

```` Как игрок, который играл во многие двумерные игры до путешествия во времени, Су Фэн естественно знал характер большинства производителей двумерных игр. Он полностью понимал описание системы, но одно дело все еще его озадачивало. Что касается игр, если одна не подходит, замените ее на другую. Не стоит говорить слишком много, но и не слишком мало. Игроки не настолько глупы, чтобы вешаться на одном дереве. [К сожалению, действительно не так много вариантов для выбора у игроков. ] [Под влиянием множества факторов, таких как общественная атмосфера, семейные ценности, экономические условия, высокая интенсивность инволюции и т.д., хотя реальная игровая индустрия имеет высокие технологии, она не особенно развита. ] [Двумерные игры существуют только среди некоторых молодых людей, и они также являются одними из немногих вариантов для этих молодых людей, чтобы снять стресс. ] Ощущая, что он успешно привлек внимание хозяина Лезимана перед собой, система более терпеливо описала Су Фэну реальный мир, о котором он все еще не знал. "Высокая инволюция, бойкот игр, социальное давление... вот что это такое." Су Фэн слегка нахмурился, его выражение стало немного более серьезным. Наконец, после периода молчания, он впервые запросил у системы информацию о "Супер Хаосе". "Что это за игра, "Хаос"? "Где заключается её геймплей?" [Кросс-эпохальная игра в открытом мире и стратегическая битва с изысканной моделью! ] Система ответила не задумываясь. [Игроки могут управлять персонажами, которые они развили, чтобы исследовать яркий мир. При встрече с битвой они могут перейти в боевое состояние, атакуя первыми или заменяя навыки персонажа. Бой обычно проходит по системе поочередных ходов. Специальные сюжеты и битвы используют стратегический tower defense. ] [Персонажи, которые могут быть введены в бой, определяются рейтингом звезд персонажа. Чем выше рейтинг звезд, тем меньше число, которое может быть введено в бой; чем ниже рейтинг звезд, тем больше число, которое может быть введено в бой. В бою можно поддерживать до четырех пятизвездочных персонажей, что преобразуется в систему непрерывного обучения. Если нет одно- или двухзвездочных персонажей-пушечного мяса... теоретически, может быть дюжина или даже больше? ] [Геймплей, вероятно, заключается в исследовании мира, просмотре сюжета, участии в битвах и т.д. ] "Поочередные ходы, tower defense, приключения, сюжет, ролевая игра... это слишком сложно. Понравится ли игрокам?" После прослушивания системой описания основного сюжета этого мира, выражение Су Фэна начало выглядеть странно. Хотя он и не является производителем игр, он может считаться ветераном игрока, который играл во многие игры. Он знает, что такой тип игры, который смешивает слишком много типов игр, может легко стать совершенно другой игрой, которая не нравится игрокам. [Все в порядке, по крайней мере, это подходит для многих игроков, и самое большее, это немного более раздражающее. ] [По сравнению с другими двумерными играми в реальном мире, геймплей "Супер Хаоса" можно считать отличным. ] [Игрокам не стоит слишком много обращать внимание...] Ответ системы заставил Су Фэна снова умолкнуть. Через мгновение, Су Фэн посмотрел на время. Послеполуденное, 3 часа. До начала вечеринки Фестиваля Звезд еще есть время. С момента упоминания системой вечеринки, которая служила "предварительным просмотром игры PV", прошло еще не так много времени. "Ну." С глубоким вздохом, Су Фэн встал со своего места. [Хозяин изменил свое мнение? ] Увидев действия Су Фэна, система наконец вздохнула с облегчением. "Не важно, участвуешь ты в сюжете или нет. Главное, чтобы игроки играли в игру с удовольствием и сняли немного стресса." "Вместо того, чтобы мучиться каждый день." "Посмотрим, что я могу сделать, чтобы помочь." Су Фэн, который наступил почти на все ловушки второго тура до путешествия во времени, сказал это. [Лан Тянь Байюн (глава группы): [ @Все участники] Инсайдер выдал новость! свежая информация! "Супер Хаос" наконец-то собирается начать закрытый бета-тест, который ожидается в ближайшие дни! ] [Круглый или нет: Хм? настоящий или ложный? Помню, несколько месяцев назад кто-то говорил, что закрытый бета-тест начнется несколько месяцев назад. Но после такого долгого ожидания я не видел никаких новостей о закрытом бета-тесте. Так зря обрадовался. ] [Фанат электронной музыки: +1 ] [Холодные мысли: Тот же вопрос. ] [Тофу Нао Дзянтан: Глава группы, ты уверен в

этой новости? □[Лан Тянь Байюн (глава группы): Смотри, что ты сказал, на этот раз я связался с официальным сотрудником игры. Сотрудник лично мне сказал, абсолютно правда! □[Цинфэн: Ты серьезно? □Программа для общения с пингвинами, группа инсайдеров с более чем 3000 участниками в целом и очень влиятельная в кругах новостей о второй игре, глава группы Лан Тянь Байюн отметил всех участников и с энтузиазмом объявил всем новость. Как только эта информация появилась, это вызвало ажиотаж. Независимо от того, активны они в группе или старые, которые много лет провели под водой, они появились один за другим. Я полностью заинтересован в этой информации, выпущенной Лан Тянь Байюном. Нет другой причины. "Супер Хаос" выпустил множество концепт-артов и много фактической информации об игре еще год назад. Хотя она никогда не продвигалась, благодаря чрезвычайно новому сочетанию "кросс-эпоха + открытый мир + разнообразный геймплей" она все же привлекла внимание многих игроков двумерных игр и энтузиастов. И по мере того как последующий игровой контент и фактические графики продолжают раскрываться, популярность продолжает расти. Он стал очень горячей темой в кругах двумерных игр. Игроки сомневаются в качестве и содержании игры "Супер Хаос", но они также надеются, что эта игра действительно придет в мир. □[Лан Тянь Байюн (глава группы): Во всяком случае, в ближайшее время официальный сайт игры выпустит первый рекламный PV игры, за которым сразу же последует официальный закрытый бета-тест. Однако, мой друг сказал, что количество мест для закрытого бета-теста ограничено, за исключением стримеров и лиц, ведущих прямые трансляции. За исключением исключений, только небольшое количество игроков сможет принять участие в внутреннем бета-тесте. □[Фу Шуй: Ограниченные места для внутреннего тестирования? Посмотрим, насколько быстра рука у одинокой женщины, которая была одинока 20 лет и никогда не держала в руках мальчика! □[Серая Заря: Ле, я был одинок 23 года и никогда не держал в руках мальчика, и у меня еще есть десятки аккаунтов, так что не верю, что не смогу пройти закрытый бета-тест. □[Одноклассник Сяо Мин: Тяньми: Ха! Ты будешь побежден! □□.....□Глава 4 Ты не стесняешься! □Хозяин, почему бы тебе не надеть свое оригинальное платье. □Перед зеркалом Су Фэн тщательно нарядился. Теперь, когда вы решили посетить этот банкет, вы, естественно, должны относиться к нему серьезно. Поэтому Су Фэн специально достал темно-синее платье, которое он почти никогда не носил. Общий стиль платья очень похож на костюм. За исключением рук и шеи, ни одна часть его тела не была обнажена. Даже на обеих руках Су Фэн надел более светлые тонкие перчатки. Внешний вид выглядит очень официально, достаточно, чтобы доставить достаточно уважения к высокопрофильному банкету, на который он собирается, но в то же время, это можно считать полностью завернутым. Просто система так не думает. "Оригинальное платье?" "Извините, это единственное платье, которое у меня есть." По отношению к системе Су Фэн ответил вежливо. □а? Не должно быть! □Он взглянул на Су Фэна сверху вниз, его система была полна недоумения и быстро жестикулировал. [Это то чистое белое шелковое платье с тюлем и белыми камнями, встроенными по краям, то, которое обнажает большую площадь кожи, включая подмышки и спину. □Система четко помнила, что Су Фэн, как второстепенный злодей, носил этот наряд, когда соревновался с начинающим главным героем за благосклонность на следующем банкете Фестиваля Звезд. Логически говоря, такого не должно быть. Неужели что-то не так с сюжетом или его памятью?" У меня действительно нет белого платья. У меня есть два набора одежды, которые я ношу поочередно, но ничего, что было бы полностью белым. "Что касается одежды, Су Фэн всегда придерживался принципа "один или два комплекта достаточно. Не важно, хорошо это выглядит или нет, но важно, чтобы было удобно." Поэтому у него не было платья, упомянутого системой. Даже это синее платье было тихо сшито для него несколькими портными в раю. Он не мог отказаться, но должен был принять его. □Тогда хозяин должен выйти и временно купить нормальное платье. Сейчас должно быть достаточно времени. □"Я думаю, что это платье довольно подходящее и довольно нормальное." □Но это платье не сдержанное! □Система сказала серьезно. □Давай не будем говорить о том, что обнажает животные и талию, что повышает общий возраст игры до "18+". Давай просто поговорим о обычной практике обнажения подмышек и спины в

двумерных играх, таких как обнажение подмышек и спины. Хозяин сильно удивлен этим. Даже если вы не можете надеть официальный костюм, внимание игроков к хозяину неизбежно упадет намного. □[В конце концов, хозяин так хорошо одет, зачем игрокам смотреть на хозяина? Разве не приятно видеть других мужских персонажей, показывающих свои спины и подмышки на вечеринке? □[Так что хозяин должен хотя бы надеть платье, которое обнажает спину и подмышки, чтобы конкурировать с другими мужскими персонажами на одной сцене в последующем обнажении. □"...".Послушав логическое описание системы, Су Фэн молчал некоторое время."Я думаю

<http://tl.rulate.ru/book/112511/4494564>