

«Что, черт возьми, происходит»

С тех пор, как мы вошли на восемьдесят девятый этаж, мы не встречали монстров. Поскольку мы достигли уровней, куда допускались только ранги S, мы могли продвигаться дальше намного быстрее, чем раньше. Прямо сейчас, Сэм, Бренда, Грей и я обследовали уровни, пытаюсь понять, почему они пусты.

«А, здесь то же самое»

«Да, тоже самое чувство, Сэм»

Подземелье снова затрясло, намного сильнее, чем раньше. Мы достигли девяносто пятого этажа, дрожь становилась всё сильнее, чем дальше мы продвигались. Как только мы девяносто восьмого этажа, толчки внезапно прекратились. На девяносто девятом этаже мы наконец нашли всех монстров, которые, как нам казалось, исчезли. Девяносто девятый этаж был в основном просто очень большим туннелем, ведущим к открытой двери босса.

«Что за чертовщина? Какой-то Некромант прикалывается над нами?»

«Нет, Грей, никакой Некромант не смог бы контролировать такое количество нежити»

Затем появился [Рыцарь Смерти], но он стоял, по меньшей мере, в семи футах, а броня, в которую он был облачён, была похожа на дракона гуманоидного типа.

«Сэм, определи, что за чёрт перед нами»

«Понял...»

Когда Сэм попытался опознать рыцаря, то он заметил это и начал приближаться к нам. Позади него я заметил двух девушек, одна из которых была совершенно голая.

«Какого черта, почему эта девушка - голая?»

«О, боже, нам нужно убратся отсюда прямо сейчас».

«Сэм, что это?»

«Прямо сейчас! Это не [Рыцарь Смерти], это гребанный [Генерал Смерти], а рядом с ним "девушка" [Проклятая Королева Слизи]!

«ЧТО!?!?»

[Генерал Смерти] был эволюционировавшей формой [Рыцаря Смерти] и был очень опасным Боссом Ивентов. Единственный, кто хуже, чем [Генерал Смерти], это [Лорд Смерти], который обычно является [Боссом Мира], для убийства которого требовались сотни людей. У [Генерала Смерти] была Уникальная Способность, которая позволяла ему командовать любой нежитью, которая была класса [Рыцарь Смерти] или ниже. Конечно же, оглядевшись вокруг, я увидел более сотни [Рыцарь Смерти].

Если этого было недостаточно, то ему удалось как-то приручить чертову [Королеву Слизи], которая была намного хуже любого [Генерала Смерти].

«Ты прав, Сэм, мы не можем вчетвером справиться с ними, нам нужно выбратся отсюда»

Мы развернулись, чтобы убежать, но когда мы это сделали, он появился прямо перед нами. Так близко, аура, которую он выпускал, наносила нам урон.

«Привет, и кто вы такие?»***

Я очнулся в кровати, и моя память была немного размытой, что означало только одно.

«Мы погибли?»

Осмотрев комнату, в которой находился, я увидел Сэма, Грея и Бренду. Мы должны были все умереть, но что произошло? Тогда я вспомнил, что у меня есть о чём побеспокоиться и что я вернулся в город.

«Где, черт возьми, они теперь? Я собирался дать им немного моих мозгов. Из-за этих идиотов нам надо сделать ещё семь колец!»

Вскоре после того, как я нашел этих троих, весело проводивших время с городской знатью. Отругав их, мы отправились собирать материалы, чтобы сделать больше колец. Во время нашего сбора этих материалов мы услышали новости о том, что подземелье Тайтона уничтожено. Через несколько месяцев после слуха о разрушении подземелья мы также узнали, что из подземелья вырвалась орда нежити и захватила весь город. Это событие дало нам прекрасную возможность, наконец, привести наши планы в жизнь и получить контроль над страной. Используя эту орду Нежити в качестве примера «Божьего гнева», я смог легко получить поддержку народа и свергнуть нынешнего правителя страны, обвинив его в «зле» или чем-то еще.

К сожалению, из-за того, что план был «нашим», мне пришлось разделить страну между семьёю из нас. Итак, теперь вместо одного трона в столице королевства было семь. Кроме того, церковь, которая благодаря мне теперь обладала гораздо большей властью, доверила мне какое-то тайное пророчество, которое, как они полагают, началось с орды Нежити. Это пророчество также пришло с определенным заклинанием, которое называлось «Призвание героя».

«Хм, значит, они были из тех “читеров”?»

Четверо людей, которые были довольно сильными, кстати, ждали меня, когда я вышел из комнаты босса. Я решил спросить их, кто они такие, но вместо того, чтобы просто поговорить, они попытались убить меня и убежать. Обиженный этим, я убил их, хотя они были достаточно стойкими, особенно жрица, которая продолжала исцелять их и использовать священную магию.

Я бы точно умер, если бы у меня не было нескольких слоёв заклинаний для брони на случай борьбы с боссом. Их атака мало того, что не могли убить меня, они едва могли повредить меня. К сожалению, мне пришлось использовать [Перегруженный Великий Теневой Удар], чтобы прикончить их. Мне не нравилось использовать его из-за сокрушительной мощи. Он был таким сильным, что в результате он разрушил весь этаж и заставил меня потерять несколько сотен моих миньонов. Но я заметил, что когда они умерли, их тела превратились в пыль и исчезли.

«Как грубо! Все, что ты сделал, это попытался поговорить с ними, а они попытались убить тебя!»

«Ты права Эмиральд, я не понимаю, почему они так поступили. Хм, может быть, мой [Человек] был "немного" выключен, и я оскорбил их? Эрика, ты уверена, что я сказал, всё правильно?»

«А, эм, да, это должно было быть как простое: «Привет, ты кто?», Может быть, они испугались твоей внешности?»

Именно тогда я понял, что теперь мой рост более семи футов из-за моей предыдущей эволюции. Черная драконья броня, в которую я был облачён, испускала ауру смерти достаточно сильную, чтобы навредить Эрике, если бы она оказалась слишком близко ко мне, вероятно, она бы получила повреждения или негативный статус.

«Полагаю, вы могли бы быть там. Ну, не стоит останавливаться на достигнутом. Пора наконец покинуть это подземелье и занять место для себя на поверхности»

Я проверил свой статус в последний раз перед тем, как отправиться на верхние этажи, увеличив размер своей армии во время пути.

Имя: Нет

Общий уровень: 234

Титул: Убийца из Подземелья, Генерал смерти

Работа: Генерал Армии Нежити Варвика

Основной Класс: Генерал смерти

Раса: Нежить III

-

НР: 562/562 МР: 24530/24530

Сила: 129(264)

Ловкость: 93(135)

Телосложение: 137(281)

Интеллект: 14164(16997)

Мудрость: 10221(12265)

Харизма: 30

Основные навыки

[Искусство Длинного меча]: Мастер

[Перегрузка]: Мастер

[Искусство Темной Магии]: Мастер

[Искусство Теневой Магии]: Мастер

[Искусство Магии Смерти]: Мастер

Основные Заклинания

[Ледяная Броня]: 4-й уровень

[Призрачный Удар]: 4-й уровень

[Призрачный Меч]: 5-й уровень

[Призрачная Броня]: 4-й уровень

[Массовое Создание Нежити]: 7-й уровень

-

Опыт: 1, 000, 847

<http://tl.rulate.ru/book/1124/99337>