

Ночь погружала Лес Чудовищ в полумрак, но запах крови прорезал темноту, завлекая к себе Е Цюэ. В густой чаще, окруженный ореолом четвертого уровня, носорог с одним рогом вонзил его в голову черногорлого кабана. Кабан бился в агонии, жизнь текла из него ручьем. "Не умирай! Дождись меня, я получу за тебя очки опыта и повышу свою сноровку!" Е Цюэ бросился в атаку, и, прежде чем кабан испустил дух, нанес смертельный удар, обратившись в тень. "Динь! Хозяин убил троекратное чудовище - черногорлого кабана! Получено 0.5 очков опыта." "Динь! Сноровка 'Теневой атаки' повышена на 10 пунктов." "Prrr!" - зарычал носорог. Это была его добыча, и какая-то крошечная черепаха посмела ее отобрать! Самоубийца! Подняв обе ноги, он с грохотом обрушил их на черепаху. "Чем сильнее ты давишь, тем больше меня это раздражает!" Е Цюэ отдернул лапы и голову, втянувшись в панцирь. "Земля дрожит!" "Динь! Сработал талант хозяина, 'Противоудар'!" Носорог отлетел, обе его ноги покрылись кровью. Он был ошеломлен. Как эта крошка могла так сильно ранить его ноги?! "Динь! Сноровка 'Каменного удара' повышена на 15 пунктов." "Вот так да!" "Давай, топчи!" Е Цюэ бросился на носорога. Тот, потерпев поражение, испугался вступить в открытую схватку и пустился наутек. Но тут случилось что-то невероятное. Черепаха его догнала! "Динь! Хозяин убил четырехкратное чудовище - единорога! Получено 1 очко опыта." Наконец-то он убил единорога. "Идем, искать монстров, чтобы фармить! Очки опыта, сноровка - все нужно прокачивать!" На карте вспыхнула метка - рядом было еще одно четырехкратное чудовище. Используя "Теневую атаку", "Каменный удар" и талант "Противоудар", он убил его. Еще одно очко опыта в копилку. Е Цюэ снова открыл меню персонажа. Скорость: 4.2/10 Защита: 5/10 Атака: 4/10 Очки опыта: 3 Боевые навыки: Доступны. Используй свой разум, чтобы войти в Боевые навыки. Эволюция: Черепаха Дикого Леса (четырёхкратное чудовище с острым слухом) Навыки: Разблокируются на пятом уровне Навык 1: Теневая атака 40/500 (Сноровка повышена до 500, можно улучшить до 'Пустотной Атаки') Навык 2: Каменный удар 50/100 (Сноровка повышена до 100, можно улучшить до 'Каменной Печати') Секретная техника: Штурм (На 1 минуту увеличивает все характеристики на 50%, время восстановления: трое суток) Очки опыта и сноровка навыков растут... "Мне нужно еще больше очков опыта и сноровки!" Е Цюэ отправился на охоту за монстрами. "Динь! Хозяин убил четверократное чудовище - Разрывающего Землю Тигра! "Динь! Сноровка 'Каменного удара' повышена на 15 пунктов" "Динь! Сноровка 'Теневой атаки' повышена на 15 пунктов" "Динь! Хозяину нужно 3 очка опыта, чтобы прорвать барьер, поэтому максимальное количество очков опыта - 3! За это убийство очки опыта не начисляются!" "Что?!" Е Цюэ был шокирован. Оказалось, существует ограничение?! Но тут же он успокоился. Убив даже слабых монстров, он мог стать сильным. Даже себе он не верил, что может расти, убивая монстров. "Можно накапливать только сноровку, но не очки опыта... Нет!" Его глаза загорелись. "Максимальное количество очков опыта — 3. Если я их потрачу, я смогу заработать новые!" Он тут же открыл меню персонажа. Скорость: 4.2/10 Защита: 5/10 Атака: 4/10 Очки опыта: 3 "Скорость +1, защита +1.1, атака +0.9!" Мгновенно данные в меню изменились. Скорость: 5.2/10 Защита: 6.1/10 Атака: 4.9/10 Очки опыта: 0 "Ха-ха-ха! Скорость 5-го уровня, защита 6-го уровня, а сам я все еще на 4-м! Я настоящий талант среди черепах!" Он решил потратить все 3 очка опыта, а затем продолжить фармить. Повышать атаку он пока не будет, а вот защитой и скоростью нужно подняться до уровня супермена. Е Цюэ был взволнован и продолжил охотиться. "Динь! Хозяин убил четверократное чудовище - Дикого Черного Быка! Получено 1 очко опыта." "Динь! Сноровка 'Каменного удара' повышена на 15 пунктов" "Динь! Сноровка 'Теневой атаки' повышена на 15 пунктов" "Сканирование карты: в 600 метрах обнаружено пятое чудовище!" Е Цюэ бросился туда. Не прошло и минуты, как он вернулся. "Это пятое чудовище слишком хитрое. Если бы не его слабая атака, я бы его убил!" Хотя он мог использовать свои защитные таланты и навыки, чтобы перефармить пятое чудовище, это было бы слишком затратным по времени и силам. По сравнению с убийством четырехкратного чудовища, эффективность слишком низкая. "Я буду фармить четверократных монстров. С моей скоростью 5-го уровня и защитой 6-го уровня, они мне ничего не сделают!" Е Цюэ снова пошел охотиться. До рассвета он заработал еще 3 очка

опыта. Смотрим меню. Скорость: 5.2/10 Защита: 6.1/10 Атака: 4.9/10 Очки опыта: 3 "Скорость +1.5, защита +1.5" Е Цюэ не мог дожидаться, когда добавит очки. "День! У хозяина скорость, защита и атака отличаются слишком сильно, очки опыта использовать нельзя." Е Цюэ был ошеломлен. Скорость, защита и атака могут отличаться максимум на два уровня?! На самом деле, он давно подозревал, что после достижения определенного уровня могут вступить в силу ограничения. Поэтому, когда это случилось, он не удивился. "Тогда скорость +1.7, защита +0.8" Меню персонажа снова обновилось. Скорость: 6.9/10 Защита: 6.9/10 Атака: 4.9/10 Очки опыта: 0.5 Добавляя очки таким образом, можно не только максимально увеличить силу, но и не превысить разницу в два уровня между скоростью, защитой и атакой. А его собственный уровень все еще стабильно находился на четвертом. "Так я смогу заработать еще 2.5 очка опыта." Пока я нахожусь на четвертом уровне, нужно как можно скорее фармить четверократных чудовищ, чтобы заработать больше очков опыта. Е Цюэ использовал навыки, чтобы максимизировать получение очков опыта и сноровки. Когда он заработал максимальное количество очков, уже рассвело, солнце висело высоко в небе. "Система уже сообщила, что сноровка 'Каменного Удара' достигла 100 и была улучшена до 'Каменной Печати'. Он открыл меню персонажа. Скорость: 6.9/10 Защита: 6.9/10 Атака: 4.9/10 Очки опыта: 3 Боевые навыки: Доступны. Он заметил, что пункт "Боевые навыки" мигает. Он вошел в него мысленно. Эволюция: Черепаха Дикого Леса (четырёхкратное чудовище с острым слухом) Навыки: Разблокируются на пятом уровне Навык 1: Теневая атака 235 / 500 (Сноровка повышена до 500, можно улучшить до 'Пустотной Атаки') Навык 2: Каменная Печать 0 / 500 (Сноровка повышена до 500, можно улучшить до 'Пустотного Удара') Секретная техника: Штурм (На 1 минуту увеличивает все характеристики на 50%, время восстановления: трое суток) Очки опыта обновились до 3, 'Каменный Удар' улучшен до 'Каменной Печати'. Сноровка 'Теневой атаки' значительно повышена. "Теперь, когда количество очков опыта достигло максимума, скорость, атаки и защиту повышать больше нельзя. Смысла только повышать сноровку - нет! Единственный выход - пройти в следующий уровень!" На самом деле, переход на следующий уровень не так уж и плох. На пятом уровне можно разблокировать навыки, что очень полезно для него. Е Цюэ не раздумывая решил прорываться. "Атака +1" Мгновенно меню персонажа обновилось. Скорость: 6.9/10 Защита: 6.9/10 Атака: 5.9/10 Очки опыта: 2 "День! У хозяина скорость, защита и атака достигли 5 или выше. Можно прорваться на пятый уровень! Хотите ли вы прорваться?" "Прорываться!" Тело продолжает становиться сильнее. "День! Успешно пройден барьер!" Пятый уровень, можно открывать навыки! "Сначала нужно восстановить силы!" Он убил много монстров, так что провизии у него было в избытке. После еды он проверил меню персонажа. Хозяин: Е Цюэ Уровень: 5/10 (пятое чудовище, после достижения десятого уровня, будет доступен возврат к предкам) Эволюция: Черепаха Дикого Леса (пятое чудовище с острым слухом) Талант: 'Противоудар' (при атаке возвращает 50% урона атакующего) Скорость: 6.9/10 Защита: 6.9/10 Атака: 5.9/10 Очки опыта: 2 Боевые навыки: Доступны Он увидел мигающий пункт "Боевые навыки". Он вошел в него мысленно. Эволюция: Черепаха Дикого Леса (пятое чудовище с острым слухом) Навыки: * Древняя Божественная техника Поглощения Небес (Требование: Убить шестое чудовище или дикого монстра текущего уровня) * Навык 1: Теневая атака 235 / 500 (Сноровка повышена до 500, можно улучшить до 'Пустотной Атаки') * Навык 2: Каменная Печать 0/500 (Сноровка повышена до 500, можно улучшить до 'Пустотного Удара') * Секретная техника: Штурм (На 1 минуту увеличивает все характеристики на 50%, время восстановления: трое суток) "Древняя Божественная техника Поглощения Небес! У меня, Е Цюэ, тоже будет техника!" "Е Цюэ с нетерпением ждал этого момента."