

Почему же все игроки хотят меня спасти? Автор: Игровой NPC Введение: Люди находятся в мире женщин-героев, странствуя уже два с половиной года, и борются за все хорошее в мире. Но ему сказали, что он — маленький злодей, появившийся на сцене и оказавшийся в двумерном игровом мире с мрачным фоном, детским сюжетом и писателем, который был одновременно молод и болен. Но чем выше популярность, тем сильнее он становится! — Не важно, сильный ты или нет. Главное — бороться за все хорошее в мире. Кстати, игроки могут весело проводить время и снимать стресс. Су Фэн решил принять меры, чтобы принести силу в мир, обучая и планируя, что означает «здоровый солнечный позитив». Только... [Официально, у тебя нет сердца!] [Придурок, не убивай моего Су Фэна!] [Плачу, даже играть в игру требует ножа.] [Уу, Сусу, мой Сусу!] [Нет ножа, нет ножа!] «Фанфики должны спасти персонажа» «Сумен» «Некоронованный король книжного мира» «Иерусалим трехмерного мира» «Единственный назначенный Т0» «Мой муж» «Истинный бог с наибольшими ресурсами побежден» «Хорошие сестры, дайте мне ресурсов» «...» Глядя на все более растерянных игроков и все более странные имена, Су Фэн не мог не впасть в замешательство. — Неужели, вы действительно плачете? — Я даже ножа не выдавал! — Персонаж — [Имя: «Маяк Рая» — Су Фэн] [Атрибуты персонажа: физические] [Особенности персонажа: защита, контроль] — Умение — [[Пассивное] Оружие, кованое идеалами: Су Фэн получает 1 очко «влияния» каждый раунд. После сбора 6 очков «влияния» он может развернуть «прототип» меха. «Прототип» меха совершит раунд превентивных атак и обладает эффектом притяжения ненависти. Его сила атаки и объем крови зависят от силы атаки и объема крови Су Фэна.] [Описание: Однажды он пришел к людям, прогнал страдания и боль, и построил идеал для борьбы. Сталь и страсть были отлиты в машины, которые содержали надежду и стремление людей.] [[Активное] Защита прекрасных убеждений: Выпускает дымовые и шоковые бомбы, с вероятностью заставить врагов войти в состояние оцепенения и снизить вероятность атаки дружественных единиц врагами. Каждое добавленное очко «влияния» может увеличить эффект на 10%] [Описание: Независимо от того, какие опасности ждут впереди, он всегда стоит впереди и делает все возможное, чтобы заблокировать все опасности и защищать все хорошее в мире своим способом, даже если это может стоить ему самого...] [Ядро] Маяк, сияющий в раю: Су Фэн немедленно получает 6 очков «влияния», снимая негативные баффы дружественных единиц в радиусе действия и делая все дружественные единицы в этом радиусе невосприимчивыми к эффектам контроля на четыре раунда. Су Фэн получит эффект неуязвимости к смерти, который длится три раунда, и станет более уязвимым к атакам врагов.] [Описание: Люди следуют за шагами света, стремясь к свету, но боясь сгореть от него. Но когда свет сияет и рай приходит в мир, колеблющиеся и онемевшие люди находят дом в своих сердцах, потому что свет не сжигает то, на что он сияет.] — Лестница — [[Первая ступень]: Поиск в глубочайшей тьме] [Эффект: Вероятность атаки врагами увеличивается на 10%] [[Вторая ступень]: Исследование в ничтожестве] [Эффект: Требуемое «влияние» для развертывания «прототипа» меха уменьшается с 6 очков до 5 очков] [[Третья ступень]: Наведение в пустыне] [Эффект: Урон, нанесенный дружественными единицами врагам, оцепеневшимся от [Активного] персонажа, увеличивается на 30%] [[Четвертая ступень]: Сияние на краю мира] [Эффект: Выпуск [Ядра] случайным образом добавит слой баффа, который длится 2 раунда, дружественным единицам в радиусе действия.] (Примечание: [Пятая ступень] и [Шестая ступень] разблокированы для «пятизвездочных персонажей») — Жанву — (Примечание: Разблокировано для пятизвездочного персонажа) — Введение персонажа — [История: Лидер рая с загадным прошлым является незыблемым маяком в сердцах членов рая. Он всегда излучает доброту и тепло, как солнце, но... таков ли он на самом деле?] — Персонаж — [Имя: «Под пыльным бездной» — Су Фэн] [Атрибуты персонажа: физические, качество границы] [Особенности персонажа: контратака, получение, контроль] — Умение — [[Пассивное] Мы — товарищи: Су Фэн имеет близкого друга «БТ». Когда его собственная единица атакована, «БТ» немедленно контратакует один раз. При контратаке он получит слой «колебания границы». Когда враг атакует Су Фэна, урон, получаемый Су Фэном, уменьшается на 20%, и есть 35% шанс, что «БТ»

заблокирует урон. Сила атаки «БТ» зависит от атрибутов атаки и объема крови Су Фэна. Чем ниже объем крови Су Фэна, тем сильнее сила атаки. □ [Описание: Война, голод, чума, суперсилы... В среде, где цивилизация почти разрушена, не каждый остается дружелюбным, и не каждый придерживается своих первоначальных намерений, но это не имеет значения для пилота. , не то чтобы пилот не отбросит своих товарищей, а то, что после того, как он станет пилотом, пилот не отбросит своих товарищей. □ [Активное] Возвращение из моря границ: Атакуя враждебные цели без «волны границы», получает три слоя «волны границы» и, потребляя два слоя «волны границы», когда есть «волна границы». Атака цели вызывает эффект урона 150%, и случайным образом добавляет негативный бафф «сторона границы» к двум окружающим вражеским единицам, включая цель. □ [Описание: Люди не бессильны перед суперсилами. Из-за пределов мира мы получили силу отрицания мира. Хотя это и поздно, все же есть смысл...] [Ядро] История, покрытая пылью: Потребляет все «колебания границы», чтобы создать «3×3» историческую сцену, состоящую из «границы», с центром на Су Фэне, которая длится 6 раундов. Дружественные единицы в этой исторической сцене получают увеличенное здоровье и силу атаки, а вражеская единица получает три негативных баффа и снижение урона от «стороны плазмы» до окончания умения. Каждый вложенный слой «плазменной волны» увеличивает эффект умения на 10%. □ [Описание: То, что произошло, не может быть изменено, и то, что было сделано, не может быть изменено, но всегда есть способ воспроизвести то, что произошло, и найти способ изменить все. Суть всего этого — качество мира. □ — Лестница — [Первая ступень]: Пыльная сломанная тень [Эффект: «БТ» увеличивает вероятность Су Фэна противостоять урону до 45%] [Вторая ступень]: Борьба в зависимости [Эффект: «Колебание качества», полученное при атаке враждебных целей без «Колебания качества», увеличивается с 3 уровней до 4 уровней] [Третья ступень]: Несу прошлое и иду один [Эффект: Вероятность атаки Су Фэна врагами уменьшается на 15%] [Четвертая ступень]: Прогулка в бездне, игра в золотую музыку [Эффект: Когда Су Фэн в команде, урон, нанесенный всей командой «суперстороне» врагам, увеличивается на 25%] [Пятая ступень]: Во имя цивилизации, боритесь за все хорошее в мире [Эффект: «БТ» имеет 10% вероятность заблокировать урон, нанесенный врагом дружественной единице, и запустить двухэтапную контратаку] [Шестая ступень]: Пересечение моря границ, приход с другой стороны связи [Эффект: [Активное] изменено на [Дополнительный урон]. Каждый раз, когда дружественная единица атакует или добавляет негативный эффект врагу, он заряжает [Дополнительный урон]. Чем выше атака, тем дольше длится негативный эффект, тем быстрее зарядка. Когда заряд достигает предела, [Дополнительная атака] выпускается автоматически. □ — Жанву — [Имя: Умный пистолет] [Введение: Говорят, что это работа выдающегося ученого, воплощающая многие передовые технологии славной цивилизации, и обладает способностью самонаведения, но, возможно, патроны для пистолета дороже самого пистолета, даже самый могущественный железо Юи не осмеливается тратить его впустую...] [Атрибут: Для каждого врага на поле, скорость атаки персонажа, вооруженного этим оружием, увеличивается на 5%, с максимальным ограничением в 6 слоев. Когда вооружен Су Фэн, предел увеличивается до 10 слоев. □ — Введение персонажа — [Введение персонажа: Кажется, это история давно. У воина нет товарищей, сражающихся бок о бок. Есть только трещины, раздирающие мир, но он решительно шагнул в нее, пока очень, очень долгое время спустя...] Том 1 Версия 1.0 «Город Звездного Неба» Глава 1 Злодей — это я [Сломан, что-то плохое происходит! □ Эта система на самом деле связана с маленьким злодеем! □ — Кто? За пределами Звездного Города, в небольшом лесу, где не может быть найдено никакими суперсилами или официальными организациями, находится подземный объект. Именно здесь находится Су Фэн. Су Фэн слегка приподнял брови, услышав неожиданный голос в своих ушах. — Кашель, кашель... Привет, дорогой хозяин. □ — Мы — ваша личная система, здесь, чтобы помочь вам изменить свою судьбу в мире «Супер Хаос», стать богатым и красивым, и достичь вершины жизни! □ После кашля неожиданный голос снова прозвучал, и Су Фэн продолжил объяснять с удивленным выражением лица. — «Супер Хаос» — это многопользовательская

онлайн-игра в жанре RPG, которая объединяет развитие карт, стратегический опыт, приключения с прорывом уровней и открытый мир...— Эта игра — это двумерная игра нового поколения, независимо разработанная компанией Tianmi Technology Co., Ltd. Игра в основном описывает мир, разрушаемый таинственной катастрофой под названием «суперсила», и люди могут только прятаться в некоторых городах. История выживания и поиска спасения.— Игроки могут играть или брать на себя различных выдающихся персонажей, чтобы противостоять вторжению «суперсил», поддерживать мир, бороться за все хорошее в мире и формировать мир таким, каким они хотят его видеть...— И мой хозяин, вы сейчас в этом двумерном игровом ми

<http://tl.rulate.ru/book/112511/4494492>