

Глава 5: Начало игры (2)

Зрители поспешили подшутить над Санг-Хёном после того, как он выбрал лук.

— Новичок взял лук, ЛОЛ!

— Вот почему так весело смотреть на новичков.

— Я уже чувствую запах провала.

Чат не расстроил Санг-Хёна, а наоборот, мотивировал его.

«Я всё равно собирался выбрать лук. Их реакция – это бонус».

Санг-Хён выбрал бы лук независимо от всего, а их реакции ещё больше подстегнули его.

[ЛУК ВЫБРАН]

Игра возобновилась после того, как появилось это сообщение.

«Лук там. Что мне делать?»

Ещё один старший наёмник нёс лук. Игра подсказывала ему взять его, но он уже принадлежал другому. Однако дилемма Санг-Хёна тут же разрешилась.

«Хватай оружие!»

Как только этот старший наёмник закончил фразу...

Шлёп!

Копьё пронзило его голову.

«Ух!»

Экран Санг-Хёна покраснел, когда ало-красная кровь залила его лицо.

«Вау...»

Санг-Хён застыл от шока.

— ЛОЛ, этот новичок такой милый.

— Ха-ха, не думаю, что он знал, что наёмник умрёт так быстро.

— Ты убил его! Ты!

— Так игра идёт, если выбрать лук.

Зрители смеялись над его реакцией. Эти пятеро казались пятерыми десятками.

«Похоже, игра идёт так, если выбрать лук».

Бандит, убивший старшего наёмника, тоже рухнул, пока Санг-Хён оценивал ситуацию.

Тук!

«Эй, новенький! Внимание!»

[КОМАНДИР НАЁМНИКОВ РОМАН]

Командир твёрдо заговорил, и его взгляд был острым, как у орла.

— Роман...

— Ах, у меня ПТСР

— Лол, этот мерзкий ублюдок...

— Эй! Не трогай нашего новичка!

Судя по чату, Роман не был приятным командиром.

«Ну, как-то надо выживать».

Санг-Хён быстро схватил лук с трупа старшего наёмника.

Вжух.

[ЛУК ПОЛУЧЕН]

Роман наклонил голову.

«Лук? Не уверен насчёт этого. Покажи, на что ты способен».

Роман ушёл с мечом, когда один из бандитов их заметил.

«Что, ещё один?»

Санг-Хён закончил натягивать стрелу.

Выстрел!

Стрела пронзила бандита, который не успел среагировать.

Взмах!

Роман добил бандита своим мечом.

— Ого, он попал, лол.

— Новичку повезло.

Зрители похвалили его за то, что он попал в первую цель. Тем временем Санг-Хён привыкал к механике лука в этой игре по сравнению с предыдущей игрой, в которую он играл.

«Это похоже на Олимпийскую игру, но всё же немного отличается от реальной стрельбы из лука».

Он сделал только один выстрел, но уже мог сказать, где эта игра находится между

современной и традиционной стрельбой из лука. Он почувствовал облегчение, что стрельба в этой игре казалась проще, чем в Олимпийской игре.

«Ладно, вроде бы понял». Санг-Хён прошептал себе, осматриваясь.

«Сколько врагов?»

Бандит стоял прямо перед ним, но Санг-Хён сначала проверил окружение. Он насчитал около двадцати бандитов и трёх наёмников.

«3 против 20?»

Осталось немного союзников. Это выглядело как момент главного героя.

«А что насчёт стрел?»

Санг-Хён проверил оставшиеся стрелы и насчитал ровно двадцать.

«У меня только один шанс?»

Он должен был попасть каждым выстрелом, если не найдет больше стрел.

«Нужно убивать каждого выстрелом».

Свист!

Он выпустил одну стрелу, едва взглянув, как будто случайно отпустил её. Тем не менее стрела идеально попала в цель.

«Ух!»

Тук!

Бандит рухнул, стрела попала ему в лоб. Он умер на месте, его тело замерло.

— Вау, выстрел в голову!

— Что, он выстрелил, не глядя?

— Kingdom Age – это только удача, никаких навыков. Дурацкая игра.

Зрители не ожидали, что Санг-Хён попадёт в голову. Они были взволнованы этим простым фактом.

«Стрелы обычно убивают с одного выстрела?»

Санг-Хён уже знал ответ, несмотря на то, что был новичком.

— Эта игра довольно реалистична. Это мгновенное убийство, если попасть в жизненно важное место.

— Даже органы расположены реалистично.

— Также есть механика выстрела в голову, так что это мгновенное убийство, если попасть.

Они рассказали ему ценную информацию о выстрелах в голову и других жизненно важных точках в игре.

«Ага, понял. Спасибо за объяснение, RubySword. Значит, есть выстрелы в голову и другие жизненно важные точки».

Санг-Хён естественно общался со своими зрителями, что помогало его стриму.

«Тогда давайте повторим. Один выстрел на врага», – сказал Санг-Хён небрежно, натягивая тетиву лука.

— Что?!

— Ах, уверенность новичка... Такой милый!

— Дун дун...

Чат продолжал подшучивать над ним, но ему было всё равно. Он ответил бы результатами, как обычно в спорте.

Свист!

Стрельба возобновилась.

Тук!

Голова одного из бандитов стала мишенью.

— Вау?!

— Выстрел в голову?! Снова?

— ???

Он сделал более мощный и точный выстрел, чем прежде. Теперь Санг-Хён полностью понял механику и стал увереннее.

«Думал, что игра будет сложной. Может, начало просто лёгкое».

Сначала Санг-Хён волновался, потому что раньше стрелял только по неподвижным мишеням. Однако в этой игре мишени постоянно двигались. Это беспокойство быстро исчезло, когда он понял, как попадать в движущиеся цели.

«Ещё два выстрела!»

Свист! Свист!

После этого он стрелял без остановки.

— ???

— Чёрт возьми!

— Опять выстрел в голову?

— Да ладно.

— У него что, авто наведение?

Тук.

Огромные бандиты один за другим падали, пока Санг-Хён стрелял.

«Чёрт!»

«Ург!»

«Ух!»

Оставшиеся бандиты взбесились и начали искать Санг-Хёна. Однако он спрятался за каретой и сменил позицию.

«Где... Где он?»

«Чёрт возьми! Сэр!»

«Это невозможно!»

Бандиты запаниковали. Каждый из них падал от одного выстрела, поэтому они не могли найти стрелка.

Свист!

Ещё один упал, когда что-то просвистело в воздухе.

«Ург!»

«Опять!?»

Несмотря на то, что они были нападающими, что-то теперь охотилось на них, как в фильме ужасов.

«Найдите его! Он справа!»

Бандит с щитом кое-как понял, откуда прилетают стрелы.

«Щит... Думаю, он заблокирует меня».

Этот бандит был самым проблемным для Санг-Хёна. Он держал щит так высоко, что закрывал голову и не показывал много уязвимых мест. Однако союзник Санг-Хёна пришёл на помощь.

«Раааа!»

Взмах!

Наёмник, притворившийся мёртвым, поднялся и ударил топором по щиту бандита. Бандит заблокировал, но это дало достаточно места для Санг-Хёна.

У Санг-Хёна даже было время прокомментировать.

«У него есть брешь сбоку».

Свист!

Стрела пронзила голову бандита, как и все предыдущие выстрелы.

«Ух!»

Тук.

Другие бандиты запаниковали после падения их лидера.

«Б-босс!»

«Чёрт возьми!»

«Дерьмо!»

«Чёрт, где ты!»

Они были не единственными, кто был в шоке.

— Что за чёрт?!

— Он убил лидера???

— Что?

«А мне что, нельзя убивать лидера?» – Санг-Хён почесал голову в замешательстве.

«Мне не стоило убивать лидера?»

Болтушка RubySword ответила на его вопрос.

— Дело не в этом... просто... обычно босс не умирает так легко...

«Но вы же сказали, что выстрел в голову – это мгновенная смерть».

— Да, но обычно его не так легко поразить в голову!

«Но ведь сейчас получилось?»

— Нет... нет, обычно так не должно быть!

Санг-Хён не понимал, потому что щит был единственным отличием между боссом и другими бандитами.

— У босса не только щит, но и невероятная реакция. Обычно он уворачивается от всего, если только это не выстрел максимальной мощности. Он должен был появиться в следующей сцене.

— Чёрт возьми, нет сцены. Что происходит, ЛОЛ

— Это баг?

Другие зрители объясняли и добавляли свои комментарии.

«Максимальная мощность? Полное натяжение... Нет, это не так сложно, если говорить о полном натяжении тетивы».

— Но тогда гораздо труднее попасть в цель.

«...»

Лицо Санг-Хёна замерло.

«Это должно быть так?»

Он всегда натягивал тетиву до максимума или, в терминах стрельбы из лука, стрелял при полном натяжении.

— Судя по твоему лицу, ты всегда стрелял на максимальной мощности?

— Это возможно? Все его выстрелы были в голову.

Санг-Хён хотел узнать больше, но не мог просто продолжать спрашивать. Игра должна была продолжаться, ведь зрители пришли за развлечением, а не за обучением.

«Позвольте мне продолжить игру».

Санг-Хён возобновил игру.

Натягивая тетиву...

Свист!

Снова началась стрельба.

Тук!

Он придерживался одного выстрела на одно убийство, как и говорил ранее.

«Это одно убийство, если попадёшь в голову? Думаю, это легко, поскольку это tutorial[1]».

Свист! Свист!

Он попал всеми пятью стрелами в головы врагов. Последняя стрела пронзила голову бандита, с которым сражался Роман. Роман повернулся с шокированным выражением лица.

«Ты тот, кто выстрелил этой стрелой?»

Игра перешла к следующей сцене.

«Арг!!! Умрите, бандиты!»

Оставшиеся наёмники добились бандитов благодаря Санг-Хёну. У них также было лучшее снаряжение и навыки по сравнению с бандитами.

«Умрите! Ублюдки!»

«Арг!»

Взмах!

Их топоры и копья пронзали бандитов, и наёмники наконец-то победили.

«Хуф... Пф... Эй, новенький».

Один из старших наёмников, покрытый кровью, подошёл к Санг-Хёну, но его глаза были более живыми, чем когда-либо. Командир Роман, его роль заключалась в том, чтобы подавить дух новых игроков и предупредить их, что это не будет дружелюбная игра.

— Эй, не будь злым к новенькому! Давненько у нас не было новичков!

— Интересно, что этот парень скажет, лолТук.

Роман положил руку на плечо Санг-Хёна.

«Ты... кто ты? Никогда не видел, чтобы кто-то так стрелял».

Санг-Хён не придавал этому большого значения, потому что часто слышал это как профессионал. Зато чат возбудился за него.

— ???

— Что за диалог?

— Вау....

— Он сказал мне, что с такими навыками мне будет трудно выжить и что он может прикончить меня, если я хочу умереть.

— Роман, этот ублюдок, кому-то комплимент делает? Это баг?

— Роман, этот парень... ты знал, как говорить по-доброму всё это время?

У Романа была печально известная репутация, но он смотрел на Санг-Хёна с тёплым взглядом, как его учитель десять лет назад.

«Как тебя зовут? Я запомню и расскажу о тебе капитану».

Блип.

[ВВЕДИТЕ ИМЯ]

Санг-Хён задумался и понял, что ещё не решил, как назвать себя как стримера.

«Хмм...»

Он выбрал своё любимое лакомство без особых раздумий.

[АЛМОНД]

Роман сделал неловкое выражение и назвал Санг-Хёна по имени.

«О, Алмонд. Я обязательно запомню это имя».

Роман был не единственным, кто запомнил его имя. Люди начали говорить о игроке по имени Алмонд этим вечером на одном из сообществ.

«Сегодня я видел странный стрим. Этот парень по имени Алмонд...»

туториал — это любые интерактивные элементы, знакомящие игрока с основами геймплея

<http://tl.rulate.ru/book/111731/4228317>