

[На шаг впереди: Обычные атаки и умения добавляют 2 очка истинного урона]"Оказалось, это благородное Истинное Повреждение", — подумала Цяньсюэ, считая, что это будет титул, увеличивающий все атрибуты. В конце концов, это был всего лишь титул самого низкого уровня, и обычно он не заслуживал наличия записи об Истинном Повреждении. Затем она попробовала. Она обнаружила, что [Эпоха Хаоса] была такой же, как и обычные онлайн-игры. Независимо от того, носится ли титул или нет, эффект титула можно было испытать. Ношение титула добавляло только динамическую анимационную полосу над головой, которая выглядела очень напыщенно. Что касается того, что серверный объявление не могло быть анонимным, Цяньсюэ это не волновало. Игроки из Деревни Новичка приходили со всех уголков мира, и другим игрокам потребовалось бы много усилий, чтобы найти её. Более того, если другие игроки захотят найти её, анонимность не остановит их, так как многие видели, как она вошла в зону уровня 2, чтобы убивать монстров. Потратив немного денег, чтобы подкупить сотрудников [Эпохи Хаоса], они также могут найти её. Что еще важнее, Король Рыбалки не сдастся. Но Цяньсюэ чувствовала, что другие игроки не будут искренними с ней оффлайн из-за первой награды сервера. Это всего лишь игра, а не бизнес-война интриг и обмана. Как и предполагала Цяньсюэ, после появления серверного объявления игроки просто начали обсуждение, и ни один игрок не углублялся в её личность. "Этот игрок по имени Цяньсюэ действительно достиг уровня 2 всего за несколько минут. Может быть, она собиралась убивать монстров уровня 2? В зоне уровня 1 не хватало монстров для убийства. В каждом раунде обновления монстров игрок мог быть удачлив, чтобы получить одного монстра..." "Кто говорит нет? Большую часть времени я просто играл в соевый соус, ждал следующего раунда обновления монстров. И я не мог победить монстров уровня 2, я мог только смотреть на них. Не знаю, сколько времени потребуется, чтобы достичь уровня 2 с такой скоростью." "Опыт, полученный от команды, также ужасно низкий. Команда из двух человек получает 70% опыта, команда из трех — 60%, команда из четырех — 50%, а команда из пяти — 40%. Даже если команда убивает монстров быстрее, их не так много для убийства." "...Из-за правил распределения игроков в Деревне Новичка, мало кто из знакомых может быть назначен в одну и ту же Деревню Новичка. Несмотря на то, что цена в 500 000 игровых снаряжений непомерна для многих, в крупных онлайн-магазинах есть опция рассрочки, и многие люди решают рискнуть, чтобы превратить велосипед в мотоцикл. Когда сервер только что запустили, по крайней мере, десятки миллионов игроков хлынули в него. Разница в миллисекунду приведет к тому, что игроки будут назначены в разные Деревни Новичка, и их численность может различаться на несколько порядков, а то и на десятки. Например, Цяньсюэ, он также вошел в игру вовремя, но Деревня Новичка, в которую его назначили, была под номером 777. Поэтому меньше игроков формируют команды. Даже если вы найдете игроков, которые хотят сформировать команду, члены команды не знакомы друг с другом, сработанность недостаточна, и взаимопонимание в бою недостаточно, поэтому все равно сложно бросить вызов монстрам уровня 2. Конечно, есть и талантливые игроки, как Цяньсюэ, которые могут бросить вызов монстрам уровня 2, но они все равно отстают на шаг от Цяньсюэ. В Городе №777. Король Рыбалки посмотрел в направлении Цяньсюэ, скрежетал зубами и сжал кулаки. "Я запомню сегодняшнюю обиду. Никто не осмеливался ударить меня в лицо. Я найду шанс отомстить в будущем. Механика Эры Хаоса слишком коварна... Не знаю, когда я смогу встретиться с теми четырьмя ребятами." "Чтобы быстро закрепиться в [Эре Хаоса], она потратила много денег, чтобы купить игровые снаряжения для четырех телохранителей. Она никогда не думала, что они не в одной Деревне Новичка, что сделало все её предыдущие приготовления напрасными....Цяньсюэ пришла к границе между зоной уровня 2 и уровня 3. Посмотрев на атрибуты и распределение монстров уровня 3, она решила, что будет безопаснее продолжать убивать пустынных скорпионов уровня 2. Монстры уровня 3 имеют 260 очков здоровья, 20 очков силы и 26 очков телосложения. Они не только толстокожи и крепки, но и разбросаны. Эффективность получения опыта, вероятно, не так хороша, как от убийства пустынных скорпионов. После небольшого размышления Цяньсюэ распределила 10 свободных очков атрибутов по 5 очков на силу и

телосложение. ———Здоровье: 280 (220+10+50)Сила: 27 (22+5)Телосложение: 27 (22+5)———Когда она достигла уровня 2, её здоровье и мана увеличились на 10 очков каждое. Она повернулась и продолжила убивать Пустынных Скорпионов. □-19□□-2□□...□Каждая обычная атака может нанести 21 очко общего урона, и для убийства Пустынного Скорпиона требуется всего 8 ударов. Пустынный Скорпион может нанести ей только 0,5 очка урона. Когда значение урона меньше 1, оно будет рассчитано как 1 очко принудительного урона. По мере улучшения боевых навыков Цяньсюэ, она может нанести 8 ударов Пустынному Скорпиону, и Пустынный Скорпион может атаковать и попасть в неё только дважды. Когда она была в пути, она вошла в состояние вне боя и восстановила своё здоровье до полного. Ей не нужно выходить из состояния боя, чтобы достичь уровня 3. □Опыт +10□□Опыт +10□□...□Каждый Пустынный Скорпион находится на расстоянии почти 20 метров друг от друга. Включая время, затраченное на дорогу, убить Пустынного Скорпиона занимает около 20 секунд. Если ничего не пойдет не так, она достигнет уровня 3 через семь-восемь минут. Но вещи непредсказуемы, и чем больше ты не хочешь аварий, тем больше они случаются. Команда из четырех человек идет к ней. После того, как Цяньсюэ убила Пустынного Скорпиона перед собой, она отступила на несколько шагов и сохранила относительно безопасное расстояние от четырех игроков. — Друг, не волнуйся. Мы просто хотим спросить, не хочешь ли ты сформировать команду. У нас нет дурных намерений. "Лидер, который говорил, был среднего возраста с причесой средней челкой. Он выглядел дружелюбно, но Цяньсюэ всегда чувствовала, что что-то не так. Другие три игрока, два мужчины и одна женщина, также заставляли Цяньсюэ чувствовать себя некомфортно. Цяньсюэ сразу же использовала проницательность, чтобы проверить информацию о четырех людях. Она также поняла, почему чувствовала себя некомфортно. За исключением лидера, остальные трое были японцами. — Извините, я не хочу объединяться с другими. — ответила Цяньсюэ равнодушно. Она не хотела подниматься на этот пиратский корабль. Она не знала, что замышляет другая сторона на самом деле. Возможно, они ей в спину воткнут. Она верила своей интуиции. Действительно, как только она закончила говорить, она увидела, как трое японцев с презрением задирают губы. — Цяньсюэ, не думай, что ты крутая только потому, что выиграла первый приз на сервере. Мы достигли уровня 2 меньше чем за минуту после объявления сервера. "□□Эпоха Хаоса□ Встроенная функция синхронного перевода, игроки из разных стран также могут общаться без барьеров" — И что? Хотите напасть на меня? Украсть мое снаряжение?" — Цяньсюэ слегка подняла брови, не меняя выражения лица, не боясь четырех человек перед ней. Она ожидала, что другие игроки придут сюда, чтобы навредить ей, но она никогда не думала, что они будут приходить один за другим, что было довольно раздражающе. — Хе-хе-хе... Чиюки, не пойми меня неправильно, мистер Мурата не имел в виду этого..." — лидер хотел сгладить конфликт. Но трое японских игроков вообще не давали лидеру лица. Они толкали его в сторону и подходили к Цяньсюэ. На самом деле, Цяньсюэ не хотела ссориться с кем-то без причины. Но играть в игры? Разве это не ради удовольствия? Разве эти трое японских игроков не ищут неприятностей только потому, что они не любят Цяньсюэ? Теперь, когда они собираются наступить ей на голову, Цяньсюэ больше не хотела быть вежливой с ними. Она сжала кулаки и бросилась к японской женщине-игроку. Профессия женщины-игрока — жрица. В групповом бою нужно убить медсестру первой. Это теорема.