

Глава 69: Всего лишь сон (1)

Ю Ха-Ён нервно задала вопрос. Бросить вызов JeonJaRa было нервным шагом. Она думала, что Сан-Хён точно отступит.

Но?

— Да, думаю, я наберу больше очков.

Ду-дум!

Она почти услышала звуковой эффект.

— Вау!

— Король болтовни.

— Черт! Он действительно это сказал!

— Вау...

— ??? Я могу победить того, кто всего лишь занял золото I.

— Черт...

— Ю Ха-Ён в панике!

— Он дал такой прямой ответ, что она растерялась. Ха-ха.

— Он попался на удочку!

— Рыба уверена в себе!

— Вау... это невероятная уверенность! Тогда я начну тест! Тест «Остаться в живых» ВКЛЮЧЕН!!!

Чааак.

Аватар Ю Ха-Ён исчез, когда все огни погасли.

Только аватар Алмонда остался.

Единственное, что можно было увидеть в темноте, было следующее сообщение:

[Тест начнется через 5 секунд.]

[5]

[4]

[3]

[2]

[1]

Вспышка!

Когда огни снова зажглись...

Сви-и-ист—?

Топор полетел в Алмонда издалека.

Шмяк!

Острый топор врезался в пол, на котором стоял Алмонд.

— Ого...

Он быстро отпрыгнул в сторону и, несмотря на быструю атаку, выглядел расслабленным.

Алмонд пробормотал себе под нос, как на стриме:

— Нехорошо так сразу нападать, как только зажегся свет.

Шшух!

Длинное копье полетело в его сторону, пытаясь выбить из него уверенность.

— Чёрт!

Фуууу—?

Алмонд бросился в сторону и уклонился.

Бац!

Копье тоже вонзилось в пол и оказалось рядом с топором. Но на этом атаки не закончились.

Шшух-шшух-шшух!

Несколько лезвий полетели одновременно.

— ...!

Алмонд на мгновение застыл. "Где слепая зона?"

Лезвия летели вместе, но всегда была какая-то слепая зона. В видео, где показывали геймплей JeonJaPa, всегда была такая возможность, как и в любой видеоигре.

— Вон там.

Чак—?

Сан-Хён нашел слепую зону и бросился туда. Он перекатился в сторону.

Кааанг!

Лезвия искрились, сталкиваясь в воздухе.

Он успешно уклонился от них, и сверху раздался смех.

— Вау! Как и ожидалось от Алмонда, ты не сдаёшься легко! — Громкий голос эхом разнесся по арене. Ю Ха-Ён стала такой огромной, что смотрела на стадион сверху.

— Вау!

— Ю Ха-Ён такая злая!

— Внезапно? Без предупреждения?!

— Как и ожидалось, держись!

— Она такая большая... и красивая!

— ЛОЛ

— Такая милая.

— Такая большая!

— Какой рекорд у JeonJaPa?

— Рекорд JeonJaPa?

— Многие спрашивают о рекорде JeonJaPa... Вот!

Шмяк!

Гигантская Ю Ха-Ён подняла табличку с надписью:

[30 минут 39 секунд]

JeonJaPa выжил впечатляющие тридцать минут. Это казалось безумием даже после повторного просмотра. Уклоняться от летящих объектов в течение тридцати минут?

— Чёрт.

— Ого.

— Как вам? Разве это не сумасшествие? Прости, Алмонд, но рекорд JeonJaPa недостижим, правда?

Алмонд продолжал уверенно уклоняться от летящих в него оружия, даже когда Ю Ха-Ён пыталась его поддеть. Он легко двигался на ногах.

Бум! Бум!

Оружие даже не касалось Алмонда, только разбивая пол вокруг него.

— Вау... ты действительно другой! 71% пользователей уже выбыло бы.

Алмонд был удивлен, что 71% пользователей уже бы выбыли.

"От этого?"

Он не мог представить, что игроки могут выбыть от этого. Это было ничто по сравнению с тем, что он видел в видео.

Как и ожидалось...

— Ладно, легкая часть закончилась!

Похоже, начинался новый этап.

— Ezpz— ЛОЛ

— Это была лёгкая часть?!

— Кумф— Бедный Алмонд...

— Нееет— ??? Нуна!! Я действительно умру!!!

— Теперь начнется настоящий тест! Вторая фаза! Поехали!

После крика Ю Ха-Ён...

Ку-ку-кунг!!!

Пол под Алмондом начал дрожать. Разрушенный квадратный пол развалился из-за всех атак, и под ним открылся пустой провал. Игрок неизбежно умрёт, если упадет вниз.

— Ого, пол разваливается!

— Нееет!

— Не умирай, Алмонд!!!

— Вау, это безумие.

— О, это отличается от игры JeonJaPa.

Этого не было в видео JeonJaPa. Они добавили изменения, чтобы игроки не могли запомнить паттерны.

— Как он должен уклоняться от них вдруг?

— О, чёрт, пол разваливается!

— Есть ли какое-то правило?

— Чёрт!

Казалось, что некоторые плитки внезапно исчезают, но это тоже был намёк.

— Есть небольшое предупреждение.

Только плитки, пораженные оружием, исчезали. Кроме того, плитки слегка вибрировали перед исчезновением, как вибрирующий контроллер.

— Сделаем это по-настоящему! — звонкий голос Ю Ха-Ён раздался после того, как несколько плиток упали в пустоту.

Бррр...

— Идёт!

Алмонд быстро уклонился, почувствовав вибрации.

Бац! Бац!

Плитка, на которой стоял Алмонд, оставалась, в то время как другие хаотично падали.

— Вау, он запомнил откуда-то?

— Как он это делает?

— Запомнил откуда? Этого даже не было, когда играл JeonJaPa.

Зрители начали подозревать, потому что он идеально уклонялся на плитки, которые не падали.

Ю Ха-Ён быстро вставила свои слова:

— Он ничего не запоминал! Мы не давали ему никакой информации перед тестом! В любом случае, Алмонд удивителен! Он уклоняется от всего! Он как персонаж из фильма на рушащемся мосту!!!

— Лол, хорошее сравнение.

— ЛОЛ

— В точку.

— Главный герой никогда не умирает!

Ю Ха-Ён немного преувеличила, но не ошибалась.

Бррррр!

Алмонд легко находил и перепрыгивал на нормальные плитки, даже когда несколько из них падали волнами. Он не показывал ни намека на панику на своем лице.

Скорее, Алмонд выглядел скучающим, пока пол под ним рушился.

— Чёрт.

— Вау, он такой спокойный.

— Bubblegum бы уже умер пять раз.

— Я бы орал, если бы это был я.

Прошло пять минут таким образом.

"Паттерн изменился."

Теперь падали и те плитки, которые не были повреждены оружием.

Кугугунг!

Он больше не мог предсказать, какие плитки исчезнут. Теперь ему нужно было действовать, полагаясь только на вибрации. Шаги Алмонда стали немного медленнее.

Прошло еще три минуты.

— Удивительно! Восемь минут! Он легко выжил восемь минут! Он уже в топ-11%! Ты уверен, что используешь капсулу всего три недели?!

В этот момент...

Шшух!!!

Топор полетел точно в Алмонда, когда он маневрировал между исчезающими плитками.

— Это начинает комбинироваться с летящими орудиями.

Алмонд ускорился, чтобы уклониться от топора.

Ква-ка-ка!

Плитка упала с грохотом.

"Теперь плитки, пораженные оружием, будут падать мгновенно."

Алмонд быстро понял новый паттерн.

"Уклоняться от оружия, вибрирующих плиток и плиток, пораженных оружием."

Он повторял эти три правила в голове и изучал паттерны снарядов, двигаясь по падающим плиткам. Это было невозможно в реальности, но возможно благодаря погружению в виртуальную реальность.

— Десять минут прошло! Алмонд теперь в топ-9%!

— Это кажется бесконечно долгим.

Он достиг только одной трети рекорда JeonJaPa в тридцать минут.

Тем временем в инженерной комнате, отслеживающей данные Алмонда...

— Эм... сэр? Это правильный расчет? — один из ассистентов задал вопрос инженеру.

«Остаться в живых» не был тестом на выживание. Он должен был показать возможности игрока в виртуальной реальности, вычисляя их VNS, пока они выживают перед различными препятствиями.

Однако возникла проблема. Один из графиков для теста был зашкаливающим.

Инженер тоже был в замешательстве:

— Эм... не уверен. Это действительно высоко, но с машиной все в порядке.

График показывал уровень концентрации игрока и был почти на максимуме на экране.

Инженер начал потирать подбородок:

"Если концентрация высока, все остальное тоже должно быть высоким."

Концентрация контролировала все в мире виртуальной реальности. Физические способности игрока также были бы высокими при высокой концентрации. Большинство навыков и способностей в виртуальной реальности можно было измерить этим.

Конечно, концентрация не была всем. Важны были и другие незначительные факторы.

"Если так, то VNS должно быть выше 250."

Он приблизительно прикинул число в голове, но это не имело смысла. Он видел такое число только у одного человека.

"Он на том же уровне, что и JeonJaPa?"

Номер один в стране в виртуальных играх — JeonJaPa. Он не только лучший в стране, но и доминирует в мире.

Графики JeonJaPa совпадали с тем, что инженер видел сейчас.

Ассистент снова спросил:

— Возможно ли иметь такие высокие показатели?

— Хм... это не невозможно. JeonJaPa тоже был таким.

— Ах... Понятно.

— Ты не мог знать, потому что не был там. Это редкий случай, поэтому мы даже не обучаем людей этому.

Инженер вплотную подошел к экрану игры.

— Но... не могу поверить, что снова вижу это число. Это интересно.

Алмонд продолжал уклоняться от снарядов и падающих плиток на экране. Он идеально уклонялся от них без единой ошибки.

Хорошее уклонение не было странным, потому что большинство профессиональных геймеров могли выживать до этого момента. Однако было что-то другое. Алмонд демонстрировал другой уровень уверенности. Его уклонения казались гораздо более плавными.

"Интересно."

Инженер был очарован тем, как плавно двигался Алмонд. У Алмонда не было лишних движений, и он уклонялся, словно знал траекторию снарядов.

Никто другой не заставлял инженера чувствовать себя так, кроме JeonJaPa. Было невероятно

наблюдать за геймплеем Алмонда вблизи.

"Неужели он действительно станет преемником JeonJaPa?"

Не было ничего необычного в появлении другого гения, учитывая, что JeonJaPa существовал. Однако быть хорошим в этом тесте не означало автоматически стать гением, как и человек с высоким IQ не всегда становится гением.

— Но ему же 29 лет?

Ему 29, и скоро исполнится 30. Как человек, приближающийся к 30, может демонстрировать такой уровень концентрации?

JeonJaPa было 23 года, когда он проходил этот тест. Он уже был профессиональным геймером и находился на пике формы, но человек, который только начал играть, показывал такие показатели?

Это не имело смысла. Чем занимался этот парень в прошлом?

— Да, ему 30. Это возможно?

— Хм. Ну, это происходит прямо у нас на глазах.

Он не хотел это признавать, но не мог отрицать того, что видел как инженер. То, что происходило, было реальным. Это было частью статистики.

Тогда ему нужно было найти причину. Как или почему это возможно? Это была его работа.

Инженер оказался в тупике.

Он пробормотал что-то спустя время и достиг озарения:

— Мысленная тренировка.

— Простите?

— Это возможно, если он многократно делал мысленную тренировку.

Ассистент выглядел смущенным.

Мысленная тренировка? Конечно, она помогает в виртуальной реальности.

Однако...

— Не может быть...

Мысленная тренировка не была достаточно значимой, чтобы влиять на производительность в такой степени. Если бы это было правдой, каждый профессиональный геймер практиковался бы в мысленной тренировке.

— Дайте мне закончить. Десять лет.

— Простите?!

— Нужно тренироваться мысленно по крайней мере десять лет, если хочешь достичь такой

скорости реакции в виртуальной реальности. Это простое вычисление.

— Десять лет?!

— Да, каждый день без пропусков... в одно и то же время, с одной и той же рутиной каждый день. Почти как мечтать об этом. Тогда это было бы теоретически возможно... достичь такого уровня концентрации.

Конечно, инженер знал лучше всех, что это невозможно. Виртуальная реальность не существовала десять лет назад. Прошло всего восемь лет с момента её появления.

<http://tl.rulate.ru/book/111731/4326978>