

В пустом подземном гроте, сытые и отдохнувшие, Асидо и Уэхара Сираха вели свой поединок. Уэхара Сираха, прекрасно знавший силу Асидо, ни за что не упустил бы такого замечательного повода померяться силами. Асидо, в свою очередь, тоже был невероятно любопытен, какова же сила Уэхары Сираха. Так, в дружеской, но захватывающей схватке, две фигуры сошлись. В первый миг, как молния из ножен вырвался острый клинок Асидо, ломая пространство Shunpo, он атаковал правое предплечье Уэхары Сираха. Тот отреагировал мгновенно, подняв свой меч навстречу удару. Но в тот момент, когда сталь встретилась со сталью, фигур Асидо уже не было. "Как быстро!" — подумал Уэхара Сираха, сердце его дрогнуло. Он тут же воспринял новое положение Асидо — сзади справа. На этот раз Асидо выбрал рубящий удар. Уэхара Сираха изящно уклонился. Сражаясь с противником впервые, Асидо действовал рационально. Он не спешил вступить в ближний бой, предпочитая разведку. Во время битвы Асидо великолепно контролировал дистанцию, постоянно двигаясь, чтобы найти возможность для атаки, но острый клинок в его руке ни разу не покинул опасной близости к жизненно важным точкам Уэхары Сираха. Оба они использовали в бою только Shunpo, Белые Удары и Zanjutsu. На протяжении сотен лет Асидо использовал эти три основные техники Синъягами, чтобы уничтожить бесчисленные Гиллианов и Адьюхасов. В мастерстве владения этими тремя техниками он достиг непревзойденного уровня. В эту минуту Уэхара Сираха понял, что дело не только в скорости Асидо. Если бы противник был просто быстрым, то дело было бы не таким сложным. Благодаря Сихоин Йориучи, Уэхара Сираха имел большой опыт сражения с противниками, специализирующихся на скорости. И сильной стороной Асидо был не столько Shunpo, мастерство которого было достойно капитана, сколько богатый боевой опыт и навыки. Как сейчас, каждое движение Асидо было оправданным, а тайминг безупречным, словно он предвидел реакцию Уэхары. После нескольких раундов боя, Асидо будто просветил его насквозь. Вот результат опыта. "Как и следовало ожидать от сурового воина, сотни лет рубящего Пустоту в Хьюко Мундо, его боевой опыт и мастерство действительно страшны," — подумал Уэхара Сираха. Конечно, Уэхара Сираха не использовал различные системные возможности: он не хотел их использовать. Цель его тренировок с Асидо была именно в получении такого боевого опыта и мастерства. В этом аспекте он был слаб. Но сейчас у него была прекрасная возможность устранить этот недостаток. После боя Уэхара Сираха закрыл глаза и отдохнул в гроте, незаметно выпустив Теневого Клона в пространство Разделяющей Пустоты. Его Теневой Клон только что видел сражение. Каждый раз, когда Уэхара Сираха впитывал память Теневого Клона, это было равносильно просмотру этого высокоинтенсивного боя с другой точки зрения. Раньше у него не было времени на подобные тренировки. Сейчас же, имея и время, и возможность, Уэхара Сираха не спешил. Он целиком погрузился в сражение с Асидо. Десять дней пролетели в мгновение ока. Асидо, который всегда был высокомерным, вновь с недоверием взглянул на острый клинок у себя на шее. Это выражение было точным отражением его реакции при первой встрече с Уэхарой Сираха. До сих пор он не мог поверить, что Уэхара Сираха действительно превосходит его. Ведь десять дней назад Асидо еще мог с преимуществом подавлять Уэхару Сираха за счет опыта и мастерства. Но теперь, что бы он ни делал, он был в невыгодном положении. Словно за десять дней Уэхара Сираха устранил разрыв в опыте, который накапливался сотни лет. Такие темпы роста - это действительно демоны. Поэтому Асидо искренне сказал: "Ты превзошел меня во всем, ты гений!" "Не говори так, я тоже многому научился у тебя, иначе я бы не прогрессировал так быстро". Сказав это, Уэхара Сираха убрал Разделяющую Пустоту. Тренировки последних дней еще раз усилили мощь Уэхары Сираха. При расставании Уэхара Сираха оставил Асидо несколько бутылок хорошего вина и величественно ушел. От начала до конца Уэхара Сираха не спрашивал Асидо, хочет ли он вернуться в Сейрейтей. Потому что он уже знал ответ. Для Асидо оставаться здесь означало доказательство существования его товарищей. Поэтому Асидо никогда не покинет это место. Глядя на уходящего Уэхару Сираха, у Асидо было сложное выражение лица. Затем он повернулся и подготовился продолжить уничтожение Пустых. Познакомившись с Уэхарой Сираха, Асидо почувствовал, что его прежние усилия не

были напрасны, по крайней мере, он помог этому одаренному Синъигами. Даже если это была всего лишь небольшая помощь, он был очень доволен. ...В роскошной частной комнате Уэхары Сираха, вернувшегося в штаб-квартиру экспедиционного корпуса, снова выполнил сегодняшние ежедневные задания.[Reiatsu+1, Семь Вспышек+1]Мгновенно по телу пронесся теплый ток. Уэхара Сираха мог почувствовать, что его Reiatsu определенно улучшился. Хьюко Мундо имеет более высокую концентрацию духовных частиц, чем Сейрейтей, и Синъигами растут быстрее. В сочетании с наградами системы, рост Уэхары Сираха естественно быстрее. Размышляя, он открыл панель персонажа и просмотрел ее. Имя: Уэхара Сираха (ウエハラ シラハ) Должность: 7-й офицер 1-го отряда Reiatsu: духовная сила 3-го класса (уровень капитана) Zanpakutō: Разделяющая Пустота (空 Shikai) Zanpakutō: уровень капитана Белые Удары: уровень капитана Kidō: уровень капитана Shunpo: уровень капитана Способности: 1. Техника Теневого Клона (способность В-класса, освоена) 2. Стенд - Белый Альбом (способность S-класса, освоена) 3. Техника Дыхания - Солнечное Дыхание (способность В-класса, Грандмастер) 4. Сила Ангела - Универсальный Барьер (способность S-класса, владеет) 5. Магический Шаг - Семь Вспышек (способность А-класса, владеет) Предметы: 1. Очки для маскировки (предмет В-класса, создание криптониан) 2. Проклятие Пяти Грозов (предмет С-класса, талисман культивирования) 3. Перчатки Смерти (предмет D-класса, необычное создание) 4. Конская Амулет (предмет А-класса, магическое создание) Текущая панель выглядела на много приятнее. Все навыки Zankenkizou достигли уровня капитана, причем такого уровня капитана, который был устойчивым и безупречным. С такой базовой панелью он мог победить Шикамару Кенши. Не говоря уже о том, что Уэхара Сираха имел различные мощные способности. Для Синъигами Reiatsu - это основа. Без основы, даже если боевая мощь велика, ее трудно поддерживать. Конечно, чтобы выжить в мире Синъигами, помимо глубокой Reiatsu, нужно хотя бы иметь уникальный навык. Самыми непобедимыми являются универсальные воины, которые всесторонне развиты и непобедимы во всех аспектах, как Аизен. Уэхара Сираха идет по этому пути. У других есть только один уникальный навык, а он хочет освоить восемнадцать уникальных навыков, всем из которых быть Грандмастером, без единого недостатка. Поэтому план Уэхары Сираха на будущее очень прост: делать больше специальных заданий и качать больше мастерства. Спустя много времени он естественным образом станет непобедимым. В это время Уэхара Сираха услышал стук в дверь.