

Новая работа. Новая сила.

«Продвинутая работа». А вдобавок, к ней, еще и выданная работа.

Оба списка отображались на панели, висящей передо мной.

Это, и вправду, очень похоже на игровую систему.

Интересно, здесь есть, что-нибудь вроде древа профессий?

«Гав!»

«Ну... Ты права, Момо. Давай найдем место, где нас никто не побеспокоит».

Я позвал Момо, и мы зашли в пустующий дом, в котором остались старые следы пребывания монстров.

Входная дверь была выломана, это натолкнуло меня на мысль, что внутри может быть монстр.

Но от *Восприятия враждебности* и *Кризисного восприятия*, не было никаких сигналов.

Внутренняя часть дома, находилась в полном беспорядке.

Я рад, что здесь не было трупов. Запах беспокоит меня.

«О, подойдет».

Я присел на мягкий диван, и вызвал экран со своим статусом.

Нажимаю на поле *Шпион*, мою текущую работу.

«-----Доступно улучшение до продвинутой работы. Пожалуйста, выберите работу».

Ассасин.

Агент.

Вор.

В голове звучит «Небесный голос», и вместе с ним появляется список с выбором.

Для *шпиона*, похоже существует три варианта развития.....

Агент, кажется, вполне логичным и совместимым улучшением для *шпиона*. Означает ли это, что, характеристики прошлой работы, просто увеличатся?

Ассасин, как видно из названия, специализируется на убийствах.

Это будет полезно для неожиданных атак.

Вор Это ... Как-то не похоже на боевую работу. В РПГ эту специализацию, обычно выбирают, чтобы куда-нибудь проникнуть, взломать какой-нибудь замок, или обезвредить какое-нибудь защитное устройство, например, ловушку.

Как, интересно это будет работать в этом мире?

«Ну, думаю, судить об этом, слишком рано...»

Сейчас, меня больше интересует классическая во всех фентези *Оценка*.

Раз у меня, уже есть *коробка предметов*, то я не вижу причин, почему я не могу получить еще и ее.

«Ах да. Посмотрим могу ли я выбрать вторую работу?»

Если не ошибаюсь, я разблокировал выданную работу.

После проверки, я убедился, что число работ, которое я могу использовать одновременно, увеличилось.

Информатор, *Охотник*, *Мародер*, *Хозяин зверей*. Четыре новых варианта.

Плюсом к этому, похоже, я могу выбрать, в качестве своей второй работы, одну из тех работ, которые мне предлагались изначально.

Я вызвал список, чтобы вспомнить, что там было.

*Гражданин, авантюрист, клерк, переговорщик, затворник, НЕЕТ, монах-стажер, повар, наездник. *

Для улучшения моей текущей работы, мне нужно потратить 3 ОР. Что бы приобрести вторую работу, мне нужно 2 ОР.

Поскольку мой текущий баланс составляет 5 очков, проблем быть не должно.

«... да, не простое решение ...»

В зависимости от комбинации улучшенной основной работы и выданной работы, будет возможность получить более мощные комбо и эффекты.

В качестве основных кандидатов на свою вторую работу я рассматривал *Охотника* и *Хозяина зверей*.

Судя по всему, «Охотник» — это специализация, заточенная под отслеживание монстров. В то время как *Хозяин зверей* улучшает мое взаимодействие с Момо.

«Хм.....»

И что выбрать?

Ради выживания ... Какая из них лучше всего бы подошла, чтобы противостоять угрозе монстров?

Есть предел, тому как долго я смогу от них прятаться и убегать.

Рано или поздно, я буду вынужден вступить в бой.

Я прекрасно это понимаю.

После долгих мысленных терзаний, я все-таки выбрал *Ассасина* и *Охотника*, в качестве

своих продвинутой и выданной работ.

Учитывая, что мне придется сражаться с монстрами, *Ассасин*, кажется, лучше подходит для этой цели, чем *Агент* и *Вор*.

Он, также больше подходит для моего стиля.

Внезапная атака, обман и грязная игра - мои основные способы действия.

Вторая работа - «Охотник».

Я выбрал ее, потому что решил, что в связке с Ассасином, она позволит мне, более эффективно охотиться на монстров.

Сначала я подумывал выбрать Хозяина зверей, но быстро отказался от этой идеи.

Вы, наверно спросите, почему?

Ответ очевиден, мы с Момо - идеальная команда и без этого!

Нет необходимости, что-то улучшать, с помощью работы!

..... Ну, а если серьезно.

Это потому, что я думаю, что работа *Хозяин Зверей* предназначена для обычных животных.

И, по-моему, Момо к этой категории, совершенно не относится.

Она сама, активно охотится на монстров, качает свои уровни и намного мудрее других собак.

Если мы сделаем необходимые приготовления заранее, то сможем использовать комбинации самого высокого уровня.

Кроме того, у *Хозяина зверей*, будет всего первый уровень.

Даже если я, сейчас его выберу, особых изменений я не замечу.

И пока, я не хочу приручать других животных, кроме Момо.

Кстати, «Мародёра» и «Информатора» я исключил с самого начала.

От них так и «пахло», каким-то подвохом.

Ладно, давайте, уже приобретем новую работу.

Я трачу 3 ОР, и улучшаю свою основную работу.

«-----Работа *Шпион* улучшена до продвинутой работы *Ассасин*».

«-----Текущая работа изменена. Текущая работа - *Ассасин*»

«-----Приобретен навык *Бесшумные движения*».

«-----Приобретен навык *Ночное зрение*».

«-----Приобретен навык *Удар в жизненно важную точку*».

«-----Приобретен навык *Изоляция осведомленности*».

«-----Приобретен навык *Блокировка оценки*».

«-----Навык *Скрытые шаги* интегрирован в навык *бесшумные движения*».

«-----Навык *Бесшумные движения* повышен до 3 Уровня».

«-----Навык *Скрытое действие* интегрирован в навык *Изоляция осведомленности*».

«-----Навык *Изоляция осведомленности* повышен до 4 Уровня».

О, мне кажется, что я получил, просто отличные навыки. Они совместимы с теми, которые у меня уже были.

Понятно, значит, когда вы приобретаете улучшенную версию навыка, в него интегрируются навыки старой версии. Одновременно с интеграцией, их уровень, также повышается.

Это очень хорошо.

Похоже, каждый из этих навыков, заточен специально под убийства. Если я буду их использовать, правильно скомбинировав, битвы будут проходить, намного легче, чем раньше.

И последнее, что меня интересует, это *Блокировка оценки*.

В конце концов, если существует навык *Блокировка оценки*, то соответственно, должен существовать и навык *Оценка*.

Более того, если судить по названию навыка, который я получил, с помощью *Оценки*, другие могут увидеть мой статус.

Другими словами, *Оценка*, безусловно, не является уникальным навыком. Скорей всего, ему может обучиться каждый.

Условия его получения, мне пока неизвестны, возможно, это более высокая версия начальных навыков.

Если кто-то смог научиться этому, его можно считать счастливым.

Ладно, приобретем вторую работу.

«-----Выбрана вторая работа *Охотник*. Стоимость 2 ОР. Вы уверены? »

Выбираю «Да».

«-----Вторая работа *Охотник* приобретена».

«----- Приобретен навык *Сканирование врагов*».

«----- Приобретен навык *Телеобъектив*».

«----- Приобретен навык *Повышение ловкости*».

«----- Приобретен навык *Повышение сноровки*.

О, я получил еще кучу полезных навыков.

Кажется, пришло время проверить влияние каждого навыка.

Кудо Казуто

Уровень 6.

ОЗ: 27/27 → 30/30

ОМ: 5/5 → 6/6

Сила: 46 → 50

Выносливость: 43 → 47

Ловкость: 68 → 92

Сноровка: 67 → 90

Магия: 0

Магическое сопротивление: 0

ОН: 22

ОР: 5 → 0

Работа.

Ассасин 1 уровень.

Охотник 1 уровень.

Уникальное умение:

Способный ученик

Навыки:

Бесшумные движения Ур 3, Ночное зрение Ур 1, Удар в жизненно важную точку Ур 1, Изоляция осведомленности Ур 4, Блокировка оценки Ур 1. Сканирование врагов Ур 1, Телеобъектив Ур 1, Повышение ловкости Ур 1, Повышение сноровки Ур 1, Наблюдение Ур 4, Улучшенный слух Ур 4, Укрепление тела Ур 7, Сопротивление стрессу Ур 5, Сопротивление страху Ур 5, Восприятие враждебности Ур 4, Кризисное восприятие Ур 5, Коробка предметов Ур 7, Фехтование Ур 3, Маскировка Ур 2, Побег Ур 1.

Члены группы

Момо

Сиба - ину Ур 3

Ловкость и сноровка выросли до абсурдных показателей. Похоже, это действие эффектов *Повышение ловкости* и *Повышение сноровки*.

В отличие от навыка *Укрепление тела*, который повышает все характеристики равномерно, новые навыки влияют, только на одну характеристику, заставляя расти ее экспоненциально.

Если судить, по текущему состоянию моего статуса, то похоже, что каждый уровень навыка, повышает соответствующую характеристику на десять пунктов.

Укрепление тела дает +5 к каждой характеристике, за уровень. А значит мои ловкость и сноровка будут расти, чуть ли не вдвое быстрее остальных...

Правильно и разумно ли это?

Идем дальше, у меня все еще есть 22 ОН.

Мне нужно проверить эффекты своих новых навыков, и выяснить, следует ли мне изучить новые навыки или повысить уровень тех, которые у меня уже есть.

И, кроме того, уровень Момо, теперь стал 3.

Когда это произошло....

<http://tl.rulate.ru/book/11256/251955>