

Глава 6 Дорога жизни Уильям вернулся в комнату в хижине, чтобы отдохнуть, так как многие пираты были оставлены позади. Первоначально в комнате жили пять человек, но теперь остались только он и Уоллон. Последний уже уснул и громко храпел. Уильям, после утомительного дня, истощенный физически и морально, бросился на свою гамак и вскоре заснул глубоким сном. Через неизвестное количество времени сонный Уильям постепенно вернул сознание. Он открыл глаза и увидел, что вокруг него была нестираемая тьма, за исключением источника света перед ним. Когда он подошел ближе, он понял, что источник света оказался перекрестком, который ничем не отличался от обычной сельской дороги. Если хотите сказать самую большую разницу, то в этой темной среде вокруг не было фонарей или факелов. Откуда же был свет, чтобы осветить этот перекресток. На противоположной стороне от направления, откуда пришел Уильям, были три деревянные информационные доски, и за каждой доской была тропинка, простирающаяся в трех разных направлениях, не пересекаясь. Уильям, кажется, не был слишком удивлен. Это странное место появилось в его сне в первую ночь, когда его пираты Денттон были охочены флотом, но он не обратил на него внимания, когда оно впервые появилось. Он думал, что он думает об этом каждый день и видит во сне, потому что слишком беспокоится о преследовании флотом и своей идентичности как путешественника во времени, что привело к такому "сновидению". Но когда Уильям снова появился в этом же месте на следующую ночь, он наконец осознал, что это не просто сон — не было причин, почему он приходил в похожее место две ночи подряд, и он снова осознавался, а на следующее утро он мог еще четко помнить то, что "видел" ночью. Уильям не является чрезвычайно оптимистичным человеком. Напротив, он очень бдителен. Он не только сразу осознал, что это секрет, который должен храниться в его сердце, как и он сам как путешественник во времени, но и также с осторожным отношением. Исследуя и проверяя, для чего этот перекресток, который появлялся только в его снах. Возможно, потому что появление этого призрачного места так же странно и запутано, как и его внезапное путешествие во времени. Здесь нет гида или руководства для новичков. Если бы были такие вещи, как отзывы пользователей, он бы, несомненно, поставил самую низкую оценку и даже позвонил бы, чтобы пожаловаться, но реальность такова, что он может исследовать это место только на основе своих догадок, основанных на опыте путешествия во времени и подсказках, обнаруженных на информационных досках. Уильям подошел к первой информационной доске слева и увидел ее ясно, когда подошел ближе. Дорога за доской была заблокирована тонким туманом. Если отдалиться, ее будет трудно найти. Кажется, что его можно рассеять, подув, но на самом деле должны быть выполнены условия на доске, иначе даже с силой грудного вскармливания не сможет пройти через. Деревянная доска все еще покрыта щепками, кажется, что она только что сделана, и на ней напечатаны ряды маленьких символов, как от ножа: [Отчаянная контратака], настоящий воин не боится. Вы выбираете интегрировать пиратов Денттон, стать новым капитаном, вести оставшихся солдат к победе над преследовавшим флотом и отправиться на путь пиратского восхождения. Требования: 30 хрупких нитей судьбы, 20 прочных нитей судьбы и 1 уникальная нить судьбы. Награды: Прочный, героический. Уильям видел содержание первой доски много раз, и его глаза только мельком взглянули на слова "дорога" и "награда", которые, кажется, имеют глубокий смысл, и они устойчиво остановились на ключевом "требовании". Эта вещь должна быть требованием для прохождения через туман. Уильям пробовал это несколько раз. В это время он ловко поднял правую руку и положил ее на доску. Он мог видеть шесть тонких шелковых нитей, появляющихся из пустоты, с одной стороны в его руке соединены и сходятся, а с другой стороны простираются в темноту. Среди них три серебряные нити были очень хрупкими. Уильям просто пошевелил запястьем, и нити отсоединились от них, а затем медленно соединились под невидимой силой. Это, очевидно, "хрупкая" нить судьбы, упомянутая на доске. Также есть золотая нить и две серебряные нити, которые довольно прочны. Уильям дважды щелкнул ее левой указательной пальцем, и они издали звук, как струнный инструмент. Помимо прочности, золотая нить также слабо светилась золотым светом, это очень заметно, это должны быть "прочные" нити судьбы и

"уникальная" нить судьбы. Каждая нить судьбы должна представлять судьбу человека. В процессе приближения к Уильяму их судьба также связана с Уильямом. В зависимости от того, насколько они близки или согласны друг с другом, связь не сильна. Три исключительно прочные и прочные нити судьбы, очевидно, представляют Аджина, Арамиса и Уоллона. Все трое очень близки с Уильямом и образуют небольшую группу на корабле. Можно сказать, что они все процветают. Другие три хрупкие нити судьбы должны быть связями Уильяма на корабле в последние дни, и некоторые люди, которые были близки к нему и имели некоторую признательность за его таланты, отстали. исчезнуть. Что опечалило Уильяма, так это то, что во время последней проверки все еще было пять хрупких нитей судьбы. Хрупкие нити исчезли. Нить, указывающая судьбу, постепенно исчезла, когда правая рука Уильяма отошла от доски, и он подошел ко второй доске: [Трудно оставаться и пробовать храбрость] Жизнь никогда не бывает гладкой. Если вы выберете отказаться от ненужного сопротивления и сдаться флоту, у вас может быть другое приключение в тюрьме и отправиться на неожиданный путь. Требование: Найти и убить человека с уникальной нитью судьбы. Награда: Атмосфера второстепенного персонажа. Содержание этой доски является ключом к предположению Уильяма о связи между нитью судьбы и людьми. Хотя в своей предыдущей жизни Уильям только изредка смотрел несколько эпизодов "One Piece" в школе и почти забыл детали и сюжеты. Всеобъемлющая мобильная игра в браузере бомбардирует различными рекламами, и Уильям все еще очень знаком с некоторыми характерными знаками этого фантастического мира, что заставило его наблюдать за собой после путешествия и, наконец, понять, куда он пришел. "ONEPIECE" и "One Piece" похожи на фантастический мир с фоном Эпохи Великих географических открытий. Человек с уникальной нитью судьбы должен быть персонажем, который играет определенную роль в оригинальной работе и занимает много места. Это должен быть Аджин. Уильям помнит, что видел персонажа с таким же внешним видом и характеристиками в аниме, и он также помнит имя. Это называется Аджин, и теперь сияющая нить судьбы, которая соединяет его, очевидно, принадлежит ему. Уильям затем посмотрел на последнюю доску: [Вырваться из тисков] Умные люди более осторожны. Вы выбрали отказаться от пиратов и, уйдя от преследования пиратов Денттон и флота, перестроили свой путь. Требования: 1 прочная нить судьбы, 1 уникальная нить судьбы. Награда: Молния Рефлексы. Уильям стоял перед последней доской и долго смотрел на нее, потому что это была новая доска, которая подтвердила его неясное предположение раньше. Более реалистичные "множественные варианты ответов" появляются из мыслей.