

В четвертом году открытия Темного Портала, Штормград пал. Столкнувшись с нарастающей ордынской армией, Маршал Лотар принял тяжелое решение. Все солдаты и граждане Королевства Штормград погрузились на корабли и эвакуировались из порта, направившись в северные земли Лордерона за помощью. Орки не владели искусством мореплавания и не могли продолжать преследование, но это не означало, что море было безопасно. Флот Королевства Штормград был ограблен пиратами! Несколько пиратских банд, укрепившихся на южном побережье Восточного королевства, решили забыть о своих разногласиях и объединить усилия, чтобы воспользоваться моментом и разорить богатые корабли Штормграда. Морской бой разразился ночью, и в ходе сражения один из кораблей Королевства Штормград случайно отстал от флота, перевозя 100 солдат и 900 мирных жителей, сбившись с северного курса и увлеченный течением на запад. Командир корабля, Рид Победоносный, после ликвидации пиратов, ворвавшихся на корабль во время боя, в отчаянии обнаружил, что они никогда не вернуться на правильный курс. Бескрайнее море кишит опасностями, и изменчивые течения — лишь одна из них. Каким бы опытным ни был капитан, плавание требует осторожности. Случайно сбившись в другие воды, можно легко оказаться унесенным океанскими течениями в неизвестные места. А повернуть нос и вернуться на правильный курс? Такое действие, совершенное безрассудно, скорее всего, приведет к гибели судна! Когда капитан объявил новость, вся команда впала в панику. Ли Дэ прекрасно понимал, что если паника усилится, это может привести к трагедии на корабле, отрезанном от мира! Как командир, он должен встать во главе! Стоя на носу, Ли Дэ ударил по латным доспехам, и звук мгновенно привлек внимание всех. — Мне нужно сообщить всем неприятную новость: из-за тех негодяев-пиратов мы не можем попасть в Лордерон. Но я обещаю вам, что где бы ни причалил наш корабль, я поклянусь защищать безопасность каждого! Сначала слова Ли Дэ не произвели особого эффекта. Неожиданно, как только Ли Дэ закончил говорить, с неба сошёл золотой свет и озарил его тело! Одновременно в ухе Ли Дэ прозвучало уведомление. «Поздравляем, хозяин, за достижение результата в убийстве тысячи врагов и повышение с элитного воина до героя». Ли Дэ никогда не был так благодарен за медлительность этой системы. Это достижение было заработано еще в начале боя, но лишь сейчас оно было окончательно признано. А эта сцена, в глазах всех на корабле, была просто чудом! «Святой Свет сверху! Неужели этот командир приведет их к более светлому пути?» Люди начали невольно верить, и подчиненные Ли Дэ спросили осторожно. — Капитан, как вы себя чувствуете? Ли Дэ ярко улыбнулся и спокойно ответил своим подчиненным. — Только что я стал героем. Еще один вздох восхищения! Герои-воины — это уровень, которым могут похвастаться лишь верховные генералы! Маршал Лотар королевства — могучий герой! После того «чуда», новость услышали мирные жители корабля и стали еще более уверенными в своих догадках. Защита героя-воина внушала большее доверие, чем десять элитных воинов. Увидев, что люди больше не в панике, Ли Дэ наконец расслабил напряженную душу. Большинство этих мирных жителей были из городских районов. Пока они не впадали в панику, их шерифы естественно поддерживали порядок. Из-за расслабления последовало сильное чувство усталости. Он тяжело присел на палубу, облокотившись на перила, и латные доспехи загремели. В это время Ли Дэ наконец нашел время открыть интерфейс системы, чтобы проверить его. С тех пор, как он появился в этом мире, он вступил в армию в 16 лет и теперь ему 28. За эти 12 лет его враги менялись от кобольдов, гноллов, мурлоков, троллей, орков... До сегодняшнего дня, он наконец достиг результата в убийстве тысячи врагов и стал героем! «Кто бы мог подумать, что такой неудачник, как я, станет героем». Так размышляя, Ли Дэ вызвал имя помощника системы. — Эврика. — Слушаю ваши указания, мой лидер. — Проверь мои очки производительности. — Следите за вашими приказами, интерфейс личных данных открыт: Лидер: Рид Победоносный Цивилизация: Азерот Уровень чудес: 1 Построенные чудеса: 0/3 Уровень постройки: 1/7 (Древняя эпоха) Уровень индивидуальной силы: 2/5 (уровень героя) Доступные очки производительности: 2049 Поселение: нет Размещаемые участки: нет (Примечание: очков производительности недостаточно для постройки чудес. Слушая холодный электронный голос

Эврики, Ли Дэ вздохнул, как всегда.— Всего чуть больше 2000, и это за 12 лет. Далеко до цели.Помня, что даже самое дешевое древнее чудо потребует 18000 очков производительности, Ли Дэ не мог не чувствовать себя подавленным.2049 очков — это производительность, которую Ли Дэ получил, убив тысячу врагов за 12 лет.Расчетный стандарт системы таков:Убить обычное животное, нарушающее эту фракцию, получите 1 очко производительности;Убить животных и слаборазумные расы (такие как кобольды и мурлоки), нарушающие эту фракцию, получите 2 очка производительности;Убить высокоразумные расы (такие как гноллы, тролли, орки), нарушающие эту фракцию, получите 3 очка производительности.[Примечание]: должно быть нарушение животных или рас этой фракции. Активное провоцирование и убийство не будут засчитаны.Хотя в начале Ли Дэ считал, что такое поведение, явно оценивающее цену жизни, немного безжалостно.Но позже, с частыми гудками системы и астрономическими цифрами, необходимыми для постройки чуда, Ли Дэ стал равнодушен.«В любом случае, похоже, это не удастся за всю жизнь. Если ему нравится докладывать, пусть докладывает».Хотя он так думал в своем сердце, Ли Дэ не мог не взглянуть на еще серый интерфейс чуда.Когда он был элитным солдатом, он мог видеть только одно чудо, но теперь, став героем-воином, он мог видеть 3 чуда, все они были случайно обновленными «древние чудеса».Это потому, что его уровень постройки все еще 1, и есть только 6 древних чудес для обновления Карри.Чудеса следующей эпохи могут быть разблокированы только после постройки 3 чудес и достижения уровня постройки 2, и интерфейс обновления чудес также станет 4.«Даже древние чудеса недостижимы, как ты смеешь думать о тех?»Ли Дэ посмеялся над собой и посмотрел на три древних чуда в пуле обновления:1. Стоунхендж (Древнее): 18000 очков производительности.Построение местности: требует близости к каменоломням.Чудесное действие: пригласите дикого полубога/лоа/пророка, и создайте религию, принадлежащую лидеру, понимая в Стоунхендже.(Примечание: если у лидера есть монастырь, стоимость производительности будет снижена на 30%)2. Великая пирамида (Древнее): 22000 очков производительности.Построение местности: требует пустынных равнин или речных ударных равнин.Чудесное действие: случайно сделайте один производственный профессионал под лидером мастером; все производственные профессионалы под лидером увеличат свои способности на один уровень (мастерский уровень и выше не улучшается).(Примечание: если у лидера есть мастер-каменщик, стоимость производительности будет снижена на 40%)3. Оракул (Древнее): 29000 очков производительности.Построение местности: требует холмистой местности.Чудесное действие: город с этим чудом может привлечь героя-воина (и выше) на визит каждый месяц и увеличить его благосклонность, с вероятностью 0,01% вызвать героя на действие.(Примечание: если в сфере влияния лидера два или более героя (включая лидера), стоимость производительности будет снижена на 10%)Глядя на системное введение этих трех чудес, Ли Дэ чуть не потерял слюну, но глядя на необходимые очки производительности и свои скудные 2000 очков, Ли Дэ вдруг почувствовал сонливость.Ладно, засыпай, все есть во сне.Так Ли Дэ заснул, облокотившись на борт корабля. Он видел сон. В нем он стоял на вершине высокой горы. У подножия горы был город с множеством величественных чудес. За ним стояли сильные мужчины всего Азерота...Неизвестно, сколько времени прошло, Ли Дэ вдруг вздрогнул, открыл глаза и обнаружил, что капитан звал его.Оказалось, что уже наступило утро, и Ли Дэ зевал, вставая.— Сколько я спал?Капитан не ответил на его вопрос, потому что у него было более важное сообщение.— Господин командир, судя по моему опыту, корабль плывет на запад, и я смею утверждать, что мы прибудем на легендарный континент, Калимдор!