Трепет сковал всех, когда молодой человек бросил взгляд на южнокорейского игрока. Тот, как испуганный кот, опустил голову, словно боясь, что его сейчас вызовут. Вспоминая, как тот указал на него, прося проложить путь, кореец был раздавлен. "Ты, иди, исследуй дорогу", - прозвучал голос Осса, обращенный, без сомнения, к южнокорейцу. Мгновенно, не только корейские игроки, но и вся аудитория замерли. "Чёрт, почему ты показываешь на нас пальцем?", - пронеслось по интернет-чатам. "Как наш кореец мог его обидеть? Он просто слово сказал!" "Да, в такой ситуации и сказать хочется! Зачем эти орлы так себя ведут?", - продолжал разгораться гнев. "Если у вас мужество, идите, найдите другого. Не нужно задирать нашего игрока и создавать проблемы!" Моментально, корейская трансляция взорвалась, словно масло вскипело от капли воды. Китайская аудитория безмолвно наблюдала за бушующим корейским чатом, некоторые даже подливали масла в огонь. "Нет, пожалуйста, милостивый господин, не заставляйте меня идти, прошу вас..." "Я готов сделать все, лишь бы не исследовать эту дорогу!" Кореец рухнул на колени, в глазах его молила надежда. Осс холодно смотрел на него, потом поднял глаза к потолку. Странные щели в потолке не прекращали расширяться. Времени оставалось мало. "Трата времени", - ответил Осс ледяным тоном. В следующее мгновение, корейский игрок почувствовал, как у него отняли контроль над телом. Его ноги пошли по коридору, каждый шаг сопровождался усиливающимся потоком пота. Скоро вся спина у него промокла, но никто не обращал внимания на его страдания. Все взоры были прикованы к его шагам, боясь пропустить хоть один из них. "А-а-а", - раздался широко раскрывшийся рот в полу, и корейский игрок был проглочен. Осс не задумываясь заставил других игроков снова войти в страшный коридор. Однако в третий раз он услышал ограничения свои способностей. "Кажется, я могу контролировать их только три, или четыре раза", - подумал Осс, оглядывая окружающих. В любом случае, угроза была явна, и, он верил, что теперь никто никогда не осмелится ему противостоять. Под давлением страха бесчисленных игроков, Осс начал свое собственное исследование. На трансляции. Увидев это, китайская аудитория была успокоена. "Не ожидал, что коридор такой страшный", - прозвучало в чате. "К счастью, Нин Иньинь не в их команде, иначе ее тоже бы управляли умом", - радовались читатели. "Этот американец такой подлый, он заставляет других искать путь", - писали не очень довольные. "Да, впервые вижу такого. Если бы наш китайский игрок был здесь, он бы первым летел в этот рот", - соглашались зрители. "Смотря на них, а затем на наших китайских игроков, я понимаю, что они абсолютно разного уровня", - подчеркнули некоторые. "Помните? Нин Иньинь говорила, что ее отец научил ее шагам? И что он научил её ещё чему-то. Интересно, правда ли это", - задали вопрос читатели. В китайском чате неиссякаемый поток комментариев. Каждого интересовал отец Нин Иньинь. А у Нин Иньинь. К этому времени она достигла угла лестницы. Но Нин не спустилась на первый этаж. Вместо этого она взглянула на странное лицо на боковой стороне стены. Нин Иньинь протянула руку и потрогала это лицо. "Ты хочешь, чтобы Иньинь вошла и поиграла с тобой?", - спросила она. "У тебя есть что-то, что ты хочешь сказать Иньинь?" Лицо ничего не отвечало, оно было по-прежнему разорвано. "Ладно, Иньинь, давай зайдём и посмотрим", - решила она. Она держала куклу в руке и медленно пошла к лицу, похожему на сканер. Увидев это, сердца китайской аудитории замерли. "Нет, зачем она это делает?", - прозвучало в чате. "Смотрите, странное лицо открыло рот", - заметили читатели. "Я думал, что наши китайские игроки будут в безопасности, но оказывается, они впадают в какую-то ловушку", - пугались зрители. "Чёрт, что происходит?! Она шагает в ловушку?!" Видя, как Нин Иньинь самостоятельно идёт к страшному лицу, аудитория совершенно растерялась. Они только что видели, как это лицо пожрало несколько игроков. А теперь Нин Иньинь заходит туда, как же они могут оставаться спокойными? Однако в следующий момент все замолчали. Они были шокированы увиденным. На экране Нин Иньинь медленно входила в страшный рот, но она не умерла, а оказалась в другом пространстве. В этом пространстве на полу стояли устройства, похожие на швейные машины. Огромное пространство было практически заполнено швейными машинами. Швейные машины выглядели довольно старыми, на них лежали неиспользованные иглы. На каждой машине были темные пятна, похожие на кровь, но

также на какие-то сточные воды. Швейные машины стояли в ряд, Нин Иньинь пересчитала их, их было больше двадцати. Длинный коридор казался бесконечным рядом швейных машин. "Помнится, это просто швейная мастерская. Интересно, что тут интересного", - отметила Нин Иньинь, готовая уйти с недовольным выражением лица. Однако, когда она сделала шаг, в следующий момент десятки швейных машин вокруг нее заработа

<http://tl.rulate.ru/book/111723/4215453>