

Воин, Маг. В прошлой жизни Оуян Цяньцзин столкнулась с тем же выбором. Но это называлось выбором. На самом деле, Оуян Цяньцзин не имела выбора вообще. В конце концов, будучи человеком, который может двигаться только с помощью инвалидной коляски, она никогда не выбрала бы воина. Профессия, подобная магу, который может наносить урон, только стоя на месте, подходит ей. Так она думала в прошлой жизни и сейчас. Но разница в том, что в прошлой жизни Оуян Цяньцзин выбрала [Жреца] в магической профессии, когда сменила работу на девятом уровне. Это также обычно называют "няней". Первоначально она хотела полагаться на эту загадочную силу для лечения своей болезни. Даже если она не могла вылечить её до состояния "полного выздоровления", она, по крайней мере, должна была иметь возможность "замедлить" течение болезни и дать себе больше времени. Но после смены профессии она обнаружила, что профессия жреца бесполезна для её болезни. Было ли это Святым Светом или исцеляющей аурой. Это заставило её расстроиться на какое-то время. Позже, когда она обсуждала это с людьми в команде, она поняла, что это может быть не бесполезно, а просто её уровень был низким. Возможно, когда она сменит профессию на высокоуровневую, этого будет достаточно. Конечно. Кроме того, возможно, потребуется какая-то другая профессия, например, загадочная, редкая скрытая профессия для лечения. Но одно Оуян Цяньцзин может подтвердить: по крайней мере, "возможность существования" не исчезла. Этого достаточно для того, чтобы отчаянно бороться за жизнь. — Я выбираю профессию мага. Она сделала свой выбор в уме. На этот раз она хотела перейти к профессии, которая больше касается стояния на месте и нанесения урона. Например, к профессии льда или огня. Одна имеет больше контроля, а другая — более высокий выходной урон. Однако это то, что люди часто говорят. Когда Оуян Цяньцзин думала о том, какую профессию переключить на девятом уровне, она внезапно услышала неожиданное напоминание в своем сознании. [Выбор класса Маг подтвержден...][Выбор карьеры Маг успешен][Из-за влияния талантского навыка "Эрозия" характеристики профессии подверглись эрозии, и развернута соответствующая магическая профессия...][Развертывание успешно][Поздравляем с получением скрытой профессии и успешной смены на 'Некроманта'] [Пожалуйста, тихо прочтите "панель" и выберите навык из трех начальных навыков в качестве новой отправной точки.] Хм? Что происходит? Некромант? И скрытая профессия! ?Оуян Цяньцзин, которая изначально немного устала откинуться на спинку инвалидного кресла, не могла не сесть прямо. Скрытая профессия. Это редкая профессия, с которой я никогда не сталкивалась за последние два с половиной месяца. Не ожидала, что после перерождения она упадет мне на голову. Это хороший знак. Я только что получил большой сюрприз, когда только начал. Хорошая вещь! Определенно хорошая! Итак, возбужденная Оуян Цяньцзин вызвала свою панель [Имя: Оуян Цяньцзин] [Профессия: Некромант] [Талант: Коррозия] [Уровень: LV1] [Навыки: Нет] [Оборудование: Нет] [Доступные навыки: Превращение в скелета, Костяной копьеносец, Отравление. (Примечание: выбор навыка напрямую повлияет на вашу окончательную карьеру, пожалуйста, тщательно обдумайте)] Первое, что Оуян Цяньцзин сделала после просмотра своей панели, это нажала на описание своего талантского навыка и взглянула на него. [[Коррозия]: Пассивно, будет иметь хороший или плохой эффект на вашу профессию и навыки"... "Оуян Цяньцзин молчала. Таланты будут влиять на профессии и навыки? Это звучит немного абсурдно. Проще говоря, талантливые навыки — это дополнительный навык в начальный период, дополнительный слой защиты. Например, его талант [Рассеянный] из предыдущей жизни. Хотя он также может использоваться на навыках, позволяя Святому Световому Технику, полученному на первом уровне, разделять бесчисленные лучи света для лечения всей площади, он также может использовать Святой Световой Техник один, не используя талант [Рассеянный]. Именно потому, что это эквивалентно наличию "группового лечения" на первом уровне, Оуян Цяньцзин не была отброшена в начале своей предыдущей жизни. Другими словами, между талантливыми навыками и профессиональными навыками они существуют независимо, и между ними нет помех. Но эта [Коррозия] фактически повлияла на его профессию. Изначально выбранный маг стал некромантом. Это нормально? По крайней мере, Оуян Цяньцзин считает это

неразумным. Но сейчас есть магия, навыки, инопланетные расы и экзотические звери. Что еще в этом мире неразумно? "ну..." Забудь, пусть будет. Тайнственность — это то, что нельзя судить по здравому смыслу. Зачем я вообще об этом беспокоюсь? После вздоха Оуян Цяньцзин обратила внимание на колонку [Профессия: Некромант]. [Некромант: Имеет мощные возможности призыва, контроля, получения и вывода. Это очень комплексная профессия. Из-за особенности этой профессии вы будете продвигаться после выполнения заданий по переходу на 49 и 99 уровнях.] "... Будучи "домохозяйкой", которая любит играть в игры, смотреть аниме и читать романы в палате, Оуян Цяньцзин, естественно, хорошо знает "золотое содержание" Некроманта. Контроль, получение и вывод — это просто дополнительные подарки. Призыв — это основная технология Некроманта и единственный выбор. Проще говоря, это призыватель, который призывает. Когда есть что-то, я буду делать это, и когда ничего нет, я буду занят. Хотя независимо от того, в какой игре, призывающая профессия имеет тенденцию постепенно становиться таксистом или грузовиком. Но вы должны признать, что "Некромант" занимает лидирующую позицию в мире призыва. Не говоря уже о других вещах. Просто с точки зрения количества, у него есть абсолютное преимущество. И это то, что Оуян Цяньцзин нужно сейчас. Но что это значит, что вы можете получить продвижение только после заданий по переходу на 49 и 99 уровнях? Я понимаю, что профессиональные подразделения, такие как "Берсеркер", "Мечник", "Ассасин" и "Арбалетчик", которые можно получить после перехода воина на 9 уровне, могут быть получены только в профессиональных задачах на 49 и 99 уровнях? Как насчет 19 уровня? Как насчет 29 уровня? Будут ли эти задачи по обновлению не застрять на моей шее? В своей предыдущей жизни Оуян Цяньцзин сменила профессию один раз. Она сменила профессию с 9 уровня жреца на полностью занятого хилера. Так что она понимала, что это за обновление работы. Но теперь вступительная панель сказала ей, что у некроманта есть только два обновления работы, и это не было "выбираемым" как у других работ. Это означает, что у нее больше не будет никаких профессиональных вариантов. Один меньше вариантов, одна меньше забот. Это... тоже хорошо?" Ммм ——"Оуян Цяньцзин погладила свое бледное лицо, которое стало немного застывшим после двух введений. Забудь... это сделано, нет смысла заикливаться на этом сейчас. Сильный оптимизм заставил Оуян Цяньцзин обратить внимание на свои альтернативные навыки. [Превращение в скелета: Используйте трупы в качестве средства для призыва скелетов. Количество скелетов, которые можно использовать, удваивается каждые десять уровней.] [Костяной копьеносец: Призывает костяное копье, которое атакует врага по прямой] [Отравление: Отравляет, которое может убить корову одним миллилитром, и атакует врага в виде веера.] Ничего не скажешь. Даже в глазах Оуян Цяньцзин это нехорошо выглядит. В чем заключается основная игра Некроманта? Это море скелетов! Это "военная мощь" один на один с армией! Это "разрушительная сила" нежити!