

Глава 38: Переключение игр (3)

Тук.

Сердце Сан-Хёна забилося сильнее, когда он почувствовал лук в своих руках.

«Прошло так много времени».

Составной лук может показаться незнакомым для обычного человека, но в стрельбе из лука он стал довольно популярным. Он просто не использовался на Олимпийских играх.

Алмонд имел опыт использования составного лука благодаря своему общему интересу к различным лукам.

«Кто бы мог подумать, что я использую его здесь?»

Раньше он тренировался стрелять из составного лука только по неподвижным мишеням, поэтому использование его в игре на выживание взволновало его.

— Что ты делаешь? Бери его!

— Я думаю, лучше поискать дробовик.

— Нет, они уже гонятся за ним. У него нет выбора.

Сан-Хён слышал, как шаги приближаются по лестнице снаружи, пока он размышлял.

Тук-тук-тук!

Противники собирались ворваться на второй этаж, чтобы убить его.

— Эти парни такие несправедливые, объединяются против новичка.

— Убей их!

— Разве их нельзя репортить?

— Мурашки по коже.

Алмонд оказался в сложной ситуации, но это было его собственной виной за плохую посадку и привлечение внимания.

Чук—

Алмонд схватил составной лук без дальнейших раздумий и приготовился у двери, чтобы увидеть лестницу.

Его взгляд стал холодным, а дыхание — легче.

Тук... тук...

Он слышал шаги, приближающиеся всё ближе. У них было оружие? Это было бы опасно, даже если бы у них были только пистолеты, учитывая их количество.

Тук... тук...

Шаги стали громче. Наконец, он увидел пару ног, спускающихся по лестнице.

Клинк—

Раздался резкий металлический звук.

«Нож».

Алмонд почувствовал облегчение, что первый враг, спускавшийся вниз, имел только охотничий нож.

«Если это так...»

Сан-Хён должен был бы спешить, если бы у врага было оружие, но нож дал ему время.

Было бы не поздно выстрелить, когда второй человек спустится по лестнице. Возможно, он мог бы даже дожждаться третьего.

Тук. Тук.

Вдруг на лестнице появился второй человек.

«!»

Этот новый враг держал в руках пистолет.

Скрип...

Алмонд понял, что больше ждать не нужно.

Голова второго игрока стала видна, когда третий начал спускаться по лестнице.

Свист!

Раздался звук, как будто что-то рассекло воздух.

Твак!

Стрела идеально попала в центр его лба. Она полетела с такой силой, что враг ударился о стену, издав громкий звук.

ТУД!

[Алмонд → KeanuReverse]

[Убит!]

[99/100]

— Кьяаа!

— Робин Гуд!

— Это сила Кореи!

— У него безумный прицел!

— Вау...

— Хедшот, мгновенное убийство!

— Не подходите к Алмонду без шлема!

— Ещё раз, пожалуйста!

Это был невероятный выстрел, учитывая, что это был его первый в *Battle Large*.

— Что за черт!!!

— Чёртова стрела!

Оставшиеся два врага наконец заметили его и быстро заняли позицию.

Один из них указал на Алмонда по траектории стрелы.

— Вон там—

Твак.

Он упал рядом со своим товарищем, не закончив предложение.

Туд—

[Алмонд → K-Food]

[Двойное убийство!]

[98/100]

Остался только тот, у кого был нож, но он убежал. Его шаги эхом раздались, когда он определил, что не сможет справиться с Алмондом только с ножом.

— Убегает? Должен ли я его преследовать?

Алмонд почувствовал замешательство, так как эта игра была о выживании, а не о постоянных сражениях.

— ЛОЛ

— Это игра о выживании.

— Не обязательно убивать всех.

— Преследуй его! Сейчас!

— Преследуй его, как будто от этого зависит твоя жизнь!

— Вы сумасшедшие.

Зрители хотели, чтобы он преследовал врага. Они хотели справедливости для игроков,

безжалостно охотящихся на новичков.

— Ладно, давайте преследуем его. Он, наверное, недалеко, — пробормотал Алмонд и медленно вышел из комнаты.

Туд!

Дверь напротив внезапно открылась. Враг взял свой собственный составной лук и направил его на Алмонда.

«Он ждал?»

Враг только притворился, что убегает.

Скрип...

Они оба одновременно натянули тетиву.

Свист—?

Алмонд первым выпустил стрелу.

Твак!

[Алмонд → TasteCow]

[Тройное убийство!]

[92/100]

Стрела сделала аккуратное отверстие в его голове.

Туд—

Алмонд улыбнулся и перешагнул через труп.

— Он, наверное, думал, что сможет меня скопировать.

— ЛОЛ

— Он подумал, что это хорошая идея, ха-ха-ха.

— Он, наверное, тоже был новичком.

— 1 на 3, черт возьми.

— Зачем они вообще объединились?

— Они думают, что они три мушкетера.

Алмонд предположил, что его противники тоже были новичками. Казалось, что они играли несколько раундов, что делало их ещё более жалкими.

«Они просто плохие...»

Игроки, которые не были хороши, несмотря на несколько раундов игры. Алмонд встретился с такими игроками в своём текущем MMR (рейтинге подбора матчей).

Это сделало возможным для полного новичка, как Алмонд, достичь тройного убийства.

— Я начинаю обретать уверенность.

Теперь он разогрелся и мог наконец показать свои навыки.

— Давайте начнём обыскивать.

Он свободно перемещался по дому после убийства троих и искал предметы. Однако в небольшом доме не было много чего собирать. Он нашёл только несколько бинтов и энергетический напиток.

— Думаю, пора выходить.

— Да, тебе нужно выйти и продолжить поиски.

— Тебе нужно найти броню тоже.

Пора было двигаться дальше после очистки дома.

— Интересно, скоро ли сузится синий круг?

Было бы безопаснее спрятаться в углу и подождать других игроков. Однако в этой игре была механика синей зоны, которая это предотвращала.

[Синяя зона сузится через 30 секунд!]

Синяя зона охватывала всю карту и постепенно сужалась по мере прохождения времени.

Кииииинг—

По всей карте раздался характерный сигнал.

Алмонд видел карту в углу глаза.

Игрок медленно терял здоровье, пока не умирал, если оставался в синей зоне. Им нужно было двигаться ближе к центру круга, чтобы выжить.

— Это место не очень хорошее.

Алмонд оказался в невыгодном положении, посмотрев на миникарту. Ему нужно было быстро двигаться, и он услышал мотоциклы снаружи.

— Надо торопиться.

Алмонд бросился наружу, следуя за транспортными средствами.

Когда он вышел наружу, перед ним раскинулась обширная пустыня. Здесь негде было

спрятаться, и у него был только составной лук. Враг мог легко его заметить, поэтому ему нужно было двигаться осторожно.

Он медленно двигался, прижавшись спиной к стене.

Вруууууум—?

Он услышал звук двигателя, который становился всё громче по мере приближения.

Врууууум—

«Просто проезжайте...»

Он не мог победить игрока на транспортном средстве, поэтому лёг на землю и молился, чтобы машина просто проехала мимо.

Однако—

«!»

Тинь! Тинь!

От стены позади него полетели искры.

— Ах!

Игроки в машине стреляли в него.

Алмонд перекатился и инстинктивно уклонился от пуль.

Тинь! Тинь!

Пули следовали за ним.

— ЛОЛ

— Лицо Алмонда такое забавное.

— Вот так выглядит новичок.

— Очень острый!

— Оппа такой милый!

Алмонд выглядел довольно нелепо, катаясь по земле, но он не мог ничего поделать. Это был его первый раз, когда он уклонялся от пуль.

— Я просто удивился, потому что это мой первый раз, — Алмонд оправдывался, оглядываясь вокруг.

«Где я?»

Врууууум!!!

Он услышал рев двигателя позади себя.

«!»

Джип ехал прямо на Алмонда.

Тук! Тук-тук!

Вдали раздались выстрелы. Алмонд быстро спрятался за стеной. Громкий шум пронёсся в воздухе, и стена начала разрушаться.

Крушение—

«Их пули разрушили стену?»

Это должно было быть большее оружие с более мощными пулями. Алмонд не знал многого об оружии и не ожидал такого.

— Чёрт.

Он побежал к следующей стене, не имея времени на жалобы.

Та-та-так.

Он легко перепрыгивал от стены к стене.

— Ооооо...

— Он как ниндзя?

— Как и ожидалось, Алмонд.

— В Kingdom Age ничего такого не было.

В игре была механика, помогающая прыгать от стены к стене, но Алмонд всё равно был довольно быстр. Следующий раунд пуль отскочил от стены и не попал в него. Эта стена была крепче, чем предыдущая.

— Чёрт возьми! Почему я не могу его подстрелить?!

Тататата!

Раздражённый враг стрелял повсюду.

— А? Перестань издеваться и выходи!

— Куахаха!

Скрт—?

Джип остановился, и несколько игроков вышли, смеясь.

— Ещё одна группа?

Алмонд посмотрел на них и вздохнул. Ситуация его раздражала.

— Ха-ха-ха.

— Что за? Почему так много команд на этом уровне?

— Давайте репортим всех их.

— Игра на удачу.

Трое медленно шли к Алмонду, и их шаги становились всё громче.

Алмонд прислонился к стене и приготовил лук.

— Фух.

Он коротко вздохнул и немного наклонился, чтобы прицелиться и выстрелить из лука.

Свист!

— А?

Твак!

Стрела пронзила голову врага, прежде чем они успели среагировать. Враг не носил никакой защиты, так как игра была ещё на ранних этапах. Он сразу упал.

Туд.

[Алмонд → RaloFan]

[Убит!]

[88/100]

— Вау!

— Он мог бы нарезать сашими с такой точностью.

— Это оно. Это Kingdom Age!

— Kingdom Age, ЛОЛ!

— Сэр, это *Battle Large*.

— Что за!? Как он умер с одного выстрела?

— Это был хедшот.

— Чёрт!

Луки по умолчанию наносили большой урон, так что хедшоты гарантировали мгновенное убийство. Однако это было сложно, потому что критерии для попадания в голову были разные. Пули засчитывались, даже если они касались головы, а стрелы должны были прямо попадать, чтобы считаться.

Этот недостаток не затрагивал Алмонда, потому что он всегда целился в центр головы врага, независимо от ситуации.

Критерии *Battle Large* казались ему довольно щедрыми по сравнению с *Kingdom Age*.

— Ещё один.

Твак!

Ещё один враг был пронзён стрелой в голову.

— Куах!

Он рухнул с тихим звуком.

[Алмонд → ParkaFan]

[Убит!]

[85/100]

— Иисус Христос...

Последний враг рухнул на землю и занял лежащую позицию. Он наконец понял разницу в их навыках.

— Кто ты такой?! Ты просто проигрывал, чтобы потом нас уничтожить?!

Алмонд не мог видеть врага, он только слышал его.

«Где-то здесь...»

Ему даже не нужно было видеть врага, чтобы угадать, где он прячется. Это было только предположение, но предположение Алмонда могло стать смертельным для врага.

Скрип...

Алмонд поднял лук и прицелился в небо, натянув тетиву.

«Хммм».

Он кивнул один раз и выпустил стрелу.

Стрела упала с неба и пронзила игрока, которого не было видно.

Твак!

— Урррк!

Ту-ту-ту-ту!

Враг, должно быть, в панике выстрелил, так как раздались рассыпанные выстрелы.

— Что за???

— Ты попал в него, не видя его?

— Выстрел без прицела?

— Вау.

— Какой смысл в препятствиях? Просто стреляй вверх.

Алмонд уже сталкивался с подобной ситуацией, стреляя под таким же углом в прошлом. На этот раз он даже не видел цель.

— Но я его слышал.

Твак!

Ещё одна стрела попала в цель.

Твак!

Последняя стрела попала идеально.

— Куах!

Враг больше не издавал звуков.

[Алмонд → DoraFan]

[Выбит!]

Он думал, что враг умер, но на этот раз сообщение было другим.

— Что? Выбит?

«Должно быть написано "убит". Почему написано "выбит"?»

<http://tl.rulate.ru/book/111731/4285192>