизору. Это как ночной режим у видеокамеры.

Выглядит это примерно так же.

Телеобъектив - с помощью этого навыка можно видеть, довольно далеко.

Например, если объект находится на расстоянии нескольких десятков метров, вы можете видеть его так же четко, как если бы вы стояли прямо перед ним.

Поиск - это навык, который подсказывает, есть ли живые существа вокруг вас.

Его эффективный радиус действия составляет около 10 метров. Я проверил его на Момо.

Все эти три навыка зависят от их уровня.

С повышением уровня увеличивается их эффективность и радиус действия. Это очень практичные и отличные навыки.

«Теперь, мне наверно следует распределить свои ОН?»

У меня на балансе осталось 22 очка.

О, но думаю, мне стоит сохранить несколько очков, на случай если мне, вдруг понадобятся новые, навыки.

Должен ли я выучить «Оборонительный инстинкт», который я отложил в прошлый раз?

На него у меня ушло 2 ОН.

Затем я начал приобретать начальные навыки.

Сопротивление параличу, Сопротивление отравлению, Сопротивление вирусам, Сопротивление жару, терпимость к вмешательству, автоматическое восстановление ОЗ.

Я приобрел 6 новых навыков.

Любой навык, добавляющий сопротивление, - хорошая ставка.

Терпимость к вмешательству..... Ну, на всякий случай.

Кроме того, восстановление ОЗ, очень мне пригодиться во время охоты.

Каждый начальный навык стоил мне - 1 балл.

Таким образом, в целом, на них ушло 6 баллов.

Оставшиеся 14 очков, я использую для повышения уровня, уже изученных навыков.

Поиск врагов Ур 3, Повышение ловкости Ур 2, Повышение сноровки Ур 3 и сопротивление параличу Ур 2.

Ладно, вот и все.

Кудо Казуто

Уровень 6.

ОЗ: 30/30

ОМ: 6/6

Сила: 50

Выносливость: 47

Ловкость: 92 → 112

Сноровка: 90 → 100

Магия: 0

Магическое сопротивление: 0

ОН: 22 → 0

ОР: 0

Работа.

Ассасин Ур 1

Охотник Ур 1

Уникальное умение:

Способный ученик

Навыки:

Бесшумные движения Ур 3, Ночное зрение Ур 1, Удар в жизненно важную точку Ур 1, Изоляция осведомленности Ур 4, Блокировка оценки Ур 1.

Поиск врагов Ур 3, Телеобъектив Ур 1, Повышение ловкости Ур 3, Повышение сноровки Ур 2.

Наблюдение Ур 4, Улучшение слуха Ур 4.

Укрепление тела Ур 7, Фехтование Ур 3, Сопротивление стрессу Ур 5, Сопротивление страху Ур 5, Сопротивление отравлению Ур 1, Сопротивление параличу Ур 2, Сопротивление вирусам Ур 1, Сопротивление жаре Ур 1, Терпимость к вмешательству Ур 1, Автоматическое восстановление ОЗ Ур 1, Восприятие враждебности Ур 4, Кризисное восприятие Ур 5, Маскировка Ур 2, Побег Ур 1, Оборонительный инстинкт Ур 1, Коробка предметов Ур 7.

Члены группы

Момо

Сибба Ину LV3

Ловкость и сноровка, наконец-то, перевалили за сотню.

По сравнению с тем, что у меня было в начале, рост, просто ужасающий.

Фух, больше меня ничто не испугает.

..... Конечно это ложь. Мне страшно.

И тем не менее мои характеристики растут...

Безопасность, прежде всего, сейчас защитить себя, является моей главной задачей.

«О, уже столько времени прошло?»

Взглянув на часы, я увидел, что уже почти одиннадцать часов.

На распределение очков, потребовалось больше времени, чем я ожидал

«Момо, еще конечно рановато, но может пообедаем?»

«Ван!»

Добыв горячей воды на кухне, завариваю себе доширак.

Чтобы сделать обед более питательным, добавляю к нему консервированные рисовые шарики, которые позаимствовал в магазине.

Момо достались собачий корм и вода.

После обеда мы с Момо провели небольшое совещание.

Используя простые жесты и сигналы, мы вполне могли понимать друг друга.

Как и следовало ожидать, Момо с легкостью все запомнила. Молодец Момо.

Немного передохнув после обеда, мы вышли наружу.

Теперь мне нужно проверить мои новоприобретенные навыки в бою. Так же мне необходимо, как можно скорее поднять свой уровень.

Идя по улице, через некоторое время я достиг кооператива.

В этом месте можно было, довольно часто увидеть пожилых людей.

Иногда я тоже сюда приходил.

Хоть в последний раз я был здесь, всего несколько дней назад, складывалось впечатление, что уже прошла вечность.

«О...?»

Я получил сигналы сразу от нескольких навыков. *Восприятие враждебности*, *Кризисное восприятие, а также *Поиск врагов* одновременно, что-то почувствовали.

Это, определенно монстр.

Спрятавшись за стеной, я огляделся, в одном из зданий, через разбитое окно я заметил нескольких гоблинов.

Благодаря *Телеобъективу*, я мог отчетливо их разглядеть.

На самом деле, это отличное и полезное умение.

На первый взгляд, их было около четырех... Это много.

Гоблины собирали овощи, попутно ломая вещи внутри.

О, меня посетила неуместная мысль, что гоблины должно быть тоже испытывают чувство голода.

«... Хм?»

Присмотревшись, я кое-что заметил.

Позади этих четырех гоблинов, стоял еще один. Но этот гоблин сильно отличался от остальных

Он был больше.

У него было довольно крепкое телосложение, а если сравнивать с остальными гоблинами, его экипировка и украшения были, поистине великолепны.

«Хобгоблин...»

Такое слово мне пришло на ум, когда я его увидел.

Боле высокий уровень гоблина.

Что-то вроде Высшего Орка.

Но он не на столько страшен, он не вызывает те же ощущения.

Что делать?

Отступить?

Нет, сигнал от «Кризисного восприятия», довольно слабый.

Совершенно не похоже на «Аномальное кризисное ощущение, исходившее от Высшего Орка.

К тому же я узнал новой способности Момо, да я и сам стал сильнее.

Сможем ли мы сделать это? Сейчас, вместе с Момо.

«.....»

По моему телу прошла дрожь.

«... Момо».

«Гав».

«Последуешь ли ты за мной?»

«Гав!»

В ответ Момо трется об меня.

Ха-ха, похоже, у Момо яйца побольше моих

Действия Момо уняли дрожь в моем теле.

Хорошо, но если дело примет скверный оборот, давай сразу убежим.

«Ладно, пошли».

«Ван!»

Я собрал всю свою волю в кулак, и мы с Момо двинулись.

<http://tl.rulate.ru/book/11256/265760>