

Глава 42: Первое место в одиночку (3)

[Синяя зона начнёт сужаться через 30 секунд.]

Алмонд проверил свою миникарту. Область внутри синего круга была безопасной зоной.

— Как же не повезло.

Синяя зона ни разу не двигалась в его сторону. Ему приходилось постоянно перемещаться, чтобы оставаться внутри неё с самого начала. Это его раздражало, но его аудиторию это забавляло.

— Неудачник...

— Алмонд: неудачник. Чат: удачливый.

— Ха-ха, получай, Алмонд!

— Тебе хотя бы должно не везти, раз ты такой хороший.

Зрители наслаждались, когда синяя зона удалялась от Алмонда. Они могли наблюдать за его игрой дольше, если он продолжал двигаться и сталкиваться с врагами.

Кроме того, они молились против него из-за вознаграждения за победу.

— Пожалуйста... синяя зона...

— Иисус Будда Аллах! Пожалуйста, позволь мне сохранить свои 50000 вон!

— Снайперы, пожалуйста, взорвите ему голову.

Они надеялись, что Алмонд погибнет, чтобы не потерять свои деньги.

«Верно, снайпер...»

Один из врагов был снайпером, что беспокоило Алмонда. Он мало знал об этой игре, но даже он понимал, что снайпер — это большая угроза.

Синяя зона продолжала сужаться, но оставалась некоторая территория. Он рисковал быть подстреленным врагом на расстоянии, которого он даже не мог видеть.

«Они все в одной команде?»

Его шансы на победу были бы малы, если бы оставшиеся игроки были в одной команде. Что он мог сделать, если один из них нацелится на него, пока двое других идут за ним? Этот сценарий вскоре и произошёл.

— Эй, остался только один.

— Вы двое разведайте, а я прикрою вас отсюда!

Алмонд легко их услышал.

— Вздох...

Их разговор ясно дал понять, что оставшиеся трое были в одной команде. Они были единственными оставшимися игроками, и Алмонд должен был сразиться с ними в одиночку.

— ЛОЛ, ты в жопе.

— Иисус Христос.

— 3 на 1?

— 3 на 1 при четырёх оставшихся игроках. Это ад.

— Ад на самом деле.

Ад — это идеальное слово, чтобы описать ситуацию Алмонда.

— Мне действительно не везёт.

Неудача не была причиной для Алмонда, так как отряд из трёх человек обычно оставался на этом этапе игры. Необычным было то, что Алмонд выжил в одиночку.

Он мог бы обвинять только себя за то, что выбрал неправильный режим, если бы хотел винить свою удачу.

Туд. Туд.

Он слышал, как его противники медленно приближались. Они вскоре обнаружат его местоположение, так как осталось всего несколько мест для проверки.

Туд.

Внезапно его противники остановились рядом с ним.

— Давайте остановимся здесь, — твёрдо сказал один из них, и они перестали двигаться.

— Синяя зона на нашей стороне. Он должен пройти через эту сторону, что бы ни случилось.

— Да, просто подождём, пока он выйдет, и застрелим его.

Удача не была на стороне Алмонда сегодня. Синяя зона медленно сужалась, ставя его в невыгодное положение. Его противники знали, как этим воспользоваться.

[Синяя зона сейчас сужается.]

Коонг—

Алмонд слышал, как синяя зона сужается. Его сердце билось в такт.

«Я так близок к победе...»

Следующий его ход определит, займёт ли он первое или четвёртое место. Исход решится здесь.

Будет ли его титул «Первое место в его первой игре» или «Он довольно хорошо справился в своей первой игре»? Это были два совершенно разных исхода. Этот ключевой момент определит, запомнят ли его как суперзвезду или как хорошего геймера. Сможет ли Сан-Хён проявить себя в этот момент?

Он стиснул зубы, и его соревновательный дух начал пробуждаться.

«Я займу первое место с луком.»

Он взглянул на вознаграждение за миссию в углу экрана и сосредоточился. Это было другое состояние разума по сравнению с *Kingdom Age*. Это было соревнование. Он доказывал свои навыки стрельбы из лука против других.

«Сначала парни передо мной.»

Он сосредоточился на двух, которые ждали его в синей зоне, и планировал избавиться от них первыми. К счастью, они ещё не нашли Алмонда.

«Они расслабились, так как находятся в синей зоне и у них трое человек.»

Его противники естественно расслабились в этой ситуации 3 на 1, с синей зоной за их спинами.

С другой стороны, это предоставило Алмонду его единственный шанс.

Глоток.

Он тихо проглотил обезболивающее.

— Его тут нет? Синяя зона почти закрывается.

— Это единственное место. Просто подожди немного.

Как они и сказали, Алмонд почти чувствовал синюю зону у себя за спиной, когда она приближалась. Однако он не двигался.

[Синяя зона наносит вам урон. Уйдите!]

Бзззт—

Его здоровье начало снижаться, но он не чувствовал боли благодаря обезболивающему, и его здоровье уменьшалось медленнее, чем обычно.

«Ещё немного.»

Алмонд решил подождать ещё немного.

— Что за... мы пропустили его по дороге сюда?

— Не может быть.

Алмонд не собирался ждать долго. Он просто хотел подождать достаточно долго, чтобы сбить с толку своих противников. Этого было достаточно.

— Вздых... Он должен быть с другой стороны.

Двое повернулись, чтобы на мгновение проверить другую сторону.

— Другая сторона? Это невозможно...

Пинг!

Стрела рассекла воздух и пронзила шею одного из них.

Твак!

Острые стрелы выступило из горла врага.

— Кх!

Враг не мог больше говорить, из его рта хлынула кровь.

— Что за... откуда...

Ещё одна стрела полетела и пронзила того же врага в сердце.

— Кек!

[Алмонд → lmfao07]

[Нокаут!]

Алмонд действовал быстрее и точнее, чем они.

— Г-Де!?

Тутутуту...?

Другой товарищ в панике начал агрессивно стрелять в направлении стрел. Он осыпал пулями всё вокруг, молясь, чтобы попасть в Алмонда. Однако это было глупое решение, потому что Алмонд уже не был там.

Твак!

Наказанием за его глупость стала стрела в голову. Шлем врага уже был повреждён в предыдущем бою и был бесполезен против стрелы.

[Алмонд → DuckHyeons]

[Убит!]

[3/100]

Он мгновенно рухнул от выстрела в голову.

Наконец, Алмонд благополучно пробежал через синюю зону.

«Я едва успел!»

У него осталось около 10% здоровья. Алмонд сдержал желание обыскать труп и спрятался в другом месте.

«Один всё ещё следит за мной.»

Ещё один игрок наблюдал и оставался на месте, даже когда их товарищи погибли. Этот спокойный снайпер, вероятно, часто появлялся в логе убийств.

«Наверное, он на такой позиции, что я его не вижу?»

Снайпер уже сделал бы выстрел, если бы у него был чёткий визуальный контакт с Алмондом, что означало, что он не мог хорошо прицелиться сейчас.

«Я примерно представляю, где слепые зоны.»

Алмонд визуализировал дорогу, по которой он пересёкся, и представил слепые зоны с точки зрения снайпера. Он был бы в безопасности, если бы двигался вокруг этих зон.

[Синяя зона сужается.]

Алмонд должен был двигаться, так как он был на краю синей зоны. Он использовал оставшиеся лекарства, чтобы восстановить своё здоровье до 100%, и медленно продвигался вперёд.

«Интересно, где он...»

Снайпер сменил позицию или остался на месте?

Алмонд не был уверен и должен был найти его местоположение.

«!»

Внезапно он осознал что-то.

«Они двигаются?»

Раненый враг медленно полз куда-то.

«Почему? Чтобы воскресить?»

Снайпер не мог двигаться с своей позиции, поэтому раненый товарищ полз сам, чтобы его воскресили. Это означало, что он естественным образом раскроет местоположение снайпера.

Алмонд присел и начал медленно подкрадываться.

«Подождите...»

Вдруг он задумался: «Нет никакого шанса, что снайпер будет воскрешать его в этой ситуации один на один, верно?»

В *Battle Large* воскрешение товарища занимало значительное время. Это было практически самоубийство в такой ситуации. Даже с их низким рангом, они должны это понимать.

«Нет смысла двигаться и рисковать быть замеченным мной.»

В режиме отрядов для победы достаточно было одного игрока.

Снайпер имел преимущество в этой ситуации один на один из-за местоположения синей зоны. Зачем ему рисковать и двигаться? Оставался только один логичный вывод.

«Приманка!»

Они бы легко выиграли, если бы Алмонд взял приманку и пошёл за ним. Всё, что нужно было сделать снайперу, это нацелиться и выстрелить в Алмонда, когда он будет ползать.

Алмонд решил использовать их же приманку против них.

«Он, должно быть, прячется где-то, откуда видно тропу...»

Алмонд остановился и начал внимательно осматривать область вокруг тропы. Он что-то обнаружил, когда синяя зона начала наносить урон.

«!»

Он смутно увидел противника через траву, так как его блестящий шлем отражал солнечный свет.

«Они не заметили свою ошибку?»

Противник ещё не осознал свою ошибку.

Алмонд должен был действовать быстро и приготовил лук в приседании.

«Что делать?»

Он не мог стрелять из положения лёжа.

«У меня нет большого выбора.»

Алмонд принял смелое решение и решил полностью лечь на землю.

— А? Почему он вдруг лёг на спину?

— Это что делают кошки.

— Малышу Алмонду нужно почесать животик.

— Что? Просто сдаётся?

Зрители не понимали, пока не увидели, что произошло дальше.

Алмонд упёрся ногами в лук и натянул тетиву обеими руками.

Скрип...

Тетива натянулась ещё сильнее, чем когда он натягивал её одной рукой.

— Вау.

— Я видел такое в китайских фильмах!

— Это цирк?

— ??? Я могу побить тебя, играя ногами!

— Он собирается победить с помощью ног?

Это могло бы показаться насмешкой, но это был единственный логичный выбор для Алмонда. Это был единственный способ прицелиться, не раскрывая себя.

Однако...

«Сработает ли это вообще?»

Алмонд сам сомневался, сработает ли эта безумная техника. У него не было времени на сомнения. Это был его единственный вариант.

«Я должен попасть.»

Эта стрела должна была попасть и убить его цель. Он приложил огромные усилия, используя свои мышцы пресса, и сильно натянул тетиву.

— Ху!

И он отпустил её.

Пааанг!

Тетива громко зазвенела.

«!»

Противник тоже это заметил и повернулся к Алмонду.

Твак!

Но стрела была быстрее. Она прорвалась сквозь защиту снайпера и идеально попала в цель.

— Кх!

Снайпер быстро спрятался, всё ещё не осознавая, откуда прилетела стрела. Это была ошибка.

Свист!

Больше стрел полетели к нему после того, как он ослабил бдительность, чтобы исцелиться. Стрелы летели по идеальной траектории и пронзили его лоб.

Твак!

— Кх!

Снайпер думал, что будет в безопасности, если противник не сможет стрелять прямо в него. Однако это стало его downfall, так как их противник использовал лук, а не пистолет.

[Алмонд → ТоринДору]

[Убит!]

[1/100]

Туд...

Труп противника рухнул.

Ду-дунг!

Сообщение, которого Алмонд ждал, всплыло на экране с грохотом барабана.

[1-е место]

<http://tl.rulate.ru/book/111731/4287645>