

Теперь, когда я почувствовал, что наконец-то готов к бою, я созвал всех моих приспешников, чтобы подготовиться покорить нижние уровни подземелья

Первое, что я заметил - я не могу определить количество монстров на этом этаже. Я знал, что этаж был огромен, но я просто не знал, насколько, пока я не окинул своими красными пламенными глазами армию из тысяч гигантских скелетов, которые были под моим командованием. Мне пришлось подняться на башню, чтобы увидеть всю армию

Вторая вещь, которую я заметил - некоторые из моих приспешников решили, что естественный цвет костей не подходит к их глазам, и превратили свои кости в черный. Хорошо,, возможно, они просто эволюционировали в Призраков или что-то типа того, я не знаю, и в этот момент я устал удивляться

"Планирует ли мой друг поразвлечься?"

Внезапно Эмиральд появилась в окне, я осторожно смотрел, как она забралась в комнату с Эрикой в ее волосах. Несмотря на то, что, Эмиральд выглядела как эльфийка, она все еще могла использовать ее волосы, как и обычная Слизь, не разрушая при этом свой образ. Она поставила Эрику на пол и раскрыла рот, так вот почему я ничего не слышал.

"Да Эмиральд, я тоже планировал идти на охоту».

"Ура! Мы охотились, но было скучно потому, что не было ничего, на что можно было поохотиться. Мы искали везде, но находили только трупы."

Она скрестила руки и начала дуться, смотря на меня. Это была моя вина, но я не думал, что каждый монстр на этаже был мертв. А я то думал почему мой уровень перестал увеличиваться.

"Извини, Эмиральд, я не знал, что все монстры на этом этаже были мертвы."

"Это был ты! Хммм! Это было так скучно везде искать и не находить! Правда Эрика?"

Она посмотрела на Эрику, которая все еще сидела на земле и выглядела так, как будто она собиралась блевануть в любую секунду.

"Я ... да..."

"Смотри! Она согласилась о мной!"

Я честно не думаю, что она все еще может тебе отказать.

"Как я уже сказал, мне жаль. Я закончил собирать своих миньонов так что-"

Прежде чем я успел закончить свое предложение три невероятно большие жизненные силы появились в моем поле зрения. Все трое падали, как и Эрика, когда она оказалась здесь.

"Что ... ну ничего себе ..."

"Хм? Кто это, друзья?"

"Трое очень сильных людей приближаются."

"О ей! Мы можем пойти поохотиться на них!"

"Подожди.."

Я внимательно посмотрел на их жизненной силы, а затем посмотрел на Эмеральд.

"Они слишком сильны для вас, вы можете с справиться одним, но трое, несомненно, убьют тебя."

"Хммм! Ты говоришь, так потому что хочешь забрать их всех себе!"

"Нет Эмиральд, я серьезно. Если ты согласишься на части и проверишь их силы, то поймешь."

Я опустился на колени, чтобы быть с ней одного роста, и убедился, что она поняла насколько я серьезен.

Я не могу позволить своему единственному другу идти на верную смерть. Мертвые монстры не регенерируют. Она на мгновение посмотрела мне в глаза и успокоилась.

"Хорошо, но если ты обманываешь, я съем одну из твоих конечностей."

"Хорошо, если я ошибаюсь, и они слабее, чем я думал, то я отдам тебе одну из моих конечностей."

Она кивнула в знак согласия, а затем разделилась на две части. Ее клоны волосы, обернутые вокруг ее тела и затвердевает, образуя полный бронежилет.

«Так вот как она выглядит, когда она сражается."

В её левой руке сформировался щит, который защищал всю левую сторону ее тела, в ее правой сформировалась очень большая пика. Затем ее клон выпрыгнул из окна с невероятной скоростью.

"Ой, подождите, ты же сказали мне, в каком они направлении."

"О, да я отправлю несколько миньонов, чтобы они направляли тебя."

"Хорошо, но не позволяй им вмешиваться."

Я сосредоточил свое взгляд на ее клоне и приказал нескольким миньонам, направить ее туда, где те авантюристы упадут. Я приказал остальным миньонам собраться вокруг и ждать, пока ее клон не будет разрушен, а затем завалить их толпой.. Эти жизненные силы, которые я видел, были гораздо сильнее, чем что-либо на этом этаже, но они не будут противниками для такой толпы монстров, атакующих одновременно. По крайней мере, я надеялся, что они не будут.

Мы приближались к концу нашего падения, я сожалею, что не смог предположить её решение - прыгнуть. Я не волновался о смерти, но никто не знал насколько сильны монстры на этом этаже. Остальные 15 подземелий были разнообразны по силе, но это подземелье казалось самым сильной из них.

Я приземлился первым, потому что был самым тяжелым из трех, я также создал довольно большой кратер. Кайн приземлился после меня, затем Хильда. Мы вылезли из кратера и сразу же были встречены девочкой в полной зеленой броне.

Верхняя часть доспехов выглядела как обычная броня, а нижняя была похожа на платье и даже двигалась, как ткань, свет отражался от этих частей, которые заставили меня задуматься. Похоже нижняя часть брони намного тверже, чем выглядит. Ее лицо было покрыто шлемом и ее волосы развивались за спиной, в ее руках был щит, такой же высоты, как и она, а Копье примерно в два ее роста. Она выглядела угрожающей, но не сразу атаковала, что было странно для монстра этого этажа. Затем она поклонилась и сказала что-то на языке, которого я не понимал.

"Кто она?"

Я спросила у Хильды, она была единственной, кто могла использовать оценку. Я не спускал с глаз девушку в то время как Хильда использовала свой навык..

"Давайте посмотрим, хммм Подождите ?! Королева Слизи ?!"

Я не мог поверить, в то что я услышал. Королева Слизи, легендарный монстр, который развивается из Огромной Слизи, как правило, монстры не развиваются сами по себе. Причина, по которой монстры обычно не развиваются - они должны достичь определенных требований, одно из них - Имя, они должны быть названы кем-то. Насколько я знаю, было всего несколько исключений из этого правила, те, как правило, были Безымянные Боссы Событий, для убийства которых требовались стони игроков. Эта Королева Слизи либо каким-то образом эволюционировала без имени, что означало, что мы 100% трупы, либо ей удалось найти существо с достаточно высоким интеллектом, которое назвало её, это означало, что эта слизь не единственная о ком мы должны беспокоиться.

Со слизью легко иметь дело, неважно какого она размера, Королевы Слизи, с другой стороны, были невероятно опасны. Они были настолько же сильны, как и босс уровня нижнего этажа. Физически, Королевы Слизи были очень слабы, но проблема заключается в том, что они имели иммунитет почти ко всем физическим повреждениям и имели возможность разделяться. Соппротивление физическим повреждениям не было столь же опасно, как способность деления. Интеллект у них был похож на человеческий, поэтому они даже не задумывались об использовании такой сильной способности. Самая большая проблема - клонирование, в Королева Слизи имела большой массу и эта масса могла не соответствовать её внешнему виду. Пусть Большая слизь будет иметь массу X, в то время как Королева могла иметь массу 10 X в этой же форме. Я повернул голову, чтобы спросить Хильду, но это была большая ошибка. Как только я отвел мои глаза от Слизи, я почувствовал резкую боль в боку.

"Видите, они не так сильны."

"Да, может быть, ты права."

Я стал наблюдать бой, когда один из них по-дурацки отвел глаза от Эмиральд. Она атаковала и застала противника врасплох,

Интересно, все ли авантюристы были так глупы, если нет, то почему он не знал, что нельзя отводить глаза от противника, это же основы.

Она ударила его наискосок и разделилась, пока он открывал рот от удивления, её клон залез в его рот. Это была невероятно умная мысль. С частью ее внутри него она могла легко съесть его изнутри, я был очень впечатлён этим.

"Ничего себе, они довольно глупы, да?"

"Да ... Это отчасти печально."

Они атаковали ее только физически, кажется, что только один из них был способен использовать магию, но исцеляет только с святой магии, так что считай у них нет магических атак. Я не знаю, почему они решили придти сюда без кого-то, кто мог использовать наступательную магию. Даже если их физические атаки были почти сведены на нет, они все еще могли наносить совсем немного урона ее клону. Благодаря Паладину, который пришел вместе с ними, они могли достаточно долго выживать и в конечном итоге выйти победителями из этой битвы.

Само собой разумеется, Эмиральд была не очень то довольна.

"Хммм! Я бы выиграла, если бы они не смухлевали и не хилились ! Мошенники!"

P/S (Хилились - Самоисцелялись)

Она топнула ногой и тем самым оставила отверстие в полу.

"Теперь, когда вы проверили их, могу я пойти ?"

"Отлично ! Меня не волнует , что произойдет с читерами!"

P/S (Жулик - Читер)

Ничего себе, по-видимому, проигрыш действительно её разозлил, я постараюсь никогда не побеждать ее в чем-либо.

Мы с Эмиральд наконец закончили играть, я приказал моим миньонам, окружить и прикончить их. Паладин оказался довольно раздражительным, так как его святая магия наносила дополнительный урон нежити. Даже с Паладином в конечном счете они были подавлены и убиты одним за другим. Я хотел бы отметить, что некоторые из моих приспешников эволюционировали, и я даже получил несколько уровней от этого опыта.

Я умер.

Впервые за многие годы я умер, и здесь я думал, что эти кольца, которые нам дал Сэм никогда не будут использованы.

Кольцо Воскрешения - важная вещь, которая может воскресить один раз , поэтому каждый в нашей команде носил по одному . Если же мы умрем, кольцо превратится в пыль вместе с нашими телами, и мы воскреснем в последнем месте, в котором спали. На данный момент этим местом оказалась, гостиница в городе Тайтон,

Те, кто умер, кроме меня были Хильда и Кайн. Мы не могли вспомнить последние несколько минут, приведших к нашей смерти, но это было связано с потерей опыта, когда ты умираешь . Это наказание было довольно раздражающим, поскольку было бы очень полезно знать, что, черт возьми, убило нас, но одна вещь, которую мы знали точно Элизабет была очень , просто очень злой . Мы все смотрели друг на друга и молча сошлись в одном, пожалуй, это единственный раз когда я и Хильда согласились друг с другом . Но все же я хотел спросить

, чтобы убедиться.

"Таким образом, вы отключили личные сообщения ?"

Оба Хильда и Кайн кивнули в унисон, и мы ушли из гостиницы, что бы поесть. Почему то после смерти очень хочется есть

<http://tl.rulate.ru/book/1124/32609>