Пока я осматривал крышу, заодно указывая, где необходимо поставить щиты, потенциальные союзники, а также враги, постепенно приближались.

В итоге, к моменту, когда первая незнакомка поднялась к нам, крыша выглядела так:

На краю, с трех сторон, стоят ровные прозрачные пластины, три на три метра, все наклонены наружу, все продублировано. Открытой осталась сторона, у которой находился выход на крышу. Во всяком случае, удобней обороняться с одного направления, чем с четырех, кстати, водонапорка стоит в тылу, на крайний случай у меня есть парочка идей.

А вот и первый посетитель, это фигуристая девочка с длинными, прямыми, золотыми волосами, лет пятнадцати на вид. Одета в пышное, черно-красное платье с броне- вставками, глуповато выглядит, но не суть. Вооружена она была огромным мечем, «а вот и авангард подъехал», весьма кстати.

Все понимали, что на приветствия времени нет, поэтому коротко рассказали о своих возможностях. Её уникальная способность - владение гигантским мечем, который, она приобрела, как и мы, наше оружие. Представилась она Златой, я предложил ей придуманную мною роль, девушка не стала спорить. Умничка, или это моя аура так хорошо работает?

Стоя на краю крыши, уже было видно сплошной поток темных тел вдалеке, в это время прибыли еще трое.

Все были очень разными, кроме примерно одинакового, с остальными, возраста:

Первая была одета как типичный ниндзя. Вся, с ног до головы в черном, даже фигуру не распознать, только черные глаза и видны. Вооружена она была парой нодати, кунаями и сюрикенами, а способность перемещаться между тенями. Очень недурная абилка, будет на прикрытии, защищать от ударов в спину авангард вместе с Кристей. Назвалась Цубаки, ну что за вычурность! Длинно и неудобно, будет Цу.

Вторая, чистой воды крестоносец, в полной пластинчатой броне, правда, довольно современного вида, металлического цвета. Из-за нее же казалась крупнее остальных, лицо скрывал шлем, так что, о ее внешности даже меньше можно сказать, чем о ниндзе. И снова холодное оружие, меч, полутораручный, но что-то подозрительно напоминающий, только вот что? Способностью была, магия исцеления, работающая и на себя, и на других, ну точно святой рыцарь. Просила звать ее Жанна, а не слишком трагичное имя? Ее тоже поставил в авангард, но во вторую линию, чтобы и лечить успевала, в случае чего.

Третья, еще один боец, но универсальный. Этакая девчушка – солдафон, в зеленом камуфляже с кевларовыми вставками. Даже на лице, худом, но красивом, камуфляжная раскраска. Зеленые глаза и короткие, зеленоватые волосы. А вот у нее арсенал был разнообразный: две катаны, дробовик, метательные ножи и пара полуавтоматических пистолетов. Способность – абсолютная меткость, круто, будет до последнего отстреливать врага, потом тоже на передовую. Зовут её Сарой, а где тогда личный терминатор?

Крыс уже можно было разглядеть, это были человекоподобные твари, где-то я таких уже видел. Глазки горели злобой или же просто светились красным, некоторые были вооружены, кто-то даже одет в подобие брони.

Уже через минуту они будут здесь, я еще раз взглянул на карту, она вся была красной, кроме нашей позиции. Мне стало страшно, но вместе с тем я был еще и в предвкушении, о, а вот и последняя забежала в здание.

Опозданка выглядела как слишком уж мелкая, к тому же худощавая, девочка, явно младше, чем остальные. Одета, как попало, даже обувь разная, короткие выгоревшие, светлые волосы казались грязными, и слегка безумные, большие голубые глаза. За спиной у нее висел... ручной гранатомет? Ее уникальной способностью были бесконечные снаряды. Вот так удача! Да, зовут ее Диной.

Мне пришла еще одна идея, и попросил Кристинку создать для нас что-то вроде платформы в воздухе, в паре метров над крышей. Тем временем, Дину попросил подорвать вход из которого она выбежала. После чего, подхватив нашу артиллерию на руки, я запрыгнул на новую позицию, и сразу же приказал девочке обстреливать всю округу без остановки, а заодно и поглядывать за тылом.

Крысы уже подобрались к зданию, и я сформировал пару воздушных бомб за раз, о как, способность определенно улучшилась, и швырнул их в гущу крысолюдов. Результат меня тоже удивил - мои заряды разметали тварей на пару-тройку метров, и те, что были ближе к эпицентру, встать сами уже не смогут, их явно конкретно так переломало.

Уже слышались взрывы, Дина начала сокращать количество врагов, Сара отстреливала самых шустрых, что умудрились вскарабкаться быстрее остальных, а я начал беспрерывно закидывать в толпу свои бомбы.

Однако, как бы активно мы не уничтожали крыс на подходах, на саму крышу забиралось все больше, хорошо, что мы с Кристей оставили только один проход. Монстры лезли по всем стенам, но барьеры здорово им мешали, в итоге они все, начали ломиться к единственной бреши.

http://tl.rulate.ru/book/11192/222024