ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В МИР.

Enter.

Название игры, вбитое в поисковик, не дало результатов, точнее была целая куча ответов, но нужного нам среди них не было.

- Странно, я же был на сайте буквально вчера? – Произнес я вслух, а потом спросил Кристю. – Ты ведь тоже регистрировалась на сайте?

- Да, только через телефон. – Ответила она.

- Точно! – Воскликнул я, шлепнув себя по лбу, девочка даже вздрогнула от неожиданности.

Схватив свой смартфон, я принялся искать сообщение, отправленное мне, накануне, Васькой, но не смог найти… Странно, не мог же я его удалить?

Ладно, а если спросить Кристю?

- А как ты попала на сайт?

- Мне, знакомая отправила ссылку, я даже не знала об игре, до этого.

- Вот как, а можешь найти ту ссылку?

- Наверно, если не удалила анти-спам функция. – Может и мое так же пропало? А у меня вообще есть такая опция?

Через минуту, девочка нашла искомое сообщение, только была одна странность, у него не было отправителя. Да и как оказалось она сама не может вспомнить, кто конкретно ей отправил то письмо? Новые вопросы без ответов, и почему каждая ниточка обрывается?

Ладно, у нас теперь есть ссылка, может хоть это даст результат?

Вбиваю ее в адресную строку, и… сработало!

Только вот сайт отличался от того, что я видел, ну, это уже мелочи.

Я шерстил по страничке - самой обычной игры, интересно, что она вышла четыре года назад, грустное совпадение, но не похоже, что она была очень уж популярна до сих пор. Тут было все, что должно быть на подобных сайтах, от новостей обновлений, последнее, кстати, вышедшее неделю назад, гласило о бонусах за приглашения, а вот и секрет нынешней популярности, и я так полагаю, что с этой обновы все и началось, до небольшой инструкции и обучения.

Так! Может это и не ответы, но обучение, которое отсутствует в самой игре, может быть полезно!

На всякий случай я сходил за блокнотом и ручкой, которые дал девочки, полезную информацию стоит записать, чтобы не забыть.

И так, есть ли тут что-то, чего мы еще не знаем?

***

В начале каждой новой миссии, вы можете улучшить или приобрести новые умения и предметы – это мы уже знаем, дальше.

За выполнения обычных, ежедневных заданий арены, можно получить бонусные очки - дальше.

За выполнение экстренных эвентов, можно, дополнительно, получить редкие предметы – и это знаем.

За выполнение скрытых заданий, помимо получения легендарных предметов, также можно открыть сюжетные миссии – а это уже что-то новое, и как же их найти, если они скрыты?

За выполнение всех сюжетных миссий, игрока ждет особая награда.

Последнее кажется особенно важным, но опять же, никаких подробностей, видимо эта игра для пытливых умом…

«К чему все эти сложности?» - так и хотелось выкрикнуть!

В течении еще пары часов, как бы я не искал, но больше ничего не мог найти. Однако, когда уже хотелось покинуть, почти бесполезный сайт, всплыло окошко спама-рекламы.

И я едва, рефлекторно, не закрыл его, но меня остановила Кристинка.

- Подожди! Там что-то странное написано! – Перехватила она мою руку, и прочитала вслух. – FAQ от ветерана игры, для тех, кто ищет ответы.

А я уже клацнул на всплывшее окошко. «Это наверняка оно! То, что мы искали!»

Как хорошо, что она здесь! Иначе, я бы профукал единственную возможность.

Как оказалось, тут много чего пояснялось, это просто кладезь советов, и не просто по игре, а по «реальной» игре.

От пользы фамильяров, до скрытых зон, разбросанных по всему городу.

Из наиболее интересного, было:

Тип фамильяра, оказывается, зависит от хозяина, они, как я и думал, почти бесполезны на первом уровне, но уже со второго приносят много пользы. Начиная от бафа, крайне полезного именно своему владельцу, до возможности отвлекать врага. А на более высоких уровнях полезны еще и в атаке.

Улучшение оружия, а точнее его зачарования, повышает прочность и урон.

Одноразовые предметы и предметы с ограниченной прочностью, чрезвычайно полезны и могут изменить ситуацию на поле боя.

Усиления работают на протяжении всего задания, а их игнорирование снижает шансы на победу в половину.

Уникальные предметы имеют скрытые свойства, как полезные, так и негативные, а еще их тоже можно улучшать, только цены за это значительно выше.

Легендарные предметы существуют в штучном экземпляре, и о них ничего конкретного, кроме

крайней сложности в получении.

Из совершенно неожиданного:

Оказывается, есть зоны с секретными магазинами бонусов, но их расположение меняется каждый раз. Однако благодаря «багу» или еще чему, их иногда можно найти на интернет-картах, при условии, что ты окажешься на определенном расстоянии, тогда отобразится специальный значок.

Таким же методом можно наткнуться и на скрытые задания, впрочем, уже упоминалось об их высокой сложности.

В заключение, автор FAQ`а сообщил, что стоит быть осторожными с некоторыми игроками, но при этом в группе гораздо легче и безопасней.

Но почему-то не было ни слова о сюжетных заданиях, может это только для обычной игры?

Как же много полезного об игре мы узнали то, нужно будет позже поделиться с другими девочками, а пока что…

Я включил карту города на телефоне и на ней, прямо рядом с моим домом, но в противоположных сторонах, отобразилось сразу два мерцающих помехами значка:

Один с торговым автоматом, второй со значком паутины.

http://tl.rulate.ru/book/11192/224931