

Глава 61. Возвращение в систему

Нин Шу почувствовала, как мир вращается вокруг нее, а затем упала на землю. У нее было настолько сильное головокружение, что ее чуть не стошнило.

Она встала с земли и огляделась. Все вокруг опять было белым. Она вернулась в систему. Нин Шу долго вздохнула.

- Поздравляем, игрок, вы вернулись в систему.

Холодный, механический голос системы прозвучал в системном пространстве. Нин Шу сразу встала и спросила:

- Почему моя душа стала такой тусклой? Разве выполнение задач истощает энергию души?

- Единственная причина, по которой Игрок во время задания был под влиянием эмоций хоста, состояла в том, что душа игрока слишком слаба, - безэмоционально объяснила система.

- Тогда есть способ укрепить душу? - спросила Нин Шу. У нее было ощущение, что путешествие между мирами сильно истощает душу. Если у нее не будет сильной души, ее душа рано или поздно сотрется.

- Есть средство для укрепления души, которое можно купить на рынке. Существуют также секретные руководства по Культивации, которые также помогут укреплению души. Однако в настоящее время у вас нет прав, чтобы открыть рынок или систему обмена.

Объяснение системы дало надежды Нин Шу, пока она не услышала о том, что у нее нет прав.

- У игрока появится право открыть систему обмена, как только Игрок официально станет игроком.

Хорошо. В настоящее время она даже не была стажером. Вероятно, она была обычным пушечным мясом, которое умирает посреди задачи.

Открыть статистику? Да/нет

- Да.

Панель статистики сразу появилась перед Нин Шу.

Номер: 23333

Имя: Нин Шу

Возраст: 27

Опыт: 4000 (4000/10000)

Душа: 60

Жизнь: 50

Интеллект: 80

Харизма: (?????)

Удача: 20

Воля: 120

Боевые искусства: 10

Обучение: 20

Способности: Умение стрелять по мишеням, Низкий навык ближнего боя

Приобретенные звания: нет

Нин Шу внимательно изучила каждый атрибут. Она была приятно удивлена, обнаружив, что на этот раз у нее есть 4000 опыта. Вероятно, это результат выполнения задания в среднем по сложности мире.

Как и ожидалось, задания с высоким уровнем риска давали высокую награду.

Игрок награжден десятью очками навыков

Голос системы раздался снова.

- В связи с тем, что первой задачей игрока был мир среднего уровня и тот факт, что задача была завершена успешно, вы получаете десять очков навыков.

Нин Шу подумала, затем добавила один атрибут в харизму. Ее уровень Харизмы всегда вызывал у нее головную боль. Когда она подумала о ее еще более жалком уровне Удачи, она без колебаний добавила пять очков к Удаче, а затем добавила четыре очка к Обучению.

После этого статистика Нин Шу изменилась.

Номер: 2333

Имя: Нин Шу

Возраст: 27

Опыт: 4000 (4000/10000)

Душа: 60

Жизнь: 50

Интеллект: 80

Харизма: 1

Удача: 20 (+5)

Воля: 120

Боевые искусства: 10

Обучение: 20 (+4)

Способности: Умение стрелять по мишеням, Низкий навык ближнего боя

Приобретенные звания: нет

Нин Шу увидела, что ее уровень харизмы изменился с вопросов на 1. Хотя это было не так важно, но, по крайней мере, она хотя бы видела свой уровень.

- Вы хотите начать новую задачу? - спросила система.

Нин Шу ответила:

- Могу ли я начать чуть позже?

- Вы можете.

Система замолчала.

-

-

Переводчик с анлейта пишет, что номер, изменяющийся с 2333 до 23333 - таким и был в оригинале. В китайском языке цифры 2333 означают смех, и чем цифра длиннее, тем длиннее смех. Пример из английского LMAO или LMAOOO. Нин Шу впоследствии еще посмеется над этим фактом. Поэтому я не знаю, ошибка ли это, или допущение автора, но я пока оставляю так.

<http://tl.rulate.ru/book/11249/352290>