И Оуян Цяньцзин не имел выбора.Ведь нельзя же ожидать от нее большего, когда она может передвигаться только на инвалидной коляске.Наоборот.Если за ней работают несколько, десятки, сотни или даже тысячи преданных слуг...Оуян Цяньцзин представляет эту картину — просто подумать о ней, кажется красивым.Не можешь двигаться?Пусть тогда кости станут лёгкой колесницей, чтобы нести тебя.Нечего есть?Пусть кости идут на ферму! Собирать урожай! Выходить за припасами!А потом возвращаются и готовят тебе пару блюд, разве нет?Фермерство! Надо заниматься фермерством!Если кто-то осмелится потревожить ее, она утопит его в море костей.Все еще не веришь, что тысячи разноцветных костей не смогут тебя вылечить!Хотя призыв, конечно, является младшим братом на начальном этапе, и кость еще очень хрупкая, не так прочна, как другие призванные существа, и развалится после нескольких ударов.Но что поделать?Лучше иметь кого-то, кто толкает коляску, чем управлять пультом управления в одиночку.И согласно опыту Оуян Цяньцзин в предыдущей жизни.Профессиональные навыки могут дать шанс выбрать один раз каждые пять уровней.Каждый раз это выбор из трех.Правильный выбор — сначала выжить, поднять уровень, а затем добавить другие навыки.Что касается Некроманта, то он идет на призыв потока.Первый выбор — призывной навык среди трех вариантов.Второй — навыки, которые могут накладывать BUFF или DEBUFF, такие как проклятия и баффы.Наконец, если первые два варианта недоступны, выбирай атаку или защиту, чтобы можно было наблюдать со стороны во время боя и использовать некоторые уловки.О, нет!Это не просто "уловка".Это искусство войны!Наш основной навык — искусство войны!Определив свой путь выбора навыков, Оуян Цяньцзин без колебаний нажал на навык [Трансформация Скелета].□Пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы изучить 'Трансформацию Черепа'□□Да/Нет]Да.Оуян Цяньцзин подтвердил подсказку на панели без колебаний.□Успешно выбран начальный навык.....□□Получен общий навык 'Глаз Идентификации' и начальный навык 'Трансформация Черепа'□□Навык "Глаз Идентификации" изменен под влиянием таланта "Эрозия"□□Навык "Трансформация Черепа" изменен под влиянием таланта "Эрозия"□□Глаз Идентификации: Базовый навык, доступный всем профессиям, позволяющий видеть некоторую информацию о предметах. Эффект коррозии: Можно видеть скрытую информацию за предметами.□□Трансформация Черепа: Превращать кости, используя трупы как средство, количество удваивается каждые десять уровней. Эффект коррозии: 1% шанс сохранить элементальные атрибуты трупа до смерти, 1% шанс превратиться в скелет с интеллектом.Подсказки постоянно обновляются на панели.Оуян Цяньцзин сразу же закрыл ее, а затем снова проверил свою панель.□Имя: Оуян Цяньцзин□□Раса: Человек□□Профессия: Некромант□□Талант: Коррозия□□Уровень: LV1□□Навыки: Глаз Идентификации, Трансформация Черепа□□Экипировка: Нет□□[Имеющиеся единовременные юниты: 1/4 Скелета](Я знаю, что тебе не нравится смотреть на статистику, так что такого рода данные будут редко появляться в будущем. Просто проверяй их каждые десять уровней, чтобы увидеть изменения)Подожди!Я могу превратить четыре скелета на первом уровне! ?В моей предыдущей жизни, самые сильные призыватели, которых я встречал, имели максимум трех питомцев.А у меня только четыре?Хм... Подумав, я мог бы наложить много заклинаний Святого Света на первом уровне в своей предыдущей жизни.Может быть, это потому, что я долго боролся с болезнью, моя психическая сила относительно сильна?Это предположение вполне возможно.Будучи оптимистом, Оуян Цяньцзин почувствовал, что, кажется, нашел что-то "разное".Однако, четыре на первом уровне, и еще один добавляется каждый эпизод.Если количество трансформаций скелетов удваивается каждые десять уровней, то есть (4+9)*2 равно 26?У меня было 26 скелетов на десятом уровне. На двадцатом уровне их 72!На тридцатом уровне их 164!На сороковом уровне их 348!На сотом уровне их... более 23 000?О, это верно! Это верно!Все становится все более похожим на это, младший брат!Слю-ю-ю-

Ю-Ю-Ю-