

(Ограбление! Сдавай свой мозг!) "Добро пожаловать в мир выживания на острове, где нет правил и ограничений. Ты можешь раскрыть свою натуру на полную катушку. Единственная цель — выжить. Теплое напоминание, первые 3 дня — период защиты новичков, и ты в основном не столкнешься с опасностью, если только особенно не повезет. Здесь травмы и смерти реальны, и жизнь дается только один раз. У каждого человека есть остров площадью 4 квадратных метра, это основа твоего выживания и начало твоей великой мечты. Старайся строить и расширять его, иначе тебе придется плавать в море. После периода защиты новичков волны будут сносить по 1 квадратному метру площади острова каждый день. Только постоянное улучшение и расширение твоего острова позволит избежать встречи с акулами в море. Через 7 дней к тебе навестит "гости", обязательно будь готов принять их, иначе тебе придется развлекать их самому. Подсказки заканчиваются здесь, все остальное нужно исследовать самостоятельно. Теперь, открой свой подарок для новичков и начинай свое приключение." Лу Вэй уставился в бездну моря перед собой, слушая звук подсказки в своем сознании, лицо его было пустым. Разве я перенесся во времени? Такое популярное явление случилось со мной? Но я не хочу переноситься во времени. Я усердно работал более 10 лет и только что получил повышение, и еще не успел столкнуться с неписаными правилами... кхм-кхм. Я еще не успел насладиться радостью, приносимой повышением и ростом зарплаты, и все пропало? Лу Вэй смотрел на море перед собой, глаза наполнены слезами. Ему было уже больше 30 лет, и он только что был повышен до главы отдела компании. Чтобы иметь более глубокие обмены с женскими коллегами в компании, он воспользовался этой возможностью, чтобы организовать тимбилдинг в глухой горной местности. Неожиданно автобус скатился с холма на дороге, и тимбилдинг превратился в полное уничтожение команды. Когда я очнулся снова, я оказался здесь. Вокруг было безбрежное море, глубокая голубая вода бесконечна. Только песок размером 2м x 2м под ногами мог едва вместить тело. В центре песка стояла статуя высотой до колена. Лу Вэй опустил голову и присмотрелся. Чем больше он смотрел, тем больше чувствовал, что она очень похожа на него. Он не знал, для чего она нужна. Кроме того, 4 квадратных метра земли были полностью желтым песком, и солнце светило прямо на него, делая его невыносимо горячим. Лу Вэй сдвинул свою задницу, которая была на грани обжигания, и встал. Он часто читал онлайн-романы и иногда играл в игры для отдыха. Поэтому ему не составило труда понять выживание на море и перемещение во времени. Он тщательно обдумал подсказки системы только что, пытаясь найти какую-то полезную информацию. Кстати, каково стандартное оснащение путешественника во времени? "Система?" "Шшш!" Как только Лу Вэй закончил говорить, перед ним вдруг появился светло-синий интерфейс, полный технологичности. "Черт возьми, система действительно есть? Хахаха, я так и говорил, с детства всегда чувствовал, что я отличаюсь от других, я действительно ребенок судьбы, хахаха." Лицо Лу Вэя было полно улыбок. Исходя из его многолетнего опыта чтения романов, если есть система, то это обязательно должно быть обращением главного героя. В будущем он сможет выйти и успешно построить карьеру, и красивые девушки будут приходить к нему толпами. Он долгое время ухмылялся, смакуя жаждущие губы, и быстро успокоился. Сейчас он не может выйти и найти немного воды для питья. Так жарко, и он на море. Если нет еды, он все еще может выжить. Если нет воды, он высохнет в соленую рыбу через 3 дня. Глядя на систему перед собой, на интерфейсе всего шесть опций. Это: данные, производство, торговля, друзья, информация, рюкзак. Глядя на эти опции системы, Лу Вэй нахмурился. Почему-то чувствуется что-то не так? С сомнениями Лу Вэй сначала нажал на первые данные. Интерфейс мгновенно переключился. Имя: Лу Вэй Раса: Человек (Синяя звезда) Уровень: Уровень 1 Сила: 5 Выносливость: 5 Ловкость: 5 Дух: 8 (Вышеуказанные значения атрибутов в среднем по 5 баллов для обычных людей.) Талант (уникальный): Удачный крит Уровень 1 (3 раза в день, за исключением предметов, полученных через торговлю, можно получить Удачный крит... нажмите для расширения) Навыки: Нет Свободные атрибуты: 0 Питомцы: Нет Территория: Начальное состояние 4 квадратных метра Опыт: 0/10 Синяя звезда? Похоже, я действительно перенесся во времени, и, похоже, я попал в эту игру после перемещения во времени, что

действительно не повезло. Однако жаловаться на себя бесполезно, так что я все же постараюсь выжить. По крайней мере, мои значения атрибутов все еще хороши, и это также благодаря моей обычной физической нагрузке, что я могу едва достичь уровня обычных людей. Моя духовная сила намного выше, чем у обычных людей, что еще раз подтверждает мою судьбу главного героя. После просмотра атрибутов Лу Вэй нажал на введение за талантом. Также понял, что означает этот "Удачный крит". Это означает, что когда вы получаете предмет, будет сгенерирован случайный множитель крита. В настоящее время случайный множитель таланта уровня 1 составляет от 1 до 10 раз. Будет два типа результатов крита. Один — количественный крит, количество полученных предметов  $\times$  1-10. Один — качественный крит, улучшающий качество эффекта предмета в 1-10 раз. Этот эффект, должен сказать, действительно немного небанальный. Например, если вы получите бутылку воды, количественный крит сразу превратится в 10 бутылок. Если качественный крит улучшен, тогда я не знаю, что это будет, возможно, это станет легендарной волшебной водой. Однако такой небанальный эффект также ограничен. Во-первых: два результата также генерируются случайным образом, и нет возможности выбрать их независимо. Во-вторых, есть только 3 возможности в день, и эти 3 возможности не могут быть выбраны. Они могут быть только первыми тремя разами получения предметов. Сегодняшние 3 возможности не используются, и они будут обновлены завтра и не могут быть сохранены. Кроме того, предметы, полученные через торговлю, не могут быть критами, иначе это будет застрять на поздней стадии. Конечно, глядя на эту ситуацию, таланты также будут улучшаться. После улучшения таланта эти ограничения должны постепенно исчезать, но как улучшить талант, еще неизвестно. Но даже так, Лу Вэй очень доволен. Остальные вещи видны с первого взгляда. Очки опыта, должно быть, связаны с улучшением монстров. Но в текущей среде он не знает, где убивать монстров, поэтому он может только отложить это на потом. Закрой интерфейс данных и открой следующий интерфейс производства. Этот интерфейс более сжат, просто схема, добавить материал, разложить и заявить опцию. Очевидно, вам просто нужно использовать схему, чтобы добавить материалы для изготовления предметов, а затем заявить их. Разложение означает разложить материалы более детально, например, дерево можно разложить на доски. Продолжай открывать следующую опцию "торговля", которая все еще очень проста, с аукционом, инвентарем, транзакцией и поиском. Лу Вэй нажал на аукцион и обнаружил, что на нем висит довольно много вещей. Пальто, стартовая цена: 500 мл питьевой воды. 10 килограммов песка, стартовая цена: 200 мл питьевой воды. Пара носков, стартовая цена: 200 мл питьевой воды или 200 граммов еды. Шикарные морские трусики девушки, стартовая цена: 500 мл питьевой воды. 500 г Аоли Ге, стартовая цена: 100 мл питьевой воды. Кровавая тампон, стартовая цена: 300 мл воды. Морская вода... Лу Вэй был так сбит с толку, что это за чертовщина? Кроме того пальто, была только одна приличная вещь. Он может понять песок, но что за чертовщина с этими Аоли Ге и тампонами? Только дурак купит их. Однако это не удивительно. В конце концов, на начальном этапе у всех нет запасов и они остро нуждаются в еде и воде. Так что многие люди думают о том, чтобы изо всех сил попробовать, на случай, если какой-то дурак купит. Например, морские блины, для некоторых людей со специальными хобби, это не невозможно рассмотреть. Например: все, кто перед экраном? (Новый роман, следите за обновлениями, следите за обновлениями и снова следите за обновлениями, это очень важно, те, кто любит Е Зэй, должны следить за этим.)