

В самом центре этой карты красовались жизнерадостные моськи наших аватаров, а вот часть других участников, что отображались просто точками и находились на самом краю, успели свалить за ее границы. Итого в круге осталось семеро участников, считая и нашу парочку.

В небе сверкнул яркий свет, буквально вынудив зажмуриться, а когда я открыл глаза, то уже стал Васькой, и как ни странно, мандраж поутих.

Мы одновременно переглянулись с Кристинкой, та тоже уже выглядела поспокойней.

Тем временем на экране отобразилось старое-доброе меню с доступными очками и покупками:

ДО НАЧАЛА ИСПЫТАНИЯ, 4:30 (29, 28, 27...)

ИМЕЮЩИЕСЯ ОЧКИ 1350.

ДОСТУПНЫ БОНУСЫ, В СООТВЕТСТВИИ

С УНИКАЛЬНЫМИ ЧЕРТАМИ ВЛАДЕЛЬЦА:

МАГИЯ СТИХИЙ (нач.+ , ун.) - 300 оч.

ПОМОЩНИК ФАМИЛЬЯР (мал.) - 100 оч.

ПОМОЩНИК ФАМИЛЬЯР (баф.) - 400 оч.

КОПЬЁ (зач.) - 100 оч.

КОПЬЁ (зач.+) - 200 оч.

ПОВЫШЕНИЕ ЗАЩИТЫ (врем.) -50 оч.

ОБЩЕЕ УСИЛЕНИЕ (врем.) - 50 оч.

АМУЛЕТ ВОСКРЕШЕНИЯ (одн.) - 200 оч.

АУРА ЛИДЕРА - 500 оч.

— Ого!

— Ч-что? — Кристя едва не подпрыгнула от моего вскрика.

— А, да так, тут просто много очков насыпало, вот, — я показал ей свой экран, пока думал о всяком и занимался распределением внезапных богатств.

Откуда, интересно, вообще столько очков? Неужели за медуз, но разве их настолько много было?

Да и плюшки новые появились, не думал, что меню выбора вообще будет расширяться.

Хотя нет, часть новых вещей, это просто улучшение старых.

Однако сильнее всех из списка выбивалась аура лидера...

«Интересно что она дает, наверняка усиливает союзников, вопрос только в том, как именно?».

Ну что же ответов мне все равно никто не даст, так что остается положиться только на свою интуицию!

В первую очередь качаем магию, минус 300 очков.

Дальше бафы, минус 100, и возьму-ка я амулет, на всякий случай, минус еще 200.

А вот над остальным надо все же немного подумать:

Копье мне пока без надобности, хотя хотелось бы на него глянуть, но есть вещи поинтереснее.

Фамильяр или аура?

От ауры лидера польза всем окружающим, кроме меня, возможно, а от бафа фамильяра видимо только мне, и то его эффект неизвестен.

Так, давайте рассуждать логически - наша задача бить крыс, а крысы синоним много.

То есть, разумнее всего будет объединиться с остальными, и в этом случае, я надеюсь, аура себя покажет на полную.

В тоже время баф фамильяра непонятно что делает, да и сам фамильяр – фактически кот в мешке.

А, ну да, я ведь в прошлый раз точно так же подумал.

Ну тогда решено, беру ауру!

И того было потрачено 1100 очков...

«Эм, что-то я ошибся в расчетах, да?»

Хорошо что никто не знает как плохо я тут насчитал...

Впрочем, на копье хватает, так что теперь то его точно не грех купить!

Стоило мне только нажать на кнопку в меню, как в руках у меня материализовалось, все же в тайне очень желанное, копье:

Крепкое древко, наконечник в форме вытянутого ромба с гравировкой в виде растительного узора, а на конце стальной набалдашник с алой ленточкой.

А пока я разглядывал копье, то еще заметил, что у меня на груди появилась брошь в виде сердечка.

Немного удивившись этому, я осмотрел себя на предмет других изменений, но больше ничего такого не было, да и в остальном чувствую себя, как и раньше.

С моими покупками закончено, так что мне стало интересно, а что интересного есть у Кристи?

— А что там у тебя? — поинтересовался я, бесцеремонно заглядывая в мобильник девочки.



ДО НАЧАЛА ИСПЫТАНИЯ, 3:30 (29, 28, 27...)

ИМЕЮЩИЕСЯ ОЧКИ 350.

ДОСТУПНЫ БОНУСЫ, В СООТВЕТСТВИИ

С УНИКАЛЬНЫМИ ЧЕРТАМИ ВЛАДЕЛЬЦА:

МАСТЕРСТВО БАРЬЕРОВ (нач.+, ун.) - 200 оч.

ЛИЧНЫЙ БАЙК (скут.) - 100 оч.

ЛИЧНЫЙ БАЙК (кросс.) - 400 оч.

ПИСТОЛЕТ (зач.) - 25 оч.

ПИСТОЛЕТ (зач.+) - 50 оч.

ПОВЫШЕНИЕ ЗАЩИТЫ (врем.) -50 оч.

ОБЩЕЕ УСИЛЕНИЕ (врем.) - 50 оч.

АМУЛЕТ ЗАЩИТЫ (мног.+) - 150 оч.

АМУЛЕТ ЗАЩИТЫ (вост. проч.) - 50 оч.

АУРА ЗАЩИТЫ - 450 оч.



Вы только гляньте, у нее тоже не дурный ассортимент, да еще и цены ниже моих. Только вот очков маловато, похоже, что за вторую порцию медуз я все захапал лично себе, так что засуну ка я свою зависть куда подальше...

— Кхм, неплохой набор, что выберешь? — поинтересовался я.

— А? Ой, а что это за ощущение, будто бы спокойней стало? — почему-то пребывавшая в прострации девочка, наконец, обратила на меня внимание.

— Это моя аура так работает, наверно. Так что выбирать будешь-то, время не ждет.

— У тебя даже на ауру хватило? — девчушка немного приуныла, от осознания что я скупил почти весь магазин, но быстро взяла себя в руки, — Вот, и вот.

— Угу, я бы то же самое выбрал, — похвалил я ее, причем вполне заслуженно.

Кристя действительно молодец, ведь выбор сделала максимально разумный:

Прокачала ключевую абилку - барьеры, и восстановила прочность амулета.

Вот только девочка сомневалась на что потратить остальное, так что оставшиеся очки я посоветовал потратить на защиту и пистолет.

По ощущениям возились мы довольно долго, но в итоге справились достаточно быстро. Даже осталась пара минут в запасе, так что нужно придумать хорошее место для обороны.

«И чутье мне ясно говорит, что атаковать нас будут со всех сторон».

Следуя этой мысли, я открыл карту, чтобы изучить местность повнимательнее, и пока искал хорошую точку заметил, что все остальные метки направляются к нам, в центр.

«Эм, видимо они решили, что раз мы никуда не двинулись, то точно знаем, что делаем...»

Вывод, конечно, логичный, но ошибочный.

Однако, с другой стороны, под моей аурой у нас и шансов больше, зря на что ли тратился?

Впрочем, беглое разглядывание карты не помогло нормально оценить местность, так что я осмотрелся по старинке, и сразу приметил интересную локацию:

Старое, если не сказать старинное, пятиэтажное здание с водонапорной башней на крыше.

Думается мне, что там будет удобно обороняться.

— Кристя, пойдем. — я схватил девочку за руку, и побежал к зданию.

Да, за все это время, мы даже так и не поднялись со скамейки, так что теперь надо поторопиться.

А судя по карте, остальные упорно продолжали следовать за нами, из-за чего маршрут некоторых заметно искривился в новом направлении, что еще сильнее доказывало их желание объединиться.

«Вот и молодцы, нам всем это выгодно». — мысленно похвалил я потенциальных союзников.

Тем временем я с напарницей уже подошли к зданию, а на краю всей карты уже начали появляться алые вражеские метки.

Остальные участницы, видимо тоже приметив это, заметно ускорились.

Мы же начали подниматься на верх здания.

Но прежде, всякий случай, с неожиданно для себя легкостью, я вырезал надпись, прямо в отделанной камнем стене.

“НА КРЫШУ!”

Подъем по лестничным пролетам был ничем не примечателен, и даже дверь на крышу была не заперта.

Что только благо, ведь времени у нас почти не осталось, ибо красные точки все ближе, а потому я быстро осмотрел “занятую высоту”, после чего сказал Кристе, где лучше всего поставить ее барьеры:

В итоге, когда первый союзник поднялся к нам, крыша выглядела так:

На парапете, с трех сторон, стоят ровные прозрачные пластины три на три метра, все

наклонены наружу, все продублировано в пару слоев.

При это намеренно открытой осталась сторона, у которой находился выход на крышу. Это чтобы враги не лезли со всех направлений, а только с одного, потому что так, очевидно, проще будет отбиваться.

Кстати, водонапорная башня стоит в самом тылу, на самый крайний случай у меня есть на нее парочка идей.

Ну а первым посетителем нашего укрепления, стала фигуристая девочка с длинными, прямыми, золотистыми волосами, лет пятнадцати на вид.

Одета она была в пышное, черно-красное платье с броне- вставками, что как по мне глуповато выглядит, но не суть.

А оружием девоньки оказался огромный, нет не так - ОГРОМНЫЙ меч.

«А вот и авангард подъехал, что весьма кстати». — пронеслась в моей голове немного ехидная мысль.

Все мы понимали, что на приветствия времени нет, поэтому коротко рассказали друг другу о своих возможностях.

Её главной способностью оказалось владение гигантским мечом, который, как и мы наше оружие, она приобрела отдельно.

Такое ограниченное мне показалось немного странным, какой смысл в способности, которая не работает без предмета? Но, с другой стороны, это так же говорит о ее высоком потенциале.

Представилась девушка Златой, и я сразу же предложил ей придуманную ранее роль авангарда, с которой она не стала спорить.

«Вот и умничка, или это моя аура так хорошо работает?»

Если стоять на краю крыши, то уже было видно надвигающийся сплошной поток темных тел вдалеке, в это время прибыли еще трое:

Все были очень разными, за исключением, только, примерно одинакового возраста:

Первая была одета как типичный ниндзя.

Вся, с ног до головы в черном, даже фигуру было не распознать, только черные глаза и видны.

Вооружена девочка была парой нодати, кунаями и сюрикенами, а ее способность перемещаться между тенями.

Что очень недурная абилка, так что будет на прикрытии, защищать от ударов в спину авангард вместе с Кристей.

Назвалась она Цубаки.

Но так как я посчитал что это слишком вычурно, а еще длинно и неудобно, то будет Цу.

Вторая, ну чистой воды крестоносец!

В полной пластинчатой броне, правда, довольно современного дизайна, и простого металлического цвета. Из-за нее же казалась крупнее остальных, а ее лицо полностью скрывал шлем, так что о внешности новой знакомой можно сказать даже меньше сказать, чем о ниндзе.

И снова у нас холодное оружие, обычный полутораручный, обоюдоострый меч, но что-то подозрительно напоминающий, только вот что? Впрочем, я не стал тратить время на догадки.

Несколько неожиданно, но ее способностью оказалась магия исцеления, причем работающая и на себя, и на других.

«Нет, ну точно святой рыцарь!»

Просила называть себя Жанна, и пускай как по мне это немного трагичное имя, но пусть будет.

Ее я тоже поставил в авангард, но во вторую линию, чтобы не только рубила врагов, но лечить союзников успевала, в случае чего.

Третья, еще один боец, но универсальный.

Этакая девчушка - солдафон, в зеленом камуфляже с кевларовыми вставками. Даже на лице, худом, но красивом, камуфляжная раскраска.

А зеленые глаза и короткие, зеленоватые волосы, словно бы были частью камуфляжа.

Но взамен однообразной цветовой гамме во внешности, арсенал у нее был более чем разнообразный:

Две катаны, дробовик, метательные ножи и пара полуавтоматических пистолетов.

На сей раз способностью была абсолютная меткость.

Что круто, и очень кстати! Значит будет до последнего отстреливать врагов на расстоянии, а потом тоже на передовую.

Назвалась Сарой, а фамилия случайно не Коннор?

Крысы уже подошли достаточно близко, что их можно было разглядеть более-менее детально.

Это были человекоподобные твари, которых я точно уже где-то я видел, но не смог вспомнить, где именно.

Их глазенки буквально горели нескрываемой злобой или же просто светились красным. Некоторые были вооружены мечами или дубинками, кто-то даже одет в подобие брони.

«Не пройдет и минуты, как они будут здесь...»

Нервно сглотнув, я еще раз взглянул на карту, она практически вся была красной, кроме нашей позиции.

От увиденного мне стало немного страшно, но вместе с тем я ощущал какое-то странное предвкусение...

Однако от этой мысли меня отвлекла последняя союзная метка, которая только что забежала в

здание.

Опозданка выглядела как слишком уж мелкая, к тому же худощавая, девочка, что даже выглядела явно младше всех остальных.

Одета она была как попало, даже обувь разная.

Ее короткие, выгоревшие, светлые волосы казались грязными, а большие голубые глаза выглядели слегка безумно...

За спиной у девчонки висел несоразмерный с ней, ручной гранатомет.

Ее уникальной способностью были бесконечные снаряды.

«Что это, если не удача?!» — мысленно ликова́л я.

Ах да, назвалась она Диной.

И в связи с таким приятным, новым обстоятельством, мне пришла отличная идея.

Так что я попросил Кристинку создать для нас что-то вроде платформы в воздухе, в паре метров над крышей.

Пока Крестя занималась платформой, я попросил Дину подорвать вход, из которого она выбежала.

Что она выполнила без вопросов и с нескрываемым удовольствием...

Но я это проигнорировал, после чего подхватив нашу артиллерию на руки, запрыгнул на полупрозрачную платформу. Поставив озадаченную девочку на землю, я сказал ей просто обстреливать всю округу, не останавливаясь.

Ответом мне стали радостный блеск в глазах и ослепительная улыбка, с которыми она уже отправляла снаряды куда-то в толпы крыс, которые разлетались во все стороны в огненных вспышках...

«Ну что за интересный персонаж». — только и подумал я, прежде чем спуститься обратно на крышу.

Но не смотря на упреждающий артиллерийский огонь, множество уцелевших почти подобралось к зданию.

В надежде сэкономить как можно больше сил девчат, неожиданно легко, я сформировал пару воздушных бомб за раз, чему сам немного удивился, но видимо способность улучшилась после прокачки, и швырнул их в гущу крысолюдов.

Результат меня удивил еще раз, так как мои заряды разметали густо толпящихся тварей в радиусе нескольких метров.

И те твари, что были ближе к эпицентру взрыва, встать сами уже явно не смогут, ибо их конечности повыгибались под неестественными углами.

В это же время Дина активно сокращала количество врагов на средне-дальней дистанции, а Сара отстреливала самых шустрых, которые каким-то образом умудрились проскочить и

вскарабкаться быстрее остальных.

Но доверившись ей, я продолжил беспрерывно закидывать в толпу свои воздушные бомбы.

Вот только, как бы активно мы не уничтожали крыс, на саму крышу забиралось все больше и больше.

«Как хорошо, что мы с Кристей оставили только один проход».

Твари упорно лезли по всем стенам, но благо барьеры стали непреодолимой стеной, так что в итоге только и могли ломиться к единственной брешу.

...

Мы уже минут десять отбиваемся, крысы визжат на разные лады и раздаются взрывы, лязг металла, слышны чавкающие звуки и громкие шлепки по мясу.

Патроны и ножи у Сары давно закончились, так что теперь она яростно режет тварей катанами, обеими сразу, да так что кровь и внутренности летят во все стороны!

Злата же, с чудовищной силой отправляет крыс пачками в полет, орудуя мечом словно гигантской битой.

Жанна, неожиданно точными и быстрыми атаками уничтожает прорвавшихся, и иногда лечит бойцов передовой.

Цубаки, чтобы не бездельничала, по моему приказу убирает убитых крыс с крыши. Хорошо, что с помощью своей способности она может и мертвечину перемещать, иначе нас, рано или поздно, завалило бы трупами...

Кристя тоже не отлынивает и ставит крошечные барьеры, изо всех сил стараясь прикрыть авангард от пропущенных атак.

Не забывая также следить и за целостностью барьеров по периметру крыши.

Ну а я и Дина, работаем по площади, она обстреливает минами всю округу, а на мне передняя часть.

В процессе я даже поэкспериментировал, попробовав сделать мини жидко-азотную бомбу, внезапно, но получилось на удивление просто!

А когда я швырнул ее в толпу, то эффект меня немало порадовал, так как десятки тварей мгновенно превратились в ледяные изваяния.

Но и это еще не все, они также затрудняли остальным путь.

И хоть это было довольно эффективно, но все еще занимало немало времени, так что я решил попробовать действовать иначе:

Я быстро сформировал и закинул воздушную бомбу в толпу ледяных статуй, которые разлетевшись на осколки, изрешетили множество десятков других крыс.

«Вот это то, что нам надо!»

С того момента я только так и делал - создавал одной рукой морозные бомбы и а второй воздушные.

Битва все длилась, счет времени сбился окончательно, а девочки на передовой начали выдыхаться.

Пораскинув мозгами, я дал Кристинки команду.

— Кристя! Сделай-ка вход поуже! — прокричал я помощнице.

Сам же одним прыжком, оказался на самом краю крыши, слегка озадачив остальных девочек, но не теряя ни секунды, использовал метод охлаждения, который применял ранее для большой морозной бомбы, только уже на самих крыс.

Возможно дело в улучшенной способности, но буквально на выдохе мне удалось создать мощную волну чудовищного холода, а все твари, что в это время карабкались по стене, превратились в лед.

Повторяя это трюк раз за разом, я сформировал целую ледяную стену из лезущих друг по другу крысолюдов.

Не знаю, насколько меня хватит, но пока я занял место авангарда, девочки переводят дух.

Но моя проблема вовсе не в выносливости, который все еще было хоть отбавляй, я ведь и сам мерзну, а защиты от холода у меня нет...

И тем не менее я продолжал морозить прущих крыс, так что когда нарост на стене здания, из тварей стал слишком тяжелым, то он с треском рухнул вниз, погребая под собой еще больше гадов, дав и мне небольшую передышку.

К этому моменту некоторые девчата успели и сами перевести дух, так что, пользуясь затишьем, я раздал им приказы:

— Злата, Жанна, прикройте меня на минутку!

Я позвал этих двоих, потому что Сара вымоталась сильнее всех, из-за своего стиля фехтования. Да и ранения она получала больше остальных, пусть еще немного отдохнет.

Ну а пока две девочки прикрывали меня, я уже начал формировать гигантскую ледяную бомбу, прямо над подъемом к нам.

Не смотря на размеры, процесс пошел ощутимо быстрее, чем в первый раз, плюс создаваемые ледяные порывы ветра мешали некоторым крысам взобраться.

Но даже если кто-то и умудрялся подняться, Злата нежно запускала их на околоземную орбиту чудовищным мечом. Немногие остальные гибли под отточенными выпадами нашего паладина.

Атем временем ледяная бомба готова, пуская сил и времени ушло много, зато размером она вышла в разы больше.

Как и в прошлый раз, я просто ослабил контроль, и огромная сфера ледяной смерти полетела вниз, а я скомандовал:

— Всем отойти! Кристя, закрой вход, живо!

Мы все поспешили в тыл, только Дина продолжала самозабвенно обстреливать территорию, но она должна быть в безопасности.

Я сомневаюсь, что нас обморозит на таком расстоянии территории, да еще и на возвышенности, но на всякий случай приготовился нагревать воздух путем, обратным методу охлаждения.

И вот, внизу раздался оглушительный визг сотен глоток, которые так же резко затихли, а от земли в небо взмыло белое облако, которое на небольшое время окутало здание со всех сторон, даже наша артиллерия прекратила огонь.

Повеяло холодом, но не так уж и сильно, так что я немного расслабился и достал телефон, чтобы оценить обстановку.

Карта показывала одиночные красные точки, которые вяло расползались в разные стороны.

Но только я обрадовался, подумал, что мы наконец закончили, как на ее краю снова начала формироваться армада алых отметок.

«Да твою мать!» — едва не вырвалось из меня, но нельзя допускать потери морального духа остальных, так что вместо этого, я похвалил девчат.

— Мы отбились от первой волны, молодцы! – пусть я и старался казаться уверенным, но небольшая тень на их лицах все же промелькнула, однако я продолжил, не давая им сконцентрироваться на мрачных мыслях.

— Все просто отлично, у нас достаточно что восстановить силы, но не расслабляемся! Лучше подготовимся к встрече как следует.

Я закончил свою речь с намеренно злой улыбкой.

...

Как и было сказано, я собрал девчат вокруг себя, чтобы убедиться в работоспособности моих зловещих планов.

Особенно меня интересовали пределы возможностей Дины и Цу.

— Девочки, у меня есть пару идей, но сначала поговорим о ваших способностях еще раз.

Как оказалось, если крепко ухватиться за Цубаки, то можно вместе ней перемещаться по теням. Хотя сама она не догадывалась об этом, но я очень рассчитывал на то, что она все же так умеет.

«Иначе бы мой чудесный план стал бы трудно воплотим...»

А способность Дины позволяет создавать не только бесконечные гранаты в самом гранатомете, но огромную кучу прямо на земле, о чем она тоже не подозревала.

И на что я, опять же, очень рассчитывал.

Ну а как только мне удалось убедиться в правильности моих догадок, я поведал девочкам о своем плане, по заготовке приветственных сюрпризов.

<http://tl.rulate.ru/book/11192/3794730>