

(Пр. переводчика. В общем-то, большинство названий глав - игра слов, но в данном случае, возможно, стоит пояснить. Party - это и "пати/партия", в данном случае команда приключенцев, и "вечеринка".)

- Ну и что бы ты делал, если бы за тобой погналось что-то из умбральной нежити? - спросила Фенн, пока мы шли туда, где вроде как ожидала её партия.

- Я довольно легко могу их обогнать - сказал я. - Как и ты.

- Больших - само собой - ответила она. - Они могут порождать тварей поменьше, меньше тел, но лучше сложены, и этих даже я не могу обогнать, что означает, что у тебя нет шансов. Могу предположить, что ты таких не встречал, поскольку иначе знал бы, что твой план - самоубийство.

Я пожал плечами.

- Не то, чтобы у меня было много вариантов.

- Верно, верно - сказала Фенн. - Конечно, вариант номер один, который выбирают большинство сбрасываемых, это не приближаться к Сильмар-сити. Хозяин предлагает неплохую сделку, если сумеешь до них добраться.

- Угу - сказал я.

- Так ты попал сюда по ошибке? - спросила Фенн.

У меня не было ответа на это, так что я промолчал.

- Слушай, я не хочу тебя пугать, но ребята, в компании которых я провожу этот прекрасный день, захотят ответы, любые ответы, и сказать им, что ты бродил в округе - не вариант - мягким тоном произнесла она. - Не обязательно сразу говорить правду, хотя очевидно это было бы предпочтительно, но ты можешь сказать что-то вроде ну, не знаю, пришёл в Сильмар-сити потому что решил, что здесь есть чем поживиться, есть что-то, чем можно воспользоваться, чтобы спастись.

- Самолёты сбрасывают народ не первый год - произнёс я. - Мой родственник сказал, что процент выживших падает с каждым годом, поскольку всё полезное давно забрали. Так что... Мы пришли сюда, поскольку сюда никто не приходит.

- Эм, ну, это совершенно неубедительно - сказала Фенн. - И не только потому, что я знаю, что ты врёшь.

- У тебя есть причина мне помогать? - спросил я. Если ты вообще это делаешь. - Не то, чтобы я возражал.

- Демон подсказал - весело ответила Фенн.

- Э... Демон? - спросил я. Я изо всех сил старался не сказать что-то, что выдаст моё незнание Аэрба, но Фенн делала это сложным. В обычных условиях я предположил бы, что демоны - часть этого мира, но такая открытость относительно инструкций от демона... ну, создаёт впечатление, что я упустил что-то большое.

- Разве это не человеческая присказка? - спросила Фенн. - Когда делаешь что-то, что знаешь,

лучше не делать, говоришь "демон подсказал"?

- О. - Произнёс я. - В смысле, "Чёрт дёрнул".

- А, точно - сказала Фенн. - Я знала, что что-то близкое. Ну, мы почти пришли, я буду говорить.

Мы повернули за угол (учитывая странные формы улиц, Сильмар-сити почти полностью состоял из углов) и обнаружили сидящую группу мужчин и женщин. Они мгновенно насторожились, как только мы появились на вид; руки потянулись к оружию, и позы сменились на оборонительные. Лишь самую малость расслабились, когда Фенн окликнула их.

Лучший способ описать этих четверых - классическая пати приключенцев. Во-первых, здоровенный детина, по моей прикидке все семь футов, с ног до головы укрытый латами, с массивным щитом, который он поднял с земли, заведя нас, и пистолетом втрое больше моего, хорошей работы; это танк. Рядом с ним было крысоподобное существо с иглами на голове - хм, скорее дикобраз - одетое в балахон; его рука лежала на рукояти того, что я определил как катану. Дэмейж дилер. Остальные двое, походу, некие маги, оба - люди (и да, я заметил, что с этого момента биологический вид имеет значение); женщина носила обтягивающую красную мантию с патронташами, на которых был набор костей, в то время как лысый мужчина был почти голым, и покрыт татуировками. Амариллис вроде упоминала мага костей?.. И последнее, что я прочитал в книжном, было о "магии татуировок".

И вдобавок к тому, что это было очень близко к классическому формату команды приключенцев, моего внимания не избежало то, что их состав был очень близок к тому, что Амариллис описывала как идеальная ударная сила: пять человек, кастеры разных типов, громила, клинок... Выделялась разве что Фенн, но если бы я вообще верил в то, что она простой мародёр, сейчас на это можно было бы забить. Разве что такие в этом мире простые мародёры, и в этом случае мне жопа.

- Я нашла друга! - воскликнула Фенн. - Я как раз рассказывала ему, что мы тут мародёрим.

Это было самым очевидным предупреждением "Объясняю, что сказала ему, так что не противоречьте", что я когда-либо встречал, настолько очевидным, что я решил относиться к истории о мародёрстве как к вежливой форме отмазки "не твоё дело".

- Ты сегодня много оступаешься - произнёс дикобраз-самурай. - Не оставляй нас снова. И мы не подбираем дворняг.

- Извини, Джунипер, он очень грубый - сказала мне Фенн. - Иголки, Джунипер разделится со своим другом и я надеялась, что мы сможем ему помочь. Чем больше, тем веселее, верно?

- Нет - произнёс Иголки (имя, которым я не рискну его называть, пока не услышу с его собственных губ). - У нас здесь дело, в которое не следует никому соваться.

- Ой, ну, если ты так это ставишь... - ответила Фенн, закатив глаза. - Джунипер упал с самолёта, и его друг тоже. Это меняет твоё мнение?

Она добавила в сторону, мне:

- Иголки интересуется падающими с самолётов.

"Иголки" глянул на меня.

- Опиши своего друга.

- Эм, у него короткие светлые волосы, и хрупкое телосложение - ответил я. - Когда я его видел в последний раз, у него на спине было ружьё, но он мог его и потерять после того, как мы разошлись.

Навык повышен: Обман, ур. 6! (Дальнейшее повышение навыка через ложь ограничено сопряжённым первичным статом POI).

- Ты самый неуклюжий лжец, которого я встречала за всю жизнь - сказала Фенн. Она опустила руку мне на плечо; я сдержал порыв стряхнуть её. - А меня воспитывали лесные эльфы. Слушай, ты можешь сказать нам правду, больше твои проблемы всё равно уже не станут.

- А у меня проблемы? - спросил я.

- Ты посреди карантинной зоны - буркнул мужчина в доспехе. Его шлем скрывал лицо и приглушал голос.

- Не, серьёзно - сказала Фенн. - Ты ищешь своего друга, и мы можем помочь, но это невозможно, если ты даже не даёшь описания, не так ли?

- Рыжие волосы, бледно-голубые глаза, дева, исполненная решимости - произнесла маг кости. Её пальцы пробежались по костям в патронташах. - Умная, находчивая, отважная.

- Ну, это куда больше похоже на описание, чем то, что я получила - надувшись, произнесла Фенн. Она повернулась ко мне. - Похоже на твою подругу? Я так понимаю, Иголки хотел бы задать ей пару вопросов.

- Фенн, умолкни - произнёс Иголки. - Джунипер, как ты познакомился с этой девушкой? Ответ на этот вопрос должен быть достаточно безвреден для тебя, и может направить нас в продуктивное русло беседы.

Глаза мага татуировок озарились, в буквальном смысле засияли жёлтым светом, а затем с шипением угасли, и одновременно исчезла маленькая татуировка на его груди.

- Нам нужно двигаться - спокойно произнёс он.

- Куда идём? - спросил Фенн Иголки. Она крутанула пальцев в воздухе и указала вниз по улице, а затем, ничего не сказав, побежала трусцой в этом направлении. Остальные последовали за ней, кроме Иголки, который остался со мной.

- Ты идёшь с нами на новое место - произнёс он.

Я не спрашивал, что иначе, поскольку не хотел закреплять свою позицию в качестве их пленника, и вместо этого просто побежал вместе со всеми. Иголки бежал рядом со мной. Как я понял, я был в одном ударе от смерти, и это зависело от того, насколько по его мнению я могу пригодиться.

Мы перегруппировались в горелом магазине, сильно пахнущем пеплом. Я немного удивился, что без человеческого вмешательства не сгорел весь город, но стены здесь толще, чем на Земле, и состояли из камня, а не дерева или стен сухой кладки.

- Здесь безопасно? - спросил Иголки. - Ты уверена?

- Пока что - пожала плечами Фенн. - Ты же знаешь, что я только полуэльф, верно?

- Организуй нам периметр - сказал Иголки магу татуировок.

- У меня осталось шесть - ответил тот.

- Понимаю - кивнул Иголки. Маг татуировок отошёл, и он повернулся ко мне. - Откуда ты знаешь эту девушку? - спросил он. Он внимательно смотрел на меня, а я смотрел на него, пытаюсь прочесть его, как он очевидно читает меня, но он, блин, грёбанный антропоморфный дикобраз, и это слишком отвлекало. - Вы встретились на самолёте? Нет, вы были связаны и с кляпами. Вы встретились на земле?

- Да - произнёс я, чтобы спасти себя от позора, когда меня читают, как открытую книгу. Я не настолько хорош во лжи, по крайней мере пока что, и явно не стану лучше в ближайшее время, если верить сообщению о лимите навыка. - Она назвалась фальшивым именем, Сайприсс, но у неё был план, как нам выбраться. Группировка Фуксия там убивала народ, так что вариантов получше у меня не было.

- В это втянут Цветной Бунт? - спросила маг кости. Она вздохнула. - Эта миссия становится всё более за*бись.

Она снова протянула руку с костям, прикасаясь к ним по одной.

- У нас есть хорошая прикидка миссии, и необходимые для неё инструменты. У нас есть багаж - она махнула рукой в сторону Фенн - но это учтено и скорее всего сработало бы, если бы мы на полпути не влезли в эту грёбаную хрень. Миссии так не выполняют. Если есть две цели, которых необходимо достичь, то не растягиваешь силы средней команды, надеясь, что удастся достичь обеих; определяешься с приоритетами и выбираешь ту, которой реально достичь.

- Закончила? - спросил Иголки. Маг кости кивнула. - Во-первых, ты слишком много болтаешь перед нашим гостем, которому нет нужды грузиться сложностями мелких контрабандистов. Во-вторых, мы переключили фокус с одной задачи на другую, для которой, соглашусь, мы неважно снаряжены, именно потому, что она должна быть проще, и, что важнее, время поджидает. В-третьих, задачи связаны между собой. Она знает, где оно.

- И откуда она это знает? - спросила Фенн. - Кто, бл*, эта девка, которая вам нужна?

- Я бы сказал, если бы тебе нужно было знать - сказал Иголки.

Я держал рот закрытым. Я сказал ему, что Амариллис назвала мне фальшивое имя, и он, похоже, купился на эту деталь правдивого обмана. У меня было такое чувство, что я с одного этого поднял бы уровень навыка. Насколько же она известна, если Поул опознал её с одного взгляда? И почему она так известна, если принцев и принцесс буквально сотни? Это же как если бы кто-то узнал, не знаю, сенатора, или что-то в этом роде. В данном случае это не было одним из академических вопросов из разряда "Интересно, почему в этом мире так", которые иногда у меня возникают; в данном случае мне реально нужно это знать, чтобы понять, как вести себя с этой группой.

- Куда она направлялась? - спросил Перья. Один из длинного списка вопросов, на которые я не хотел отвечать.

- Замок Сориана - ответил я. Помедлил секунду, пытаюсь сообразить, что бы сказать, что не выдаст меня как грёзотёртого, не будет крайней глупостью, или ещё как-то меня не подставит.

- Что вы собираетесь с ней делать, когда найдёте?

Вопрос казался безопасным, и пока что Иголки не относился ко мне так, словно я не заслуживаю ответов.

- Он тебе скажет, если тебе нужно будет знать - сказала Фенн с больше чем ноткой горечи в голосе.

- Фенн переступает свои границы - сказал Иголки. - Это одна из худших привычек, что она успела продемонстрировать, помимо других. Сайприсс, как ты её называешь, будет допрошена и затем освобождена.

Угу, то есть они собираются её убить. Потому что если бы не собирались, он бы мог просто сказать, что доставать её на безопасную территорию. Погодите, волшебное число для телепортации - пять, что означает, что если они решат взять её с собой, то одному из них придётся остаться. Видимо, у ключей телепортации есть некие ограничения, так что даже с ними нельзя таскать сколько угодно народу, поскольку Амарилис упоминала кратные размеры групп.

- Но вы забираете ключ телепортации? - спросил я, обратив внимание на удивление Иголок и остальных. - Она сказала мне о нём, почему я и согласился отправиться в этот город. Этот ключ должен был быть нашим билетом на выход. Это ваша основная миссия, но вы не знаете, где он, что как минимум часть того, почему она вам нужна.

Я надеялся, что не сказал слишком много. Была определённая выгода в том, чтобы прикидываться ничего не понимающим дурнем, но я не знал, что их обучение или цели миссии говорят о тех, кто изжили свою полезность.

- Я могу вам помочь - продолжил я. - Я путешествовал с ней два дня, я знаю, как она действует, какие трюки использует. Мы действительно подружились. Я могу с ней поговорить, убедить её отдать вам то, что вам нужно, если она сама так не решит.

- И твоя цена? - спросил Иголки. - Ключи перемещают по пятеро, и мы не сможем вернуться за тобой.

- Защита на время путешествия - сказал я. - Возможно, оружие, если сможете выделить, когда уйдёте.

Я взглянул на двоих магов.

- Магия, чтобы увеличить мои шансы выбраться из Земель Восставших.

Иголки осмотрел меня.

- Мы заберём твоё оружие - сказал он. - И Леонольд повяжет тебя. С этим я принимаю твоё предложение.

Маг татуировок шагнул вперёд и протянул ко мне руку. Вблизи было видно, что татуировки движутся по его груди, очень медленно, но движутся, извиваясь, словно живые существа. Там было несколько пейзажей, но в основном татуировки изображали существ, предметы, и сложные узоры. Одна из них, шипастая, обернулась вокруг его кисти, и она вращалась, двигаясь быстрее остальных.

- Не сопротивляйся - произнёс он.

Я взял его руку, и он крепко сжал мою. Шипастая татуировка прикоснулась ко мне - на ощупь как металл - а затем я увидел, как она появилась на моей руке, продолжая вращаться.

Разблокирован Навык: Магия Кожи!

Разблокировано Достижение: На толщину кожи.

Однако там она не осталась. Вместо этого она проползла по моей коже и исчезла под жакетом. Однако я чувствовал, как она движется - по локтю, через плечо, а затем обернулась вокруг шеи.

Квест принят: С плеч Мага Кожи. Леонольд поместил на вашу шею Ошейник Глупца. Нейтрализуйте его, убейте мага, или избавьтесь от него прежде чем он вас убьёт.

- Не имел прежде дел с магией кожи - медленно произнёс я.

Леонольд поднял бровь.

- Ценю уважение, - кивнув, произнёс он - но ты ошибаешься. Я ещё чувствую выгоревшую руну на твоей правой руке.

Точно, с самолёта. Она не разблокировала навык, поскольку это было частью опенинга?

Я прикоснулся к шее, где ещё ощущал полоску холода.

- И что оно делает? - спросил я.

- Если я его активирую, для чего достаточно мысли, он примерно на полдюйма врежется в твою плоть - спокойно произнёс он. - Ты знаком с расположением сонной артерии?

- Чистая предосторожность - поспешил сообщить Иголки. - Когда мы уйдём, он выдохнется.

Я кивнул, стараясь не слишком паниковать из-за управляемой мыслью удавки на моей шее.

- Я займусь пареньком - сказала Фенн. - Объясню, что к чему. Бесплатная услуга, о благороднейший из дикообразов.

- Дикообразов - отозвался Иголки. - Уверен, причина того, что ты так невинно измываешься над речью в твоём дикарском происхождении. Мы отправляемся в Замок Сориана. Что полезного можешь о нём рассказать? - спросил он.

(Пр. переводчика. В оригинале Фенн назвала его rogsine вместо rogsirine, на что дикообраз указал, что это означает свинью. Обругала в ответ на предыдущее, в общем.)

- Корпоративные замки - смертельные западни - сказала Фенн. - Как ни странно, их разрабатывали без учёта возможности внезапного обращения живых в нежить. В каждом из них жили сотни человек. Когда отрубилось энергоснабжение, они переключились на резервное питание, а когда отрубилось и оно, все двери открылись в качестве меры пожарной безопасности. Ну, это означает, что нежить может бродить свободно, но то, как они движутся, означает, что все они оказались в одних и тех же местах, а поскольку все они жили и работали вместе, это означает больше умбальной нежити, чем можно ожидать от плотно населённой зоны.

Она пожала плечами.

- Помимо этого, это типичный случай ближнего боя с врагами, которых можно убить только точностью или большой огневой мощью, плюс он в пределах охотничьей территории Громадины, вся суть которого сводится к истреблению посторонних. Так что, как я понимаю, человеческое выражение тут "раз плюнуть"?

Маг кости выругалась и сжала одну из косточек у груди, словно наготове швырнуть её в стену.

- Это идиотизм - произнесла она.

- Я учту твоё мнение, Това - сказал Иголки. Кажется, это действительно его имя. - Мы знали, что это будет сложно.

- Сложно - выплюнула маг кости. - Не самоубийственно. И нас должны были снабдить более полной информацией.

- Должны были - кивнул Иголки. - Как я понимаю, политическая ситуация в столице более нестабильна, чем мы полагали, и определённые планы, на которых была основана эта миссия, полностью провалились. Что оставляет нас в неудобном положении.

- Ладно - буркнул здоровяк в доспехе. - Я задам вопрос, о котором, полагаю, все мы думаем. Мы собираемся добыть ключ телепортации и воспользоваться им, чтобы отбыть. В случае провала миссии мы должны были подать радиосигнал об эвакуации.

Повисла краткая пауза.

- Если ты считаешь миссию проваленной, полагаешь, нас эвакуируют?

Нос Иголки дёрнулся.

- Критерии провала миссии...

- Просто ответь на грёбанный вопрос - сказал Леонольд, маг татуировок.

- Я не слышал ничего конкретного об этом, но, полагаю, мы предоставлены себе - ответил Иголки. - Возможно, было бы иначе, достигни мы нашей вторичной цели.

Похоже, всем это пришлось не по вкусу - кроме Фенн, которая сдерживала улыбку. Она заметила мой взгляд, пожала плечами, и ухмыльнулась мне.

- К замку Сориана! - воскликнула она. - Да преуспеем мы с доблестью, или погибнем в бесчестьи!

- Не будет бесчестья - тихо произнёс Иголки. - Эта миссия будет погребена под таким количеством слоёв секретности, что наши имена просто никогда не всплывут.