

Е Цю не торопился и открыл пасть, чтобы поест. Прорыв требовал колоссальных затрат энергии, и тут же навалился зверский голод. Сперва он насытил свой желудок мясом, чтобы восстановить силы. Наевшись досыта, Е Цю с уверенностью взглянул на панель.**Хозяин: Е Цю****Царство: 2/10 (монстр второго уровня, после достижения десятого уровня получает право вернуться в родной мир)****Эволюция: Дикая лесная черепаха (монстр второго уровня с острым слухом)****Талант: Контратака (при атаке возвращает 50% урона атакующему)****Скорость: 2/10****Защита: 2.2/10****Атака: 2/10****Очки опыта: 0****Боевые искусства: Открыть**На панели мигал значок боевых искусств. Он мысленно щелкнул по нему.**Эволюция: Дикая лесная черепаха (монстр второго уровня с острым слухом)****Навыки: Никаких навыков****Навык: Набег 0/100 (при достижении 100% мастерства может быть улучшен до Теневого Набега)****Секретная техника: Открыть на третьем уровне**"А как же приемы, которые убивают за секунды? Забудьте, у системы свои навыки, они должны быть очень мощными, главное, что их можно улучшать!"Очень редко низкоуровневые монстры обладают навыками. Особенно среди низкоуровневых черепах. Атака слабая, но он получил активный навык атаки, который можно улучшить."Пойду, опробую свои новые навыки!"Е Цю был взволнован. Он двинулся в поисках других монстров."Сканирование карты: В четырехстах метрах впереди обнаружен монстр первого уровня!"Чем выше царство, тем больше область сканирования карты, круто!"Через некоторое время он обнаружил монстра первого уровня. Это был черный паук длиной в метр. Е Цю не испугался и бросился в атаку."Шипение!" Черный паук разозлился. Крошечная черепаха посмела его спровоцировать, он, видимо, устал жить. Передние конечности выдвинулись вперед."Активировать навык, атаковать и убить!"Е Цю мгновенно удивил паука. "Шшш!"Его когти уже прорезали брюшко черного паука и уверенно опустились на землю позади."Динь! Хозяин убил монстра первого уровня Черного лесного паука! Получено 0.5 очков опыта".Динь! Мастерство Набега повысилось на 10".Хотя я могу идеально использовать свои навыки убийства только благодаря преимуществу моего царства, мне нравится этот расклад!"Е Цю хотел выжить, оставаться стабильным и получить жирную добычу в решающий момент. Помимо этого, он никогда не делал ничего бессмысленного и рискованного."Пока оставлю очки опыта, а потом пойду попрактикуюсь с монстрами первого уровня!"Крошечная дикая лесная черепаха начала охотиться на окраине леса монстров."Сканирование карты: В четырехстах метрах впереди обнаружены два монстра первого уровня!"Штурм и убийство!"Динь! Хозяин убил монстра первого уровня Черную лесную пчелу! Получено 0.5 очков опыта".Динь! Мастерство Набега повысилось на 10".Динь! Хозяин убил монстра первого уровня дикого кабана! Получено 0.5 очков опыта".Динь! Мастерство Набега повысилось на 10".Сканирование карты: В четырехстах метрах впереди обнаружен монстр второго уровня!"Хочешь убить этого монстра на два уровня выше? Делай! В любом случае, мой панцирь твердый!"Динь! Хозяин убил монстра второго уровня Земляного рогатого зверя, получено 1 очко опыта"....Во второй половине дня Е Цю вышел из внешнего края лесного массива и проник в трещину в каменной стене."Убивая монстра второго уровня, будучи наравне с другим монстром второго уровня, и не смог победить третьего!"Он не был разочарован. В рамках одного и того же царства черепахи монстры были слабы в атакующих способностях. Благодаря навыку убийства он мог убить одного, связать по рукам другого и безопасно уйти от третьего. Это уже был хороший результат.Более того, во время битвы он много раз использовал навык убийства, и его мастерство достигло прекрасного уровня."У меня хороший улов. Я убил четырех монстров первого уровня и получил 2 очка опыта".В дополнение к убийству монстра второго уровня того же уровня я получил 1 очко опыта.У него в настоящее время 3 очка опыта. Он тут же открыл панель, чтобы проверить.**Скорость: 2/10****Защита: 2.2/10****Атака: 2/10****Очки опыта: 3****Боевые искусства: Включено**"Скорость плюс 1, защита плюс 1, атака плюс 1".Данные на панели немедленно обновились.**Скорость: 3/10****Защита: 3.2/10****Атака: 3/10****Очки опыта: 0****Боевые искусства: Включено**"Динь! Скорость, защита и атака хозяина достигли 3 и выше, возможен прорыв на третий уровень! Хотите прорваться?" "Прорыв!"Вся его сущность изменилась. Е Цю

наслаждался этим этапом. "День! Прорыв успешен!" После прорыва последовал голод. Он был готов. Он выпрыгнул из трещины в каменной стене и не пробежал далеко, прежде чем обнаружил мясо, разложенное в кустах. Он ел с удовольствием. Наевшись, он мысленно вошел в панель. **Хозяин: Е Цю****Царство: 3/10 (Тройной демонический зверь, после достижения десятого уровня получает право вернуться в родной мир)****Эволюция: Дикая лесная черепаха (Тройной демонический зверь с острым слухом)****Талант: Контратака (при атаке возвращает 50% урона атакующему)****Скорость: 3/10****Защита: 3.2/10****Атака: 3/10****Очки опыта: 0****Боевые искусства: Включено** На панели снова мигали боевые искусства. Он мысленно щелкнул по ним. **Эволюция: Дикая лесная черепаха (Тройной демонический зверь с острым слухом)****Навыки: Никаких навыков****Навык 1: Набег 90/100 (при достижении 100% мастерства может быть улучшен до Теневого Набега)****Навык 2: Разблокирован на четвертом уровне****Секретная техника: Бунт (в течение одной минуты все способности увеличиваются на 50%, время перезарядки: три дня)** "Когда мы выйдем, улучшим Набег до Теневого Набега!" "Однако этот Бунт увеличивает все способности на 50%, это спасительный навык, но время перезарядки три дня, поэтому используйте его с осторожностью!" "Как можно скорее повысьте своё царство и достигните четвертого уровня демонического зверя, тогда вы сможете разблокировать второй навык!" Е Цю бросился в глубокий лес. "Сканирование карты: В пятистах метрах впереди обнаружен монстр первого уровня!" "Пятьсот метров! Даже если появится монстр четвертого или пятого уровня, я смогу безопасно убежать!" Он быстро нашел монстра первого уровня и легко убил его. "День! Хозяин убил монстра первого уровня Кроличью кровь!" "День! Мастерство Набега повысилось на 5". "Где мои очки опыта?" Спустя некоторое время Е Цю понял, что он достиг третьего уровня и не может получать очки опыта, убивая монстров первого уровня. Он мог получить только небольшое количество мастерства. "А что если убить монстра второго уровня?" Он немедленно отправился на поиски монстра второго уровня. "День! Хозяин убил монстра второго уровня Черного медведя с черной спиной! Получено 0.5 очков опыта". "День! Мастерство Набега повысилось на 10". "День! Мастерство Набега достигло 100 и было улучшено до Теневого Набега". "0.5 неплохо. С моей текущей силой я все еще могу убить монстра второго уровня! Хотя это немного сложно!" Е Цю снова воодушевился. Вдруг он вспомнил что-то. "Кстати, если я возьму столетнюю женшень, сокровище того же уровня, я все еще могу получить очки опыта?" "Сканирование карты: В 500 метрах позади обнаружен двойной дикий монстр". "Эй, разве это не тот нахальный парень? Он еще сильнее стал". Е Цю подбежал и взглянул, удивившись и улыбнувшись. "Если бы не тот большой черный крыс вчера, нас двоих не преследовал бы черный медведь. Теперь я остался один в живых. Ах!" Дяо Е преклонил колено перед костром и положил бумажные деньги в него. Видя, что у него на лице грусть, но он не может выжать слезы длительное время, Е Цю не мог терпеть этого больше.