

## Глава 43: В поисках квеста.

Я так и не мог уснуть, пока Фенн не сунула лениво руку под одеяло, положив её мне на грудь. Не знаю, сделала ли она это инстинктивно, случайно, по эльфийской удаче или потому, что сквозь сон заметила, как я смотрю в потолок и думаю, но в любом случае это успокаивало.

Когда я проснулся с утра, её сторона кровати была пуста, а мои одежда и доспех разложены, доспех отдельно. Через открытую дверь спальни донёлся запах завтрака, и я поспешно оделся, решив не натягивать броню. Сейчас я чувствовал себя куда лучше, чем ночь, голова была куда яснее.

Фенн готовила блинчики с беконом, и уже успела устроить на кухне бардак. Когда я подошёл к обеденному столу, который стоял в той же большой комнате, Амарилис толкнула в мою сторону большую кружку кофе, в котором плавал тёмно-жёлтый квадратик чего-то, видимо масла. Она подняла бровь, глядя на меня, и, решив, что она спрашивает, всё ли в порядке между нами, я кивнул.

- Итак, раз уж мы все тут собрались, нам следует откусать блинчиков и обсудить будущее - сказала Фенн. Она поставила на стол большую тарелку, наполненную блинами, а потом ещё одну, с беконом. Грак немедленно подхватил добрую треть стопки блинов и положил на свою тарелку, после чего принялся есть их руками. - Наслаждайтесь щедростью холодильника и кладовой Вейк Хандум, да продлится она вечно.

- Моя финальная цель - найти и спасти Потерянного Короля, где бы он ни был - сказал я. - Полагаю, это будет сложно, поскольку можно представить, что множество других людей, которым доступно больше ресурсов, уже пытались, но я знаю его, так что это по крайней мере даёт мне некое преимущество.

- Джун осуществляет мощную подачу! - произнесла Фенн. - Сумеет ли наша принцесса провести более крутое контр-предложение?

- Потерянный Король, скорее всего, мёртв - сказала Амарилис. - Прошло пятьсот лет. В лучшем случае он в одном из адов, в худшем - его душа и тело давно уничтожены. Даже если предположить наиболее благоприятный сценарий, остаётся резонным оригинальный план, составленный когда я была больна - нам следует постараться выполнить как можно больше квестов Джунипера, чтобы сделать его сильнее. Это очень поспособствует поиску и возвращению Потерянного Короля.

Она сложила руки, и я заметил, что на ней уже другая футболка; на этой было написано "Стояк у Залива". (пр. переводчика: снова игра слов со словом bone, кость. В оригинале - "Bonning by the Bay"). Мне почти удалось сдержать смехок.

- Ни то, ни другое не планы - сказал Грак, вытирая рот рукой. - Что в списке квестов?

Я закрыл глаза и взглянул на свой лист персонажа, а затем зачитал их по одному.

Квесты

[] Двойственные Миры: Существуют другие подобные вам, те, кто грезит о месте под названием Земля. Так называемых грёзотёртых изучают в Афинее Предположений и Исследований. Вы можете отправиться туда, чтобы узнать больше.

[] Доставала Богов: В этом мире существуют боги, титаны мощи и хозяева доменов, каждый - особое существо со своими особыми правилами. Будьте осторожны с ними, особенно если хотите однажды вступить в их ряды.

[] Потерянный король - найден?: Пятьсот лет назад Утер Пенндрайг, легендарный король Англицинна и предок Амариллис, исчез из этого мира во время архиважного похода. У этой давней тайны должен быть ответ для те, кто достаточно храбры или глупы, чтобы стремиться к нему, не так ли?

[] Костеит: Проблема лежит глубже костей, глубже сердца, прямо в эссенции вашей смертной сути. Найдите кого-то, способного исправить вашу душу, или исправьте её сами; в любом случае, это проект, к которому следует подступаться с осторожностью.

[] Конец Лета: Вернитесь туда, где Фенн получила свои шрамы, и принесите правосудие эльфам. (Квест компаньона)

[] Говорят, домой не вернуться: У него была жизнь до вас, и у вас была жизнь до этого.

(Последний я опустил, поскольку это было крипово, и я не хотел его выполнять).

- Ладно, ну, думаю, мы все знаем, какой из них предпочитаю я - сказала Фенн, подхватывая с тарелки кусок бекона. - Приятно чувствовать себя лучшим, самым важным компаньоном.

- Амариллис важнее - сказал Грак.

- Грак, разве мы не товарищи по присмотру за этими двумя хууманами? - спросила Фенн. - Разве мы не заполнили несколько банок единорожьей кровью, работая в идеальной гармонии, разве мы не разделявали вместе этого зверя, разве я не хихикала маниакально, наблюдая, как ты пытаешься догнать нашу нагую пташку?

С последними словами она указала на Амариллис, с ухмылкой на лице.

- Ну ладно, согласна, что хихиканье могло бы не таким уж сближающим, с твоей точки зрения.

- Амариллис контролирует дарование реликвий - сказал Грак. - Вдобавок она больше всех путешествовала, что даёт нам наибольшее пространство использования ключа.

Он откусил ещё шмат блина, пережевывал его своими широкими зубами.

- К тому же вторая наименее раздражающая, после меня.

Фенн сузила глаза.

- Предатель.

- Нам следует выполнять их в порядке сложности - сказал я. - И стоит учитывать, насколько сложно добраться до места. Думаю, в какой-то момент будет иметь смысл воспользоваться нормальной транспортной системой, которую все используют, чтобы не привлекать внимания.

- В таком случае, Двойственные Миры - сказала Амариллис. - Но Костеит важнее в плане того, чтобы поддерживать твоё здоровье.

- На самом деле, всё не так плохо - сказал я. - Думаю, повышение END придавило проблему. Худшее, что я чувствовал, было во время тренировки, и... Мне нужно записать обновлённый лист персонажа и список обнаруженных правил, но, походу, я буду ограничен в возможностях, если мы будем просто придумывать упражнения.

- Как формируются квесты? - спросил Грак.

- Я сам не слишком уверен - сказал я. - Иногда я их получаю, когда кто-то что-то говорит, или когда меня просят что-то сделать, а некоторые квесты идут по частям, в смысле я получаю следующий, когда выполнена текущая часть.

Я вздохнул.

- Так что если у кого-то есть что-то, что по вашему мнению может быть квестом, можете попытаться предложить это и расширить наши варианты.

- Мне нужна тысяча фунтов золота для моего покаяния - сказал Грак.

- Ух - сказала Фенн. - Прежде всего, мы это уже знаем, во-вторых, квест <i>не так</i> представляют.

Она прочистила горло, и заговорила, изображая дворфа.

- Джунипер Смит, я ужасно опорочил мой клан, и должен вернуться к ним с целым состоянием в золоте в качестве покаяния. Меня не ждёт тёплое приветствие по возвращении. Твоё присутствие рядом со мной при моём возвращении в Дрилли Ирд будет лучшим возможным завершением этой главы в моей жизни.

Квест Принят: Всё То, Что Блестит. Вернитесь в Дарили Ирид с Гракуилом, когда да соберёт достаточно золота, чтобы удовлетворить да над самоназначенное покаяние перед да над бывшим кланом. Поговорите с Граком, чтобы узнать больше. (500/1000) (Квест компаньона).

- Это... действительно сработало - сказал я. - Возможно, разница в том, что меня пригласили? Тут поменялось с того, что он собирался делать это самостоятельно, на то, что мы будем делать вместе.

- Я не приглашал тебя - сказал Гракуил. - Это личное дело.

Ну, это было очевидно по тексту квеста, а слово "самоназначенное" принесло сразу и пояснение, и вопросы о том, чего он на самом деле хотел, кроме золота.

- Ну, на это понадобится ещё пятьсот фунтов золота - сказала Фенн. - И я готова драться с любым, кто хочет использовать для этого партийный лут.

- У меня нет возражений против нашего договора - сказал Грак, сложив руки на груди.

- И у тебя всё ещё нет квеста по моему возвращению ко власти? - спросила Амариллис. - Думаешь, это сработает лучше, если я попрошу тебя быть моим рыцарем?

Я вздохнул.

- Сказать по правде, я думаю, что это может пересечься с квестом Потерянного Короля - сказал я. При этом я смотрел в её льдисто-голубые глаза, надеясь заметить предательские мысли. - Вся политическая структура Англицинна последние пятьсот лет строилась на том факте, что Принцы и Принцессы правят только заменяя его, если он вернётся, то в лучшем случае будет масштабная реформа.

Идея о том, чтобы вытащить Артура из той дыры, где он там прячется, и вернуть его из мёртвых, только для того, чтобы он продолжил править Англицинном, вызвала во мне

некий диссонанс. Какова моя финальная цель после его возвращения? Не думаю, что могу вернуться на Землю, и определённо не хочу оказаться в симуляции Канзаса. Не думаю, что и Артур этого хотел бы, но после целой жизни на Аэрбе, возможно, он и не согласился бы. Я, собственно, и не был уверен, что игра на этом не закончится; на мой взгляд, это явно был финальный квест.

- Соглашусь, что это возможно - сказала Амариллис. Она сложила руки на груди, как Грак, хотя выражение её лица было мягче, чем его вечная нахмуренность.

- Не обязательно же это должны быть персональные квесты, верно? - спросила Фенн. - Это может быть что угодно?

- Судя по известному, это просто должно быть нечто, чего я могу достичь - я потёр шею. - Так что, насколько я могу судить, они даже не обязательно должны быть особо разумными.

- И если ты прав насчёт природы этого мира, то ты напрямую отвечаешь за всё, от нежити до единорогов, верно? - спросила Фенн. - Так что кто-то мог бы сказать, что у тебя есть моральная ответственность зачистить бардак, который ты устроил.

Мне не нравилось, куда она вела, да и моё воображение - это просто моё воображение. Не моя вина, что Данжн Мастер Аэрба сделал его реальным (по крайней мере, более реальным).

- Ты хочешь сказать, что я должен исправить всё в мире? - спросил я.

- Нет, ничего такого - сказала Фенн. Она направила палец на Амариллис, не глядя на неё. - Девушка-энциклопедия, скажи мне, сколько...

- Я терплю, когда меня называют Мэри, и терплю несомненно бесконечную серию жуткой одежды, которую ты для меня подобрала, но я принцесса Англицинна и ближайший потомок Утера Пенндрейга, и я НЕ "девушка-энциклопедия" - сказала Амариллис.

- Ты на этом провела линию? - удивлённо спросила Фенн. - У кого-то дурное настроение с утра. Да будет так, Принцесса Амариллис Пенндрейг Королевства Англицинна, десятая её имени, Убийца магов золота, Пившая Единорогов, Недвижимая Женщина, я скромно прошу сказать, со сколькими большими или малыми карантинными зонами может покончить собранная на скорую руку группа героев.

- Ни с одной - сказала Амариллис.

- Чушь собачья - сказала Фенн.

- Если бы это мог сделать кто-то один, или даже маленькая группа, то это уже было бы сделано - сказала Амариллис. - Ты думаешь, интернациональное сообщество настолько пропускает всё сквозь пальцы, что позволило бы Фел Сиду сидеть на его троне в Городе Тысячи Невест, если бы был другой вариант? Его совершенно невозможно убить, никак, даже в теории.

Квест принят: Пропащее Семя. Есть место на Аэрбе, что считается хуже первых четырёх тысяч адов. Фел Сид сидит на троне живой плоти, неспособный распространяться за пределы своего домена, но правящий ужасом в его пределах. Вы знаете его слабость.

- Бл\* - сказал я.

- Ты намеренно дразнила судьбу? - спросила Фенн.

Амариллис пожала плечами, и я заметил крошечную улыбку, почти сразу исчезнувшую.

- То есть это возможно?

- Игра так считает - сказал я. - А ещё она считает, что я знаю его слабость, что, эм, может быть проблемой, потому что на самом деле я не знаю. Давайте не будем им заниматься.

- Ну, я не самоубийца - сказала Фенн. - В отличие от вас троих, я основательно вкладываюсь в проект выживания. Если мы дадим мозгу Джунипера сотню квестов, их не обязательно выполнять, но иногда игра даёт подсказки, которые могут быть полезны.

Я был согласен с её логикой, но очень не хотел, чтобы квест Фел Сида висел у меня в голове, потому что если игра поместила туда этот квест, то это означает, что по крайней мере есть шанс, что это не невозможно, и даже если я не в ответе за него, у меня есть моральная обязанность покончить с ним, если я - единственный, кто может это сделать. Он, скорее всего, не реален, и на симулированных людей, которых он пытается, скорее всего не выделены реальные вычислительные ресурсы, они не обладают реальными жизнями... и тем не менее, тут применима условная вероятность, шансы на то, что они реальны, умножаются на их боль и страдания, и определённо эти числа указывают, что я должен по крайней мере подумать об этом.

- Тринадцать - сказала Амариллис. - Ты не сможешь ничего сделать с чем-то вроде Стекланных Полей или Пустыни Датурса, но есть тринадцать персонализированных карантинных зон, которые ты возможно способен победить, если поднимешься до высот, достигнутых Утером Пенндрейгом.

Квест принят: Убийца Ужасов. (0/13).

- Ладно - сказал я. - Ну, я получил мета-квест на это, но я не испытываю тяги к

самоубийству, больше не испытываю спасибо, и, думаю, для разнообразия можно сделать что-то простенькое. Есть же люди, с которыми можно встретиться, места, которые можно посетить, дела, которые можно сделать и которые не связаны со сражениями, или по крайней мере где бой с тем, у кого нет реальных шансов меня убить.

- Думаю, есть ещё пара зачехленных предков, до которых Ауманн мог не добраться, даже если знал о них - сказала Амариллис. - Одна в карантинной зоне, другая почти тоже. Замок в Стекланных Полях защищён берегами и покрыт бритвенно-острыми осколками стекла, и видрики наверняка атакуют нас, как только увидят. Он восходит ко времени сразу после исчезновения Утера, что должно делать его особо интересным для тебя. Я даже не думала о том, чтобы добыть то, что там находится из-за возможной цены. Не просто так никто не грабит Стекланные Поля.

Квест принят: Сквозь Секущее Стекло (пр. переводчика: оригинальное название - "Through the Lashing Glass", отсылка к "Through the Looking Glass", "Зазеркалье"). В глубине карантинной зоны Стекланных Полей, единственного места на Аэрбе, где ещё работает магия стекла, лежит покрытый осколками замок. Сокровища в нём неизвестны миру, но вы можете добыть их, если отважитесь.

Я поднял большой палец, и она кивнула.

- Ещё одна на глубине трёх миль в Безграничной Яме, брошенная с тех времён, как туунг захватили Яму, но ограждённая от них - сказала Амариллис. - Я полагаю, там должен храниться доспех с ограниченными возможностями пожалования, если береги не были разбиты, и туунг не предприняли усилий отделить её от стен Ямы, что они вполне могли сделать. Это место было построено архитектором в ремесленной горячке, и обладает собственными оборонительными системами, которые делают его сложным для завоевания; поскольку Вейк Хандум ненадёжен, и надёжность не обеспечить, я бы предложила сделать Куум Доону нашей новой базой, если сумеем до неё добраться, хотя только глупец станет относиться к противостоянию с туунг легко.

Квест принят: Моя Собственная Комната. Безграничная Яма шириной в милю и бесконечно глубока; пропасть, из которой мало кто возвращается. Туунг называют её своим домом, и имперский закон согласен с ними, но бесконечность - большое место, и надёжный дом остаётся торчать у стены, ожидая, пока вновь сможет озариться активностью. Куум Доона ожидает.

- Ладно, этот я тоже получил, но я не уверен, что стоит заканчивать каждый вариант квеста суровым предупреждением о том, насколько это безрассудно или смертельно опасно - сказал я.

- И пусть зловещий мрак ожидает смельчака, кто решится на это, но мы можем поискать мне какую-нибудь клёвую магическую шляпу - сказала Фенн, усмехнувшись мне.

- Ну, ладно - сказал я. - На самом деле, не думаю, что это реально расширило наши

варианты, если только кто-то не хочет отправиться в ещё одну карантинную зону.

- Безграничная Яма - не карантинная зона - сказала Амариллис, слегка нахмурившись. - У этого термина очень конкретное значение, даже если не соглашаться с имперскими определениями.

- Ладно - сказал я. - И учитывая, что мы не можем оставаться <i>здесь</i> без постоянного беспокойства о том, что кто-то может появиться и найти нас, я думаю, что это вполне резонная почти приемлемая цель. Однако у меня по идее близок уровень, и в идеальном мире я бы добил его без сражений, особенно учитывая, что мне всё ещё нужно исцелить кости. Для меня это означает, что наш следующий шаг - или найти кого-то, кто владеет магией души, или заняться квестами Двойственные Миры либо Доставала Богов. Поскольку Доставала Богов вряд ли закончится на простой встрече с богом, это означает, что мы отправимся в Афиней Предположений и Исследований, или понадобится найти кого-то, кто сможет взглянуть на мою душу.

- Если только у Мэри нет телефончика полностью надёжного мага души, я голосую за афиней - сказала Фенн.

- Я тоже - сказал Грак. - Я бы не стал доверять умелому манипулятору душами.

- Учтено - сказал я.

- Нам всё ещё следует беспокоиться о Ларкспуре - сказала Амариллис. - Я не думаю, что он снова залезет в государственный запас эльфийской удачи, но это вероятность, к которой мы должны быть готовы. Что важнее, он обладает властью в Англициenne и Империи Общих Интересов, которой может воспользоваться, чтобы усложнить нам жизнь, даже если мы не действуем против него. С этого момента он наверняка будет пытаться убить меня, или захватить вас, чтобы убить меня. Так что пока у нас на пятках БИД, нам придётся бегать, как крысам, опасаясь света. С ним нужно что-то делать, если - она помедлила - я хочу, чтобы у меня было будущее в Англициenne.

- Ты хочешь сказать, что мы должны его убить - сказала Фенн. - Найти способ выманить его как-нибудь, а потом отсечь его дурную башку.

Квест принят: Отсечь Его Дурную Башку. Вам всё ещё нужно опасаться Директора Иностранной Безопасности Англициenne, Ларкспура Прентисса. Пока он жив, вы будете вынуждены бегать как крысы, опасаясь света. Найдите способ выманить его куда-то, а затем поступите как гласит заглавие квеста.

Я уставился на сообщение, а затем заморгал его.

- Что-то произошло? - спросила Фенн.

- Нет - сказал я. Просто текстовое цитирование вас двоих. Они пишутся на лету, или темы разговоров вставляются в беседу Данжн Мастером? Очень надеюсь, что первое. - Просто у меня квест его убить.

- Обереги обнаружения, что я ставил, только что среагировали - сказал Грак, вставая со своего кресла. - Они в полумиле отсюда, нам следует уходить, пока никто не прибыл.

Я нахмурился, но поспешил действовать. У нас был план на такой случай, и я не собирался от него отклоняться, так что взбежал по лестнице в свою комнату, в то время как остальные отправились в свои, а потом побежал вниз, в подвал, в единственную комнату в Вейк Хандум, где не была блокирована телепортация. Грак установил там собственные обереги, чтобы гарантировать, что никто не пройдёт через чёрный ход, и когда я прибыл, он махал своим жезлом, снимая оберег.

- Хотела бы я взглянуть, кто это - сказала Фенн, входя в комнату; Амариллис шла следом за ней. - Но не настолько, чтобы рисковать поймать пулю в голову.

- Куда мы отправляемся? - спросила Амариллис, закрывая и запершая за собой дверь. В футболке и шортах она выглядела несколько несоответствующе; серьёзное выражение на её красивом лице, и возбуждённая энергия, которая, как я знал, в любой момент может обратиться смертоносной, если ей понадобится.

- Консенсус был на Предположениях и Исследованиях - сказал я. - Если мы крысы, то на краткосрочную перспективу это меня устроит.

- Я никогда там не была - сказала Амариллис, доставая ключ. - Мы не можем использовать камень касания.

Она закрыла глаза, и я видел быстрые движения под её веками.

- Я могу закинуть нас в место в сотне миль оттуда, на железной дороге. Посреди нигде, в лучшем случае какие-нибудь фермеры поблизости. Туда, или возвращаемся в мою комнату в Клюквенном Заливе?

(За комнату было заплачено до конца недели, со строгими инструкциями не беспокоить, как раз на подобный случай, но был шанс, что достаточно широко раскинутая сеть может отследить это место и организовать засаду, или по крайней мере поднять тревогу).

- Железная дорога меня устраивает - сказала Фенн. - Я приготовлю свои экспертные навыки уклонения от поездов.

- Давай это - сказал я.

И несколько секунд спустя, через краткий миг ослепительной боли, мы стояли на железной дороге между двух больших, ровных рядов цветов. Перед нами не было спешащего поезда; вместо этого была низенькая женщина в плаще из листьев и с длинным посохом, зеленокожая и со светло-коричневыми волосами, раса "крантек", если память мне не изменяет. Она стояла среди цветов, глядя на нас без удивления на лице.

Лук Фенн был в её руке с перчаткой, и через долю секунды у неё появилась стрела, когда она переложила лук из руки в руку серией плавных движений. Я поместил свою руку перед стрелой, как только увидел, что происходит.

- Я практически уверен, что это наша следующий компаньон - сказал я.

Низенькая женщина улыбнулась нам и дружелюбно помахала.

<http://tl.rulate.ru/book/11234/323135>