

"Что это за место?" — спрашивал Роланд, играя в "Властелина колец" на компьютере, когда вдруг экран вспыхнул, и он оказался в неизвестном месте, где даже птицы не срут. "Жижижи!" — раздался резкий крик, который напугал Роланда и заставил его оглянуться. Опустив глаза, он обнаружил, что надел великолепную золотую броню из "Властелина колец", на поясе висел легендарный меч "Меч, убивающий драконов", а на спине — башенный щит из адамантина... "Черт возьми! Разве это не снаряжение из моей игры?" — внезапно запаниковал Роланд. "Неужели я перенесся в Средиземье из "Властелина колец"?" — размышлял Роланд. В конце концов, Роланд решил, что было бы лучше, если бы это было Средиземье из фильма "Властелин колец". Если бы это была игра... Роланд думал, что теперь он мог бы просто вырыть яму и лечь в нее. "Властелин колец" — это игра, основанная на фильмах "Хоббит" и "Властелин колец", добавляющая магические элементы вроде войны, магии и т.д., и изменяющая карту Средиземья и распределение сил, за исключением некоторых главных персонажей. Почти все остальное было изменено магией, и Роланд был в смятении... "Жип!" — из кустов выскочили несколько коротышек с зелеными кожами, гоблины, держащие костяные палки и железные кирки, которые можно было считать оружием. "Черт! "Властелин колец" превратился в пустыню." — увидев знакомых пустынных гоблинов из игры, Роланд воскликнул. "Цян!" — Роланд вытащил "Меч, убивающий драконов" из ножен и поднял щит перед собой. Гоблин бросился вперед, его слабые руки слабо махали посредственным оружием, стуча по адамантиновому щиту. "Ха!" — Роланд громко крикнул и, вспыхнув золотой лошадью, мгновенно рассек нескольких гоблинов. "Конечно..." — Роланд почувствовал бурлящую боевой дух в своем теле. Он должен быть великим рыцарем, нет сомнений в мире "Властелина колец". Уровень сверхъестественной силы делится на: ученик рыцаря, рыцарь, великий рыцарь, командир рыцарей, великий командир рыцарей. И различные другие сверхъестественные профессии делятся на 5 уровней. С трудом переводя взгляд от разорванных гоблинов на земле, Роланд вложил меч в ножны. "Меч, убивающий драконов" действительно хорош, он не оставляет следов крови и чрезвычайно остр... "Бой для проверки навыков: завершен. Награда: полностью вооруженная лошадь чарр*1. Она была сохранена в пространстве "Властелина колец". — кольцо на руке Роланда вдруг нагрелось, и перед ним появилась светящаяся завеса. "Система "Властелина колец"? Черт возьми! Она тоже здесь? Развилась!" — возбужденно сказал Роланд, зная, что с этим предметом и всевозможными наградами он может полностью построить свое собственное государство и играть как повелитель. Ведь "Властелин колец" слишком велик, и большинство мест пусты. В игре бесчисленные игроки основали территории в пустыне и стали всемогущими повелителями. После того, как Роланд понял, как это использовать, он вытащил полностью вооруженную чарму из кольца. Ведь в дикой местности кавалерия имеет больше преимуществ, чем пехота, и может ли рыцарь без лошади называться рыцарем? "Хороший парень! Действительно полностью вооружен..." — Роланд посмотрел на чарму, одетую в трехслойный жилет, и сказал безнадежно. Это, должно быть, для тяжелой кавалерии. Посмотрите на кольчугу, которая простирается до икр боевой лошади. Роланд подозревает, что если бы это была не чарма с супер-тяжестью, если бы это были другие лошади, пришлось бы лежать несколько километров. "Ладно, но теперь мы не боимся малых орков!" — Роланд подбодрил себя. Ведь орки тоже имеют немного желания выжить. Кто бы грабил хорошо вооруженного рыцаря, если у них нет ничего? "Властелин колец, Властелин колец, скажи мне, что мне нужно делать дальше?" — Роланд попытался спросить "Властелина колец". "...""Да, похоже, цель "Властелина колец" — вознаграждать за достижения... Каждый раз, когда вы делаете что-то, что соответствует стандарту вознаграждения, должно быть вознаграждение." — Роланд сказал себе. "Тогда я должен найти место для ночлега... Ведь уже темнеет, может быть, мне стоит найти немного еды, и я должен начать искать города и деревни завтра. Бог знает, где я сейчас..." — Роланд отчаянно потянулся. После сбора нескольких сухих веток вдоль дороги, Роланд безцельно ехал на лошади. Теперь Роланд только надеялся, что несколько слепых орков выйдут и позволят ему скоротать время. "Пойдем сюда." — Роланд посмотрел на перепутанные камни перед ним,

образующие небольшую пещеру площадью более десяти квадратных метров. Роланд решил провести здесь ночь. "Так... как зажечь огонь?" — Роланд внезапно ошеломлен. "Черт возьми! Я должен был смотреть больше шоу о выживании в прошлом..." — Роланд горько сказал, глядя на кучу сухих дров перед ним. "Хотите попробовать добыть огонь трением?" "Черт возьми... Не двигается." "О! Дым идет!" "Черт возьми! Моя рука!" "Уходи! Какого черта!" Роланд полностью сложился, глядя на постепенно темнеющую пустыню, он был крайне подавлен. "Нет! Вы должны зажечь огонь! Пустыня ночью недружелюбна." — Роланд подбодрил себя. Наконец, прежде чем стало темно, небольшая кучка искр осветила лицо Роланда. Вернувшись с судорожными руками, Роланд осторожно поместил трут в густую кучу сухих веток. "Ах! Слава свету!" — Роланд танцевал, глядя на огонь. "Первый огонь: завершен. Награды: буханки хлеба*100, вода*100. Распределены в пространстве "Властелина колец". "Хм? Награждается! Теперь мне не нужно беспокоиться о еде и питье." — Роланд смеялся. Длинная буханка — это хлеб, который имеет длину полметра и ширину ладони, а вода поставляется в мешок объемом около литра. Роланд положил хлеб на огонь и поджарил его, вынул мешок с водой и отхлебнул несколько глотков. После того, как хлеб подрумянился и пах пшеницей, Роланд снял его с огня и пожевал. После того, как Роланд ввел лошадь в пещеру, он начал расстегивать жилет лошади при свете огня. Распутывая, он восхищался качеством системы. Он сделан из высококачественной легированной стали. Положив жилет в пространство системы, Роланд прислонил щит к себе, вытащил "Меч, убивающий драконов" и лег на лошади. Глядя на яркое звездное небо, на его лицо пришла одинокая мысль. "Хаха, первая ночь в Средиземье, спокойной ночи!" — Роланд сказал себе. У входа в пещеру огонь медленно колыхался в вечернем ветре. Что Роланд не знал, так это то, что огонь не только отгоняет зверей, но и привлекает незваных гостей. "Пфф!" — чарма неловко фыркнула. Роланд, который изначально спал, был разбужен звуком. Он перевернулся и положил щит на левую плечо. Правой рукой он вытащил длинный меч и внимательно посмотрел из пещеры. "Ох! Черт! Подделка! Сучка!" — Роланд имел тысячи языков, чтобы выразить свои чувства в этот момент. "Черт возьми! Что за земной дракон!" — Роланд вопил.