

Из этого я заключаю, что человеческие силы, которые сражались против сверхъестественных существ в "Прошлом", находились либо в столь отдаленной области, что даже пользователи космоса не могли дотянуться до них, либо были глубоко скрыты, либо... пали. По сравнению с первыми двумя вариантами, последний, несомненно, имеет наибольшую достоверность. Увидев это, система кивнула в знак одобрения и показала довольную улыбку. По её знакомым сюжетам, очень мало городов или организаций используют индустрию и технологии в масштабах, чтобы противостоять сверхспособностям. Герой встретил лишь несколько таких во время своих исследований. Хотя в этих городах использовались меха и роботы, космических кораблей не появлялось. В её памяти лишь двое способны на самом деле построить космический корабль. Один — злодей, появляющийся в середине сюжета и становящийся еженедельным боссом. Другой — главный злодей, который появится позже и займёт большую часть сюжета. Эта карта "Падения титанов" была нарисована самолично Су Фэном. Всё, что он пережил, не отразилось в сюжете и, возможно, существовало в более раннюю эпоху... Конечно, возможно, игровой планировщик просто не ожидал этого. Вспоминая полупечальный, полупечальный взгляд Су Фэна перед этим, система, которая немного знала о прошлом Су Фэна, решила, что эта так называемая карта, делающая игру более интересной, на самом деле является прошлым, на которое Су Фэн не хотел оглядываться. Существующее в истории, прошлое уже забыто. Прошлое, которое несёт на своих плечах хозяин... Теперь, когда первый шаг её плана наконец-то увенчался успехом, игроки осознают, что эта карта — это не просто игра, а гораздо больше. Падение титанов — это не только о падении титанов! — Следующее, о чём я хочу поговорить, — это третий пункт, который содержит чрезвычайно большое количество информации. — Замечали ли вы, нажав на "Падение титанов", что иконка этого режима — это разбитое серое зеркало? — Серые, разбитые зеркала, такие элементы никогда не являются знаком хорошей истории. — Одновременно, название этого режима также имеет большое происхождение, "Воспоминание о прошлых событиях". Что такое прошлое событие? Что такое возвращение к истокам? — Вещи прошлого — это прошлое! Вещь, погребенная в глубинах истории, едва ли может быть восстановлена в целости. Единственный способ узнать правду через анализ — это вернуться к истокам! — Соединив два элемента, что хочет выразить Tianmi, уже очевидно. "Падение титанов" — это уже забытая история. Игрокам нужно исследовать эту историю шаг за шагом на основе следующих уровней в этом режиме. Истина, в конце концов, эта истина, скорее всего, будет связана с основным сюжетом, вызывая огромный взрыв сюжета! — Но, как мы все знаем, любая история, даже забытая и забытая, нуждается в основной перспективе. Эта перспектива непрерывна. Одновременно рассказчик истории также должен быть живым, потому что только живой человек может рассказать историю. История открывает нам истину. — Основываясь на этом, наиболее важную информацию в этом выпуске можно вывести — Пилот! — Помните, что командующий сказал в первой волне "Падения титанов"? Прикрыть пилота для миссии по обезглавливанию! — В 1000-й волне сюжета эта миссия провалилась. 99% пилотов потеряли связь, оставив лишь последние 1%. Судя по тону командующего, пилоты очень ценны. Воин, вероятность того, что остался только один, тот, которого мы видели в сюжете, которому нужно прикрытие для отступления. Тон "рисования тыквы и рисования ковша" стал очевидно возбужденным. — Конечно, я знаю, у вас будут вопросы. В сюжете тот, кого мы прикрываем, очевидно, титан. Где пилот? — Ответ в том, что пилот находится в теле титана и по сути является пилотом титана. Хотя мы его не видели, мы на самом деле встретили его... Зрители могут этого не знать. Пройдя 1000-ю волну "Воспоминания о прошлом", после успешного прикрытия отступления пилота, в игровом почтовом ящике будет получено анонимное письмо. — Получив это анонимное письмо, мы можем получить [Сломанный механический фрагмент]. Этот механический фрагмент пока бесполезен, но по его внешнему виду можно сказать, что он, скорее всего, от титана, а его описание подтвердит это, и слово "непереносимо оглядываться" специально выделено в последнем предложении. — Если бы этот пилот умер, было бы явно противоречиво описывать это как непереносимо оглядываться. Основываясь на этом, мы можем в основном подтвердить,

что тот, кто описал нам эту историю, — это этот пилот. Он должен быть жив, и, возможно, в будущем он встретится с нами в основном сюжете и даже станет персонажем, которого можно нарисовать.— Я делаю смелое предсказание здесь. По мере выпуска последующих уровней "Воспоминания" будет раскрыто больше информации, и успешная история будет медленно представлена нам. И, наконец, интегрирована с основным сюжетом!— Судя по доступной информации, как только забытая история будет раскрыта, обязательно будет большая версия, чтобы подготовить почву, и соответствующая история в тот период обязательно будет довольно захватывающей.— Не могу дождаться, чтобы поговорить об этом. Роль пилотирования меха — это романтика для нас, женщин!— Могу только сказать, что Tianmi достоин вас, вы уже так глубоко заложили основу еще до запуска сервера!В комментариях под видео игроки вдруг осознали и оставили свои комментарии один за другим.— Добро пожаловать назад: Конечно, я только что сказал, что основной сюжет всегда кажется странным и, кажется, не хватает какой-то остроты. Прочитав анализ блогера, я всё понял!— Этот кусок тофу не сломан: Я неожиданно чувствую, что человеческая мощь в фоновой истории этой игры так высока! Жду с нетерпением!— Не продолжительность: Если предположение блогера верно, то человеческая цивилизация в этом мире действительно несчастна. Даже технологически продвинутая сила не может противостоять сверхспособностям. С этими фрагментированными человеческими городами сейчас... Могу только сказать, что это действительно второй тур.— Исцеление ведет к депрессии: Разве я единственный, кто думает о том пилоте? Миссия провалилась, все его товарищи погибли, и он видел, как его дом разрушается, но он все еще жив до сих пор.— Шэньма Фуюн: Действительно, если бы я прошел через такое, я бы, наверное, прямо на месте совершил самоубийство.— Вернуться к судьбе человека: Хотя, но... чем больше ты говоришь об этом, тем более я возбуждаюсь. Подумайте, как соблазнительно будет мальчик, переживший бесчисленные страдания, но остающийся стойким.— Осенний ветер и падающие листья: Верю, что человек наверху прочитал слишком много книг.Глядя на смешанные комментарии в комментариях, система показала давно невиданную улыбку.Непросто. Закрытый бета-тест длился полтора месяца. Несмотря на все усилия, восприятие хозяина среди игроков продолжало снижаться.Теперь, наконец, есть хорошие новости.Как раз когда система собиралась сообщить Су Фэну хорошие новости, она воздержалась от слов, едва не вырвавшихся.Она почти забыла, что уровень "Падения титанов" по сути был прошлым Су Фэна, полным сожалений и боли. Если она так откровенно расскажет хозяину, хозяин, возможно, и выразит радость, но в душе он определенно почувствует дискомфорт.Подумав, система отредактировала свои слова, прежде чем сообщить Су Фэну хорошие новости.— Хозяин, тот, который вы разработали... ну, тот виртуальный мир очень популярен среди игроков!— Множество игроков теперь одержимы им и не могут оторваться!— Правда? Это действительно хорошая новость.Су Фэн кивнул, выражая радость от объявления системы, а затем снова сосредоточился на текущих делах.Он недавно сосредоточился на компании по освоению земель.Хотя компания по освоению земель, основанная Раем, быстро захватила некоторые ресурсные точки и земли за пределами Звездного Города благодаря своим преимуществам в дистанции и разведке, знать внутреннего города и центральной зоны быстро отреагировала.Либо от имени суперсемьи, либо путем создания новой компании по освоению земель для захвата ресурсных точек за городом.Некоторые даже напрямую использовали силу и власть, чтобы захватить ресурсные точки, уже разработанные в парке.Таких случаев было много. Су Фэн пытался вести мягкие переговоры, но не только переговоры провалились, даже новость о том, что компания по освоению земель, которую он основал, на самом деле контролируется Раем, была разглашена неустойчивыми членами внутри.Более суперсемей и компаний по освоению земель начали действовать против ресурсов под контролем парка.В конце концов, Су Фэн смог только вооружить рабочих, работающих в ресурсных точках, и попросить их следить за ситуацией, в то время как он искал больше скрытых точек добычи ресурсов, чтобы защитить тяжело заработанные возможности выживания в Райском Районе.Су Фэн так волновался из-за этих дел, что у него действительно не было времени разговаривать с

системой. Система немного противоречила, и казалось, что система не особо обращала внимание на тон слов. В конце концов, в глазах Су Фэна он просто разработал режим на основе качественной игры, которую он играл в прошлом, чтобы сделать игру более увлекательной, чтобы больше игроков захотели играть в неё и тем самым расширить верхний предел популярности, который можно было получить в будущем. По сути, это просто делает большой пирог, и это не вызовет ничего серьезного. Нет способа, чтобы из-за этого уровня я действительно был очищен в будущем. PS: С Новым Годом Глава 19 Tianmi: Создаем счастье с любовью После полутора месяцев тестирования игра "Супер Хаос" официально завершила внутренний бета-тест. По сравнению с другими играми в жанре "аниме", внутренний бета-тест "Супер Хаоса" в целом прошел очень хорошо. За исключением внезапной волны критики в адрес Су Фэна, репутация и тестовые Поглаживая плечо юноши и вытирая слёзы с его глаз, Су Фэн, как всегда, улыбался, но в этот момент улыбка казалась скорее натянутой. Не так давно, знать Звездного Города решила отправить суперкоманду для рейда на карьерные точки Рая за городом. Рабочие, легко избегавшие окружения и подавления обычными солдатами, не могли противостоять суперспособностям. Многие погибли, некоторые руководители ресурсных точек были заключены в тюрьмы, а другие погибли. Это событие было крайне вопиющим. Не столько из-за потерянных ресурсов и карьерных точек, сколько из-за того, что множество рабочих, никогда не совершавших ошибок и лишь стремившихся обменять свою работу на еду, просто чтобы выжить, были уничтожены суперспособными и знают, словно трава. — Брат Су, что нам теперь делать? Взгляды всех сосредоточились на Су Фэне. Многие кадры в Рае знают, что Су Фэн — всего лишь слабый человек. Хотя его характер мягок и светл, он способен принести людям тепло света, у него не хватает необходимой решительности и беспощадности, чтобы быть лидером. Но они всё равно были готовы спросить его мнение и слушать его слова. Потому что именно благодаря Су Фэну Рай и является Раем. В отличие от тех отчаявшихся людей, которые под знаменем Рая и Су Фэна совершают беспорядочные террористические атаки на внутренние города. — Рай сделает всё возможное, чтобы обеспечить компенсацию семьям погибших. — Откажемся от тех карьерных точек, которые были обнаружены, и прекратим добычу ресурсов там. Су Фэн глубоко вздохнул и спокойно сказал. Он никогда не стремился к свержению правления знати в Звездном Городе. Он видел слишком много трагедий в своём непрестомом путешествии по этому миру и знает, что главным источником человеческих трагедий являются суперспособности. Если мы всё ещё будем увязать в междоусобных раздорах и самоуничтожении в этот момент, это станет трагедией для всей человеческой цивилизации.