

Выйдя из портала, я тут же ощутил, как магическая энергия выходит из-под моего контроля. Это напоминало воздействие реальности Эффекта Массы, но более сильное. Магия вне моего тела Вритрас существовать просто не могла, а внутри тела удерживалась мной с трудом. Что самое поганое, на внешней границе моё астральное тело постепенно рассеивалось, и материя выходила из-под контроля. Другими словами, я растворялся в окружающем пространстве как леденец в горячем чае.

Времени у меня было в обрез, так что я принялся искать ближайший населённый мир. К счастью, такой обнаружился совсем рядом всего в паре миллионов километров от меня. Это была типичная землеподобная планета с атмосферой, океанами и растительностью. К счастью, чакра тут работала нормально, так что я тут же полетел в сторону планеты.

На этот раз я решил не беспокоиться о скрытности, так что проблему передвижения в вакууме решил довольно просто – с помощью чакры создавал графит, а потом использовал его в качестве рабочего тела для реактивного двигателя. Страх оказаться вообще без физического тела подгонял меня, так что ускорение я смог придать себе весьма приличное. Но и так мне пришлось лететь в космосе довольно долго. Два миллиона километров – это вам не шутки. Даже с ускорением в 20 g, мне пришлось добираться до планеты полтора часа. Половину пути я ускорялся, а вторую половину тормозил.

К моменту прибытия на ближнюю орбиту я уже представлял собой шар диаметром в тридцать сантиметров. Сканирование пространства показало, что недалеко от планеты находится космический корабль в несколько сот метров длиной. К нему я и направился. Тот факт, что я использовал в качестве реактивного топлива графит, позволил мне прибыть к кораблю незаметно. Ведь чёрный углерод почти не отражал света, плюс перед ускорением охлаждался мной до минимально возможных температур. Так что заметить выхлоп моего двигателя было довольно сложно.

Добравшись до корабля под техникой скрытности, я принялся искать способ проникнуть внутрь. К счастью, несмотря на приличное бронирование корпуса, тут было полно всяческих выемок и ниш, где находились какие-то устройства. Наплевав на скрытность, я банально пробурил себе путь в техническую шахту.

Уже внутри корабля я мысленно перевёл дух и начал осматриваться в поисках подходящего донора. Раз уж я не могу иметь тело из магии, то придётся вернуться к стандартному варианту с органикой. К счастью, обитали на этой посудине обычные люди, так что проблем с получением нового тела не предвиделось.

Через десять минут я добрался по вентиляции до скопления людей, находящихся в состоянии сна. Выглянув из-за решётки, я увидел типичную казарму, где на многоярусных кроватях храпели тупые солдафоны. Подобно личинке чужого, я спустился на пол и подполз к выбранному реципиенту, беспечно храпящему в углу комнаты. Тут я оглушил его ниндзюцу и через рот пробрался в желудок.

Собственно, проблема с выживанием в этом мире у меня возникла из-за того, что я не мог создать себе «стандартное» астральное тело, способное взаимодействовать с органикой. В

крайнем случае физическое тело можно было материализовать из чакры. А вот соответствующие тонкие тела создать с её помощью не получалось.

Уже через пять минут я вытурил из тела душу его обитателя и принялся обживать на новом месте, заодно просматривая воспоминания донора. На дворе был 2499 год, и человечество успешно осваивало дальний космос. На данный момент корабль находился на орбите планеты Корхал Два, занимаясь скучным патрулированием территории этого сектора. В отличие от Корхала Четыре, являвшегося столицей конфедерации, эта планета была заштатной колонией с сельскохозяйственной экономикой. Сам донор был типичным космическим десантником – банальным рядовым с посредственными способностями по имени Грегор Грэхэм.

Всех перечисленных обстоятельств мне хватило, чтобы понять, куда меня занесло. Это был мир СтарКрафта. Правда, люди пока ничего не знали про зергов или протосов, но это, судя по всему было ненадолго.

«Проснувшись», я отправился в туалет, чтобы избавиться от остатков своего предыдущего тела. После этого был устроен ранний плотный завтрак, после которого собственно время для сна подошло к концу, и чтобы не привлекать внимание, я отправился на утреннюю тренировку, обязательную для всех десантников.

Пока тело привычно бегало, прыгало и отжималось, я размышлял над тем, что мне делать дальше. Нужно было как-то захватить космический корабль, а потом лететь на Мар-Сару. Именно там должна была начаться «главная история» этой галактики. Мои размышления были прерваны знакомыми для этого тела ощущениями выхода в гиперпространство. Судя по всему, корабль куда-то направлялся.

Гадать о сути происходящего мне не пришлось, потому что на мой личный коммуникатор пришло сообщение о переходе персонала в режим боевой вахты, а на одном из экранов на стене комнаты появилась физиономия капитана корабля.

– Бойцы! Мной получен приказ о передислокации корабля в сектор Копрулу на орбиту планеты Мар-Сара. Всему персоналу необходимо заступить на боевую вахту и подготовиться к ведению боевых действий. Через шесть часов мы выйдем на орбиту планеты, после чего отделениям десанта будут выданы задания. Командирам отделений через два часа прибыть на мостик для инструктажа.

На этом речь закончилась, и я направился к десантным капсулам. По уставу, перед боевым заданием все бойцы обязаны были пройти подробное медицинское сканирование. За каждым десантником была закреплена своя капсула, где помимо диагностики здоровья происходило облачение в десантный скафандр. Его конструкция по сути была неразъёмной, и без специального оборудования снять его было нельзя.

Забравшись в капсулу, я погрузился в виртуальную реальность, где прошёл тренировочный бой с гипотетическим противником, во время которого анализировались мои действия и реакция. Одновременно проходило углублённое сканирование тела. Через час я благополучно «прошёл

уровень» и принялся рассматривать результаты сканирования. Но прежде чем я смог углубиться в дебри сводного отчёта, на связь со мной вышел мой непосредственный командир.

- Грэхэм, ты видел результаты своего сканирования? - С претензией в голосе обратился ко мне сержант.

- Сейчас изучаю его, сэр. - Ответил я, пытаюсь понять, где я накосячил.

- Посмотри в раздел Пси. У тебя диагностирован второй уровень пси-способностей.

- Что? Это как? - Предыдущий владелец этого тела псионом не был, а потому на эту закладку никогда не заглядывал.

- А вот так! В твоей генетической карте отмечено потенциальное владение пси-способностями. Не знаю, что их пробудило, но после этого задания я отправлю тебя на ускоренный курс тренировок псионика.

- О, нет! Это тот самый курс, где людей избивают до беспамятства и подвергают пыткам? - Память услужливо предоставила истории о том, что псионики подвергаются запредельным нагрузкам и опасности, чтобы полностью раскрыть свой талант. И статистика говорила о том, что переживают такие тренировки в лучшем случае половина участников.

- Именно этот. Зато если выживешь, то можешь рассчитывать на звание капрала. - Усмехнулась садистская сержантская морда. - Отчёт о твоих успехах я уже отправил в центральный штаб. Так что наслаждайся последними спокойными деньками.

На этом сержант глумливо ухмыльнулся и отрубил связь. За каждого обнаруженного псионика полагалась неплохая премия. Если бы я сам отправил результаты своего сканирования начальству, то получил бы премию в размере полугодового оклада. А так эта сумма достанется сержанту. То-то он был такой радостный.

Впрочем, меня вся эта возня сильно не беспокоила. Насколько я знаю, с Мар-Сары живым ни один десантник не ушёл, так что беспокоиться об отдалённом будущем смысла не было. Правильнее было составить план своих дальнейших действий. Мне нужно было найти местные игровые фигуры и сделать им предложение, от которого они не смогут отказаться.

К моменту выхода корабля из прыжка я находился внутри боевого скафандра, который в свою очередь крепился к противоперегрузочному ложементу, больше напоминавшему дыбу. По прибытии на орбиту, на мой персональный тактический компьютер пришла информация о задании. Предполагалась защита мобильного командного центра и разведывательная операция на территорию противника. Конкретные приказы уже должны были отдаваться на месте. При этом, никакой информации о гипотетическом противнике нам не дали.

Интересной оказалась технология доставки десанта на планету. Нас не стали сбрасывать в каких-нибудь десантных ботах, а банально телепортировали. Каждый десантник персонально помещался в устройство телепортации, где примерно минуту происходила подготовка, после чего происходило мгновенное перемещение «тела».

Оказавшись на планете, я направился к выходу из помещения «призыва десанта». На улице был день, и шёл дождь. Кругом были джунгли, и только расчищенная территория базы несла на себе следы человеческой деятельности. Тут нас построили и оставили мариноваться, пока не набрался отряд численностью в 32 человека. После этого наш сержант отдал приказ следовать за ним и направился напрямик в джунгли.

– Итак, рядовые, объясняю стоящую перед вами задачу. – Начал он речь, которую по уму следовало произнести ещё на корабле. – Нужно проследовать в квадрат 25-13, где предположительно находится база противника. Это разведывательная миссия, так что вам следует оценить численность и силу противника, и по возможности уничтожить их базу.

– Сэр, а что за противник? – Не выдержал один из рядовых.

– Это вам и предстоит выяснить, рядовой Рубикус. Три наряда хозяйственных работ за нарушение субординации.

– Сэр, так точно, сэр.

– О чём это я там себе думал...? Ах да, наша база ещё находится в состоянии развёртывания, так что на подкрепление можете не рассчитывать. Командиру отделения отправлять полный отчёт каждые десять минут или после важных событий. Продолжайте движение.

После этого сержант отошёл в сторону и быстрыми прыжками побежал обратно в сторону базы. Ну да, кто бы сомневался. Чтобы эта скотина рисковала своей продажной шкурой? Похоже, отправлять пехоту на убой – тут самая распространённая стратегия.

Я сориентировался по карте и дал задание своему компьютеру проложить курс до нужной точки, с учётом рельефа местности. Мне предложили три варианта, но выбрать я не смог ни одного, потому что командир нашего отряда проложил свой собственный маршрут, называемый «прямая из точки А в точку Б». Гениально!

После этого мы рванули прямо сквозь бурелом, ломая деревья как тонкие прутики и распространяя треск и скрежет на многие километры вперёд. По-видимому, большинство десантников тренировали для боёв в городской черте, так что оказавшись в джунглях, командиру пришлось руководствоваться своими мыслями о том, как устроена реальность. Мыслями, весьма от этой реальности далёкими.

– Грегор, говорят ты теперь псионик? – Обратился ко мне один из десантников по закрытому каналу. Я обратил внимание, что тут уже сформировалась целая группа из пяти человек,

создавшая свой собственный голосовой чат. Память подсказала, что все эти люди являются моими собутыльниками, с которыми предыдущий хозяин этого тела был знаком не один год.

- Есть такое. - Ответил я, присоединяясь к чату.

- Говорят, псионикам всегда везёт оставаться в живых. - Продолжил свои намёки товарищ.

- Держитесь рядом со мной, и всё будет в порядке. - Тут же догадался я. Из пяти моих союзников четверо имели опыт боёв в дикой природе, так что для них было очевидно, что наш командир - непроходимый тупица. Причём, непроходимый в самом прямом смысле, потому что мы только что упёрлись в болото, в котором этот самый командир и увяз по самую макушку. - Похоже, настало время назначить нового командира. - Усмехнулся я.

Увы, вместо того, чтобы оставить местного Сусанина в болоте, мы потратили пятнадцать минут на то, чтобы вытащить из трясины его и ещё пяток «спасателей». После этого «проводник» додумался запросить маршрут движения у бортового компьютера и выбрал самый петлистый из них.

Примерно через пару часов, когда мы уже были на подступах к пункту назначения, я решил сделать свой ход.

- Сэр, предлагаю отправить небольшую группу разведчиков на вершину этого холма. - Обратился я по общему каналу связи к командиру, сбрасывая метку на карте. Тот нашёл меня среди толпы, посмотрел на возвышающуюся рядом скалистую возвышенность и ехидно ответил.

- Думаешь, ты самый умный? Раз такой сообразительный, то сам туда и полезешь. Выбери себе пять человек поддержки, и чтобы через десять минут у меня была картинка цели.

- Есть, сэр. - Ответил я, внутренне ухмыльнувшись. Моя «команда» без разговоров последовала за мной.

Последние десять минут я ощущал направленные на меня злобные взгляды, так что в самом ближайшем будущем нам предстояло познакомиться с зергами. Несмотря на кажущуюся неприступность, на вершину холма можно было подняться без особых проблем. Тут мы аккуратно спилили несколько деревьев, образовав неплохую наблюдательную площадку. Это нельзя было назвать совсем скрытным способом наблюдения, но если не приглядываться, то заметить нас было сложно.

Моему взору открылся вид на базу зергов. Территория размером с пару футбольных полей была затянута фиолетовой слизью, поблёскивавшей после прошедшего дождя. Я сразу узнал улей, омут рождения и рассадник тараканов. А ещё моё внимание привлекло месторождение кристаллов. Это было целое скопление красивых голубоватых друз, вокруг которых копошились создания, напоминающие жуков.

- Передаю картинку. - Отрапортовал я командиру, за одно отправляя запись в прямом эфире на базу. Внизу радиосвязь уже работала с перебоями, а вот на вершине холма связь с базой была отличной.

- Рядовой, - тут же связался со мной диспетчер, - приказываю оставаться на пункте наблюдения и заснять нападение наших войск на лагерь противника. Это приоритетный приказ.

- Слушаюсь. - Опять ухмыльнулся я. Собственно, это и был мой план на данный момент - наблюдать за происходящим со стороны, а потом свалить по-тихому обратно на базу. Ну или ещё оставался вариант захомячить по пути какого-нибудь зерга и изучить его.

Для достижения моих целей мне не было смысла оставаться человеком. Люди, они и в Африке люди. А вот стать зергом - уже куда интереснее. Помнится, в первом СтарКрафте упоминалось заражение людей ДНК зергов, после чего те становились членами роя. Нужно будет только проконтролировать, чтобы мне не промыли мозги, как всем остальным. А то это будет слишком смешным финалом моей карьеры.

Нападение на базу зергов было организовано также бездарно, как и путь до неё. Нет, для городских боёв тактика, может быть, была не самой плохой. Всех солдат распределили на тройки, развели полукругом, а потом дали команду к наступлению.

Чуть испуганные солдаты вступили на слизь, немного потоптались, привыкая к ней, а потом попёрли вперёд, сходу поливая «жуков-рабочих» из пулемётов. На этом, собственно, всё нападение и закончилось. Из-под земли вынырнула пара сотен «тараканов», которая за ударные пять секунд зачистила местность. Разрозненные группы солдат оказались окружены превосходящими силами противника и даже сообразить не успели, как их разорвали на части и растворили в кислоте.

- Ну, собственно, вот. - Задумчиво протянул я, наблюдая за тем, как большая часть тараканов закапывается обратно в землю, а меньшая направляется в нашу сторону. - А теперь пора валить!

Наша группа из шести выживших резко сорвалась с места и побежала вниз по склону, петляя между деревьями. Мой компьютер тут же предоставил несколько вариантов маршрута движения, из которых я выбрал тот, что проходил по дну ущелья между двумя холмами. Там, согласно данным спутникового сканирования местности, находилось подходящее место для засады.

Мы успели добежать до нужного места, но тараканы уже были у нас на хвосте. К счастью, прямо за нами бежало всего три твари, так что шансы на выживание у нас имелись. Пятёрка моих спутников спряталась за проходом между двумя высокими камнями, а я забрался наверх по склону и засел в кустах, наблюдая за приближающимися тараканами.

Зерги оказались «не обстрелянными», так что такого качества как осторожность не имели.

Они без всяких сомнений забежали в узкий проход, где их встретила укреплённая боевая точка. Десантники засели за камнями и по моей команде открыли огонь на подавление. Два жука застряли в проходе, мешая друг другу. Один пытался отступить, в то время как второй пёр вперёд, толкая своего товарища под огонь. Твари замешкались всего на пару секунд, но этого хватило, чтобы превратить первого зерга в ходячий дуршлаг.

Я же, как истинный камикадзе, пробежал по одной из скал и запрыгнул на спину третьего таракана, после чего очередью из пулемёта начал продавливать путь через спину к его мозгу. Свою цель я ясно видел с помощью техник на основе чакры, а сбросить меня со спины зерг не мог, потому что я той же чакрой прикрепил к нему свои ноги.

После этого мы закидали третьего таракана гранатами. Он «застрял» в узком проходе между двумя трупами своих товарищей, так что путей для отхода не имел.

- Как мы их?... Раз-два и готово! - Нервно выкрикнул один из моих спутников.

- Не расслабляемся. - Осадил я его. - За нами бежит ещё два десятка. Вперёд.

И мы опять побежали. Прямо, как Форест Гамп. Хорошо хоть физических нагрузок от этого бега не было. Усиленная броня, можно сказать, бежала сама, а десантнику оставалось только задавать темп движения ног и рук. Но бесследно подобные нагрузки тоже не проходили, потому что броня не предназначалась для забегов на длинные дистанции. В таком режиме узлы суставов быстро изнашивались, и к моменту возвращения на базу мы вполне могли стать «инвалидами», нуждающимися в серьёзном ремонте.

Спустя ещё десять минут я отметил, что погоня за нами прекратилась. Тараканы развернулись и степенно почапали обратно к улью.

- Всё, отдых! - Дал я команду. В нашем случае это означало не физический отдых, а техобслуживание скафандра, требующее неподвижности.

- Они точно за нами не гонятся? - Уточнил один из десантников.

- Точно. Но по сторонам смотреть не забывайте. Кто знает, сколько их тут.

- Что дальше делать будем?

- По уставу нам нужно связаться с базой и получить приказ на возвращение.

Мои соратники переглянулись. Связь с базой - это всегда плохо, потому что для сидящих там засранцев ценность жизни десантников примерно такая же, как её ценность у игрока в старкрафт. То есть где-то на уровне расходного материала. Но поступить иначе тоже нельзя, потому что все действия десантника записываются, и после возвращения на базу

анализируются на предмет нарушений устава.

Пришлось нам залезть на ближайшую возвышенность, чтобы установить устойчивую связь.

- База, на связи рядовой Грегор Грэхэм. Наш отряд был уничтожен противником. В живых осталось только шесть человек. Ресурс скафандров семьдесят процентов. Запрашиваю разрешение на возвращение. - Выдал я в эфир.

- Отставить, рядовой. - Ответил мне недовольный голос. - Вашей группе поручается проведение диверсионной операции в стане врага. На переданной вами записи наши аналитики обнаружили особь, идентифицированную как самка. - На мой компьютер пришло изображение «королевы». - Именно она руководит другими представителями роя и откладывает яйца для размножения. Вам надлежит уничтожить её любой ценой.

Когда в приказе звучала формулировка «любой ценой», это как правило означало, ценой собственной жизни. И в подтверждение этих слов на экране компьютера активировался таймер обратного отсчёта, установленный на два часа. Если за это время мы не подтвердим выполнение задания, в скафандрах сработает заряд самоуничтожения. Подобная практика была довольно распространённой, потому что минимум треть состава войск формировалась за счёт заключённых. И как я уже упоминал, самостоятельно выбраться из скафандра не было никакой возможности.

- Все слышали? - Обратился я к своим спутникам.

- Твари! Посылают нас на убой.

- Нам пи#дец.

- Ненавижу уродов!

Реакция десантников говорила о том, что им тоже включили обратный отсчёт.

- Шансы у нас ещё есть. - Успокоил их я. - Правда, вместо пулемёта не помешала бы пара снайперских винтовок.

- И где их взять?

- Судя по карте, недалеко отсюда есть контрольная точка. Там мы сможем пройти техобслуживание и взять дополнительное вооружение.

Контрольной точкой назывался десантный технический модуль, сбрасываемый с орбиты. Он как раз предназначался для того, чтобы восстановить ресурс войск, потрепанных в битве.

Правда, идти до него было совсем не по пути, но для бешеного десантника сто вёрст – не крюк. Мы вместе вздохнули и побежали.

На контрольной точке мы заменили шарниры в ногах, пополнили боезапас, в двое десантников вместо стандартного пулемёта взяли по снайперской винтовке в каждую руку. Увы, подобный «обвес» был несовместим с обычным оружием, так что в ближнем бою эффективность таких бойцов заметно падала.

А дальше нам оставалось только скрытно пробираться на уже известную нам горку рядом с базой зергов. Лучшей снайперской позиции в округе всё равно не было. Я использовал сканирующие техники на чакре, чтобы обойти патрули из тараканов, которые начали курсировать вокруг базы. На вершине холма противников вообще не оказалось, так что у нас было время внимательно изучить поле боя.

Впрочем, ничего нового мы там не увидели. Рабочие всё так же таскали кристаллы в улей, рядом с которым стояла королева. Тараканов видно не было, но я был уверен, что они, как и раньше, сидят под землёй.

А дальше два наших «снайпера» хорошенько прицелились и всадили в неподвижную цель по три разрывных пули из каждого ружья. Королеву буквально разорвало на куски. Я зафиксировал это действие на видеозаписи, после чего мы дружно рванули подальше от взбудораженного улья.

На этот раз за нами погнались не только тараканы, но и пара десятков зерлингов. Это-то и предопределило судьбу моих товарищей. В отличие от медлительных тараканов, эти «собачки» бежали в два раза быстрее десантника. Самого отстающего они нагнали и повалили на землю, растерзав толпой. Мы остановились и начали поливать их очередями, но шустрые твари уворачивались от пуль.

Пока мы отстреливались, нас нагнал отряд тараканов, и нам пришлось опять бежать, выцеливая зерлингов на ходу. Увы, мои спутники не могли похвастать экстрасенсорными способностями и нечеловеческой реакцией, так что быстро стали жертвой накатывающей волны зергов.

Мне тоже досталось, но уже по моему точному расчёту. Несколько ударов пришлось прямо по радиопередатчику, после чего у меня пропала связь с базой, а заодно прекратилась запись моих действий. После этого я смог остановиться и использовать чакру для того, чтобы уничтожить самых ретивых преследователей.

А дальше началась почти «ловля на живца». Я бежал на базу, а следом за мной пробирались зерлинги. Я точно отметил расстояние в полсотни метров, на котором уничтожал любого противника. Но если они держали эту дистанцию, то не обращал на них внимания.

Так мы и добрались до командного пункта. За пару сотен метров до ограды зерги отстали и начали разведку местности, подготавливая наступление. Я же прямиком направился в

командный центр, где внезапно зашёл в диспетчерский центр, в котором и заседал «командный состав», отдавший мне приказ о самоубийственной миссии.

– Рядовой Грегори Грэхэм прибыл для доклада об успешном выполнении задания. – Гаркнул я прямо над ухом у диспетчера, которого опознал по голосу.

– Что? Как ты зашёл сюда? – Подскочил тот.

– У меня повреждено устройство связи, так что я решил лично доложить вам о выполнении задания. Моё устройство самоуничтожения сработает через пару минут, на протяжении которых я буду излагать обстоятельства выполнения приказа.

Глаза у диспетчера вылезли на лоб, и он принялся озираться, ища пути к отступлению. Увы, все пути были перекрыты мной. Система уничтожения в скафандре уничтожала не только десантника, но и сам скафандр. Этого должно было хватить, чтобы размазать стоящего передо мной диспетчера в кровавый фарш.

В обычной ситуации, я бы просто не смог зайти в это помещение. При обнаружении нарушителя ему передавался сигнал, который банально отключал привод экзоскелета, после чего передвигаться в скафандре было невозможно. Вот только у меня система приёма была сломана, так что сигнал успешно прошёл мимо. А пара охранников на входе не остановила меня, потому что посчитала, что если я тут нахожусь, то имею на это полное право. В конце концов, десантный скафандр был типовым, и ходили в них все, от рядового, до младшего офицерского состава.

Судя по безумно вытаращенным глазам, диспетчер уже приготовился умереть вместе со мной во славу отечества. Он даже сказать ничего не мог, только бежал и мекал, смотря на меня.

– Вы можете подтвердить выполнение приказа, используя проводную связь. – Подсказал я ему, одновременно открывая соответствующий разъём на скафандре.

Тот тут же сообразил и трясущимися руками вытащил из ящика стола шнур, который подключил к своему компьютеру, а потом и ко мне. А дальше мне за пять секунд закрыли миссию, остановили обратный отсчёт и даже выдали поощрение за выполнение важного задания. Эк его пробрало.

– Благодарю. Всего хорошего, сэр.

Отдал я честь и отправился на выход. И никто не заметил, как я закрепил под столешницей соседнего стола брикет взрывчатки с радиодетонатором. Эта тыловая крыса так просто от меня не отделается.

Дальше я прошёл на станцию техобслуживания, где мне полностью заменили десантный

скафандр. Нашего сержанта на базе не оказалось, так что я с чистой совестью отправился бродить по территории, задав режим автономного передвижения. При необходимости, скафандр мог ходить и сам, не требуя управления от десантника.

Если бы я встал где-то в сторонке, меня бы довольно быстро обнаружили и припахали в очередной «спецоперации». А так я выглядел, как будто иду по делу, и внимания на меня никто не обращал. Народ туда-сюда ходил толпами, и ещё один десантник ничем не выделялся. Так я и курсировал кругами, пока спустя четыре часа не началась атака зергов.

О том, что на нас напали, я узнал по беспорядочной пальбе, раздавшейся на одном из наблюдательных пунктов. После этого стрельба началась по всему периметру базы, а ещё через десяток секунд я заметил первого зерлинга, прорвавшегося внутрь периметра. Зерги хлынули на нас бесконечным потоком, и шансов выжить у людей не было. А чтобы не допустить эвакуации самого командного центра, способного при необходимости взлететь и самостоятельно выйти на орбиту, я подорвал заложенную мной взрывчатку, которая в клочья разнесла весь руководящий состав. После этого любые попытки преодолеть панику прекратились, и каждый спасал только себя.

В целом, успехи землян в противостоянии зергам были неплохими. Они смогли продержаться почти десять минут, прежде чем тяжело бронированные тараканы подавили остатки сопротивления. Увы, наши войска состояли только из обычных десантников и лёгких “джипов” с огнёмётами. Даже тяжёлой пехоты тут не было. А без неё уничтожить таракана можно было только совместным огнём минимум пяти десантников.

Сам я проявил чудеса героизма и оказался одним из последних людей, способных оказать сопротивление. Я банально усилил свой скафандр с помощью чакры, за одно повысив пробивающую способность пулемёта. Под конец, меня окружила толпа тараканов, которые банально задавили меня массой и прижали к земле.

Как я и предполагал, самых сильных бойцов зерги не убили, а оставили в качестве перспективного источника ДНК для последующей ассимиляции. Через полчаса пребывания в положении «мордой в грязь», ко мне подошла королева зергов. К моему удивлению, это была та самая королева, которую мы расстреляли возле улья. Зерги были похожи друг на друга, но всё-таки отличались. Мелкие незначительные детали вроде пятен окраски или формы пластин брони были уникальны, что позволяло компьютеру однозначно идентифицировать каждую особь. Но королева передо мной была точной копией той, что мы буквально дефрагментировали всего несколько часов назад.

Я почувствовал попытку телепатического воздействия на себя, но не смог понять, что за мысль мне пытались передать. Похоже, мышление зергов работало на других принципах, чем человеческое. Впрочем, само воздействие я ощутил и рефлекторно ему воспротивился. Королева что-то проклекотала, а потом развернулась, вытянула свой яйцеклад и вонзила его мне прямо в живот. Через него в моё тело было закачано пара литров некой субстанции. На этом экзекуция завершилась, и меня оставили «дозреть» в окружении моих охранников.

Моя мутация в зерга проходила под моим полным контролем. Я использовал чакру, чтобы

подчинить себе преобразующуюся плоть. Изначально, управление телом зерга должно было происходить с помощью псионики. Но чакра позволяла вывести этот контроль на принципиально другой уровень. Фактически, я сам устанавливал для себя программу мутации, используя заложенные в ДНК зергов шаблоны и решения.

Спустя пару часов процесс трансформации завершился, и я смог отвлечься на осмотр внешнего мира. Я с удивлением обнаружил, что меня уже никто не держит, а я просто валяюсь среди пары десятков «счастливиц», которых посчитали достойными «возвышения». Скафандр мне теперь не был нужен, так что я банально разорвал его на куски, сминая металл как пластилин. Моё новое тело объединяло лучшие черты зергов и людей, а за одно идеальным образом проводило чакру, позволяя достичь состояния, которым в мире Наруто могли похвастаться только монстры вроде Первого Хокаге.

Поднявшись на ноги, я осмотрел себя и пришёл к выводу, что над внешним видом ещё предстоит поработать. Всё моё тело покрывали эластичные пластины брони розово-коричневого цвета. Пальцы на руках заканчивались когтями, а стопы больше напоминали лапы какого-нибудь демона. Рожу свою я не видел, но думаю, это и к лучшему.

Вокруг меня находилось множество зергов, и стоило мне обратить на них внимание, как я ощутил связывающую нас телепатическую сеть. Сейчас я чётко понимал, что каждая из этих тварей ощущает и думает. Увы, по уровню интеллекта всех их можно было сравнить с умной собакой. Единственным исключением было сознание королевы, которая уже направлялась ко мне в окружении десятка гидралисков.

- Приветствую тебя, член роя. - Обратилась ко мне эта тварь. - Отныне ты служишь рою и мне, как его представителю.

Я не спешил отвечать, изучая сознание королевы. Для этого я использовал не только нашу телепатическую связь, но и свои способности по прямому воздействию на уровне астрала. И наблюдаемая картина имела знакомые мне детали.

- Ты одна из игровых фигур? - Спросил я у королевы, наблюдая за её реакцией.

- Это так. - Ответила она. - Раз ты участвуешь в игре, то тебе предстоит действовать под управлением Сверхразума. Пошли, я провожу тебя к улью.

- Пошли. - Согласился я. - А лучше, побежали.

Я бросил быстрый взгляд на лежащие вокруг тушки людей и последовал за королевой. Судя по всему, в первой партии только у меня был шанс выжить и не превратиться в тупое животное. За королевой мне действительно пришлось бежать, хотя для неё это было всего лишь медленным шагом. Её туша имела три метра в высоту и все пять в длину. И вся эта масса с удивительной ловкостью скользила по «дороге» из слизи, которая вела от базы к улью.

Через полчаса мы добрались до уже знакомой мне «полянки», где располагался улей и месторождение кристаллов. Добравшись до главного строения зергов, королева активировала имеющийся там «орган связи».

- Загара, приветствую тебя. - Услышал я мощный телепатический сигнал.

- Склоняюсь перед твоим величием, Сверхразум. Я обнаружила ещё одну игровую фигуру. Это человек, которого я преобразовала в зерга.

Я почувствовал, как ментальная мощь Сверхразума сконцентрировалась на мне, пытаюсь просканировать моё сознание. Но моя защита была слишком хороша, чтобы подобное дистанционное воздействие могло хоть как-то угрожать мне.

- Кто ты? - Мысленно нахмурился Сверхразум.

- Меня зовут Атман. Я прибыл в ваш мир, чтобы предложить тебе принять участие в ещё одной игре. После того, как ты проиграешь здесь, ты можешь отправиться в другой мир и там помочь мне уничтожить одно могущественное создание.

- Проиграю? - Неожиданно разъярился Сверхразум. - Я выиграю в этой игре! И никто не сможет встать у меня на пути. Жалкая тварь, я уничтожу тебя!!!

С этими словами мой собеседник обрушил на меня всю свою телепатическую мощь. Может, кого другого это могло бы напугать, но не меня. Ещё в самом начале нашей беседы я выяснил, что личное могущество Сверхразума до этой планеты не дотягивается, и воздействует он на меня только через улей. Так что как только началась ментальная атака, я использовал дзюцу на основе чакры, чтобы уничтожить «телепатический орган» внутри улья. На этом всё воздействие и прекратилось.

- Что-то он нервный, какой-то. - Посетовал я, обращаясь к Загаре. - А ты не хочешь принять участие в другой игре? Думаю, тебе даже не обязательно проигрывать в этой. Я смогу вернуть тебя обратно после того, как ты мне поможешь.

- Нет. Пока жив Сверхразум, я подчиняюсь его приказам. Ты смог разорвать связь разумов, но в моём сознании остались установки подчинения. Как только улей восстановится, я наверняка получу приказ уничтожить тебя.

С этими словами королева занялась ульем, восстанавливая повреждения. Судя по её словам, лично она против меня ничего не имеет, но и против Сверхразума выступать не собирается.

- Ты считаешь, что служение Сверхразуму важнее твоей собственной игры? - Поинтересовался я у неё.

- Ты не понимаешь. Сверхразум даёт нам бессмертие. Даже если меня убьют, он тут же воскресит меня. Пока я подчиняюсь ему, то не могу проиграть. И этого достаточно.

- Оу! Вот оно чё, Михалыч. Ну ладно. Мне потребуется от тебя пяток рабочих и оверлорд. И будем считать, что у нас вооружённый нейтралитет. - Королева развернулась и посмотрела на меня с высоты своих трёх метров. - Или ты предпочитаешь решить этот вопрос с помощью старого доброго насилия?

- Сверхразум не простит мне, если я отпущу тебя без боя. - Возразила Загара.

- Ладно, а так?

С этими словами я протянул руку и активировал технику стихии Земли, которая мгновенно превратила в фарш полсотни закопанных в землю тараканов, окружавших улей.

- Что это было? - Вытаращила на меня глаза королева.

- Это была маленькая частичка моей истинной мощи. Если будешь мешать мне, то я могу уничтожить весь твой рой, а за одно прослежу, чтобы твоя душа отправилась не к Сверхразуму, а напрямиком в ад.

- Делай, что хочешь. - Ответила мне Загара и повернулась к улью. В её сознании, спрятанном за ментальными щитами, я увидел отголоски страха и панического ужаса.

Восприняв эти слова за разрешение, я направился к деловито снующим рабочим. Отобрав пяток из них, я телепатически подчинил их себе, усилив свои приказы чакрой. Через пару минут работы я был уверен, что теперь эти зерги будут слушаться только меня. И даже если Сверхразум сможет подключиться к их сознанию, права отдавать приказы у него не будет.

Точно также я подчинил себе и одного из оверлордов. Это был огромный летающий мозг, занимающийся координацией действий обычных зергов. У оверлорда имелись специальные кожистые мешки, в которых он мог перевозить других зергов. Туда я загнал своих рабочих, а следом залез сам. После этого я дал команду своему «транспорту» и отправил его прочь от улья. По моим подсчётам, телепатическая связь улья со Сверхразумом восстановится через час, и к этому времени я должен быть достаточно далеко отсюда, чтобы меня не смогли найти.

Пока оверлорд летел прочь от улья, я занялся изучением технологий размножения и развития зергов. Кристаллы с заключённой в них пси-энергией были универсальным ресурсом, способным помочь зергу мутировать в другую форму. При желании можно было обойтись и без кристаллов, но в этом случае длительность мутации составляла не минуты, а дни или даже недели.

Что ж, раз Сверхразум подчинил себе всех зергов, то мне стоит подождать, пока его не

уничтожат протосы. А в это время можно будет исследовать природу зергов и протосов и создать из них гибридов, используя человеческую ДНК в качестве посредника. Вроде, именно так гибридов и получили в оригинальной истории.

Исходя из этих предпосылок, мне нужен новый план. Для начала, мне следует развить имеющихся у меня зергов до уровня доступности космических перелётов. Собственно, даже оверлорд способен на это после определённого «апгрейда». Далее, мне нужно найти планету протосов. С этим может быть проблема, но я знаю место, где протосов можно будет встретить – прямо здесь. Через несколько дней они прилетят на Мар-Сару и уничтожат тут всё живое, включая зергов.

К этому времени мне потребуется разработать «маячки», которые потом прикрепятся к кораблям протосов. И когда те вернутся в свой родной мир, я смогу отследить их. А там можно будет похитить пару-тройку подопытных кроликов, в смысле протосов, и заняться выведением гибридов. И когда я сам стану гибридом, а заодно и самым сильным псиоником галактики, можно уже будет задуматься о том, чтобы найти командиров для моей армии зергов.

С первой частью плана проблем не возникло. Ну, почти не возникло. Через четыре часа полёта я обнаружил неплохое месторождение кристаллов и решил обосноваться рядом с ним. Чакра с лёгкостью заменяла пси-энергию, так что мутация рабочего в улей прошла без проблем. А потом я устроил быстрое развитие экономики и стал клепать муталисков. Эти летающие твари должны были стать основой моего плана.

Увы, для массового производства муталисков мне нужно было большое количество газа веспена, который обычно выходил из-под земли рядом с месторождениями кристаллов. Но относительно недалеко я обнаружил огромное месторождение этого ценного элемента, где и устроил вторую базу.

Вот только это месторождение, как оказалось, приглянулось не только мне, но и людям. Ещё десяток лет назад они нашли его, построили газоконденсатную станцию и проложили газопровод. Я немного лопухнулся и посчитал всё это оборудование нерабочим, а потому просто пустил его на металлолом. Но уже через пару часов ко мне «в гости» нагрянули люди, которые попытались «изничтожить агрессивную фауну». В общем, моё противостояние с местным Газпромом вылилось в небольшой локальный геноцид населения небольшого города.

Впрочем, не буду концентрироваться на подобных мелочах, а перейду к главному. Муталиски в «штатной комплектации» стреляли небольшими паразитами, наносящими урон с помощью запасённой пси-энергии. Я оставил всё как есть, но часть создаваемых паразитов заменил на их стелс-модификацию, которая должна была нести в себе маяк для хирайшина. Чакру зерги вырабатывать не могли, а потому каждого муталиска мне нужно было зарядить «вручную». Обычные пси-маяки тут не подходили, потому что их присутствие на раз определялось протосами.

После того, как моя армия достигла численности в пару миллионов особей, я загрузился на «прокачанного» оверлорда и в компании тысячи муталисков отбыл бороздить просторы бескрайнего космоса. Нашествие протосов началось примерно через сутки после моего ухода.

Всё это время я управлял своей армией через улей, не позволяя ей бессмысленно тратить свои силы. А вот когда появились корабли протосов, вся эта шабля резко устремилась в ближний космос и начала атаковать противника.

К моему удивлению, я чуть было не победил. Мой рой муталисков оказался самым большим на всей планете. Протосы были не готовы к подобному сопротивлению. Ведь большинство зергов были «наземной модификации», а я строгал только воздушные силы. Но зато мне удалось посадить свои маячки буквально на каждый корабль. Следуя заложенной программе, они забились в щели и прочие укромные места и... умерли.

Да, это был мой «ход конём» против протосов. Я не надеялся, что мне удастся их обмануть, подсекая живых паразитов. В конце концов, это была стандартная тактика зергов, и протосы научились ей противодействовать. Но в данном случае я понадеялся на «авось». Потому что выколупывать заведомо мёртвую органику из щелей было довольно сложно. И проще было разобрать корабль и собрать его обратно на заводе, чем очищать прямо в космосе.

Мои ожидания оправдались. Из зарядов, выпускаемых муталисками, всего один процент был заряжен чакрой. И из всех паразитов, забравшихся на корабли, нетронутыми остались менее одного процента. Но даже этой десятичной доли хватило для того, чтобы я смог отследить положение пары десятков кораблей.

К моему удивлению, после зачистки планеты флот протосов разлетелся в разные стороны, и передо мной встала непростая задача выбора направления. Просканировав все варианты, я выбрал один, который оказался в зоне, далёкой от мест обитания зергов. Я понадеялся, что там технику безопасности соблюдают чуть менее строго, а потому шансы, что протосы не смогут обнаружить моё появление, будут выше.

Моя армия зергов добралась до соседней звёздной системы от той, которая мне была нужна. Дальше полетел только один оверлорд в компании со мной. Заражённый корабль обнаружился на орбите планеты, на поверхности которой кипела довольно странная жизнь. Но самое главное, я ощущал присутствие протосов, которых зерги чувствовали на уровне инстинктов.

Но помимо протосов тут ощущалось ещё что-то весьма странное. Я направил оверлорда к одному из источников странных ощущений в пси-диапазоне. Моя техника маскировки на основе чакры оказалась довольно эффективной, так что даже зерги не могли почувствовать меня и мой транспорт. Протосы тоже оказались не лучше. Так что никто не стал меня атаковать, и я смог внимательно изучить руины древнего города.

Похоже, я наткнулся на остатки храма зел'нага. Протосов рядом не было... за исключением одной скрытой под невидимостью особи, которая упорно пробиралась сквозь лабиринт к одному из храмов. Похоже, это рояль! Я вылез из оверлорда, спикировал к этой «лягушке путешественнице» и свалился ей как снег на голову. Точнее, как питерская сосулька.

Техника оглушения сработала без осечек, и я начал исследовать полученный экземпляр. Клеточное строение протосов оказалось совершенно другим, чем у зергов, так что с ходу

приживить себе их ДНК мне не удалось. Огорчённо вздохнув, я решил прошерстить память этого индивида и выяснить, куда это он направлялся.

К моему удивлению, в моих руках оказался сам Зератул – тёмный тамплиер. Здесь он собирался исследовать храм зел'нага, чтобы найти средство для борьбы с зергами. В сознании Зератула отпечаталась сильнейшая «любовь к родине». Он был готов на всё, чтобы спасти протосов. Но было и кое-что ещё.

Его душа явно являлась игровой фигурой. Я мог считать память Зератула, но сознание внедрённой души было вне моего контроля. Поэтому, я решил привести протоса в сознание и поговорить «по душам». Судя по имеющимся воспоминаниям, последние пару недель он находился в состоянии смятения и депрессии, что никак не вязалось с его предыдущей историей. Я связал Зератула, дополнительно наложил на него парализующую технику, а потом привёл в сознание.

– Что?... Что происходит? – Пробормотал Зератул, открывая глаза.

– Ты у меня в плену. – Коварно сверкнул я глазами.

– Керриган?

– Нет. Меня зовут Атман. Я из соседней сказки, залетел к вам проездом.

– Чего? Зачем ты напал на меня. – До попаданца, наконец, дошло, что он связан и не может двигаться.

– Мне нужны протосы для проведения бесчеловечных экспериментов. – Не стал я скрывать своих намерений.

– Что? Чёрт. Нет! Что за дурацкая игра. – Начал он ныть. – Лучше бы я стал зергом. Я ещё на Земле не любил играть за протосов. А тут я стал Зератулом, который по сценарию должен пожертвовать собой ради спасения своей расы. А теперь меня ещё и захватила в плен неведома зверушка для проведения каких-то опытов. Ты, случаем, не Орочимару?

– Пха-ха-ха-ха! – Рассмеялся я. – Нет, не Орочимару. Этот мясник недостойн называться настоящим исследователем.

– Постой, ты что знаком с ним?

– Было дело. В одной далёкой-далёкой галактике. Но сейчас давай лучше сосредоточимся на твоей судьбе.

- Оу... И что же за судьба меня ждёт? - Похоже местный Зератул уже смирился со своей судьбой и ждал, что я прямо тут начну проводить его вскрытие.

- Есть разные варианты. - Начал я соблазнять его невинную душу. - Например, я могу сделать тебя гибридом протосов и зергов, после чего ты сможешь подчинить себе рой зергов и продолжить игру на их стороне.

- Судя по твоим глазам, это не будет бесплатным. - Догадался мой почти рекрут.

- Да. Взамен, ты должен будешь помочь мне в моей игре. Я отправлю тебя в мир Эффекта Массы, где ты должен будешь помочь мне убить Жнецов.

- Эй-эй-эй! А разве это не против правил?

- Нет, конечно. Законы игры по большей части напоминают законы физики. Их соблюдают не потому, что так положено, а потому что никто не в силах их нарушить. Ну так что, согласен стать моим подчинённым?

- А другие варианты есть? - Вяло поинтересовался Зератул. - Огласите весь список.

- Другой вариант - это я тебя пушу на органы, а вся твоя память будет мной тщательно исследована, после чего ты умрёшь в диких мучениях и отправишься прямиком в ад.

- Что-то перспектива не очень. Там нет третьего пункта?

- Нет. - Категорически отверг я это предположение.

- Ладно, я согласен, только... - На этом Зератул впал в бессознательное состояние, из которого вышел спустя пару секунд. - Гм! Я тут поговорил со своим игроком, и он требует, чтобы ты помог мне уничтожить Сверхразум. После этого я смогу временно отправиться в твой мир. И ты должен будешь дать мне артефакт, который сможет вернуть меня в этот мир по моему желанию.

- Хм... - Задумался я. - Уничтожить Сверхразум? В целом, это не должно быть сложно.

- Думаешь? - Забеспокоился Зератул. - Тут несколько другой сценарий, чем в игре. В этом мире зерги куда сильнее. В смысле, их гораздо больше. Практически половина галактики уже занята ими, и протосы скрываются по всем щелям, в попытке остаться в живых.

- Ерунда. - Отмахнулся я. - Как только я стану гибридом, Сверхразум не сможет ничего противопоставить мне.

Собственно, я не считал, что для уничтожения этого зарвавшегося выскочки мне нужно становиться гибридом. Мой опыт уничтожения планет и галактик говорил о том, что уничтожение – это то, что получается у меня лучше всего. Но прежде чем бежать выполнять задания другого игрока, мне стоит озаботиться своим развитием. Кто знает, может в каком-то из будущих миров мне пригодится способность создавать зергов, протосов и гибридов.

– Раз мы обо всём договорились, может, развяжешь меня? – Поинтересовался Зератул.

– Не так быстро. – Осадил я его. – Для начала заключим официальный договор согласно правилам игры.

Следующие полчаса мы потратили на обсуждение пунктов договора. Зератул «внезапно» почувствовал, что тут пахнет жареным, так что за каждый пункт торговался до потери пульса. А после восстановления пульса приходил в себя и ещё выставлял условия от своего игрока. Но в конце концов, ему пришлось согласиться со всеми выдвинутыми мной условиями. После того, как контракт был заключён, я развязал тушку моего «помощника» и снял технику паралича.

– Ну, что дальше? – Спросил Зератул, поднявшись на ноги.

– Согласно моим планам, сейчас должно состояться твоё вскрытие. – Усмехнулся я.

– Эй, не смешно. Мы же обо всём договорились. – Начал отступать протос.

– Про то, что я не могу проводить твоё вскрытие в договоре ничего не было. – Злорадно ухмыльнулся я. – Ладно, расслабься. Нам нужны подопытные для проведения экспериментов. Где будет проще всего отловить парочку твоих сородичей?

– Отловить не проблема. – Отмахнулся Зератул. – Только что ты с ними делать то будешь? Зерги ведь тысячи лет пытались создать гибрида с протосами. И у них ничего не получилось, потому что после взросления протос не может изменяться. Строение его тела жёстко задано на уровне ДНК и меняться не может. Для проведения опытов тебе понадобится зародыш протоса. А их не так просто достать. За всю историю зергам ни разу не удалось это сделать. Думаю, это о чём-то говорит.

– Что за зародыши? – Поинтересовался я.

В ответ Зератул прочитал мне целую лекцию о том, как размножаются протосы и устроено их общество. Если изложить вкратце, то получалось, что единственный источник новых протосов – это особый храм зел'нага на Айуре. Подобно улью он производил «личинки протосов», которые потом можно было вырастить до взрослого состояния. В обществе протосов существовало множество кланов, которые отличались друг от друга внешностью и способностями. Это происходило из-за того, что каждый клан имел свою «программу» выращивания зародышей.

Каждый клан имел право получать часть новых зародышей. Это право считалось священным, и даже отступники вроде тёмных тамплиеров продолжали получать свою долю потомства. Конечно, совсем уж упёртых маньяков жрецы храма «отлучали от церкви», но в целом, заведовал этим заведением отдельный клан, который предпочитал всегда оставаться вне политики. А то ведь сегодня твоего врага оставят без потомства, а завтра уже тебя.

Зародыши каждый клан хранил как зеницу ока, а в случае вероятности попадания в лапы зергов все они безжалостно уничтожались. Даже транспортировка зародышей всегда происходила исключительно через врата искривления, так что перехватить корабль с ними было невозможно.

По результатам мозгового штурма я пришёл к выводу, что самый простой способ заполучить нужные мне образцы – это ограбить сам центральный храм на Айуре. Да, там была самая сильная охрана. Но с другой стороны, протоколы безопасности были менее параноидальными, так что шансов получить желаемое было больше.

Зератул согласился с моими доводами и даже предложил лично выкрасть зародыши, но я задавил эту инициативу в корне. Этот тюфяк меня интересует исключительно как источник знаний протосов. Думаю, мне придётся подыскать тут ещё одну кандидатуру на то, чтобы возглавить армию гибридов в мире Эффекта Массы.

Ограбление самой охраняемой святыни протосов прошло без каких-либо проблем. Я создал своего коронного бесплотного теневого клона, который последовал за Зератулом. Тот на своём личном корабле отправился на Айур и совершил небольшое паломничество на поверхности планеты, после чего быстро свалил прочь.

Тем временем, мой клон добрался до храма, проник в святая святых и запечатал в печать фуиндзюцу несколько зародышей, лежащих в хранилище. Чакру в этом мире никто ощущать не умел, а потому никто даже не понял, что произошло. А дальше клон использовал Хирайшин и переместился ко мне вместе с зародышами.

Следующие полгода мы вместе с Зератулом провели в жопе мира, ставя опыты по скрещиванию людей, зергов и протосов. С помощью чакры я создал внутри одного из астероидов целый исследовательский комплекс. А поскольку астероид находился даже не на орбите рядом со звездой, а просто сам по себе внутри галактической туманности, то обнаружить нас было практически нереально.

В моих исследованиях Зератул помочь никак не мог, но зато он был хорошим подопытным образцом и добровольцем. Используя знания Древних из вселенной Звёздных Врат, я смог добиться нужного мне результата. Созданные мной гибриды обладали живучестью зергов, их плодовитостью и способностью произвольно менять свою форму. А от протосов им досталась невиданная псионическая сила и физическое бессмертие. Зерги, несмотря на всю свою силу, жили максимум несколько десятков лет. А вот протосы могли жить неограниченно долго. Тот же Зератул разменял уже шестую сотню лет и некоторыми считался зелёным юнцом.

Наконец, настал тот чудесный миг, когда я ввёл в своё тело особую сыворотку. Эта субстанция форсировано запустила процесс моей мутации, и через пару часов из «куколки» вылупилась уже существо нового вида – гибрид зерга и протоса.

Я с наслаждением протянул руки, помахал щупальцами и пожевал жвалами. Вроде, неплохо. Моя псионическая сила была огромна, но при этом дополнительно усиливалась чакрой. Теперь, я мог считать себя сильнейшим существом в этой галактике.

Следующим инъекцию получил Зератул. Ему достался вариант сыворотки попроще, так что он стал «обычным» гибридом, который тем не менее был гораздо сильнее любого зерга или протоса. После «вылупления» Зератул сразу принял человеческий облик и принялся красоваться собой перед зеркалом.

Меня подобная чушь уже не привлекала. Я тоже мог стать человеком, но это уменьшило бы мою силу. ДНК протосов и зергов были оптимизированы под определённую форму тела, так что все эти щупальца и жвала были у меня не просто так, а являлись псионическими усилителями.

Вообще, псионика этого мира была основана именно на физиологии. Она не была проявлением «силы разума», а в первую очередь являлась силой тела и мозга. Меня подобное направление развития не сильно привлекало, но как вариант «на крайний случай» оно было довольно интересным. Судя по всему, псионика этого мира была завязана на особые законы физики, потому что я смог создать рабочее тело гибрида, просто синтезировав его из атомов химических элементов. То есть тут не было никакой «мистики», а только банальная физика и химия.

После того, как мы освоились со своими новыми телами, встал вопрос о том, что делать дальше. Я обладал доступом к телепатической сети зергов, а потому легко мог обнаружить местоположение Сверхразума. Но просто соваться к нему «с шашкой наголо» было череповато последствиями.

Проблема заключалась в размерах Сверхразума, а также в защищающей его армии зергов. Просто за счёт своей массы эта тварь выходила на уровень могущества, сравнимый со мной. А мириады зергов вполне могли задержать меня на достаточное время, чтобы Сверхразум смог нанести сильный удар, пережить который будет весьма сложно.

Мне нужен был гениальный план. Нет, в принципе, я мог бы провернуть тот же фокус с тeneвым клоном, что я провёл на Айуре. Тот смог бы подкрасться к туше Сверхразума, после чего я телепортировался бы прямо к нему и зарезал этот «мега-мозг» как свинью. Вот только это не решало проблемы с Зератулом, способности которого решать стоящие перед ним задачи приближались к нулю. Единственное, что он умел делать хорошо – это ныть о своей тяжкой судьбе и действовать мне на нервы. Тут ему не было равных. Но не думаю, что подобные «сверхспособности» помогут ему одолеть Жнеца. А значит, мне нужен ещё один рекрут.

Как говорится, враг моего врага – мой друг. А значит, мне стоит поискать помощи у ещё одного главного героя этой истории – Сары Керриган. Прошедшие полгода события не стояли на

месте, и Сару уже фалломорфировали в зерга. Это я точно выяснил, «подслушивая» телепатические разговоры её новых родственников. Думаю, теперь самое время навеститься к ней в гости и сделать предложение, от которого она не сможет отказаться.

Наученный горьким опытом Сверхразума, я решил, что к Керриган с моим предложением стоит подходить в момент, когда она будет близка к поражению. А поскольку зерги сейчас сильны, как никогда, то это поражение предстоит обеспечить мне самому.

На данный момент Керриган находилась на планете Чар, где училась управлять войсками зергов. Добравшись до этой планеты, я обнаружил, что там уже хозяйничают войска терранов под управлением Джима Рейнора. И буквально вместе со мной на орбиту планеты прибыли войска протосов, идущих за Тассадаром. Что ж, похоже, мне даже не придётся сильно напрягаться, чтобы достичь нужного результата.

Я принял форму Зератула и вышел на связь с Тассадаром. В результате получасовой беседы, наполненной духом пафоса и превозмогания, меня назначили одним из командиров армии протосов, которая должна была уничтожить Королеву Клинков, как обозвали Керриган протосы.

Когда на поверхность планеты десантировался первый отряд протосов, я присоединился к ним. А дальше была «игра в режиме бога». Обычно, протосы использовали месторождения кристаллов, чтобы быстро набрать энергии для призыва строений и войск с Айура. Но моя псионическая мощь позволяла напрямую снабжать технику энергией. Так что я быстро построил необходимую технологическую цепочку и принялся массово призывать авианосцы и излучатели пустоты.

Уже через сутки я имел в своём распоряжении огромный флот, практически полностью исчерпав запасы этого вида войск на Айуре. А потом всё, что мне оставалось – это летать по планете и изничтожать всё живое – зергов, людей и даже обычных животных этой планеты. Но главным было не это. Пока протосы воевали с обычными зергами, я вырезал игровые фигуры.

Почти каждая королева, руководящая своей стаей, была чьей-то игровой фигурой. И чтобы не допустить их возрождения Сверхразумом, я уничтожал не только их физические, но и астральные тела. Как я и предполагал, Сверхразум не мог возродить «чистую» душу, лишённую астральных оболочек.

Когда я добрался до Сары Керриган, та уже полностью осознала свои перспективы. Даже объединение её войск с остатками сил терранов не смогло хоть как-то угрожать моей армии.

– Приветствую тебя, Королева Клинков. И тебе привет, Джим. – Поздоровался я со сладкой парочкой. Все их войска уже были уничтожены, и никто не мог помешать нашему общению.

– Кто ты? – Спросила королева зергов.

- Некоторые зовут меня Зератул. - Ухмыльнулся я. - Но на самом деле я - неучтённый фактор этой игры. Ты ведь понимаешь, что я могу убить тебя здесь и сейчас, и на этом твоя игра закончится?

- Да.

- Замечательно. Тогда у меня есть к тебе предложение. Я оставлю тебя в живых, помогу уничтожить Сверхразум, дам тебе силу, превосходящую всё, что ты видела до этого, а потом... отправлю воевать в другой мир против моего врага. И если ты победишь, я позволю тебе вернуться в этот мир и продолжить свою игру. Ты согласна? - Керриган скрипнула зубами и кивнула. - Замечательно.

- А мне ты ничего не хочешь предложить? - Поинтересовался Джим Рейнор.

- Тебе? - Смерил я его презрительным взглядом, за одно сканируя сознание обычного человека, лишённого даже зачатков пси-способностей. - Могу добить тебя, чтоб не мучился. Интересует?

- Э-э-э... нет.

- Ну, я так и подумал. - Я перевёл взгляд обратно на Керриган. - Что ж, раз ты согласна, то стоит заключить договор, после чего можно будет начать обсуждение планов уничтожения Сверхразума.

Тут торговли за каждый пункт игрового соглашения не было, так что управились мы всего за пять минут.

- Итак, план будет такой. Керриган пробирается к Сверхразуму и подаёт мне сигнал. После этого я и Зератул телепортируемся на место событий. Дальше я связываю Сверхразум телепатическим противостоянием, Зератул режет на куски его физическое тело, а Керриган контролирует зергов, не позволяя им вмешаться.

- Я не смогу подойти к Сверхразуму, потому что тот узнает о моих намерениях, как только коснётся моего сознания. - Нахмурилась Керриган.

- Ерунда. - Отмахнулся я. - Я заблокирую тебе часть памяти, и ты вспомнишь о нашем плане только, когда уже будешь находиться рядом со Сверхразумом.

- Хм... Это может сработать, но тогда возникает вопрос, с чего я вообще должна идти к нему? Сверхразум слишком параноиден и вряд ли позволит мне приблизиться к нему без достаточных причин.

- Это может стать проблемой... - Я задумался на минуту.

- Можно сказать ему, что Керриган нашла артефакт зел'нага. - Предложил Зератул.

- Сказать то мы можем, но где мы этот артефакт возьмём? - Возразила Королева Клинков. - Не думаю, что мы сможем обмануть Сверхразум просто сказав ему что-то.

- Можем откопать артефакт на Мар-Саре. Как минимум один там есть.

Идея Зератула мне понравилась. Более того, это решало проблему с тем, что даже в самом лучшем случае Сверхразум может не позволить Керриган подойти слишком близко. А вот артефакт зел'нага он захочет увидеть лично. Так что я смогу поставить на него метку Хирайшина и оказаться на месте событий в нужный момент. А Керриган сможет управлять зергами и на расстоянии.

Ещё одним положительным моментом оказался тот факт, что Джим Рейнор был на Мар-Саре шерифом, а значит, он мог помочь нам найти артефакт, не привлекая лишнего внимания. Я и Зератул приняли внешний вид людей и отправились на Мар-Сару, а Керриган сбежала с Чара, чтобы потом предъявить эти воспоминания Сверхразуму в качестве оправдания.

Через пару недель я обнаружил нужный нам артефакт. Джим нанял шахтёров, которые всего за несколько дней докопались до артефакта. Тут я поставил на него метку Хирайшина и дал телепатический сигнал Керриган о том, что всё готово к началу нашей аферы.

Королева Клинков явилась на Мар-Сару в сопровождении армии зергов. Она с лёгкостью сломала сопротивление людей и забрала артефакт себе. Собственно, как такового сопротивления почти не было, потому что после того, как протосы зачистили эту планету, населения тут появилось совсем немного.

А дальше я подчинил себе сознание Керриган и временно заблокировал нужные куски её памяти. После этого окрылённая свои «успехом» Керриган связалась со Сверхразумом и доложила ему о том, что нашла артефакт зел'нага. Естественно, тот потребовал немедленно доставить этот артефакт к нему, и наш план вступил в активную фазу.

Как я и предполагал, к самой туше местного босса Керриган не пустили. В десяти километрах от тела Сверхразума артефакт забрала контролируемая им королева. Она просканировала артефакт, изучила его всеми возможными способами, и удостоверившись в его безопасности понесла своему хозяину.

А дальше всё прошло в соответствии с планом. Мы с Зератулом телепортировались к Сверхразуму. Я тут же начал ментальную атаку, за одно разрушая астральное тело сверх-зерга, а Зератул принялся кромсать его физическое тело, используя молнии и свои клинки. Ну и Керриган получила кодовый сигнал от моего теневого клона, после чего «вспомнила» о нашем плане и принялась подчинять себе зергов и мешать Сверхразуму призывать их на помощь.

Эпическая битва завершилась всего через пять минут. Ослабленный физическими ранениями Сверхразум на секунду поддался мне, после чего я буквально разорвал его астральное тело, лишая его малейшей надежды на перерождение в этом мире. И в качестве «контрольного выстрела» я зарядил в его уже труп биджудамой, которая разорвала бывшего властителя галактики на куски.

После того, как Керриган более-менее успокоила зергов и захватила власть на планете, я провёл её обращение в гибрида. После этого в гибридов были обращены и обычные зерги одного из роёв. И наконец, Зератул, Керриган и небольшая подчинённая им армия прошли через Звёздные Врата, отправляясь в мир Эффекта Массы. Я открыл им проход на одну из планет в системах Терминуса, где разумных обитателей почти не было, так что их появление там не должно было привлечь большого внимания.

<http://tl.rulate.ru/book/111808/4221029>