

За пару дней моего отсутствия эльдары смогли разработать первый прототип вместилища для души, а некроны написать альфа-версию компьютерной игры полного погружения. Далее я сбросил им чертежи нейросети, которая позволяла «скрестить» эти два проекта, быстро добившись нужного эффекта нахождения в виртуальном пространстве, да ещё и под «разгоном сознания». Подобные технологии использовались в предыдущем мире для ускоренного изучения баз знаний.

В кратчайшие сроки, всего за месяц, была создана компьютерная игра. Одновременно ударными темпами были созданы клоны двадцати триллионов салирианцев, чей мозг позволял обрабатывать информацию с высокой скоростью, не испытывая при этом запредельных нагрузок. После этого я провёл массовый ритуал вселения душ в их тела и запустил новых обитателей в виртуальный мир. А самое главное, каждый житель этого мира стал жрецом синтетического бога, отдавая ему всю производимую Бахионь.

Можно долго рассказывать, с какими проблемами мы столкнулись, при организации игрового процесса, но в итоге нам удалось ввести всех игроков в состояние «перманентного религиозного экстаза», в котором они и пребывали следующие десять месяцев. Всё это время Бахионь направлялась богу эльдар, где копилась в особых псионических «ёмкостях».

И вот, наступил заветный день начала игры. Благодаря двукратному превышению количества производителей Бахиони над расчётным, нам удалось собрать достаточный объём этой энергии, не беспокоясь о том, хватит ли её для проведения ритуала. Всё-таки не каждый день ты переписываешь законы мироздания, редактируя «волю божью» по своему разумению.

Ровно за час до официального начала битвы мы начали проведение ритуала. Всё давно уже было готово, так что мы лишь, образно говоря, нажали на «красную кнопку» и принялись наблюдать за ходом событий.

Ритуал завершился ровно в тот момент, когда началась игра. Как мы и планировали, законы природы в галактике изменились, и гибриды полностью потеряли все свои способности. А уже через минуту я получил сигнал о том, что Керриган и Зератул использовали мои устройства для открытия порталов в свой мир. Видимо, они поняли, что ловить тут больше нечего, так что решили по-быстрому свалить, что согласно правилам, приравнивалось к поражению.

Ещё через минуту наши союзные войска начали наступление на позиции противника. Благодаря ритуалу, некрозерги неожиданно превратились в обычных некрорморфов, у которых не было ни малейшего шанса сопротивляться псионике эльдар и некронов. Конечно, демон пытался использовать технологии Эффекта Массы, то есть местную биотику, но она не могла сравниться со способностями наших войск.

Мы уже почти уверовали в быструю и бескровную победу, когда Демон Кровавой Луны сделал свой шаг. Оказывается, весь прошедший год он копил Бахионь, чтобы сейчас провести некий ритуал. Просто начал он этот ритуал как раз в тот момент, когда началась игра, так что ему понадобилось несколько часов для его завершения. Когда ритуал сработал, мы почувствовали, как волна силы прокатилась по пространству. А через секунду по всей галактике открылись порталы, из которых в этот мир начали проникать демоны.

Это, конечно, не были демоны Варпа, но они были достаточно могущественными тварями, чтобы начать теснить наши войска. А уж их количество и вовсе не поддавалось описанию. Этот демон оказался хитрым жуком и решил победить, призвав своих «родственников».

В одночасье весы склонились на сторону противника, и теперь наши войска отступали, стремясь перегруппироваться. К счастью, я теперь уже был специалистом в «доработке» законов физики, так что смог довольно быстро понять, что именно сделал демон и как «вернуть всё взад». Расчёт параметров ритуала занял всего пять минут, после чего дело опять упёрлось в количество Бахиони. Но тут у нас всё было в шоколаде.

В собственности демона было максимум несколько сот миллиардов душ. У нас же их было в сто раз больше, а «работали» они в десять раз эффективнее. Кроме того, после предыдущего ритуала остался хороший запас неиспользованной Бахиони. Оставалось добрать совсем немного этой энергии, так что я дал задание своим союзникам держаться до последнего.

Я же залез в настройки игры, ускорил течение времени в ней ещё в пять раз, доведя общий коэффициент ускорения до пятидесяти. А после этого объявил о начале особого игрового эвента. Всё равно после окончания войны я собирался отключить бога эльдаров от халявного источника Бахиони. Так что игровым событием стал анонс скорого прекращения возможности «донатить» за веру, плюс в игровой магазин были выложены очень полезные игровые предметы. Естественно, народ тут же бросил все дела и начал усердно молиться, вырабатывая нужный нам ресурс.

Примерно через сутки я получил нужное количество Бахиони и провёл ритуал «изгнания демонов». Это не только закрыло все порталы в их мир, но и вообще сделало невозможным присутствие демонов в нашей галактике. В результате, демона Кровавой Луны выкинуло из этого мира, о чём тут же стало понятно по мгновенно «умершим» некрморфам. При изгнании демонов сработала система безопасности в Обелисках, и все они тут же самоуничтожились.

Некоторое время мои союзники потратили на то, чтобы убедиться в полном уничтожении сил противника. Как оказалось, демоны были настолько голодными, что не побрезговали даже душами своих союзников. Они всего за час сожрали всех орков, а Бога Орков разодрали на куски и уволокли в свой мир.

Итого, через пару дней стало понятно, что «в живых» в этой галактике остались только некроны, эльдары, я и... сам Жнец. Вот только последняя игровая фигура даже и не думала хоть как-то проявлять себя, вместо этого прячась неизвестно где.

И тут, совершенно неожиданно для меня, решение нашёл Старший Бог некронов. Он заявил, что отлично чувствует эмоции живых существ. Конечно, Жнец не был особо живым, но он испытывал эмоции, главными из которых были страх и ненависть. Среди эльдар, и уж тем более некронов, вряд ли нашлись бы сильные псионики, испытывающие подобное сочетание эмоций в момент нашего триумфа. Так что Маликан смог дать мне точные координаты места, где прятался Жнец.

Выйдя из прыжка, я оказался на орбите безжизненной планеты. Едва глянув на неё, я сразу опознал мир, который видел в воспоминаниях Жнеца. Это была та самая планета, жителей которой он принёс в жертву демонам в первый раз. Уже зная, куда идти, я направился в руины столицы, где нашёл тот самый храм, где Жнец прошёл через ритуал вознесения. Там же он сидел и сейчас, погрузившись в свои воспоминания и несбыточные мечты.

Я не стал устраивать душещипательные беседы, а лишь мельком убедился, что Жнец закуклился в своих эмоциях и совершенно не воспринимает окружающий мир. Я подошёл к нему почти вплотную и снял печать с паразита в своей душе. Тот не заставил себя ждать и тут же набросился на добычу, отмеченную печатью жертвы. Жнец понять ничего не успел, как был разорван на куски и сожран моим «внутренним хомяком». После этого паразит затих в своём убежище, а я вернул печать на место.

Не успел я даже развернуться, чтобы выйти из храма, как опять оказался в пустоте. Перед собой я увидел довольного Судью и ещё более довольное Существо. Они напоминали двух котов, дорвавшихся до бочки со сметаной.

- Всё, ты победил. - Заявил Судья Существо. - А теперь забирай свою фигуру, пока он ещё чего не выкинул. Так уж и быть, я зачту виртуальный мир с триллионами душ в качестве компенсации за уничтожение Жнеца.

- Компенсацию? - Деланно возмутилось Существо. - Да ты получил в десять раз больше, чем потерял.

- Ничего не знаю. - После этого они оба довольно рассмеялись.

- Ладно, уговорил. - Согласилось Существо. - Судья тут же исчез, и я остался один на один со своим «работодателем». - Поздравляю тебя с повышением рейтинга. Теперь тебе будут доступны более интересные игры.

- Это я типа вышел в золотую лигу? - Скептически уточнил я.

- Золотую? Ха-ха-ха. - Рассмеялось Существо. - Скорее ты перешёл из деревянной лиги в бронзовую. И то только потому, что ты такой смешной и зрителям это нравится.

- Смешной? - Недовольно удивился я.

- Именно. Ты прямо ходячий КВН какой-то. Хочешь, расскажу тебе последний анекдот?

- Валяй. - Согласился я.

- Собрались полсотни игроков и решили устроить игру в мире по мотивам EVE Online. Подготовили площадку, расставили фигуры по местам, выдали задания, а потом решили

отметить это дело небольшой пьянкой. Встретились, посидели, все дела. Возвращаются к игре, а там пусто, хоть шаром покати. Тут-то и раздался их общий крик души: Спиздили!!!

Я не смог удержаться от того, чтобы рассмеяться.

- И главное, как тебе повезло, что именно в этот момент Судья той игры отвлёкся и не заметил, как ты украл у него двадцать триллионов душ, в том числе сорок девять игровых фигур. Зрители прямо тотализатор устроили и делали ставки на то, сможешь ты довести эту аферу до конца или нет. Я, естественно, поставил на тебя и выиграл. Ха-ха. Видел бы ты рожи тех игроков, когда они поняли, что произошло и кто их обчистил.

На этом Существо зловредно рассмеялось.

- Ладно, хватит об этом. Народ хочет видеть тебя в высокоранговой игре с высокими ставками. Так что сейчас ты отправляешься в мир, почти, но не совсем, непохожий на одно известное тебе аниме.

<http://tl.rulate.ru/book/111808/4221164>