

Глава 51: Неожиданная аудитория (1)

Только успешный маркетинг мог бы достичь такого результата, как 5000 зрителей так скоро. Опыт Джу-Хёка работы в крупных корпорациях начал приносить плоды.

'Спасибо моему опыту.'

Джу-Хёк всегда был близок с маркетинговой командой, хотя и не был её частью. То, над чем они работали, всегда его интересовало.

'Шумовой маркетинг — это палка о двух концах, но он лучший для тех, кому нечего терять.' Они всегда так говорили.

'Посмотри на дисс-батлы в хип-хопе. Они всегда выгодны тем, кто менее популярен.' Конфликт Алмонда с командой администраторов сильно сыграл им на руку. Рост числа зрителей был прямым результатом этого.

[Текущие зрители: 5391]

Они не планировали использовать ситуацию таким образом, но это неожиданно привело к огромному успеху.

Джу-Хёк видел в своей базе данных, что большинство зрителей подключились впервые и пришли по определённой ссылке, что привело к внезапному росту.

'Теперь всё зависит от нас, чтобы удержать это.'

Он направил курсор на Алмонда, бегущего через виртуальную пустыню.

'Теперь всё зависит от тебя.'

Продолжение не было гарантировано только потому, что они достигли 5000 зрителей. Они скорее всего исчезнут, как большинство трендов.

Теперь всё зависело от Алмонда, чтобы воспользоваться этой возможностью и удержать зрителей.

'Если это ты, ты сможешь.'

Как всегда, Алмонд справится без проблем.

Достигло ли желание Джу-Хёка Алмонда?

Алмонд начал неудержимый разгром после своей победы в 1 против 4.

Твак!

Его стрела быстро полетела и пронзила голову врага.

— Ещё одно убийство!?

— Снова!

— Сколько раз это уже!?

Эти игроки были максимум бронзового ранга. Они становились беспомощными, как только теряли свою короткую возможность убить Алмонда.

"Хорошо, я теперь обыщу тела."

Алмонд разобрался с тактикой игры в этом уровне.

[AposcalypseFarmer пожертвовал 10000 вон.]

[Зачем заниматься фармом, когда можно просто убить их и забрать всё!]

[BigFarm пожертвовал 1000 вон.]

[Это Алмонд, который отказался от фарма!]

Было более эффективно убивать игроков и забирать их предметы, чем заниматься фармом. Разница в навыках между Алмондом и игроками этого уровня делала это лучшей стратегией. У них не было точной меткости и отсутствовала игровая интуиция.

Шорох-шорох.

Он быстро обыскал их тела.

[Аптечка x1]

[Бинты x2]

Аптечка была отличной находкой, но Алмонд не был впечатлён.

"Мне нужно найти шлем. Я не могу его найти."

Он уже нашёл две аптечки, но всё ещё не было шлема. Это всё, что ему нужно было для завершения набора.

— Этот уровень отстой, думаю, другие игроки не знают, как фармить.

— Никто не имеет шлема, лол?

— Ты мёртв, если появишься перед Алмондом без шлема.

— Уже 12 убийств!

Повезло это или нет, но ни один из встреченных им врагов не носил шлема. Благодаря этому он легко устранил 12 игроков одним выстрелом в голову каждого.

"Я хочу найти шлем..."

Он считал, что шлем жизненно необходим, так как убийства не значат всё в этой игре на выживание.

[HelmetMurderer пожертвовал 5000 вон.]

[Зачем искать шлем у игрока? Обычно ты ищешь их в домах?]

— Это правда, лол— Ха-ха, он прав.

— Действительно странно, если подумать.

"Ах, HelmetMurderer, спасибо за пожертвование в 5000 вон. Я решил не заниматься фармом, потому что всё равно ничего не нахожу. Я просто найду кого-то с шлемом и убью его."

— Фармить людей.

— Алмонд-стайл фарминг.

— Нутти-стайл фарминг.

— Истинный убийца шлемов.

Уверенность Алмонда вызвала ажиотаж в чате. Именно такой гений нужен был аудитории. Их удовлетворение заключалось в наблюдении за переоценённым игроком, нарушающим правила.

"В любом случае, я теперь буду целиться только в тех, кто в шлеме. Всех остальных пропущу."

Алмонд удвоил свою новую стратегию и начал двигаться после проверки синей зоны.

[SmallDilemma пожертвовал 1000 вон.]

[Так безопаснее для 23 оставшихся игроков с шлемом или без?]

— Им конец! ЛОЛ

— Дилемма в любом случае.

— Их величайшая проблема.

— Определённо без шлема.

— Бегите от охоты Алмонда!

"Спасибо за пожертвование. Хмм, я не уверен. О? Кто-то там."

Твак!

Как будто прихлопнув муху...

[Алмонд → EvilMoral]

[Устранён!]

[22/100]

Тададанг!

Враг упал, когда нажимал на спусковой крючок, и его пули полетели в воздух.

"Так шумно... и без шлема..." Алмонд пробормотал себе под нос, раздражённый шумом, который сделал враг.

— Чёрт.

— Что это было?

— Он был мухой?

— Сказал, что шумно, после того как выстрелил ему, лол— Бедняга.

[NutMorals пожертвовал 5000 вон.]

[??? Просто умри тихо, если ты плохо играешь!]

[HelmetMurderer пожертвовал 5000 вон.]

[Эээ... Разве ты не говорил пять секунд назад, что оставишь их в живых, если они без шлема?]

Вопрос заставил Алмонда почесать голову.

"Ах... Я так говорил? Ха-ха..."

Алмонд продолжал фармить, смеясь. Чат был полон смеха тоже.

'Сегодня много пожертвований.' Алмонд подумал про себя, когда нашёл энергетический напиток в рюкзаке врага.

Алмонд не получал так много пожертвований как стример видеоигр. Подобные стримеры, такие как Asorn Jelly, сталкивались с той же проблемой. Количество пожертвований было намного меньше по сравнению с числом зрителей.

Из-за этого Алмонд был удивлён, увидев цифру в правом нижнем углу своего экрана.

'Что... что за!?'

Цифра была настолько невероятной, что он не знал, как оставаться спокойным.

[Текущие зрители: 5549]

Внезапно у него было более 5500 зрителей.

В его голове прозвучали слова Джун-Хёка: 'Я слышал, что можно зарабатывать стримингом на жизнь, если у тебя больше 5000 зрителей... с ежемесячным доходом около 7-8000000 вон...'

Зарплата, выгоды и необходимость угождать начальству, с которыми он сталкивался, работая в компании, промелькнули у него в голове.

'Вау...'

Рот Алмонда дрогнул, словно он находился на американских горках. Он сдерживал улыбку и старался сохранять спокойствие.

'Не стоило мне смотреть на это.'

Лучше было не проверять количество просмотров во время стрима. Алмонд повторил это в голове и сосредоточился на игре.

Оставил ли он слабое место, когда задумался?

Катится...

Алмонд обернулся настораживающий звук, и перед ним оказался граната.

Граната смотрела на него, как будто говоря: 'Привет?'

Зрачки Алмонда сузились до размеров горошин.

'?!'

Ему нужно было быстро принять решение в этот момент.

Когда её бросили? Булавка уже выдернута? Он сможет убежать? Расстояние казалось сомнительным. Умрёт ли он, если попытается отбить её ногой?

Или—

'Это оно.'

Алмонд вынул стрелу и перекатился в последний момент.

Стрим-снайпер Bubblegum был популярным мемом на Триви. Он включал в себя тех, кто не был хорош в игре, но специально подключался к Bubblegum, чтобы досадить ему. Некоторые из этих игроков намеренно шли на серию поражений, чтобы ждать Bubblegum на низких рангах.

Пользователь с ником BubbleSniper бродил вокруг. "Ах... Где же Bubblegum... Он где-то здесь, судя по стриму."

Он был коварным стрим-снайпером, который помогал Bubblegum дойти до финала только для того, чтобы убить его, и был более чем способен на это, будучи игроком алмазного ранга. Он был даже более умелым, чем команда I Love Mondays, которая раньше была на низших уровнях алмазного ранга.

'Это он?'

Он почувствовал присутствие и спрятался. Его реакции и суждения были на совершенно другом уровне по сравнению с другими игроками этого ранга.

Тададанг!

Как и ожидалось, раздались выстрелы.

'Что это?'

Выстрелы не длились долго. Они уже умерли?

Его острый взгляд огляделся и обнаружил Алмонда, обыскивающего труп.

'Это не Bubblegum. Тогда я должен избавиться от него.'

Он взглянул на снаряжение Алмонда: составной лук, баллистический жилет, но без шлема.

'Одна граната должна решить проблему.'

BubbleSniper медленно достал гранату и выдернул чеку зубами.

Тинг—?

Раздался тихий металлический звук.

Одной из его особенностей было убийство врага, прокатывая к нему гранату.

'Все, кроме Bubblegum, должны умереть.'

Он деликатно держал гранату, как яйцо, и медленно отпустил её. В таком темпе она взорвётся через 10 секунд.

'1... 2... 3...'

Он полностью отпустил её на четвёртой секунде, не беспокоясь о взрыве в руке.

'4!'

Катится...

Граната катится тише обычного.

'Около 2 секунд осталось.'

У врага было ровно 2 секунды, чтобы действовать, только если он сразу же обнаружил гранату. Это было слишком далеко, чтобы отбить её, и слишком близко, чтобы избежать. Идеальное расстояние.

Так.

Оставалось всего 2 секунды. Что может сделать игрок этого ранга?

'Всё кончено...'

Прежде чем он успел закончить мысль, враг обернулся быстрее, чем он ожидал.

'Что за?'

Алмонд отреагировал медленнее обычного, потому что был погружён в мысли, но это выглядело как почти идеальная реакция с точки зрения BubbleSniper.

'Он всё равно не сможет уклониться. Он получит много урона, даже если уклонится, так что его будет легко добить.'

Даже с такой быстрой реакцией, точность BubbleSniper делала ситуацию неразрешимой.

Однако...

"!?"

Тинг!

Он снова услышал звук отскока гранаты, но теперь в его сторону.

'Что за использование стрелы?!'

Алмонд выстрелил стрелой под странным углом и заставил гранату отскочить.

Граната взорвалась бы, если бы он целился прямо в неё, и ничего бы не случилось, если бы он ударил слишком далеко. Несмотря на все эти переменные, Алмонд идеально попал под углом 45 градусов, который заставил гранату отскочить.

Он сделал всё это, стреляя и перекатываясь назад.

Шууух—?

Граната вернулась к BubbleSniper, у которого осталось всего 0.2 секунды на реакцию.

"Чёртова игра. Это должен быть баг..."

БУМ!

BubbleSniper взлетел и ударился о ближайшую стену, не успев даже закончить фразу.

Тук!

"Кх!"

Его зрение помутнело от удара, но он всё ещё слышал голос.

"О, этот имеет шлем."

"Что???"

Твак!

Стрела пронзила его шею, прежде чем он успел что-то сказать.

[Алмонд → BubbleSniper]

[Устранён!]

[20/100]

— ???

— Что...?

— ???????

В чате появилось множество знаков вопроса.

Игра Алмонда была настолько впечатляющей, что зрители скорее растерялись, чем обрадовались.