

Выйдя из портала, я почувствовал примерно то же, что почувствовал бы на моём месте обычный человек. То есть ощутил резкое падение давления воздуха, закипание крови и нехватку кислорода. Да что за нафиг? Я же зерг! Для меня вакуум – естественная среда обитания. Я попробовал использовать псионику, но обнаружил, что она не работает от слова совсем. Не было даже малейших намёток на неё. По-видимому, в этом и проблема.

Тело гибрида зерга и протоса могло жить только за счёт псионики. Она использовалась даже для обмена веществ на клеточном уровне, так что без неё моё тело было нежизнеспособным. У меня в запасе было всего несколько секунд, прежде чем тело умерло бы окончательно. В этом состоянии раздумывать мне было некогда, так что я сделал первое же, что пришло мне в голову.

Последнее время в мире Звёздных Войн я учился управлять Силой, используя своё астральное тело. Но помимо управления Силой, астральное тело могло быть использовано для обращения органики в тело некроморфа. Это я и сделал чуть ли не на рефлексах. В конце концов, в моём сознании была записана полная программа Обелиска, так что мне просто нужно было активировать её и воспроизвести нужную последовательность астральных действий.

К счастью, эта вселенная была совместима с технологиями некроморфов, так что уже через пять секунд я ощутил себя трупом, которому для жизни не нужна была псионика, кислород и вообще атмосфера.

Убедившись в том, что прямо сейчас я не потеряю связи со своим материальным телом, я сосредоточился на изучении законов этого мира. Как оказалось, паниковал я зря. Тут работала магия и даже чакра. Видимо, пребывание в предыдущих мирах нарушило мои рефлексы по использованию магии.

Окружив себя защитным заклинанием, я углубился в изучение местного континуума. Тут нормально работали технологии мира Dead Space, но по большей части сбились технологии Древних из мира Звёздных Врат. Эффект Массы, как и во всех предыдущих мирах, тут не работал, потому что частицы «нулевого элемента» были нестабильны.

Только я собрался осмотреться по сторонам, чтобы выяснить, в каком уголке галактики нахожусь, как совсем рядом со мной из портала непонятной природы вылетел космический корабль. Ну или вернее, штука, отдалённо напоминавшая космический корабль. Отдалённо, потому что куда больше она напоминала гигантский двуствольный дробовик невероятного калибра, скрещённый с револьвером. И вся эта махина была длиной больше трёхсот метров и щетинилась множеством пушек поменьше.

Не успел я подобрать челюсть, как из того же портала вылетел ещё один корабль, чья конструкция бросала вызов всем законам логики и физики. Это был гибрид подводной лодки и меча. Более того, по бокам у него было несколько выпирающих лезвий, которые наверняка можно было использовать для того, чтобы пойти на таран и разрубить корабль противника. Большого идиотизма я в жизни не видел.

А нет, видел. Этим идиотизмом оказался третий космический корабль. По форме он напоминал вытянутое яйцо, и вся его поверхность действительно щетинилась множеством пушек. По сравнению с ним, первый корабль был практически безоружен. Серьёзно. Это творение безумного гения больше напоминало морского ежа.

Два следующих корабля я даже описать не берусь. Вся эта флотилия одним своим видом ужасала врагов, разрывая на части их чувство здравого смысла. После того, как появился пятый корабль, отливавший малиновым светом портал закрылся, и корабли легли в дрейф. Я использовал эту возможность, чтобы под невидимостью подобраться к «морскому ежу» и телепортироваться внутрь.

Место для проникновения я выбрал рядом с выступом в корпусе, который вполне мог оказаться капитанским мостиком. По крайней мере, на это намекал ряд огромных окон, из которых лился свет. Я оказался в коридоре, который хоть и не бросал вызова логике своим видом, всё равно выглядел в стиле «стимпанк».

Осмотревшись по сторонам, я убедился, что меня никто не заметил. А вот из соседнего коридора за углом раздавались странные звуки, больше всего смахивающие на шум типичного мордобоя. Всё так же под заклинанием невидимости я воспарил к потолку, а потом подлетел к проходу и заглянул в него.

Как я и предполагал, в узком коридоре шла драка. Но первое, что бросилось мне в глаза – это то, кто же там дрался. Это были два огромных зелёных орка, мутузивших друг друга с помощью кулаков, ножей и чего-то, похожего на огнестрел. Патроны они то ли экономили, то ли уже все расстреляли, но смесь пистолета и гранатомёта использовалась только в качестве дубины.

Наконец, один из орков умудрился подловить другого и высадил ему мозги как-раз своим мини-дробовиком. Проигравший прилёг отдохнуть, а победитель бодро прошёл прямо подо мной и направился в сторону капитанского мостика. Я проводил счастливчика взглядом и направился к неудачнику, решившему пораскинуть мозгами.

К моему удивлению, безмозглый орк оказался жив и даже не собирался умирать. Буквально на моих глазах раны затягивались, а крови на полу набежало не более полулитра. Я решил считать его память, чтобы разобраться с положением дел на кораблях, но увы, получить доступ удалось только к воспоминаниям последних десяти минут. Из них я выяснил, что второй орк был капитаном корабля, и сейчас он направляется на переговоры с другими капитанами по поводу захвата соседней человеческой колонии.

Я списал недоступность памяти на повреждения мозга и решил притвориться этим орком, чтобы суметь войти другому орку в доверие. Тело некроморфа было достаточно пластичным, так что я поглотил часть тела орка и принял его облик, имитируя даже одежду и оружие. В этом виде я направился по коридору и догнал медленно бредущего капитана почти возле самой двери на мостик.

Победитель услышал мои шаги, обернулся и тут же приготовился к бою. Он что-то спросил

меня на орочьем языке, а потом бросился на меня с диким воплем. На этом успехи нападавшего кончились, и его скрутило моё заклинание обездвиживания. Я ещё раз попытался считать память уже точно здорового орка, но толку от этого было немного. Я отлично воспринимал содержимое его кратковременной памяти, но более старые воспоминания были мне недоступны. К счастью, при прямом ментальном контакте проблем с пониманием языка орков не возникало. Так что я мог задавать ему вопросы и получать ответы.

Первым делом я решил удостовериться, что попал именно туда, куда я и предполагал. Это действительно оказался мир вархаммера. Орк знал о существовании людей, тау, эльдар, тиранидов, некронов и, конечно же, демонов Варпа. Были тут и другие расы, но на данный момент они были полностью или по большей части уничтожены.

Вторым вопросом стало изучение природы Варпа. Хотя капитан не был шаманом, он умел черпать силу из Варпа, что и смог продемонстрировать. Я отследил его воздействие на реальность и обнаружил целый слой в многомерном пространстве, заполненный этой странной энергией. Всего пары минут мне хватило, чтобы понять, что Варп – это концентрированная Бахионь.

У меня сразу слюни побежали от осознания того, что я могу сделать, используя Варп для собственного развития. Но не успел я даже как следует порефлексировать, как почувствовал, что моё сознание выкинуло в тот слой реальности, где обычно происходило моё общение с Существом. На этот раз моего рабовладельца тут не было, но зато присутствовал кто-то другой.

– Я Судья этой игры. – Провозгласила непостижимая сучность. – Варп этого мира является моей собственностью, и тебе запрещается поглощать хоть каплю этой субстанции. Ты понял меня? Это моя Бахионь!

– Понял. – Согласно кивнул я. – Я не буду тратить твою Бахионь.

Я специально выделил слово «твою», чтобы дать понять, что ограничение, на мой взгляд, касается только той Бахиони, которая уже попала в Варп. Судью это, похоже, устроило, потому что он согласно кивнул и исчез. Вслед за этим я опять ощутил себя в обычной трёхмерной реальности.

Мысленно переведя дух, я вернулся к изучению природы Варпа и местной псионики. Как оказалось, хотя орк и использовал Варп для воздействия на реальность, сама Бахионь при этом не тратилась. Скорее она выступала в качестве катализатора, позволяющего простым мыслям воздействовать на реальность. Впрочем, сама концепция этого воздействия была не настолько проста, так что местную псионику мне предстоит внимательно изучить. Пока же я осознал суть этого явления и вернулся к более насущным вопросам.

Меня не устраивало существование в виде нежити, так что в ближайшее время я планировал создать себе тело Вритрас. Вот только для него нужна была не только органика, но и кремний, алюминий и титан. Я попытался выяснить у капитана, где можно найти эти материалы, но увя, обломался. Орки предпочитали делать технику из железа и палок, так что именно этих трёх

химических элементов в округе не наблюдалось.

Следующим шагом я выяснил координаты планеты, которую орки собирались атаковать, и задумался над тем, что делать дальше. Капитан уже опаздывал на встречу лидеров этого рейда, так что мне следовало поторопиться. Проблема ещё усугублялась тем, что я не мог достоверно изобразить из себя орка. Те каким-то непонятным образом чувствовали мою «инородность» и принять меня за своего не могли даже в состоянии опьянения.

Я решил внедриться в общество людей, чтобы там добыть нужную мне информацию. Это автоматически означало, что мне нужно как-то остановить вторжение орков. Ведь во время боевых действий проникнуть в систему командования будет куда сложнее.

Ещё раз допросив пленника, я выяснил несколько вещей. Во-первых, я могу заставить орка дать команду атаковать другие корабли. Это гарантированно выведет их из строя как минимум на пару недель, что позволит мне добраться до планеты «своим ходом» с помощью магии. Во-вторых, капитан одного из кораблей, того самого «дробовика», был куда более образованной личностью, чем мой пленник. Он был главой этого союза кланов, так что если я хотел узнать больше информации, то допрашивать следовало его. Ну и в-третьих, орк был уверен, что на том же самом корабле я смогу найти нужные мне химические элементы, потому что там находится лаборатория сильного шамана.

А дальше всё было довольно просто. Я взял орка под свой контроль, напрямую контролируя его тело, сам накинул на себя невидимость и вместе со своей марионеткой прошёл на мостик. Там орк отдал приказ атаковать другие корабли и смог повредить их двигатели. Конечно, те открыли ответный огонь, и в результате все пять кораблей зависли в пустоте космоса, неспособные улететь.

После этого я телепортировался на нужный мне космический корабль, где нашёл вполне живого капитана. Правда, тут же находился и шаман, который смог ощутить моё присутствие, несмотря на невидимость, но грубая сила была на моей стороне, так что заклинание тарана снесло его голову до того, как он смог обратиться к силе Варпа.

Далее я захватил нужного мне орка и прикончил всех остальных. Вдумчивый допрос пленника прояснил для меня важный вопрос. Я не мог считать долговременную память орка, потому что она основывалась на других физических принципах, чем у людей или тех же пауков. Память орков хранилась на генетическом уровне, так что при запоминании чего-то, эта информация сразу сохранялась в виде ДНК. Для «вскрытия» подобного кода мне нужен был компьютер, а потому тело Вритрас становилось совершенно необходимым.

К счастью, капитан знал о нужных мне веществах, и найти их можно было как раз в лаборатории шамана, любившего не только призывать духов, но и мастерить разные механизмы. Так что я схватил пленника за шкуру и потащил в нужное место, попутно отстреливая всех встреченных орков.

Спустя полчаса я смог создать центральный кристалл Вритрас, после чего сменил не самое

комфортное тело некроморфа на свою разработку. После этого в своём теле я создал компьютер, работающий на архитектуре Древних и начал обработку ДНК орка.

Ещё через час я получил полный доступ к его памяти. Капитан оказался настоящим кладёзем информации по местным технологиям. Кроме того, он достаточно разбирался в псионике, чтобы я понял, что работать она может и без Варпа. Да, она будет куда слабее, но этого вполне хватит, чтобы орки смогли создать свои механизмы во вселенной Эффекта Массы. А значит, я могу использовать этих тварей в своих планах.

Я взял ДНК капитана и творчески её переработал, вырезав оттуда всё «лишнее», но зато добавив «смысл жизни» в уничтожении Жнеца. После этого я сформировал «плодовое тело гриба», из которого должны были распространяться споры. Каждая спора в конце концов могла превратиться в орка, таким образом, начав цикл порабощения Вселенной.

И финальным аккордом я открыл звёздные врата в мир Эффекта Массы прямо на «мёртвый» корабль Жнеца. Думаю, там орки придутся кстати. Есть неплохой шанс на то, что они заразят этот корабль, а потом перенесут заразу на другие. Хотя как-то это Жнецу да навредит.

Разобравшись с этим вопросом, я пришёл к выводу, что больше меня тут ничего не держит. Так что я окончательно прикончил капитана и с чистой совестью открыл портал рядом со звездой, на орбите которой находилась населённая людьми планета.

Планета оказалась по большей части аграрным миром. Я облетел вокруг неё и выбрал для приземления окрестности самого большого города. Собирать информацию я планировал, начиная с самых низов, так что принял вид «сиволапого крестьянина», благо примеры для подражания я заметил, ещё спускаясь с орбиты.

Спустившись в лесную чащу, я направился в сторону ближайшей деревни, до которой идти было пару километров. За время движения я собирался провести анализ окружающей природы и более полную проверку местных законов физики. Но через пару сотен метров из кустов мне навстречу вылез парень лет восемнадцати, весь внешний вид которого выражал безграничное высокомерие и презрение к «крестьянину» в моём лице.

– Эй, чернь. – Обратился он ко мне. – Отведи меня в деревню.

Ну вот, на ловца и зверь бежит. Я тут же кинул на нахала парализующее заклинание и начал сканирование его памяти. Как оказалось, передо мной находился сынок богатых родителей, которые были не самыми маленькими шишками в соседнем городе. Парень был студентом, а в лесу оказался неслучайно.

История этого смертного меня развеселила. В компании своих сверстников он выехал в пригород, чтобы принять участие в небольшой оргии на лоне природы. Вот только он решил сходить в туалет, зашёл в чащу и... заблудился. И вот уже полчаса этот идиот плутал по местному лесу, пытаясь выбраться к людям.

Я решил, что данный индивид является отличным способом внедрения в местное общество. Я вполне мог сыграть его роль и добраться до нужных мне знаний или до тех, кто этими знаниями обладает. Поэтому, я снял с сознания жертвы ментальный слепок памяти, принял его внешний вид и нацепил на себя его одежду. Убедившись, что теперь я неотличим от оригинала, я этот оригинал уничтожил, разложив до состояния слизи. Что ж, вперёд! Теперь меня зовут Теодор Квик.

Совместив воспоминания донора и спутниковый снимок окрестностей, я вычислил место, где должна была проходить оргия. Туда я и направился. Вот только когда я приблизился к нужному месту, до меня начали доноситься какие-то странные вскрики и стоны, не совсем укладывающиеся в моё представление об оргии.

Выбравшись из кустов, я смог лицезреть весьма странную картину. Включая Теодора, в оргии должно было участвовать восемь человек. Вот только если четверо моих «знакомых» действительно занималась сексом друг с другом, то ещё трое стонали от того, что их привязали к дереву и подвергали пыткам. Более того, у двоих был разрезан живот, из которого свешивались кишки. При этом, все три жертвы всё ещё были живы и в сознании.

– Тео, вот ты где. А мы тебя уже обыскались. – Обратилась ко мне одна из девушек, которую в этот момент «сзади» имел её «кавалер».

Не отрываясь от процесса, её парень вытащил пистолет и направил на меня. Вот только выстрелить он не успел, потому что я ударил по полянке площадным заклинанием паралича. Четвёрка маньяков рухнула на землю, а тройка жертв обмякла в путах.

После этого я начал шерстить сознание всех присутствующих, пытаюсь выяснить, что за хрень тут происходит. Ведь, судя по воспоминаниям Теодора, никаких пыток не планировалось. Довольно быстро я выяснил, что четверо из присутствующих являются самыми настоящими демонопоклонниками Слаанеш. А мой донор образа и ещё трое присутствующих должны были стать жертвами. Как раз сейчас шёл ритуал призыва демонов, для которого нужно было одновременно заниматься сексом и пытать кого-то.

Я ещё раз осмотрел всю эту композицию, после чего решил проявить свойственное мне правосудие. Дело было в том, что Теодор и остальная троица были вовсе не невинными овечками. На их совести были издевательства, изнасилования, грабежи и даже доведение до самоубийства. Так что я с чистой совестью сформировал в своей руке меч, после чего начал отрубать головы всем присутствующим, невзирая на то, с какой стороны «баррикады» они находились.

Как только последняя голова слетела с плеч, я почувствовал чьё-то незримое присутствие. А спустя секунду, пространство разрезало малиновое свечение, и из Варп-портала выскочила демонетка. Это была обнажённая женщина, чьё тело было деформировано, принимая черты какой-то хищной твари. Одновременно, я почувствовал, как демон попыталась воздействовать на моё сознание.

- Ах, милый, какая удивительная жертва. Ты устроил этот пир специально для меня?

С этими словами демонетка пальцем подхватила кровь с обрубка шеи одного из демонопоклонников и «эротично» облизала его. Ну, то есть это она думала, что эротично. А вот на мой взгляд, это было негигиенично и отвратительно. Кто знает, что за наркотой травили себя эти сектанты? И после этого пить их кровь? Бр-р-р-р.

Я не стал рассусоливать, а ещё раз кинул заклинание паралича. Увы, на этот раз его эффективность была очень мала. Впрочем, мига, на который замерла демоница, мне хватило, чтобы подскочить к ней и отрубить обе руки вместе с плечевыми суставами. После этого я пинком опрокинул её тело на землю и приложил заклинанием помощнее.

Пока демонетка пыталась вырваться или хоть как-то достать меня, я принялся изучать её строение. Как оказалось, тело демона состояло из некоторого суррогата материи, созданного с помощью Варпа. С другой стороны, это тело эмулировало живой организм, так что его вполне можно было убить, разорвав связь материальной оболочки и души.

Что касается последней, то считанные мной воспоминания позволили понять, что передо мной находится осквернённый эльдар. Всё его сознание было заполнено образами насилия и наслаждения, которыми был пропитан Варп. Увы, ничего полезного в его памяти найти не удалось, потому что по сути разумным демон не был. Это был лишь злобный дух, чей интеллект был где-то на уровне обезьяны. Так что я прекратил экзекуцию и отрубил демонетке голову, наблюдая за тем, как её душа отправляется обратно в пучины Варпа.

Но не успело тело испустить последний вздох, как на полянке появилось ещё одно окно Варпа, откуда выпрыгнула уже пятёрка демонов. Я не стал тормозить, и бросился к ним, на ходу формируя боевые заклинания. Честно говоря, это был первый раз, когда я действительно вступил в бой, используя все свои способности для скорейшего уничтожения врага. Даже некрморфам столько не доставалось. Псионика и энергия Варпа давали демонам некоторый иммунитет к воздействию магии, но сильно это им не помогло.

Мне понадобилось всего три секунды, чтобы порубить обугленные трупы противников в капусту. Ведь к тому моменту, как я добежал до них, магия уже нанесла им смертельные ранения. В общем, осмотрев результат, я убедился в собственной безмерной крутости. Но не успел я толком поупиваться своим величием, как из ещё не закрывшегося портала выскочил крупный демон.

Это был гуманоид с двумя ногами, четырьмя руками и козлиной головой. Нижние «руки» заканчивались гигантскими клешнями, а в верхних он держал по изогнутому ятагану. Движения этой твари были довольно быстры, и кроме того, она активно использовала местную «магию», выставляя щиты и кидая в меня всякой гадостью.

Наш поединок продлился почти минуту, пока я не подобрал заклинания, способные преодолеть защиту демона. После этого я нейтрализовал его щит, подпрыгнул вплотную и отрубил ему все четыре руки. Демон попытался укусить меня своей козлиной мордой, но в ответ я разинул свою

пасть и откусил ему почти всю морду. Тварь упала на землю, заливаясь кровью и корчась в муках, а я кинул на неё заклинание паралича и принялся сканировать сознание.

Увы, даже этот «мини-босс» не смог порадовать меня наличием хоть чего-то полезного в его мозгах. Так что я сосредоточился и вырвал его душу из тела. Меня заинтересовало, смогу ли я изолировать эту душу от разлагающего влияния Варпа. Поскольку больше ни одного демона рядом не появилось, я смог заняться этим вопросом, не отвлекаясь на внешние раздражители.

Минут через пятнадцать я смог разорвать связь души с Варпом, а потом и очистить её от всех испытываемых эмоций. Кроме того, я «вырезал» из астрального тела кусок, в котором хранились все воспоминания демона. После этого, в моих руках оказалась обычная душа эльдара. Я создал для этой души некоторые астральные оболочки, и эльдар вновь обрёл самосознание.

- Прошу тебя, заточи мою душу в Слезу Иши. – Услышал я слабый телепатический посыл.

- Что за Слеза Иши? Как её создать? – Поинтересовался я.

В ответ мне пришёл сложный образ, как с помощью псионики, Варпа и ритуальной магии создать нужный предмет. Мне пришлось нагрузить свой «бортовой компьютер» анализом этой информации, но уже через пять минут я знал, как достичь того же результата с помощью магии. Точнее, я знал, как правильно исполнить ритуал создания Слезы Иши. А вот как она работает, из этого ритуала было непонятно.

В результате, я создал клон из чакры, который выполнил все нужные действия. Ничего незапланированного не произошло, и в моих руках оказался алмаз размером с кулак, внутри которого находилась крайне сложная псионическая структура. После этого я приблизил душу эльдара к камню и мог наблюдать, как того втянуло внутрь, за одно полностью изолировав от окружающего мира. Чёрт, а я ведь хотел покопаться в его памяти.

Печально вздохнув, я сунул камень в карман брюк и осмотрелся. Когда-то красивая полянка теперь напоминала филиал ада. Она вся была забрызгана кровью и завалена кусками трупов. Пришлось мне заняться восстановлением пейзажа, уничтожая всю лишнюю органику. Через пять минут от всей случившейся тут вакханалии не осталось и следа, так что я с чистой совестью развернулся и направился в ближайшую деревню, где демонопоклонники оставили свой транспорт.

Пока машина тихо ехала в сторону города, я обдумывал свои дальнейшие планы. Для борьбы со Жнецом мне нужны были некроны и эльдары. Вот только и тех, и других найти было не так-то просто. Тут нужно или выяснять, где сейчас идёт битва с ними и лететь туда, или пытаться найти их логово. У некронов этоobelisks, а у эльдар их миры-корабли. Конечно, с моими способностями найти их будет не так уж сложно, но желательно иметь хотя бы примерный район поисков.

За всеми этими размышлениями я и не заметил, как добрался до города. Солнце уже почти

село, скрывшись за облаками, и улицы были погружены в сумрак. Я предполагал, что об убийстве демонопоклонников станет известно ещё нескоро, так что я смогу некоторое время посвятить поиску информации от лица Теодора. Вот только когда я проезжал очередное КПП, путь впереди мне преградил шлагбаум, а к машине подошёл местный полицейский.

- Проверка документов. Выйдите из машины. - Обратился ко мне он.

Я нахмурился, но решил действительно выбраться наружу. Машина мне ещё понадобится, да и проще будет разобраться с ситуацией, имея свободу манёвра. Едва я захлопнул дверь, как полицейский отступил на шаг и направил на меня оружие. Память Теодора подсказывала, что это парализатор.

- Вы обвиняетесь в поклонении демонам. - Выкрикнул коп.

Меня это обвинение удивило, но ещё более подозрительным были интонации голоса полицейского. Будто он сам не верил в свои слова. Я тут же накинул на него заклинание сканирования памяти и принялся изучать результат. Оказывается, полицейский - это как раз и есть очередной демонопоклонник. А меня он решил арестовать, потому что ему стало известно о смерти четырёх его «соратников». Похоже, демоны смогли почувствовать их смерть и оповестили своё руководство. Ну и ладно, не очень-то и хотелось притворяться простым смертным.

- Да ты сам поклоняешься демонам. - Ответил я на обвинения, сканируя окружение и прикидывая, сколько человек мне придётся уничтожить, чтобы избавиться от свидетелей. - Я чувствую скверну, исходящую от тебя. Судя по запаху, недавно ты принёс в жертву девушку.

Я действительно мог ощутить влияние Варпа на астральное тело человека. А фразу про жертву сказал, ориентируясь на воспоминания самого полицейского. Коп побледнел и принялся осматриваться, тоже прикидывая количество свидетелей. Рядом с нами были ещё трое полицейских и парочка гражданских.

- Да как ты смеешь?! - Выкрикнул он, дав петуха. - Я нахожусь при исполнении обязанностей. Это клевета на представителя власти!

Я уже было собрался закончить этот фарс, как на сцене появился новый персонаж. С крыши ближайшего здания спрыгнула фигура, закованная в боевой скафандр. Судя по внешнему виду, это был космодесантник, специализирующийся на разведке и скрытном проникновении.

- Ночной дозор! Всем выйти из сумрака. - Заявил он, подбежав к нам и наставив оружие на полицейского.

- Шта? - Не смог удержаться я.

Тем временем, остальные полицейские и пара гражданских вышли на освещённую площадку, где собственно и стояла моя машина.

- Так ты говоришь, он поклоняется демонам? - Спросил космодесантник. Правда, по его голосу и позе сложно было понять, к кому он обращается, а лицо и вовсе было скрыто шлемом.

- Да, да! Это он демонопоклонник. - Заверещал полицейский, тыкая в меня парализатором.

После этого шлем развернулся в мою сторону, видимо ожидая моей реакции.

- Да, я чувствую в нём скверну. - Высказался я.

- Интересно. - Протянула фигура в скафандре, о чём-то задумавшись.

- Да что вы стоите? Хватайте его! - Возопил полицейский, отчаянно потя. Его руки тряслись так, что он чуть не выронил своё оружие.

В ответ космодесантник очнулся от своих тяжких дум, перехватил руку копа, выбил оружие и завёл конечность ему за спину, второй рукой хватая за горло и прижимая спиной к своей груди.

- Хватаю. - С усмешкой в голосе сказал он.

- Ты... что...? - Прохрипел полицейский. Его товарищи стояли с выпученными глазами, пытаясь понять, что происходит. По-видимому, космодесантники представляли тут высшую власть, так что у них даже мысли не промелькнуло о том, чтобы сопротивляться ему. - Анума урас кас! - Тем временем выкрикнул демонопоклонник.

В ответ на его слова рядом открылся портал в Варп, откуда выскочил демон. Вот только едва заведев космодесантника, тот тут же прыгнул обратно со скоростью раз в десять быстрее. После этого портал закрылся, и полицейский завыл голосом, полным безысходности.

- Я Эребус Талон, член десятой роты космодесанта ордена Ночной Дозор приговариваю тебя к смертной казни за связь с демонами варпа. - Торжественно возвестил космодесантник, после чего буквально оторвал полицейскому голову. Хорошо хоть брызнувшая кровь пролетела мимо меня, окропив землю и застывших в ужасе гражданских.

После этого Эребус прошёлся перед застывшими в ужасе свидетелями этой сцены, заглядывая им в глаза. Не найдя искомого, он развернулся и направился в мою сторону.

- Как тебя зовут? - Обратился он ко мне.

- Теодор Квик. - Ответил я, одновременно сканируя своего собеседника. Конструкция скафандра была довольно интересной, а электроники в нём было столько, что сложно было даже понять, для чего она нужна.

- Так ты можешь чувствовать скверну? - Продолжил допрос космодесантник.

- Да. Вблизи. У меня недавно эта способность проявилась. - Попытался я выдать более-менее логическое оправдание. Если удастся заручиться помощью этого борца с демонами, то это может упростить получение доступа к информации.

- Хорошо. Согласно Кодексу Астартес, я временно рекрутирую тебя в десятую роту ордена Ночной Дозор. Мне понадобится твоя помощь в искоренении скверны демонопоклонничества, поразившей этот мир.

- Э-э-э... - Только и смог выдавить я из себя, пытаясь понять, стоит ли мне согласиться, или проще будет искоренить самого космодесантника и всех свидетелей.

- Не бойся, в бой я тебя посылать не буду. - Неправильно понял мои колебания мой новый «командир». - Мне нужна твоя помощь в поиске людей, оскверненных связью с Варпом. Если не вырезать скверну сейчас, то скоро весь этот мир будет поглощён ордами демонов.

- Хорошо, я согласен. - Кивнул я в ответ. - Но после того, как мы закончим, у меня будет к вам ответная просьба.

- Замечательно. - Не придавал моим словам внимания Эребус. - Итак, залезай в машину и поезжай в центр города. А по пути я расскажу тебе, что нам нужно сделать.

С этими словами фигура в боевом скафандре обошла машину и каким-то чудесным образом смогла впихнуться на место пассажира. Я вздохнул, сел за руль и продолжил движение, благо расторопливые копы успели поднять шлагбаум.

По пути Эребус рассказал мне, что был направлен в этот мир, чтобы проверить слухи о процветающем культе поклонения Слаанеш. Он был псиоником, способным читать мысли большинства людей. Проведя в городе несколько дней, он смог выйти на ячейку членов культа. Вот только конспирация тут была на уровне, так что знали члены ячейки только друг друга. Полицейский был последней ниточкой, и считав его память, он не смог обнаружить новых следов.

Пока мне излагалась вся эта история, я просмотрел мысли самого космодесантника. Он не смог залезть ко мне в разум, что в целом было не так уж странно. Люди с врождённой ментальной защитой встречались довольно часто. Но вместе с тем, Эребус не отбрасывал варианта, что я тоже как-то связан с демонами. Поэтому, он решил поближе присмотреться ко мне, а заодно использовать мои способности при проведении расследования.

Дальнейшие планы у астартес были довольно простые – ходить по улицам города и выискивать членов культа методом научного тыка. Я в целом с таким предложением согласился, но потребовал перед этим зайти ко мне домой, чтобы я смог переодеться в более подходящую одежду, дающую хоть какую-то защиту.

Я знал, что дома у Теодора есть полный комплект защитного снаряжения для паркура. Туда входил костюм, щитки на голени и предплечья, защита для колен и локтей, и конечно же шлем. Мне, конечно, защита не была нужна, но вот внешний вид этого комплекта соответствовал образу какого-нибудь супергероя, так что отказать себе в маленькой дозе пафоса я не смог.

А дальше мы катались по городу на украденной мной машине и высматривали людей, осквернённых Варпом. С моими способностями обнаружить их было довольно просто. После этого Эребус хватал их, считывал память и... показательно казнил каким-нибудь зверским способом. После этого мы оставляли растерзанное тело валяться на улице и шли искать следующую жертву. Иногда из памяти культистов астартес извлекал что-то полезное, так что мы шли на очередную конспиративную квартиру или в наркопритон.

В таком режиме мы шерстили город до обеда следующего дня. Не знаю, как космодесантник это выдерживал, но будь я простым человеком, то уже часам к трём ночи свалился бы от усталости. Наконец, мне надоело терять время, и я обратился к своему «боссу» с рационализаторским предложением.

– Эребус, так мы ничего не найдём. Как говорят, рыба гниёт с головы. Я уверен, что верхушка культистов сидит в мэрии или в попечительском совете города. Давай просто придём туда и проверим весь персонал.

– Мэрию я проверил в первую очередь. – Ответил мне космодесантник. – А что за попечительский совет?

– Ну... официально это что-то вроде благотворительного общества, куда самые богатые люди города жертвуют деньги. А по факту, это скорее легализованная крыша для систематических вымогательств денег у крупного и среднего бизнеса.

В памяти моего донора содержалась довольно интересная информация о внутренней кухне местной политики. Его отец работал в мэрии и по долгу службы должен был знать всех важных шишек, принимающих ключевые решения о судьбе города.

– С учётом того, что ты говоришь, речь идёт о самых влиятельных людях этой планеты. Даже я не могу так просто прийти к ним и начать допрашивать. Нам потребуется силовая и юридическая поддержка. Так что, давай, рули в сторону центрального департамента полиции. За одно у них узнаем, где находится офис этого попечительского совета, и кто в него входит. Но сначала ты проверишь самих полицейских.

Ну, как говорится, хозяин – барин. Через десять минут наша машина подкатила к высокому

помпезному зданию, где размещалось местное правосудие. Тут был не только департамент полиции, но и верховный суд, служба приставов и так далее.

Зайдя в здание, мы столкнулись со зверем, против которого был бессилён даже космодесант. Имя этому чудовищу – бюрократия. Несмотря на все свои полномочия, Эребусу потребовалось почти полчаса на то, чтобы добиться личной встречи с начальником полиции. Да уж. А вот простым гражданам он головы отрывал без суда и следствия. Вот оно – равноправие.

После обсуждения деталей операции на высшем уровне, астартес повёл меня по всем офисам, чтобы я просканировал сотрудников полиции. Я, конечно, их всех проверил, но на результативность подобного рейда не надеялся. Согласно воспоминаниям работников, как только прошёлся слух о том, что сюда пришёл следователь космодесанта, примерно десятая часть работников срочно свалила «по важным делам» или и вовсе без всякого повода. Цирк на выезде, в общем, а не расследование.

После того, как мы проверили отдельные кабинеты работников, наша процессия вышла в общий зал, где проводилось обслуживание граждан, страждущих правосудия. И вот тут-то я и почувствовал довольно сильную демоническую ауру. Вот только исходила она не от работника полиции, а от одного из посетителей. Видимо, тот был не в курсе о проводящейся «операции» потому что все те, кто мог ему об этом сообщить, уже разбежались, спасая свои задницы.

Я тут же сообщил о находке Эребусу, а тот поставил в известность следующего за нами начальника полиции. Как выяснилось, этот демонопоклонник был представителем попечительского совета, занимающимся оформлением различных документов. Тут же был разработан план выведения его на чистую воду. Подозреваемого пригласили в отдельный кабинет, благо это была стандартная практика работы с важными клиентами, а через пару минут туда же зашёл наш бравый космодесантник.

Я наблюдал за происходящим в кабинете на экране монитора системы безопасности. Рядом со мной стояло высокое начальство и следило за тем, как соблюдаются установленные законом процедуры. Вот только события начали развиваться совсем не так, как было запланировано.

Как только астартес упомянул, что подозревает человека в связях с демонами, как тот тут же этих самых демонов и призвал. Вот только это были не жалкие демонетки, а довольно могущественные твари. Пока тройка демонов сдерживала космодесантника, подозреваемый сиганул в портал, скрывшись в Варпе. Естественно, местные силы правопорядка тут же бросились в бой против демонов, но те покروшили в салат парочку особо ретивых бойцов, после чего скрылись в портал. Эребус в битве не пострадал, хотя его скафандр обзавёлся несколькими глубокими царапинами.

Разумеется, после предъявления таких доказательств вопросов о полномочиях никто не задавал. Тут же был собран штурмовой отряд, который должен был начать штурм офиса попечительского совета. Я, как подчинённый Эребуса, тоже должен был принять участие в штурме. Под этим предлогом, я потребовал выдать мне оружие. И тут возникли очередные бюрократические проволочки.

С одной стороны, необходимость моего вооружения была очевидной, а с другой, огнестрельное оружие мне выдавать было нельзя, потому что у меня не было лицензии на его ношение. Компромиссом стала выдача мне вибромеча. Оказывается, Теодор как-то полгода ходил на курсы владения холодным оружием. Я не стал раздувать конфликт и удовлетворился этой железякой. При необходимости, я и ей смогу демонов на куски порубить, не сильно выбиваясь из образа.

После этого мы расселись по машинам и с сиренами и мигалками понеслись в сторону центрального офиса попечительского совета, который располагался на окраине города в «люксовом» квартале. Когда мы уже почти прибыли на место, я обратил внимание на здание, мимо которого мы проезжали. Оно буквально тонуло в энергиях Варпа.

– Стойте! Это тут! – Закричал я. Мы шли в голове колонны, и водитель тут же сбросил скорость.
– Это здание наполнено энергиями Варпа. – Указал я рукой.

Эребус не стал раздумывать, а сразу же доверился мне.

– Смена цели. Захватываем это здание. Срочно оцепить периметр. Я и основная группа захвата идём внутрь. – Выдал он.

Наша автоколонна тут же сменила направление движения и направилась к нужному зданию. Наш броневик буквально выбил ворота, закрывающие доступ к огороженной территории вокруг строения. Быстро высадившись из транспорта, наш отряд вломился в центральный вход. По нам тут же открыли стрельбу, и отряд полиции «застрял», прячась от шквального огня.

Космодесантник не стал тормозить, а бросился вперёд, выбегая в большой круглый зал. Я проскользнул следом за ним, на ходу вытаскивая меч и заплечных ножен. Навстречу астартес бросился человек в строгом костюме, вооружённый мечом в правой руке и громоздким пистолетом в левой. Между ними тут же завязался бой, так что космодесантник ни на секунду не мог отвлечься.

В это время второй сектант, в котором я узнал посетителя департамента полиции, заканчивал проведение ритуала жертвоприношения. В центре зала по кругу было установлено десять крестов, на которых висели бессознательные жертвы. Сектант бегал между ними в определённом порядке и сносил им головы мечом. Пока я пытался понять суть ритуала, на меня выскочил ещё один сектант. Правда, сделать он ничего не успел, потому что я тут же снёс ему голову.

В руке у нападавшего был фигурный кинжал, украшенный драгоценными камнями. Как только я взглянул на него, в моём сознании сформировался план. Происходящее передо мной действо было ритуальным жертвоприношением. Его схема была мне более-менее понятна, благодаря моим познаниям в ритуальной магии. И сейчас в мои руки попал ключ всего ритуала, то есть ритуальный кинжал, которым нужно было убивать жертв. Конечно, при необходимости можно было обойтись и без него. Но, грубо говоря, убийство этим кинжалом имело более высокий приоритет, чем убийство обычным мечом.

Я дождался момента, когда сектант убил предпоследнюю жертву, после чего метким броском воткнул кинжал прямо в сердце последней жертвы. При этом, сам кинжал продолжал находиться в контакте с моим астральным телом, что автоматически сделало меня ключевой фигурой ритуала. Сектант тупо посмотрел на кинжал в последней жертве, перевёл взгляд на меня, и его лицо исказила гримаса гнева. Но больше он ничего сделать не успел.

В центре зала открылся портал в Варп, из которого выскочил демон высотой больше трёх метров. Он напоминал убитого мной «мини-босса», но был куда сильнее и внушительнее.

– Зачем ты призвал меня, смертный? – Обратился ко мне демон, игнорируя стоящего рядом с ним культиста.

– Перенеси в этот зал всех членов культа поклонения Слаанеш, которые находятся на этой планете. – Высказал я своё пожелание.

– Будет сделано. – Кивнул демон, после чего скрылся обратно в портале. А спустя секунду в зале начали появляться люди. Кого-то выкидывало из уже открытого портала, а кто-то был «удостоен» персонального перемещения через Варп.

Культист с мечом не растерялся и принялся носиться по залу, отрубая головы своим «единомышленникам». Похоже, до него дошло, что эта ячейка раскрыта и весь их план провалился, так что сейчас он зачищал все следы, благо я сам дал ему такую возможность. Культисты визжали, бегали туда-сюда, но не могли избежать кровавого возмездия.

Я бросил взгляд на своего «начальника» и убедился в том, что у того нет ни секунды на то, чтобы отвлечься. Полицейские и вовсе застряли на входе в здание, где сейчас шла ожесточённая перестрелка. Похоже, придётся вмешаться мне.

Я крутанул меч, усилил клинок магией и бросился на культиста, который сейчас напоминал нож в блендере, рубя людей на куски. Кровь и кишки так и летали по залу, создавая inferнальное зрелище. Простой человек не смог бы сделать такого. Культист явно получил какие-то дары от Слаанеш и напрямую черпал энергию из Варпа.

Между нами завязался бой на мечах. Противник был неплохим фехтовальщиком, и я даже пару минут просто рубился с ним, чтобы скопировать себе умение владения мечом. Сам я управлялся этой железкой только благодаря высокой скорости работы своего сознания и специальной компьютерной программе, которая анализировала картину боя и делала рекомендации по нанесению ударов с учётом ограничений человеческой физиологии. При желании я легко мог бы убить сектанта за долю секунды, но сдерживался, изображая из себя простого мечника.

Наконец, мне надоело махать этой железкой, и я применил хитрый приём, выбив меч из рук противника. Конечно, на самом деле причина успеха этого приёма была не в его хитрости, а в банальной силе удара. Даже усиленная человеческая рука не смогла удержать меч. Железка улетела в другой конец зала, и сектант замер, пытаясь понять, что делать дальше.

Я крутанул меч и направил его в лицо противнику, изображая насмешливое превосходство. Но культист смог меня удивить. Он использовал какую-то пси-способность, и меня сбило с ног силовой волной. После этого демонопоклонник вытащил из кармана непонятное устройство и начал накачивать его силой Варпа. Я не стал дожидаться результата этого действия, а просто кинул во врага свой меч. Тот попал прямо в артефакт, после чего произошёл выброс силы. Сектанта откинуло и приложило спиной о стену, после чего он потерял сознание и сполз вниз, оставляя на стене кровавый след.

Взрыв повлиял не только на моего противника. Он раскидал обычных сектантов, находящихся в зале, освободив центр зала от тел живых и мёртвых. Также, взрывная волна задела второго сектанта, и Эребус сумел воспользоваться этим преимуществом, буквально разрубив его напополам на уровне пояса. Вот только этот сектант оказался непрост. Верхняя половина тела бросилась на космодесантника, чтобы задержать его, а нижняя... просто убежала в соседний зал, где нырнула в открывшийся портал.

Следующие три часа мы занимались тем, что давили остатки сопротивления и арестовывали сектантов, которых в здании оказалось больше двухсот. При этом, большая их часть была перенесена сюда демоном по моему приказу. Астартес подозрительно косился на меня, но не мог не признать, что только благодаря мне весь культ был полностью раскрыт и обезврежен всего за один день.

Наконец, активная часть операции завершилась, и я смог подойти к своему «боссу», чтобы поговорить без лишних ушей.

– Эребус, я помог вам обезвредить секту демонопоклонников. Теперь я хочу, чтобы вы тоже помогли мне в одном деле.

– Что тебе нужно? – Немного ворчливо спросил меня он.

– Мне нужен доступ в публичную часть имперской библиотеки. – Высказал я своё пожелание.

Хотя библиотека называлась публичной, просто так в неё попасть было невозможно. Доступ туда давался только при государственной необходимости или по специальному разрешению.

– И что ты там хочешь найти?

– Дело в том, что в институте я пишу исследовательскую работу по культуре эльдаров. И мне нужен доступ к достоверным материалам по ним. То, что можно найти в интернете, доверия у меня не вызывает.

Представитель Ночного Дозора замолк на минуту, после чего нехотя согласился.

– Хорошо. Я дам тебе доступ на одно посещение с указанием ограничений по тематике.

- Спасибо! – Радостно воскликнул я.

- Ты готов прямо сейчас направиться в библиотеку? Мне нужно лично отправиться к командованию легиона, чтобы предоставить рапорт. Так что времени у меня в обрез.

- Хорошо. – Согласился я, изображая сомнения в голосе.

- Идём.

Мы направились наружу и заняли место в одной из машин полиции. Авторитет космодесантника был настолько высок, что никто даже не посмел задать ему вопроса о том, куда он направляется. А на меня, как его сопровождающего, и вовсе никто внимания не обратил.

Местная библиотека являлась отделением центральной имперской библиотеки. Большинство книг хранилось в электронном формате, так что была возможность просто заказать их по каталогу, а потом подождать, пока не будет получена электронная копия.

Неожиданно быстро справившись с местной бюрократией, я получил доступ к терминалу для чтения, а за одно любопытного библиотекаря в нагрузку, который пытался выяснить, что же я хочу тут найти. Сам астартес довольно быстро свалил по своим делам, оставив меня одного, что меня более чем устраивало.

Я просмотрел список книг, посвящённых истории и культуре эльдаров. Их оказалось не так уж много. В конце концов, люди воевали с эльдарами, так что значительная часть информации по ним была засекречена. Я быстро начал просматривать книги, буквально оцифровывая каждую страницу, а потом скармливая текст аналитическому компьютеру, который вычленил всю достоверную информацию по эльдарам и некронам. Меня интересовали миры, где могут обитать представители этих рас.

Просмотрев все доступные мне книги, я обнаружил в одной из них ссылку на ещё одну книгу, посвящённую некронам. Там упоминалась битва между эльдарами и флотом Эксплораторов Империи, причиной которой стало предсказание о пробуждении некронов на планете Мердекс. Я смог убедить библиотекаря дать мне доступ к этой книге, хотя для этого и пришлось использовать внушение.

Нужная книга подробно рассказывала о том, как проходила эта битва с эльдарами, и о последующем дипломатическом урегулировании этого конфликта. Позднее, Эксплораторы ещё раз посетили Мердекс и обнаружили там остатки сооружений некронов, а также некое устройство эльдаров, защищённое силовым щитом, через который им так и не удалось проникнуть.

Других зацепок мне найти не удалось, так что я сосредоточился на этой истории. Я запомнил название и координаты планеты, но мне всё ещё нужно было как-то понять, где же она

находится. Другими словами, мне нужна была карта галактики и маршрут движения. Впрочем, всё это можно было найти и вне библиотеки, так что я поблагодарил персонал за помощь и направился домой к Теодору. Там я планировал выйти в интернет и попытаться скачать нужную мне информацию из открытых источников.

Машины у меня теперь не было, потому что она осталась припаркована возле полицейского департамента. Так что я решил немного пробежаться, благо жил Теодор не так уж далеко. Я выбрал кратчайший путь в лабиринте улиц, срезая углы через дворы и скверы. Но когда пройти оставалось всего пару кварталов, мне навстречу из подворотни вышел мужчина, одетый в странного вида доспех. Судя по внешнему виду, это был доспех, созданный демонами. Потому что он был цвета свежего мяса и принципиально стремился нарушить симметрию человеческого тела везде, где это было возможно.

- Вот я тебя и нашёл. - Высказался культист, в котором я узнал противника космодесантника.

- Тебя же разрубили напополам. - Высказал я своё удивление.

- Да, и в отместку за это я разрублю напополам уже тебя. - С этими словами он вытащил меч и напал на меня.

К счастью, когда я покидал место проведения штурма, меч остался у меня, так что я просто вытащил его из ножен и вступил в схватку. Видимо, культист собирался победить меня за счёт скорости движений, ориентируясь на тот уровень, который я продемонстрировал в прошлой битве. Вот только я с лёгкостью ускорился до его уровня, который при этом раз в десять превышал возможности простого человека, пусть даже и тренированного.

- Ты кто такой? - Прохрипел культист. Он отпрыгнул в сторону и вытащил пистолет, из которого попытался пристрелить меня. К сожалению для него, это был вовсе не дробовик, так что я с лёгкостью блокировал серию выстрелов своим мечом. - Человек не может двигаться с такой скоростью.

- А сам то? - Перевёл я стрелки.

- А я не человек. Я уже демон. - С этими словами он трансформировался, увеличив свой рост до трёх метров. В этой его форме кривой доспех смотрелся более органично, потому что он нейтрализовывал асимметричность самого тела демона.

Мы опять сошлись в схватке, только на этот раз демон во всю кидался заклинаниями. Пришлось мне ещё больше ускориться и порубить эту тварь на куски. Демон опять попытался сбежать в Варп, но я выдрал его душу из оков плоти и разорвал астральное тело на куски, лишив даже малейшего шанса на возрождение.

- Фух, это было весело. - Высказался я, обзревая заляпанную кусками демона улицу.

Но не успел я продолжить путь, как услышал завывания сирен, и из-за угла ближайшего дома выскочила пятёрка патрульных машин. Из них высыпали полицейские, которые тут же принялись разбегаться в разные стороны, оцепляя место происшествия. Кроме того, минимум десяток стражей закона нацелили оружие на меня.

– Где вы были, когда я сражался с демоном? – Обратился я к их командиру. – Ждали, чем всё закончится, на соседней улице?

– Брось меч! – Крикнул он мне в ответ. – Ложись на землю, руки за голову.

– А вы не охренели? – Культурно поинтересовался я, закидывая меч на плечо.

– Ты обвиняешься в связях с демонами. – Выкрикнул коп, не рискуя приближаться. – Мы наблюдали за твоим боем через камеры уличного наблюдения. Даже астартес не способны двигаться с такой скоростью.

– Ты что, действительно настолько тупой? – Поинтересовался я, срываясь с места. За мгновение я добрался до командира и приставил меч к его шее. Он даже моргнуть не успел, так что для окружающих это выглядело как телепортация. – Если я настолько быстрый, то что мне может помешать порубить на куски всех вас, а потом и всё население города? Поверь, с моей скоростью это не займёт и пяти минут.

Полицейский побледнел, покрылся потом и начал нечленораздельно мычать и кудахтать.

– В общем, так. Я сейчас иду по своим делам, а вы прекращаете слежку за мной и вообще забываете о моём существовании. И если я увижу, что вы как-то пытаетесь мне помешать, то я просто уничтожу этот город. Всё понятно?

– Да. – Сглотнул полицейский.

– Тогда чего вы тут стоите?! – Рывкнул я. – Быстро свалили нах, чтобы я вас не видел!

Копы тут же бросились к машинам и укатили ещё быстрее, чем появились тут. Я самодовольно хмыкнул и побежал в противоположном направлении, то есть домой к Теодору.

Добравшись до вожделенного интернета, я принялся изучать карты галактики. Мне удалось скачать на свой компьютер полную модель галактики, после чего я банально загрузил этот файл в память компьютера в своём теле и полностью его дешифровал. После этого я подключился к одному из официальных сайтов имперского навигационного корпуса, где рассчитал маршрут движения от моей текущей планеты до Медрекса.

На этом я посчитал свою миссию здесь законченной. Накинув на себя заклинание маскировки, я выбрался из квартиры через окно и полетел в сторону космопорта. Там я нашёл грузовой

космический корабль, готовящийся к вылету, и решил проверить на его навигационном компьютере полученные мной данные.

Проникнув на борт, я подчинил себе штурмана и дал ему задачу проложить курс к нужной планете. К моему удивлению, курс оказался почти в два раза длиннее и шёл совсем не так, как тот, что я видел на сайте, хотя и заканчивался в той же точке пространства.

Поинтересовавшись такими отличиями у штурмана, я выяснил, что предложенный мне «официальный» курс шёл прямо через Око Хаоса – область пространства, где реальность пересекалась с Варпом. Грубо говоря, меня направили прямо в пасть к демонам.

Меня подобное отношение, честно говоря, расстроило. Я тут спас их от нашествия демонов, а они решили арестовать меня и убить. Ну всё, мстя моя будет страшна.

Я выбрался с корабля и телепортировался в место, где до сих пор в пространстве висели корабли орков. Похоже, мне придётся помочь им с ремонтом и убедиться, что они продолжают свой путь, как и планировали.

Проникнув на флагман этого «флота», я с удивлением обнаружил, что орков на корабле стало раза в два меньше. А вместо них там завелись другие «крысы». Оказывается, когда я сбросил тело некроморфа, то не обратил внимания на то, что оно всё ещё «живо», если так можно сказать про эту форму существования. Отлежавшись пару часов, моё предыдущее тело начало охотиться на орков и даже добилось в этом определённых успехов. Что ж, значит, отправим адресатам не один подарок, а два. А поскольку некроморфы являются моими созданиями, то будем считать, что я являюсь одной из сторон этой игры. И даже если я отсюда уйду, игра продолжится. Кто знает, может, мне даже удастся победить с минимумом усилий.

Используя свои знания, а также банальную магию, я за полчаса смог починить реактор и двигатели корабля. После этого я телепортировал на него орков с четырёх других кораблей, набив их как сельдей в бочку, после чего задал кораблю программу полёта. Через сутки он должен приземлиться на планете и привезти туда орков и некроморфов. Пусть местные развлекаются.

Закончив с организацией своей мести, я телепортировался в открытый космос и направился к планете Медрекс. Маршрут был мне известен, так что я телепортировался «маленькими» шагами по пять световых лет, двигаясь в нужном направлении. Этот способ передвижения был не особенно быстрым, но мне торопиться было некуда.

После выхода из очередного прыжка я неожиданно столкнулся нос к носу с демоном. Точнее, не совсем нос к носу, но расстояние в двадцать метров в масштабах галактики было ничтожным. Передо мной в космосе висела уродливая помесь человека, дракона и орла. Агрессии демон вроде не проявлял, так что я решил начать диалог.

– Тебе чего надо, болезный? – Обратился я к нему, используя телепатию.

– Великий Бог Хаоса Архитектор Судеб Тзинч хочет встретиться с тобой. – Выдал этот

посланник.

– Ну окей. Я загляну к нему, как будет время.

С этими словами я совершил следующий прыжок, оставив демона в одиночестве. Нужно будет учитывать в будущем, что на мои действия может повлиять этот хитрый бог. Ишь чего удумал – встретиться со мной.

Спустя пару суток, я, наконец, добрался до нужной планеты. На её орбите находилась сторожевая космическая станция и космический корабль класса линкор. По-видимому, Империя не желала допускать посторонних на эту планету. Ладно, пусть охраняют. Но не успел я начать снижение, как на меня нацелились активные радары обоих кораблей. Похоже, они собираются меня атаковать. И как только заметили под покровом невидимости?

Линкор выпустил целый рой истребителей, а космическая станция начала накапливать энергию в оружии. Причём, это была энергия Варпа, так что жажнуть должно было нехило. Поэтому, я не стал сдерживаться, и ударил первым. Космос – это в первую очередь огромные расстояния, так что свой удар я нанёс с помощью лазерного гамма-излучения. Целью был линкор, защита которого просто не смогла справиться с такой мощностью. Корабль засветился призрачно-зелёным светом и его корпус разорвало множество внутренних взрывов. Этот готов. После такой дозы радиации ничего живого внутри быть уже не может.

Сразу же после выстрела я телепортировался и оказался рядом со станцией. Запущенная мной биджудама была остановлена щитами, хотя по корпусу прошла целая серия мелких взрывов от разрушившихся дефлекторов щита. Не задерживаясь, я опять прыгнул в сторону, и мгновение спустя на этом месте расцвели десятки взрывов.

Похоже, моё местоположение определяет псайкер. Я окружил себя астральным щитом, предотвращающим считывание информации, и телепортировался ещё раз. И ещё. И ещё пару раз. После чего сформировал ещё один выстрел гамма-излучением. После него станция не взорвалась, но подозрительно затихла. И чтобы уж точно не беспокоиться этим вопросом, я сделал ещё один подобный контрольный выстрел, только в десять раз мощнее. Вот теперь было видно, как раскалилась и расплавилась внешняя оболочка станции. Эти уже не жильцы.

На этот бой я потратил все свои запасы магической энергии, которую накапливал в кристаллах с момента создания тела Вритрас. Убедившись, что больше мне ничто не угрожает, а истребители бестолково кружат, пытаюсь обнаружить меня, я пошёл на посадку на планету.

В книге описывалось место, где прошла битва эльдар и некронов. Сделав круг на орбите, я обнаружил область, буквально расплавленную до состояния магмы. Подобная аномалия не прошла бесследно для всей остальной планеты, так что погодка там была ещё та. Немного в стороне от зоны разрушений я нашёл строение, напоминающее башню высотой в пару километров. Это, похоже, было именно то самое строение эльдар, до которого имперцы так и не смогли добраться.

Спустившись в атмосферу, я начал сканировать поверхность планеты во всех доступных мне диапазонах, особенно на астральном уровне. Спустя несколько часов, мне удалось локализовать два скопления душ разумных существ. Одно находилось в башне, а второе под ничем не примечательной равниной.

Для исследований я выбрал второе место, предполагая, что это может быть одно из убежищ некронов. Скопление душ находилось на глубине больше километра, так что мне пришлось ещё час потратить на то, чтобы найти тоннели, ведущие туда от поверхности. Конечно, на саму поверхность они не выходили, но прокопать ход вглубь на километр или на сотню метров – разница всё же есть.

Выбранный мной ход оказался бесконечной лестницей, круто спускающейся в глубины неведомого. С такой если навернётся, то катиться будешь до самого низа. Я не стал идти, как простой смертный, а использовал левитацию, чтобы плавно спланировать.

В самом низу я взломал очередные двери и вышел в большой зал, освещённый зелёным светом. Источником света были лампы, работающие за счёт распада радиоактивного вещества. Я не поленился изучить устройство одной из них и выяснил, что период полураспада рабочего вещества в них был примерно двадцать миллионов лет, так что сейчас лампы светили в восемь раз хуже, чем при строительстве этого убежища шестьдесят миллионов лет назад.

Учитывая длительность «сна», эта планета, наверняка, была выбрана из-за отсутствия тектонической деятельности. Это давало уверенность, что даже спустя столько лет база не окажется на морском дне или на вершине разрушающейся горы.

На противоположной стороне пустого зала находилось возвышение. Я подлетел к нему и обнаружил на его вершине саркофаг, внутри которого лежал некрон. Тело находилось внутри поля замедления времени. Мне пришлось потратить минут пятнадцать на изучение саркофага, прежде чем я понял, как отключить его.

Зеленоватое свечение саркофага угасло, но вместо этого зелёный свет зажёгся в глазах некрона. Он повернул голову и уставился на меня.

– Здарова, чувак. Как твоя нежизнь протекает? – Телепатировал я ему.

– Всё было нормально, пока ты не разбудил меня. – Получил я ответ, после которого некрон начал подниматься на ноги.

А он юморист. Или это была не шутка?

– Ну, извини. Мне нужна ваша помощь в уничтожении жизни в другой вселенной.

Я почувствовал лёгкий интерес со стороны некрона. Это была даже не эмоция, я ожидание

получения дополнительной информации.

- Ты прибыл из другой вселенной? - Уточнил некрон, полностью выбравшись из саркофага.

- Да.

- Что ж, этого следовало ожидать. Наша миссия не может быть ограничена одним миром. Наш долг - нести спасение всему мирозданию.

- И в чём суть вашей миссии?

- Простые смертные считают, что мы стремимся уничтожить жизнь во всех её проявлениях. - Начал лекцию некрон. - Но на самом деле наша цель - это спокойствие для всех душ мироздания. Желания, страсти, болезни и борьба за жизнь - всё это приносит душам лишь страдания. Только окончательно избавившись от заразы органической жизни во вселенной, мы сможем достичь истинного счастья и умиротворения.

- Оу... Как я вас понимаю. - Ответил я. - Только когда я избавился от живого тела и заменил его на специально созданный механизм, я смог почувствовать, насколько же жалкой является жизнь в органическом теле.

Некрон с интересом ещё раз осмотрел меня, сканируя различными способами.

- Я рад, что ты сделал первый шаг на пути достижения истинного покоя. Но твой разум всё ещё нестабилен.

- Ну, поэтому мне и нужна ваша помощь. - Выкрутился я. - Мне бы хотелось изучить вашу философию и ваши технологии. А ещё мне нужны некроны для того, чтобы уничтожить мерзкую нематериальную тварь, чьим смыслом жизни является повторение бесконечных циклов развития и уничтожения цивилизаций в галактике.

- Если это так, то её нужно немедленно остановить. - Согласился со мной некрон. - Но увы, я не могу принимать такие решения. Тебе следует поговорить с нашим младшим богом Данунахом. Пошли, я проведу тебя к нему.

- Ну, пошли. - Согласился я, мысленно прикидывая, как бог мог получить такое имя.

Минут через двадцать неспешной ходьбы по пустым и мрачным коридорам мы вышли в ещё один зал. Тут находилось несколько десятков вертикально размещённых саркофагов, в которых стояли некроны, чей внешний вид отличался некоторой вычурностью и строгой красотой. Там мы пробудили ещё одного некрона, от которого я ощутил приличное давление силы. Это явно был весьма сильный псионик.

Данунах обменялся взглядами с сородичем, после чего сразу выдал свой вердикт.

– Мы поможем тебе уничтожить жизнь в твоей вселенной. Но сначала ты должен помочь нам. В давние времена боги эльдар запечатали наших старших богов в бездонных пучинах Варпа. С тех пор минули миллионы лет. Эльдары потеряли своё могущество, также, как его потеряли их боги. Освободи наших старших богов из заточения, и мы поможем тебе.

– Старших богов? – Переспросил я. – Я думал, что у некронов нет богов.

– Ты можешь называть их лордами династий. Это были самые могущественные правители нашего народа, которые вели нас по пути побед. Благодаря им мы уничтожили Древних. Но увы, в момент нашего триумфа коварные эльдары, ждавшие полного уничтожения своих создателей, использовали мощь своих богов, чтобы заточить души самых могущественных некронов в пучинах Варпа. Тогда мы не смогли освободить своих владык и впали в спячку. Сейчас же власть богов эльдар ослабла, и даже самая малая помощь может освободить наших старших богов. Сами мы, увы, неспособны управлять Варпом.

– Хорошо, я вам помогу. – Согласился я. – Но для начала мне бы хотелось изучить ваши технологии. В особенности, ваши тела. Я хочу стать более похожим на вас.

– Это можно устроить. – Кивнул младший бог, после чего замер, опять погрузившись в стазис.

Дальнейшее моё общение происходило с некроном-привратником, который дал мне доступ к хранилищу знаний своей расы. Там я смог изучить технологию создания «живого металла», из которого состояли тела всех некронов. Что меня больше всего заинтересовало, так это множество способов «регенерации» этого материала. Там были и нанороботы, и астральные матрицы, и управление течением времени и ещё десятки хитрых приёмов, каждый из которых позволял достичь почти полного бессмертия. А уж вместе они создавали невероятный симбиоз технологий, позволяющий воссоздавать тело, как бы то не пытались разрушить.

Я потратил почти месяц, изучая технологии, которые некроны согласились открыть мне. Одновременно я переводил все эти технологии на использовании магии и чакры. В результате, затраты магической энергии на поддержание и работу моего тела Вритрас упали в сто раз. Конечно, меня и до этого подобная нагрузка ничуть не беспокоила, но подобное увеличение эффективности говорило о том, что некроны были на несколько шагов впереди меня в этом вопросе.

Наконец, закончив все свои дела с некронами, я выбрался на поверхность планеты и направился к строению эльдар. Это была высокая белая башня, окружённая светящимся силовым полем. Материалом стен, скорее всего, выступала знаменитая пси-кость, которую эльдары могли создавать буквально из ничего, то есть из Варпа.

Снаружи башню защищало силовое поле, которое не получилось пробить даже магией. Но зато сквозь него с лёгкостью прошёл мой теневой клон, после чего я телепортировался к нему Хирайшином. Снаружи башня выглядела воплощением совершенства и красоты. А вот внутри

всё было не так радужно. Коридор, в который я попал, был весь измазан какой-то гадостью. Местами были видны следы ведения боевых действий – сколы, вмятины, подпалины и так далее. Ну и самое главное, тут полностью отсутствовало освещение, так что мне пришлось создать «светляк», чтобы не блуждать наощупь.

Изучение стен показало, что как минимум на треть они состоят из пси-энергии. Это состояние энергии можно было бы назвать кристаллизацией, но при этом она также проявляла свойства жидкости. На остальные две трети материал стен состоял из кальция, кремния и кислорода. В общем, пси-кость была довольно занимательной субстанцией, и я даже взял себе несколько образцов для исследований, немного повозившись с отделением этих образцов от стен.

Как и следовало ожидать в такой разрухе, встречать меня никто не спешил, так что я смог спокойно обходить помещения, исследуя технологии эльдар. Тут были не только голые стены, но и какие-то механизмы, электроника и прочее. Причём, везде использовалась псионика, и чисто материальных устройств я не смог обнаружить ни одного. К счастью, я мог взаимодействовать с пси-энергией с помощью магической энергии, так что мне не пришлось выламывать все двери подряд. Достаточно было изучить одну и понять, куда нужно подать управляющий импульс, чтобы сработал механизм открытия.

Так, обходя все помещения, я поднимался с этажа на этаж в поисках хоть каких-то намёток на то, где же мне искать эльдар. Примерно на тридцатом этаже, открыв очередные двери, я попал в место, которое когда-то было оранжереей. Тут до сих пор работало освещение, высота потолков была больше десяти метров, а главное, кругом можно было увидеть остатки растений. Очень странных растений, честно говоря. Они скорее напоминали растущих из земли мясистых гусениц, раскинувших свои... лапки?

Не успел я сделать и пары шагов, как из «кустов» на меня бросилась какая-то тварь. Я тут же перехватил её с помощью заклинания и подвесил в воздухе, рассматривая редкий экземпляр. Это точно не эльдар. И даже никогда не было эльдаром. Скорее это была безумная помесь насекомого, краба и гуманоида, ростом за два метра. Тварь заверещала и попробовала достать меня ударом клешней и плевком подозрительно дымящейся слюны. Увы, ничего у неё не вышло, потому что все атаки были остановлены окружающим её силовым щитом.

Похоже, я столкнулся с тиранидами, как-то проникнувшими на этот объект. Вряд ли они прошли через внешний барьер, так что можно надеяться, что где-то тут сохранился портал или устройство для мгновенного перемещения. Внутреннее строение тиранидов меня не удивило. Это были какие-то жалкие подобию зергов, не имеющие никаких полезных для меня свойств. Так что я уничтожил свой «улов» и пошёл дальше. Местная «растительность» тоже оказалась одной из форм тиранидов, служащей едой для более развитых видов. Их я уничтожать не стал, потому что с их живучестью это могло затянуться надолго.

Обход всей башни продолжался почти неделю. Ведь я исследовал каждый встреченный мной механизм, пытаюсь понять его назначение и принципы работы. Честно говоря, даже в половине случаев, я не мог понять физики процессов, происходящих в этих механизмах. Местная псионика была довольно странной, так что разбираться в её хитросплетениях можно было годами.

И вот, почти на самой вершине башни в одном из залов я обнаружил крайне любопытный экспонат. Это были эльдар и тиранид, застывшие в каком-то подобии стазиса. В момент остановки времени между ними шёл бой, и лапа тиранида насквозь пробила грудь эльдара.

Внимательно осмотрев эту композицию, я обратил внимание, что во время боя эльдар лишился своей брони вместе с заключённой в неё Слезой Иши. Этот кусок валялся тут же, чуть в стороне. Видимо, эльдар понял, что проиграл, и сейчас его душу поглотит Варп. Так что он предпочёл заточить себя в стазисе, а тиранид попал в ловушку в качестве бесплатного приложения.

Проведя небольшое исследование, я с радостью обнаружил, что могу считать память эльдара с помощью чакры. Тут я уже завис надолго, подробно разбирая все его воспоминания, начиная с обучения псионике, и заканчивая историей жизни. Собственно, истории той было не так уж много.

Передо мной был почти мальчишка. Его направили на этот форпост в качестве охранника. Однажды, через Паутину в башню проник тиранид. Он убил расслабившихся охранников и начал размножаться. Довольно быстро стало понятно, что обычным эльдарам нечего противопоставить этим монстрам. Данного эльдара направили в зал связи, чтобы предупредить основной корабль-мир о нападении. Вот только уже в самом зале мальчишка столкнулся с тиранидом, и в момент своей гибели смог использовать псионическую технику стазиса.

Закончив считывание памяти, я уже новыми глазами осмотрелся вокруг. Теперь я понимал, что за устройства окружают меня, как ими пользоваться, а главное, умел читать на языке эльдар. Добравшись до узла связи, я активировал голографический интерфейс и начал просматривать историю событий.

Как оказалось, вторжение тиранидов произошло более полувека назад. Эта башня была форпостом корабля-мира Ультве, но сейчас связь с ним была заблокирована. Видимо, эльдары прозевали атаку на форпост, а потом решили не отбивать его, а просто исключить возможность вторжения тиранидов отсюда.

Вторым доступным адресом был корабль-мир Йанден. Именно оттуда и пришёл первый тиранид. Более того, этот корабль-мир до сих пор посылал сигналы бедствия, прося прислать подмогу. Интересно, это ловушка тиранидов, или там действительно остались живые эльдары?

Я решил наведаться на этот корабль, для чего принял форму того самого эльдара, который стоял всего в нескольких метрах от меня. Я не знал, как вытащить его из стазиса, так что ничем помочь ему не мог. Как можно догадаться, даже он сам был не в курсе, как его можно спасти. Теперь я был эльдаром по имени Мирак Ультран. Кстати, этот пацан был дальним родственником Эльдрада Ультрана – великого провидца эльдар, погибшего пару сотен лет назад.

Я активировал канал связи, и на мониторе появилась картинка разгромленного помещения. А ещё, на этой картинке можно было увидеть тиранида, позирующего перед камерами. Похоже,

дела на Йандене идут совсем плохо. Поскольку связь с самим кораблём-миром работала нормально, я попытался переключить соединение на другой терминал связи внутри корабля. Минут через пять мне это удалось, и я увидел уже вполне живого эльдара, с подозрением пялящегося на меня.

- Приветствую тебя, собрат. - Обратился я к нему стандартным обращением равного к равному. - Меня зовут Мирак Ультран. Я услышал ваш зов и решил помочь вам в борьбе против тиранидов.

- Слышь, малец, ты в героев в детстве не наигрался? - Презрительно ответил эльдар, даже не представившись. - У тебя там за спиной что, армия из миллиардов эльдар?

- За спиной? - Я обернулся и обратил внимание, что за моей спиной стоит тиранид. Тот самый, который в стазисе. К счастью, донор моей личности в камеру не попал. - Нет, это тиранид. Ты уже не можешь отличить тиранида от эльдара? До чего же вы там одичали, однако.

В ответ эльдар натурально зарычал.

- Да как ты смеешь, мальчишка! - Возопил он.

- Твой диагноз мне ясен. Придётся поискать кого-нибудь более адекватного.

С этими словами я продолжил поиск рабочего терминала на корабле. Но буквально через пару минут я получил входящий вызов. Приняв его, я увидел миловидную женщину, чьё лицо несло печать возраста. Эльдары в принципе не старели, но опыт и века жизни влияли на выражение их лиц. Мирак был в курсе о подобных эффектах, так что его память хранила признаки, по которым можно было отличить молодого эльдара от тысячелетнего мудреца.

- Меня зовут Йанна Ариеналь. - Представилась эльдарка. - Ты хотел предложить нам помощь?

- Да. Думаю, я смогу помочь вам.

- У меня были видения, что некая сила извне предложит нам помощь. Ты ведь не эльдар? - Подозрительно сощурилась провидица.

- Ну, я бы не стал утверждать, что не являюсь эльдаром. - В конце концов у меня есть полный слепок памяти эльдара, так что я знаю их культуру и традиции. - Но вместе с тем, я куда большее, чем просто эльдар. Моего могущества вполне достаточно, чтобы спасти вас... на определённых условиях.

- И что же это за условия? - Подозрительность во взгляде Ариеналь усилилась.

- Предлагаю обсудить это при личной встрече. Как я могу попасть к вам на корабль?

- Единственный способ – это путешествие через Паутину. Но сейчас она захвачена тиранидами и демонами Варпа, так что ничто живое не сможет пройти через неё.

- А как насчёт неживого? – Поинтересовался я. – Например, трупа тиранида?

- Да, ты сможешь прислать нам труп тиранида. – Согласилась провидица. – Но какая от этого будет польза?

- Большая. Тогда, подготовьте площадку для открытия портала, а я пока найду подходящий труп.

Я отключил связь и направился на нижние этажи башни. За время моих исследований я встретил несколько десятков тиранид, так что отыскать подходящий труп было несложно. Я взял покрытую хитином лапу и поставил на неё метку для Хирайшина. После этого мне оставалось только записать «подарок» в транспортный контейнер и набрать на портале адрес выходящих врат. После этого в Арке Паутины открылся проход, куда я этот контейнер и зашвырнул. Далее он должен был самостоятельно пролететь по ходам паутины и добраться до портала, связанного с Йанденом.

Через пятнадцать минут я почувствовал, как метка Хирайшина вернулась из пространства Паутины в обычную трёхмерную реальность, после чего по метке прыгнул мой теневой клон. Он оказался в помещении со стенами из пси-кости, в котором даже не было ведущих наружу дверей. Зато там присутствовало достаточно вооружения, чтобы стереть в пыль кого-нибудь вроде высшего демона. Впрочем, клон не стал задерживаться в этом неудобном помещении, а проскользнул сквозь стену в сторону скопления живых существ. Там я увидел Йанну Ариеналь собственной персоной. После этого мне оставалось только считать координаты этого места и открыть туда портал звёздных врат, через которые я и прошёл.

- Приветствую вас, Йанна. – Поздоровался я, проходя вперёд. Присутствующие тут эльдары нацелили на меня своё оружие, но я не обращал на них внимания. Такими пукалками меня не напугать.

- Мирак Ультран... – Протянула провидица с некоторым смятением в голосе. – Это ведь не настоящее твоё имя?

- Можешь звать меня Атман, если тебе так будет удобнее. – Ухмыльнулся я, внимательно рассматривая собеседницу.

- Атман... Так что ты хочешь предложить нам?

- Как насчёт возрождения вашей расы, избавления вас от угрозы Слаанеш и всех прочих Богов

Хаоса, ну и личного бессмертия в придачу?

- Звучит, как какая-то предвыборная речь. – Бесстрастно хмыкнула провидица.

- Вот только в отличие от политиков я могу выполнить свои обещания.

- И какова же будет цена?

- Ваш корабль-мир отправится во вселенную другой игры, где поможет мне одержать победу над силами зла. После этого целая галактика будет в вашем полном распоряжении.

Я не случайно упомянул игру. Ведь передо мной находилась игровая фигура, на душе которой стояла уже знакомая мне метка жертвы. Да и паразит в моей душе подозрительно заворочался.

- Ты предлагаешь мне участие в другой игре? – Удивилась Ариеналь.

- Да. Не похоже, что в этой игре у тебя есть шансы на победу. – Кивнул я.

- Это немного забавно, но, чтобы победить, мне нужно полностью восстановить Йанден. Так что если ты исполнишь своё обещание, то я окажусь в выигрыше.

- Ну, тогда с вас компенсация в виде знаний эльдар, которые вы накопили за всю историю своего существования.

- Ты слишком много просишь, чужак! – Выступил вперёд один из эльдар, сопровождавших пророчицу.

- Успокойся, Ириэль. – Одёрнула его Ариеналь. – Не стоит отталкивать протянутую руку помощи. Что касается цены, то все наши знания оказались бесполезными пред лицом Слаанеш. Так что, как ни прискорбно это признавать, ценность этих знаний не сравнится со знаниями, которые позволят нам избавиться от угрозы со стороны богов хаоса.

- Если такие знания у него вообще есть. – Опять влез в разговор Ириэль.

- Ты готов заключить со мной договор? – Продолжила свою речь Ариеналь.

- Конечно. Полноценный договор, заверенный Судьёй игры.

- Что за игра? – Не унимался наглый выскочка.

- Принц Ириэль! Замолчи. - Осадила его провидица. - Этот вопрос находится за пределами твоего понимания.

- Нет! Я не буду молчать! У нас на корабле появился непонятный чужак, и ты тут же пообещала ему раскрыть все наши тайны, польстившись на его пустые слова. - Возопил Ириэль.

- Пустыми словами тут разбрасываешься только ты. - Презрительно высказался я. - Что толку от твоего твяканья? Или ради сохранения ваших «великих тайн» ты готов пожертвовать жизнью всех своих товарищей? Готов отказаться от будущего вашей расы?

Эльдар насупился, злобно зыркнул на меня, и обратился к Ариеналь, напрочь игнорируя моё присутствие.

- Делайте, что хотите, но знайте, что я против!

С этими словами он гордо вскинул голову и вышел из помещения. Я на такую истерику просто весело фыркнул и приступил к предметному обсуждению условий договора.

По результатам торговли были определены следующие условия. Мне дают доступ ко всем научным знаниям эльдар и обучают владению псионики. Я же помогаю эльдарам восстановить свою численность и зачистить корабль-мир от тиранидов. Также я защищаю их души от воздействия Слаанеш и после того, как будут достигнуты условия для победы Ариеналь, переносу корабль-мир во вселенную Эффекта Массы. А там уже эльдары помогают мне бороться со Жнецом.

После того, как договор был подписан и утверждён, провидица обратилась ко мне с вопросом.

- Так как же ты собираешься защитить нас от Слаанеш?

- Этот вопрос ещё нуждается в исследованиях, но я вижу два решения. Временное - это установка на ваши души защитных заклинаний. Так она не сможет добраться до вас, пока вы живы. И второе - это отсечение вас от энергий Варпа.

- Но Варп - это основа всей нашей псионики. - Возразила Ариеналь. - Каждый раз, когда мы используем свою силу, она резонирует с энергиями Варпа. Поэтому, сильные заклинания эльдар имеют шанс в качестве побочного эффекта привлечь внимание демонов. Если же разорвать эту связь, то наши силы уменьшаются в сотни раз, что делает бесполезными все наши псионические навыки.

- Думаю, я смогу решить эту проблему. - Успокоил я её. - Просто нужно провести исследования, выяснить, за счёт чего работает ваша псионика, как устроен Варп и так далее. А потом уже можно будет найти решение, позволяющее добиться нужного результата.

- То есть это не будет быстрым решением? - Огорчённо вздохнула провидица.

- Нет. И именно поэтому я предложил вариант с установкой защиты. Мне потребуется некоторое время на изучение вашей ситуации, но через пару недель я смогу предложить конкретный план действий.

На этом «политическая» часть нашего общения завершилась, и я принялся погружаться в технические детали. Вопреки моим ожиданиям, Ариеналь дала мне полный доступ ко всем научным базам эльдар, описанию всех исследований, которые они проводили за миллионы лет, и даже смогла организовать моё личное общение с некоторыми проводившими эти эксперименты эльдарами, чьи души были заточены в Слёзах Иши.

Узнав же о том, что я смог захватить демона, а потом очистить его душу, эльдары и вовсе «пустились в пляс». Даже одна душа, спасённая от порабощения Слаанеш наглядно показывала, что мои слова - это не пустой звук.

Через пару недель я смог более-менее понять текущую ситуацию на корабле. И честно говоря, положение было аховым. Оставалось только удивляться, как Ариеналь смогла обеспечить выживание своих сородичей в таких условиях.

Естественно, основной проблемой были тираниды. Эти твари размножались с огромной скоростью и умели проникать сквозь самые крепкие переборки из пси-кости. При этом, и то, и другое они могли делать совершенно незаметно от эльдар. В результате, зачистка помещений корабля давала лишь временный эффект, и даже самые защищённые области не давали гарантии того, что на эльдара не нападёт какой-нибудь тиранид.

Второй проблемой было слишком малое количество выживших эльдар, и что самое главное, практически нулевая рождаемость. Как известно, чтобы зачать ребёнка, мужчине и женщине нужно заняться сексом. В случае же эльдар сексом нужно было заниматься ежедневно на протяжении минимум полугода. Только тогда зародыш получал всю необходимую генетическую информацию от отца и становился жизнеспособным. Вот только постоянные занятия сексом порождали в сознании эльдар тягу к удовольствиям. И этой лазейкой тут же пользовалась Слаанеш, сводя таких эльдар с ума и превращая их в демонов.

Ещё одной проблемой, связанной с первыми двумя, была невозможность использовать сильные псионические техники. Эльдар было слишком мало, чтобы взять тиранидов числом. А использование большого количества пси-энергии приводило к открытию стихийных порталов в Варп, что тут же усугублялось нашествием из этих порталов демонов.

Решение было найдено в использовании боевой техники вроде ОБЧР. А поскольку живых эльдаров не хватало даже для пилотирования техники, то под это дело запрягли мёртвых эльдар. Со времён Падения их души заключались в Слёзы Иши, чтобы не допустить поглощения тех Слаанеш. Эти души сохраняли осознанность и даже способность генерации пси-энергии. В результате, их стали вставлять в роботов в качестве управляющего модуля и источника питания.

Вот только Слезы Иши не подходили для того, чтобы содержать в себе активно мыслящую душу. Изначально эти камни создавались именно для вечного хранения душ мёртвых. И чтобы эти души не сходили с ума, Слеза Иши погружала их в состояние безвременья. В этом состоянии сознание мёртвых эльдар могло находиться в полном покое на протяжении тысяч лет, не испытывая ни малейшего беспокойства. Но вот когда от этой души начинали требовать активных самостоятельных действий, те испытывали сильный дискомфорт. Одно дело, если к тебе обращаются за советом раз в пару десятков лет, и другое, если ты вынужден круглосуточно патрулировать помещения корабля и зачищать их от тиранидов. В результате, техника «с приводом» от Слёз Иши имела нехорошую тенденцию «впадать в спячку» в самый ответственный момент, что ещё больше ухудшало общую ситуацию.

Ну и финальной вишенкой на торте были результаты исследования псионики эльдар. Как оказалось, в этой вселенной у каждой расы был свой вид псионики. Орки, некроны, люди и эльдары по-разному влияли на физическую реальность. В смысле, сам механизм их воздействия отличался. К примеру, псионика некронов вообще никак не была связана с Варпом, так что те не имели ни малейшего шанса воспользоваться Паутиной для перемещения или Варпом для усиления своих способностей.

Орки могли использовать Варп, но основой их могущества было «общественное сознание» всего вида. по сути, все орки на высшем уровне были одним существом, псионической мощи которого хватало, чтобы противостоять всем другим расам. Люди же пошли по пути развития личной психической силы, связывая кристально чистый разум и бурлящие эмоции. Эта связь была крайне близка по своим характеристикам к Варпу, так что людям проще всего было черпать из него энергию, за одно «засоряя» Варп своими мыслями, эмоциями и желаниями. Но это могущество имело свою цену, и люди могли «потерять себя», зачерпнув из Варпа слишком много.

Эльдары, в отличие от других рас, имели полностью искусственный псионический дар. Такими их создали Древние. Их связь с Варпом была крепкой и стабильной, что позволяло им использовать энергию Варпа, не беспокоясь о перегрузке. Можно было сказать, что эльдары были созданы для того, чтобы свободно использовать Варп без отрицательных последствий для себя. Эта сила в своё время позволила им почти уничтожить некронов. Но когда появилась Слаанеш, сила эльдар стала их слабостью. В отличие от людей, эльдары не преобразовывали энергию Варпа перед использованием. Поэтому, разлагающее влияние Бога Похоти беспрепятственно достигало их душ, и только высокий уровень самоконтроля позволял псайкерам оставаться в здравом уме.

Изучив всю эту ситуацию, я предложил эльдарам следующую последовательность действий. Во-первых, я разработал заклинание, позволяющее отрезать сознание эльдара от Варпа. При желании, эту защиту можно было отключить волевым усилием, чтобы усилить псионику с помощью энергий Варпа, но тогда вокруг эльдара возникало синее свечение. Агенты Слаанеш, которых имелось тут достаточно много, не мыслили себя без постоянной связи со своим богом, так что они вынуждены были бы постоянно ходить со включённой «Аурой Хаоса», что неизбежно выдавало бы их. Если же такие эльдары маскировались под нормальных, то воздействие Слаанеш на их сознание постепенно сходило на нет, и они получали возможность мыслить адекватно.

Подобная защита автоматически решала вопрос с невозможностью размножения. Ведь сколько

бы не занимались эльдары сексом и прочими видами разврата, это не делало их уязвимыми перед Богом Похоти. Но поскольку подобный гедонизм был разрушительным сам по себе, я дал эльдарам способ контролировать себя, не отказываясь от удовольствий.

Этот способ назывался Буддизмом. Тот самый «срединный путь», позволяющий развиваться духовно, при этом не угнетая тело и живя в своё удовольствие. Подобная философия оказалась для эльдар открытием. Более того, заклинание защиты от Варпа несло в себе ещё одну функцию. Если эльдар погружался в чувственные наслаждения, то его псионический дар блокировался. В результате, такие эльдары становились «тупым мясом», даже неспособным открыть дверь. Ведь вся техника эльдар работала за счёт псионики. Таким образом, медитации и работа над своим сознанием становились жизненно необходимыми.

Решив проблемы живых, я перешёл к проблемам мёртвых. Я разработал особую версию центральных кристаллов тела Вритрас, которые защищали души эльдар от влияния Варпа. Кроме того, сами тела должны были работать за счёт псионической энергии души эльдара, так что при их разработке я использовал технологии некронов, оптимизированных под использование псионики. Когда эльдары узнали о таких подробностях, поднялся такой вой, что хоть уши затыкай. Меня обвинили в том, что я хочу превратить эльдар в некронов и вообще являюсь воплощением мирового зла похуже Слаанеш.

За это я обрубил бунтарям доступ к псионическим способностям и заявил, что никакой демократии тут не будет. Их руководитель подписал договор, так что я спасу их, хотя они того или нет. А если кого-то что-то не устраивает, то они могут валить отсюда на все четыре стороны или прямо в логово Богов Хаоса. Как ни странно, нашлась пара тысяч ренегатов, которая после этих слов собралась и свалила на кораблях в неизвестном направлении, наивно надеясь, что там они окажутся вне моей власти и их псионические способности восстановятся. Вот только наложенное на эльдар заклинание уже сделало их моими «рабами» и избавиться от него было невозможно. В этой вселенной никто не знал, что такое магия, и не мог эффективно противодействовать ей. Так что, когда бунтари отлетели подальше, я банально отключил им защиту от Варпа, и все они за пару дней превратились в демонов Слаанеш.

Когда страсти улеглись, началась фаза перевода душ эльдар из Слёз Иши в тела Некро-Вритрас. Такие души получали возможность вести нормальную жизнь, заниматься сексом и даже размножаться. Правда, для последнего требовалось использование созданных мной центральных кристаллов. Ведь работали они на магии.

Поскольку души мёртвых эльдар не имели полноценной связи с материальным миром, мне пришлось сделать их защиту от Варпа постоянной. Это заметно снизило силу их псионических способностей, что тем не менее было компенсировано полным и абсолютным бессмертием.

Когда «производство» новых Вритрас было поставлено на поток, эта бессмертная армия отправилась на зачистку корабля от тиранидов. Они банально шли в рукопашную и разрывали врагов на куски, полностью игнорируя наносимые им повреждения.

Далее я начал процесс полной и окончательной «санации» корабля от тиранидов. Как бы ни были могущественны эти твари, для жизни и размножения им требовалась органика, то есть

углерод, кислород, водород, кальций и прочее. Когда Вритрас убивали очередного тираниды, они относили его труп в блок переработки, где стояло оборудование, расщепляющее тело на базовые химические элементы. После этого химические вещества отправлялись в разные стороны корабля, где складировались под усиленной защитой. То есть чтобы получить возможность создать органику, тиранидам нужно было ограбить минимум десяток складов, находящихся в разных местах.

Помимо утилизации трупов, в переработку отправлялась вообще вся доступная органика. После зачистки в помещениях оставались только голые стены и вакуум, дышать которым было в принципе невозможно. По крайней мере, для тиранидов. Они могли некоторое время находиться в вакууме, но не могли постоянно жить в нём.

Пока шла зачистка корабля, а эльдары «плодились и размножались» ударными темпами, я занимался исследованием природы псионики. Как уже было мне известно, псионика эльдар была завязана на использование Варпа. Так что в мире Эффекта Массы толку от них было бы немного. Поэтому, я решил создать новый вид псионических способностей, вообще независимый от того, в какой вселенной находится их пользователь.

К счастью, эльдары занимались исследованиями псионики и физики на протяжении миллионов лет. Их наука была настолько развитой, что даже Древние из мира Звёздных Врат по сравнению с ними были дикарями. Конечно, эти знания были ограничены материальным миром и измерением Варпа, но у меня имелись недостающие элементы головоломки, чтобы создать действительно революционный вид магии. И сейчас я полностью загружал компьютер в своём теле на анализ всей этой информации с целью разработки нового типа псионики.

Этот этап затянулся на долгие десять лет. Вот уж не думал, что у эльдар имеется такое количество информации, что моим квантовым компьютерам потребуется столько времени для её анализа. Но зато к моменту, когда я получил первые намётки на способ достижения нужного результата, корабль-мир Йанден был уже полностью зачищен от тиранидов и имел население в десять миллионов эльдар и более ста миллиардов Вритрас. Мы «реанимировали» более трёх четвертей всех Слёз Иши, которые имелись на корабле. Остальные души отказались от возвращения в мир живых, так что пока мы оставили их в покое.

И вот, разработка моего «Великого Плана» была завершена, и я представил его на суд общественности. В смысле, я довёл до сведения всех эльдар, что они будут делать дальше. Сопротивляться мне уже никто не мог, потому что я твёрдо держал в узде всех эльдар в целом, и каждого в отдельности. Стоило только кому-то взбунтоваться, как я отключал его защиту от Варпа, и через пару дней такой эльдар превращался в демона Слаанеш. Ведь к хорошему быстро привыкаешь и эльдары уже не могли вместить себя в жёсткие рамки из предыдущего унылого существования. Моральными терзаниями от такого я не страдал, потому что для меня все эльдары являлись инструментом для достижения моих целей. При этом я не просто использовал их, а давал взамен возможность жить и наслаждаться этой жизнью.

Первым этапом плана было создание нового бога, матрицей личности которого выступало моё сознание. Нет, я не собирался сам становиться богом. Дело было в том, что эта форма существования была довольно ограниченной, хотя и имела свои положительные стороны. По сути, боги эльдар были воплощением их мыслей. Этаким «средним арифметическим» их

чаяний. И именно поэтому, боги не могли самостоятельно определять, кем они являются. Это был продукт «продвинутой демократии», где толпа баранов определяла качество сознания существа высшего уровня. Довольно забавная ситуация, на мой взгляд. Пастырь, созданный овцами, а потому неспособный быть умнее их.

Создаваемый бог должен был иметь вполне чётко заданные характеристики, для чего ритуал поклонения ему был строго регламентирован, а все отправляемые ему энергии проходили многоступенчатый контроль качества. Другими словами, нам нужен был бог, соответствующий проектной технической документации, смысл существования которого сводился к выполнению определённой функции. Моя матрица личности тут играла роль гаранта того, что получившая самосознание астральная сущность не решит начать собственную игру. Ведь согласно закону подобия, я мог контролировать сознание этого бога и все его действия.

Новая религия поклонения этому богу была основана на всё то же Буддизме. То есть основой всего был самоконтроль, успокоение ума и саморазвитие. Каждый «верующий» был обязан следовать определённым духовным практикам и ежедневно сливать энергию веры в ритуалах поклонения.

Когда я давал обещание Судье игры не использовать энергию Варпа, я обещал, что не буду использовать вложенную в него Бахионь. Тут же я «генерировал» совершенно новую Бахионь, изначально принадлежащую новому богу.

В результате, сто миллиардов душ неистово поклонялись мне и формировали нужную астральную конструкцию. Спустя ещё десять лет процесс накопления энергии был завершён, и я перешёл к следующему этапу. К этому моменту у меня уже была готова полная модель новых пси-способностей. Эта псионика должна была сочетать в себе возможность управления материей с помощью простой силы воли, как это делали эльдары, возможность математического расчёта структуры заклинаний, как это происходило в магии пауков, и возможность приспосабливаться к любым законам материального и астрального мира. Последнее должно было позволить мне не зависеть от ограничений, накладываемых законами разных вселенных. Правда, последняя функция должна была требовать некоторого времени, чтобы суметь «подстроиться» под текущие законы физики.

Наконец, когда всё было готово, синтетический бог использовал свою власть над реальностью для того, чтобы сделать возможным существование нового вида псионики. И первым существом, получившим доступ к этой силе, конечно же был я. Я инициировал этой энергией ещё один «хвост» в своей душе, таким образом навсегда получив её в своё распоряжение. Помимо этого, в энергетическое ядро души демона была записана информация о различных техниках, заклинаниях и способах воздействия на реальность. Фактически, я получил результат объединения всех знаний эльдар, накопленных ими за десятки миллионов лет.

После этого был разработан ритуал, позволяющий эльдарам «сменить псионическую ориентацию». Они лишались своих естественных псионических сил, окончательно разрывали связь с Варпом, а взамен получали доступ к «магии», источником которой являлся их бог. Звали его, кстати, Атман. Это имя было определённой точкой фиксации мыслей. Изначально Бахионь шла от эльдар ко мне, а потом я перенаправил поток к новой астральной сущности, сохранив при этом контроль над ним. Таким образом я мог постоянно держать руку «на

пульсе» нового бога, а при необходимости «перекрыть ему кислород».

После того, как все живые эльдары прошли через ритуал инициации, пришла очередь Вритрас. После коррекции строения астрального тела они получали новое физическое тело, чья работа была основана только на новой псионике. Это позволяло им уже самостоятельно размножаться, не завися от поставок центральных кристаллов.

В религии поклонения Атману я уделил достаточное внимание существованию эльдар в телах двух типов. Органические тела считались «естественными» и имеющими большой потенциал развития. В то время как тела Вритрас очевидно были более комфортными и выносливыми.

Вместе с новой псионикой эльдары получили и возможность при зачатии ребёнка сразу выбирать, чью душу вложить в него, а после рождения душа сохраняла большую часть воспоминаний о прошлой жизни. С одной стороны, такой подход позволял сформировать новую личность с новыми привычками, а с другой, не приводил к потере важных знаний и опыта.

Следующим этапом стало «спасение» душ эльдар, осквернённых Варпом. Созданный мной астральный механизм вытаскивал из Варпа демонов, которые когда-то были эльдарами, и проводил им операцию по удалению «демонического начала». После этого эльдару давался выбор: быть заточённым в Слезе Иши или стать последователем нового бога. Спустя всего пару лет, таким образом мы смогли «выловить» ещё пару сотен миллиардов новых жителей корабля-мира.

К этому моменту сам корабль уже был полностью восстановлен и вернулся к тому состоянию блистающей славы, каким он мог похвастать до Падения эльдар. Наконец, Йанна Ариеналь получила долгожданное подтверждение выполнения своего «квеста», и я смог перейти к следующему этапу «Великого Плана».

Для начала, мы собрали Слезы Иши с заключёнными в них душами «стандартных» эльдар и отправили этот груз на другие корабли-миры. В другой мир должны были отправиться только последователи нового бога и никак иначе. После того, как корабль был полностью готов к отправлению, под моим руководством были построены огромные звёздные врата, способные перенести корабль, чей размер измерялся сотнями километров. И на последнем этапе мы использовали энергию звезды класса голубой гигант, чтобы запитать врата и открыть проход в другую вселенную.

Проводив взглядом исчезающий в портале корабль, я активировал систему маскировки звёздных врат, после чего задумался над следующим своим шагом. Я обеспечил участие в своей игре эльдар, но всё ещё не помог некронам. Новый бог отправился в другой мир вместе со своими последователями, так что теперь я мог рассчитывать только на себя. Но зато я теперь не был ограничен «общественным мнением» эльдар, а потому мог направить свои усилия на уничтожение их богов и освобождение богов некронов. А поскольку я обладал всеми знаниями эльдар, то достижение нужного результата не было чем-то особо сложным. Более того, своим следующим шагом я собирался «убить двух зайцев сразу». Я ведь не мог оставить без внимания тот факт, что Судья этой игры пожадничал дать мне немного Бахиони.

Кстати, я учитывал, что в будущем у меня не раз может возникнуть потребность в Бахиони, так что я запечатал в своей душе очень даже неплохую записку на чёрный день. Этого мне должно было хватить на инициацию всех остальных хвостов, а также на совершение пары-тройки чудес божественного уровня.

Определившись с планами, я направился к одной из планет, населённых людьми. Ратар находился в зоне влияния Империиума, но вместе с тем считался захолустьем. Местная администрация исправно выплачивала налоги и поставляла рекрутов для войск, так что внимания к ней со стороны руководства Империи почти не удостоивалась. И подобная ситуация загнивающего благополучия как нельзя больше подходила для того, чтобы в ней проросли и заколосились зёрна Ереси.

Центральная администрация Ратара находилась в городе под названием Ратартар. И уже несколько лет в этом городе прятались культы демонопоклонников. Как всегда, жители зажиточных миров не стремились ставить под удар своё благополучие, так что культы поклонения Кхорну или Нурглу шансов на успех не имели. А вот наслаждения Слаанеш и интриги Тзинча совратили немало «невинных» душ.

На Ратаре были оба этих культа, конкурировавших друг с другом за внимание со стороны возможных адептов из числа политической и экономической элиты. Эта самая элита, конечно, от части понимала, чем им грозит полное подчинение одной из сторон, так что умело играла на противостоянии двух Богов Хаоса, выбивая себе всевозможные преференции здесь и сейчас ради гипотетического расцвета культов в светлом будущем. Впрочем, демоны были согласны с этими правилами игры, так как могли предвидеть отдалённое будущее, в котором постепенное разложение власть предержащих неизбежно приводило к прорыву Хаоса.

Оказавшись на планете, я использовал свои новые псионические способности, чтобы незаметно пробраться в покои самого влиятельного человека на планете – генерал-губернатора Порциско Стафонэ.

– Добрый вечер, губернатор. – Поздоровался я с политиком, готовящимся отдохнуть от дел суетных в постели с компанией пары любовниц. Сейчас он находился у себя в кабинете и накачивался афродизиаками, предоставленными демонами Слаанеш. К несчастью для него, я уже успел поработать с этими составами, так что сейчас они вызывали не половое влечение, а излишнее доверие к любому собеседнику.

– Добрый. – Согласился внезапно окосевший Порциско. – А вы собственно, кто такой?

– Я ваш тайный доброжелатель. – Представился я. – Недавно до меня дошли слухи, что вы пытаетесь договориться о сотрудничестве с двумя культами демонопоклонников.

– Что? Откуда вам это известно? – Попытался испугаться продажный политик. Увы, выпитый им эликсир полностью подавлял чувство страха.

– Неважно. – Отмахнулся я. – Главное, что я искренне желаю вам блага. – Политик зачарованно

кивнул и растёкся в удобном кресле, откуда так удобно было внимать мои речам. – Вы задумывались над тем, что ждёт вас, если вы станете поклонником одного из Богов Хаоса?

– Превращение в демона? – Предположил захмелевший Порциско.

– Не совсем. Я говорю о том, что у той же Слаанеш уже есть множество последователей, куча демонов, миллиарды лизоблюдов, готовых на что угодно ради того, чтобы урвать чуть больше власти для себя. И как вы думаете, какие у вас лично шансы на то, чтобы занять подобающее место в этой иерархии власти?

– Если честно, то я об этом как-то не думал. – Нахмурился политик, имеющий немалый опыт в проведении интриг и выкручивании хвостов. Он как никто другой понимал, что борьба за власть в обществе, где всё уже поделено до него, может быть весьма сложной.

– А зря. – Подтвердил я его опасения. – Внимание Богов Хаоса занято могущественными демонами, и простому члену культа будет весьма сложно добиться его, чтобы получить причитающиеся ему дары.

– И что же делать? – Спросил Порциско, глядя на меня почти осмысленным взглядом. В конце концов, выпитая им отравка не притупляла возможности анализировать ситуацию и делать логические выводы.

– Всё просто. Вам нужно создать нового Бога Хаоса и стать его первожрецом. Тогда вы с самого начала будете находиться на вершине власти. Второй полё бога – так будут величать вас ваши подданные.

– Мне эта идея нравится. – Согласно кивнул политик, налив себе в бокал новую порцию отравы и пригубив её. – Вот только где мы возьмём этого нового бога? И где гарантия того, что по силе он станет равным Богам Хаоса?

– О! С этим никаких проблем не будет. Я единственный человек в этом мире, который точно знает, как создать нового Бога Хаоса. А что касается того, как сделать этого бога великим, то тут всё ещё проще. Какое действие любое живое существо во вселенной совершает ежедневно, отдавая всего себя этому процессу?

– Хм-м-м... сексом? – Сделал предположение мой слушатель, рассматривая афродизиак в его бокале.

– Нет. Сексом сложно заниматься каждый день. Конечно, это зависит от физического состояния тела, но большинство людей не могут заниматься сексом в таком режиме.

– Ну, если так подумать, то люди едят каждый день. – Сделал ещё одну попытку политик.

- Уже ближе. - Согласился я. - Но далеко не всегда люди уделяют этому процессу достаточно внимания. Многие едят на ходу, кто-то во время обеда смотрит телевизор, третьи питаются такой гадостью, что предпочитают вообще не воспринимать вкус пищи. И кроме того, чревоугодие уже является одним из аспектов Слаанеш.

- Ну, тогда даже не знаю. - Повинился Порциско и присосался к бокалу.

- Каждый человек ежедневно ходит в туалет, чтобы срать. - Высказал я свою гениальную идею.
- Более того, как правило в этот момент человека ничто не отвлекает, так что сам процесс проходит с высокой степенью концентрации. И это является идеальным моментом поклонения богу - новому Богу Говна!

- Кха... что? - Поперхнулся будущий первожрец.

- Я предлагаю создать религию поклонения Богу Говна, в которой вы будете верховным жрецом. Каждый человек срёт, хочет он того или нет. Можно отказаться от еды, но если ты поел, то нельзя уже отказаться от того, чтобы сходить в туалет. Если правильно составить ритуалы поклонения новому богу, то в его последователи автоматически попадут все живые существа во вселенной. Вот возьмём Бога Крови Кхорна. Он принимает жертвы в виде смертей. Но умереть человек может только один раз. А срёт он всю жизнь! Так что совершенно очевидно становится, какой бог получит больше энергии веры.

- А это уже интересно. - Оценил мою идею политик. Его взгляд загорелся энтузиазмом, и в уме он уже продумывал возможные плюсы и минусы такой веры.

Дальнейший наш разговор касался уже технических деталей реализации этой идеи. Я обещал Судье, что не буду использовать его Бахионь. Но это не ограничивает меня в передаче другим людям знаний о том, как можно использовать энергию Варпа для своих целей. Тем более, что в результате не произойдёт ничего необычного - просто в пучинах Хаоса возникнет ещё один зародыш бога. Такое там происходит каждый день, и наш случай отличается лишь тем, что характеристики этого бога будут чётко определены заранее.

Спустя всего полгода прошёл первый ритуал поклонения новому богу. Я использовал свои познания в Ритуальной Магии, чтобы создать магический круг, создающий зародыш нового бога и связывающий его с определённым ритуалом. На первом этапе именно этот ритуал будет давать энергию новому богу. А вот когда он наберётся сил, то сможет создать новые ритуалы поклонения себе, подходящие для «персонального опавления религиозных потребностей».

Круглый зал был более двадцати метров в диаметре. Стены «цвета детской неожиданности» возносились ввысь и изгибались высоким куполом. В центре зала находился глубокий круглый бассейн, в котором плескалась и задумчиво перемешивалась многотонная каловая масса. По периметру бассейна стояли унитазы, на которых тужились жрецы нового бога, «вырабатывая божественный нектар».

- Больше говна Богу Говна!!! - Разнеслась по залу Великая Молитва. В такт ей раздались

множественные шлепки указанной субстанции, скатившейся в бассейн.

Несмотря на обстановку, воздух в зале благоухал розами и ванилью. Это было Первое Чудо зарождающегося бога, его Божественный Фантазм. Ибо Бог Говна обладал полной властью над говном и был способен превратить его в любую другую субстанцию, например, в цветы или даже золото.

Главный Срец нового бога ступил на золочённый помост и прошёл по нему в геометрический центр всего сооружения. Там он уселся на золотой унитаз и завершил ритуал Великого Жертвоприношения. Едва первый кусок благословенного говна коснулся поверхности заполненного бассейна, как раздались звуки поющих ангелов. Говно взметнулось ввысь и опало, сформировав гуманоидную фигуру. Новый бог этого мира раскрыл рот, глубоко вдохнул и... оглушительно пёрнул. И этот божественный звук распространился по всему Варпу, знаменуя рождение нового Бога Хаоса. Истинного и Последнего Бога!

Я наблюдал за этим ритуалом с другой планеты и в записи. Я ведь не хотел, чтобы меня тоже причислили к поклонникам нового бога. Единственной целью наблюдения за этим «зрелищем» была проверка точности проведённого ритуала и разработка плана последующих действий. Всё прошло практически идеально, и дальше Верховному Срецу оставалось только следовать моим инструкциям. Кстати, должность моего знакомого называлась Срец, а не Жрец, потому что его обязанностью было не жрать от имени своего бога, а срать.

Следующую пару лет культ набирал силы, стремительно распространяясь по просторам галактики. Ведь чтобы стать поклонником нового бога нужно было просто выучить несколько молитв и мысленно произносить их во время ежедневного акта жертвоприношения. А вот получаемые от этого поклонения «плюшки» можно было оценить буквально через неделю. В частности, у человека нормализовалась работа пищеварительного тракта, всех прочих внутренних органов, терялся лишний вес, а мышцы наливались силой и объёмом без изнурительных тренировок.

А когда количество паствы перешагнуло необходимый рубеж, состоялся ещё один ритуал. Это был мой «шедевр». Проявление абсолютного коварства и хитрости. Этот ритуал создал церемонию поклонения Богу Говна, после совершения которой любое разумное существо становилось искренним последователем нового бога. Достаточно было просто принять добровольное участие в этом священнодействии.

То есть грубо говоря, достаточно было оформить туалет «согласно фен-шуй», а потом дать человеку посрать в нём. И на выходе из туалета мы получали религиозного фанатика, истово верующего в Миссию Говна. Более того, под воздействие этого ритуала подпадали даже демоны. Достаточно было призвать демонов, накормить их до отвала, а потом дать посрать, и вуаля! Самый преданный поклонник Слаанеш, Кхорна или Нургла мгновенно превращался в раба Бога Говна.

Стоит ли говорить, что с таким «читом» созданная мной религия захватила всю власть в галактике всего за несколько лет. При этом, все остальные Боги Варпа изрядно потеряли в силах, потому что больше им никто не поклонялся. Более того, раньше Варп имел цвет крови,

что определялось самыми сильными наполняющими его эмоциями смерти. Но некоторое время назад этот цвет изменился, так что теперь Варп имел внешний вид говна, а портал в него напоминал раскрывшееся заднепроходное отверстие.

К этому моменту я уже знал, где именно заточены Старшие Боги некронов. Мне достаточно было дать Первосрецу задание допросить переподчинённых демонов. Те не могли отказать самой приближённой к их божеству фигуре и раскрыли все свои тайны.

Как оказалось, некроны были заточены в Хрустальном Лабиринте, в центре которого восседал Тзинч, Архитектор Судеб. Я, кстати, обещал навестить его, и сейчас было самое время исполнить обещание.

Я сосредоточился, открыл проход в Варп и нырнул в него. Потоки говна окружили меня, завертели и выкинули возле знаменитого Хрустального Лабиринта. Его прозрачные стены были запятнаны влиянием нового бога, чья сила беспрепятственно вливалась в бесконечный лабиринт, поглощая и растворяя его в себе. Мстительно усмехнувшись, я проложил путь прямо сквозь стены и направился в Тайную Библиотеку.

На протяжении двух десятков лет мои теневые клоны исследовали этот лабиринт, постигая законы многомерного пространства. Ведь Хрустальный Лабиринт находился в девятимерном пространстве, одним своим видом доводя до безумия забредавших в него смертных. Но у меня в распоряжении был компьютер Древних, для которого составить карту девятимерного пространства было раз плюнуть. Таким образом, я получал опыт обитания в многомерном пространстве и сохранял его в глубинных уровнях своей души.

Я шёл по лабиринту не скрываясь, где-то обходя препятствия, а где-то пробивая себе путь силой. Через пару часов я обрушил очередную стену и оказался в огромном зале, в центре которого парил в воздухе сам Тзинч. Рядом с ним стояли немногие сохранившиеся в его подчинении демоны. Впрочем, стоит признать, что это были его сильнейшие подчинённые, и в отличие от трёх остальных Богов Хаоса, Тзинч потерял не так уж много своих сил.

- Приветствую тебя, Архитектор Судеб. - Поздоровался я.

- Не могу сказать, что рад видеть тебя, Атман. - Ответил тот.

- И тем не менее, я тут. Ты в курсе, зачем я пришёл? - Уточнил я. Всё-таки это был бог судьбы, и он должен был видеть варианты будущего.

- Ты хочешь освободить Старших Богов некронов, которых я поклялся охранять. - Проскрипел Повелитель Перемен.

- Всё в мире меняется. - Усмехнулся я. - Уж кому, как не тебе, понимать это.

- Да, ты прав. Так что же ты хочешь предложить мне взамен?

- Защиту от безграничного могущества нового бога. Я оставлю тебе власть над Хрустальным Лабиринтом.

- Я бы не назвал это равноценным обменом. - Посетовал Великий Заговорщик.

- Это твой единственный шанс. Чем дольше ты думаешь, тем меньше становится твой лабиринт.

- Хорошо, я согласен. - Вдохнула игровая фигура. - Но это ещё не конец. Игра продолжается.

- Конечно. - Коварно усмехнулся я. - Но это вы уже без меня разбирайтесь. Так что, где там мои души некронов?

Тзинч протянул руку, и в ней материализовался золотой ключ, покрытый сложными узорами.

- Когда-то этот дворец принадлежал Азуриану, богу эльдар. - Начал свою речь Тзинч. - После того, как его убила Слаанеш, я забрал дворец себе. Но вместе с Хрустальным Лабиринтом я получил и обязанность хранить души некронов. Я не могу просто так отдать их тебе, но могу обменять их на других некронов, помельче. Я подготовился к твоему приходу, так что у меня уже есть всё необходимое.

С этими словами Архитектор Судеб махнул другой своей рукой, и в воздухе повисло девять сгустков духовной энергии, слабо светящихся зелёным светом. После этого он по очереди коснулся душ ключом, и на месте каждой из них появилась другая душа. Все они так и лучилась скрытым в них могуществом.

Я согласно кивнул и протянул руку, запечатывая эти души в барьере фуиндзюцу. Тут, в Варпе, они были почти бессильны. Но после возвращения в материальный мир они вновь обретут право называться Старшими Богами. После этого я приложил руку к хрустальному полу и вложил в него управляющую псионическую структуру, которая запрещала Богу Говна покушаться на чужую собственность. Эта структура начала распространяться по стенам, копируя сама себя. Через некоторое время она доберётся до внешнего периметра, где сформируется новая стабильная граница Хрустального Лабиринта.

- Что ж, думаю, на этом мне стоит откланяться. - попрощался я с местным божком. Тот ничего не ответил, так что я скользнул обратно в уже затягивающийся пролом в стене и направился прочь.

Через час я уже находился на планете Медрекс, спускаясь по известному мне проходу в убежище некронов. Там меня встречал вполне бодрый привратник, которому я и предъявил добытые души.

- Да, это они! - Торжественно заявил Данунах, после того, как рассмотрел мой улов. Мне даже не пришлось идти к нему на ковёр, так как он телепортировался в зал привратника буквально через несколько секунд после моего появления.

После этого состоялась торжественная церемония внедрения этих душ в новые тела, которые уже были подготовлены предусмотрительными некронами. А вот последующие события удивили даже меня. Выслушав отчёт о событиях в галактике за последние шестьдесят миллионов лет, девять Старших Богов некронов начали решать, кто из них отправится в мир Эффекта Массы, чтобы принять участие в моей игре. Как оказалось, все девять богов были игровыми фигурами. А что самое удивительное, каждый из них доказывал остальным, что именно он должен отправиться со мной.

- А откуда в вас такой энтузиазм? - Поинтересовался я, когда спор в очередной раз зашёл в тупик. - Почему вы все хотите отправиться в другой мир?

- Ты ведь сам приложил руку к этому. - Ворчливо ответил один из некронов. - Хотя мы и не можем использовать энергию Варпа, мы отлично ощущаем её. А благодаря твоим стараниям мы чувствуем себя по уши в дерьме.

- И вы уверены, что во вселенной, в которой проходит моя игра, будет лучше? - Усмехнулся я. - Я, вообще-то сторонник радикальных решений.

После этого спор увял и как-то быстро разрешился, потому что только один из некронов по зрелому размышлению согласился отправиться со мной. Вместе с Маликаном, как звали этого бога, мне в сопровождение выделили пятьдесят Обелисков, пяток Младших Богов и пятьсот миллионов некронов. Эта армия внушала уважение, хотя, конечно, была несравнима с количеством эльдар на Йандене. Вот только в прошлом некроны уничтожили Древних, создавших эльдар, тоже не обладая численным преимуществом. Так что я пока не делал предположений о том, кто из союзников окажется полезнее. Как говорится, на месте разберёмся.

Вместе с Обелисками, в которых разместилась вся армия некронов, я отправился к звёздным вратам и ещё раз открыл проход во вселенную Эффекта Массы. В моём списке «космических миров» оставался ещё один неиспользованный адрес, но я решил, что уже набрал достаточно союзников, чтобы справиться со Жнецом. Так что последний мир я оставил «про запас».

Пропустив в портал некронов, я последним влетел в светящееся полотно звёздных врат. Вот только к моему удивлению, вышел я из портала не в пустоте космического пространства, как предполагалось, а просто в пустоте. В той самой пустоте, где обычно проходило моё общение со всяческими непостижимыми сущностями.

- ТЫ-Ы-Ы-Ы-Ы-Ы-Ы-Ы!!!!!!! Да как ты посмел!!!!!! - Узнал я голос Судьи этого мира, а потом увидел и его самого. - Я уничтожу тебя!!!!!! - Его слова так и сочились ненавистью.

- Протестую. - Услышал я голос Существа. А секундой позже оно и само появилось в

сопровождении ещё одной сущности. – Моя фигура не нарушала никаких игровых правил.

– Он превратил мой Варп в Говноварп!!! – Заверещал Судья. Мне пришлось приложить больше усилие, чтобы не рассмеяться от этой фразы.

– Ну, вообще-то не он, а его знакомый. Сама фигура в этом участия не принимала. – Возразило Существо. – И кроме того, это даже помогло тебе.

– ЧТО?!!!! Да как мне это могло помочь?!! – Взорвался Судья, излучая гнев и жажду крови.

– Ну... теперь никто не позарится на твою Бахионь.

После этих слов Существо и его сопровождающий гнусно рассмеялись.

– Нарушения правил игры не зафиксировано. – Произнёс третий пришелец. – Более того, учитывая твои угрозы, эта фигура становится для тебя неподсудной. Если ты решишь, что её следует наказать, то ты должен обращаться для принятия решения к нейтральному судье. Тебе всё ясно?

– Да. – Потухшим голосом ответил Судья, после чего растворился в пустоте.

Спустя секунду третий участник этого шоу тоже исчез, и я остался один на один с Существом.

– Ха-ха. Это была лучшая шутка в Мироздании за последнюю эпоху. – Уведомило меня оно. – Превратить Бахионь, предназначенную для Великого Возвышения, в Говно. До такого только ты мог додуматься.

– Нефиг быть таким жадным. – Буркнул я в ответ, мысленно ухохатываясь.

– Я вижу, ты решил подойти к решению выданной тебе задачи творчески. Жду не дожусь выяснить, чем же это всё закончится.

С этими словами Существо исчезло, а спустя секунду меня выкинуло из портала в мире Эффекта Массы.

<http://tl.rulate.ru/book/111808/4221097>