

Глава 20: Миссия на убийство (2)

Менеджер Ох расширил глаза.

«Убить лорда замка?»

Он тоже играл в *Kingdom Age* и считал себя хардкорным игроком, но никогда не видел такого безрассудного квеста раньше.

«Возможно, если использовать копьё и щит...»

Самая стабильная сборка в *Kingdom Age* включала использование копья и щита вместе. Это могло быть возможно, если освоить эту комбинацию.

«Луки... предназначены для стрельбы с дальнего расстояния или для убийств.»

Проникновение в замок, чтобы убить лорда, было почти невозможно. Система охраны предупреждала всех стражников, если умирал хоть один. Двух стражников в одном месте нужно было убить одновременно или полностью избегать, либо тихо устранить одного за другим.

«А этот лорд замка...»

Лорд замка по имени Талорент был противником Алмонда.

«Нет способа убить его только стрелой...»

Алмонд не мог убить Талорента, даже если бы сумел пробраться через бесчисленных стражников. Талорент всегда носил специальную чёрную броню, более прочную и тяжёлую, чем у любого другого солдата.

«Но что, если он действительно сможет сделать это с луком?»

Менеджер Ох мог бы убедить своих начальников, если Алмонд преуспеет. Они бы спонсировали гарантированную звезду.

«Я могу с уверенностью гарантировать, что он станет звездой.»

Менеджеру Ох нравился Алмонд, который имел аккуратный образ и навыки. Однако звезде нужен был определённый фактор «х».

Он наблюдал за выбором Алмонда.

— Я обещаю принять это ради вас.

Эмилия ярко улыбнулась ему. Её улыбка заставила его подумать, что он сделал правильный выбор.

— Кья, первый выбор был правильным.

— Какая разница, если мы умрём, если Эмилия счастлива?

— Пойдём и умрём!

— Ха-ха, правда.

Зрители думали так же. Они отлично отреагировали и были в восторге, увидев, как Алмонд будет выполнять эту миссию.

— Я так любопытен, как Алмонд собирается это сделать.

— Что ты имеешь в виду, как он это сделает? Он сразу умрёт.

— Ты новичок? Алмонд не умирает. Он умирает только, когда получает донаты.

— 100000 вон и он сразу умирает.

Некоторые надеялись, что он потерпит неудачу. На самом деле большинство из них так и думали.

— Но всё же разве это не слишком много, чтобы просить?

— ЛОЛ да.

— Любой, кто выполнял миссию по вторжению в замок, знает, что это безумно сложно. Думаю, новички этого не знают.

— Они, вероятно, никогда даже не играли в эту игру.

Игроки считали миссию по вторжению в замок особенно сложной в уже сложной игре. Персонажу нужно было подниматься по стенам замка вручную, и любые звуки вызывали бы интеллектуальные вражеские ИИ, которые быстро налетали на них.

Они говорили, что проникнуть в замок было бы даже сложнее, чем пересечь границу Северной Кореи.

— Пересечь границу в Северную Корею легче.

— Граница? Плевое дело.

Они явно преувеличивали, но это свидетельствовало о сложности миссии. Алмонд тоже предполагал, что это будет трудно.

«Ну, я ставлю, что это будет сложно. Проникновение в замок в одиночку, чтобы убить лорда, определённо звучит трудно.»

Он принял миссию по одной простой причине.

«Успех в чем-то сложном повысит мою популярность.»

Санг-Хён поставил всё на стриминг. Он бы не начал, если бы что-то подобное могло его остановить.

«Моё тело уже привыкло к этому. Может, я действительно смогу это сделать.»

Алмонд чувствовал себя на высоте благодаря тренировкам. Он чувствовал себя неостановимым

и в пиковом состоянии.

«Это всего лишь замок. Вероятно, там не так много стражников.»

Алмонд сделал ставку на что-то ещё, кроме своих навыков. Средневековые замки не были так хорошо построены и не могли вместить много людей.

— Средневековые замки могут вместить около 50 человек, не так ли? Думаю, я смогу это сделать.

Он выразил свою уверенность.

— ЛОЛ

— Алмонд: 50 против 1 — ничего особенного.

— Средневековые замки — это просто большие дома.

Алмонд отвёл взгляд от чата.

«В любом случае...»

Он встретился взглядом с леди Эмилией.

«Какая возможная причина могла быть, чтобы убить этого человека?»

Эмилия не казалась тем человеком, который будет питать ненависть или вредить другим, несмотря на то, что была персонажем видеоигры. Он нашёл такую опасную миссию странной.

Экран стал чёрным, и началась следующая кат-сцена.

Алмонд, свободный от контроля Санг-Хёна, спросил леди:

— Моя леди, лорд замка сделал что-то плохое?

Эмилия молча смотрела на него.

— Алмонд, наёмники не задают вопросов, почему.

У неё не было намерений объяснять ему?

Эмилия взглянула вниз с холма и заговорила.

— Они порабощают своих людей.

— ...?

— Они обращаются с ними хуже, чем с крестьянами, и продают своих людей работорговцам. Даже женщин и детей.

— Но тогда никто не будет поддерживать землю?

— Нет, это чтобы поддерживать землю. Они заставляют их занимать деньги под высокие проценты и используют долг для порабощения.

— Проблема решится, если лорд замка умрёт?

— Наша семья возьмёт управление.

— Тогда почему бы не сразиться с ним лицом к лицу...

— У нас недостаточно причин. Думаю, этого объяснения достаточно. Я щедро вознагражу тебя.

Следующая сцена появилась после её диалога.

— Уууу!

Волк завыл, сопровождаемый большой полной луной.

Светлые весенние холмы больше не были видны, и Алмонд оказался в темноте.

Динг—?

Перед ним появился текст.

[Убей лорда замка Талорента!]

Наконец, он получил уведомление о миссии.

«Теперь всё начинается.»

Свист—?

Алмонд спокойно спрятался в кукурузном поле и прошептал зрителям.

— Игра реагирует, если я говорю лично?

Он задавался вопросом, могут ли персонажи слышать его шёпот.

— Кто знает...?

— Почему бы тебе не попробовать шептать?

— ЛОЛ

— Ты можешь изменить это в настройках.

— Ты можешь это настроить.

Настройки можно было изменить. Алмонд задумался на мгновение.

«Но эта игра подчёркивает реализм.»

Он решил просто продолжить.

— Я просто буду придерживаться этого.

Сви-ист—?

Он прошептал, как темнота окружила его. Алмонд не издавал ни звука после этого. Он шёл на цыпочках, как обученный ассасин, с лёгкими шагами, показывая свои новые навыки.

— Ооо...

— Его движения такие чёткие.

— Может быть, он хорош не только с луком.

— Он изменился после оптимизации.

— Asorn Jelly сказал, что его способность мгновенно сосредоточиться просто безумная.

Зрители думали, что оптимизация улучшила его, но Алмонд благодарил тренировки, которые он завершил ранее сегодня.

«Эта тренировочная программа лучше, чем я думал.»

Он завершил более трёх часов тренировки по умолчанию в капсуле, что значительно улучшило его движения в виртуальном мире. Благодаря этому он достиг стен замка с минимальными столкновениями.

Алмонд прислонился к стене и глубоко вздохнул.

— Фух.

Теперь, как он заберётся на стены замка, не будучи пойманным?

Алмонд посмотрел вверх.

Скрип...?

Стражники патрулировали с факелами.

Алмонд сглотнул. Быть рядом со стеной заставило его нервничать, и он не знал, с чего начать. Ему, вероятно, нужно было сначала избавиться от двух стражников наверху.

«Два человека...»

В поле зрения появились два солдата.

«Если один умрёт, другой поднимет тревогу...»

Нужно было убить их одновременно или так, чтобы один не заметил другого.

— Убей их одновременно, если собираешься шуметь.

—

Как убить их одновременно?

— Ты не можешь, так что убей их тихо.

— Ты должен подкрасться сзади и убить их, закрыв рот.

Он мог убить их тихо таким образом, но Алмонд покачал головой.

«Нет.»

Кроме использования лука, у Алмонда не было уверенности, что он справится с этими двумя.

«Я хочу использовать лук.»

Один стражник увидел бы, как другой падает, если бы он использовал лук, поэтому Алмонд думал, что делать дальше.

«Аха.»

Он медленно достал лук и прошептал зрителям.

— Мне просто нужно убить их одновременно с помощью лука.

Зрители завалили чат вопросительными знаками.

— ???

— ???????

— ?

— Ты собираешься стрелять в двух сразу, как в фильмах?

— Никак.

— Ты не можешь сделать это здесь. Это *Kingdom Age*, а не фильм!

Они не могли представить себе одновременное убийство двух врагов с луком, но Алмонд думал иначе.

«Я могу это сделать.»

Скрип...

Он натянул тетиву.

— Вау, он действительно собирается стрелять?

— 50 против 1 НАЧАЛО!

— Они все набросятся.

— Алмонд наконец-то его первая смерть?

— Оппа, все остальные закричат, если узнают, что кто-то был застрелен!

Чат был полон смешанных реакций с беспокойствами и оскорблениями. Однако Алмонд сосредоточился только на луке и больше не обращал внимания.

«Сначала парень слева. Нужно целиться высоко... чтобы задержать попадание.»

Он повторил стратегию про себя и установил лук под углом вверх. Алмонд почти мгновенно всё просчитал.

Сви-и-ист—?

Одна стрела полетела, и он тут же зарядил другую.

«Нужно рассчитать время и поразить правую цель, пока левая стрела приземляется.»

Скрип...!

Он натянул ещё сильнее, чем раньше.

— Фух.

Алмонд взял паузу и сделал вдох.

Сви-и-ист!

Мощная стрела пронзила ночной воздух, и обе стрелы поразили цели.

Тук!

Солдаты слева и справа одновременно упали.

«Идеально рассчитано.»

— Что за...? одновременно?!

— Что произошло???

Разные углы имели также разное время попадания. Он сначала выстрелил вверх, чтобы задержать попадание, и тут же выстрелил вторую стрелу прямо в цель. Алмонд успешно выполнил это с луком, как и предсказывал.

Наконец, зрители поняли, что произошло.

— Вау!!!

— Чертовски. Невероятно.

— И И И С У С!

— Что за...? он монстр...

— Это возможно?!

— Алмонд! Он Бог? Алмонд! Он Бог?

— Он такой крутой :'(

Чат дико праздновал. Количество зрителей достигло 1400, и он также получил неплохие пожертвования.

[RubySword пожертвовал 10000 вон.]

[Bay.]

[CrazyMan пожертвовал 1000 вон.]

[Мама! Я хочу быть Алмондом, когда вырасту! Я хочу быть Алмондом!]

[SheepSheep пожертвовал 3000 вон.]

[Бьюсь об заклад, даже разработчики никогда не думали, что это возможно ЛОЛ]

Менеджер Ох пустым взглядом смотрел на стрим Алмонда.

«Да... Я не знал...»

Он не был разработчиком, но видел больше геймплея, чем ему хотелось бы, будучи ответственным за распространение. Особенно *Kingdom Age*, он видел бесчисленное количество клипов, потому что ему особенно нравилась эта игра.

Однако...

«Это мой первый раз, когда я вижу такого парня.»

Никогда не было никого, как Алмонд. Менеджер Ох медленно взял телефон.

— Эй, найди этого парня, о котором я тебе скажу, во что бы то ни стало, и назначь встречу завтра.

<http://tl.rulate.ru/book/111731/4266153>