

Бесконечная Реинкарнация: Библиотека Моей Истории Лу Фэн внезапно разбогател. Вторая миссия, завершённая с триумфом, принесла ему более 21 000 очков. В кубышке теперь хранилось более 22 тысяч – это два миллиона в реальном мире, на Земле. Он стал настоящим богачом. Помимо невероятного богатства, Лу Фэн получил два скилла для новичков, удваивающие их эффект. Можно сказать, что он получил супербонус. Но вот в чём фокус: новичковый кастом-подземелье называлось не просто "подарочным пакетом". Все награды удваивались, а основное задание Лу Фэна было четвёртого уровня сложности. Представьте, какой невероятный приз ждал бы его, если бы он справился с заданием такого уровня в обычной ситуации. Опасности поджидали на каждом шагу, но приз, полученный в кастомном подземелье, был настолько велик, что Лу Фэн не мог его упустить. Это был шанс не только получить невероятное вознаграждение, но и доказать, что он не просто новичок. В реальности, игроки, не прошедшие новичковый кастом, обычно не могли пройти даже третьего уровня сложности в основных подземельях. А большинство даже не пыталось, предпочитая скрываться и ждать окончания очередного подземелья. Но что делать, если подземелье оказывалось слишком хаотичным, и спастись в нём было нереально? Многие игроки, увидев явные признаки опасности, просто отказывались входить. Стартовый этап – это как гонка с препятствиями. И бездействие почти всегда ведёт к провалу. Среди полученных вещей Лу Фэн нашёл особый бинокль: **Многофункциональный военный бинокль****Происхождение: Бесконечный Мир****Информация о предмете: Имеет множество функций, включая супердальномерное обнаружение, ночное видение и др. Бинокль военного класса.****Уровень: Синий****Тип: Точный инструмент****Прочность: 99%****Дополнительная информация: можно вынести из текущего мира, можно обменять на 300 очков**"Бинокль синего качества – идеален для полевых исследований", – решил Лу Фэн, решая оставить его себе. Эта вещь, ведь, создана в Бесконечном Мире, и пригодится в других подземельях. Положив бинокль, Лу Фэн посмотрел на свою руку. Оуроборос, символ его уровня, преобразился, став двумя сплетёнными змеями. Это означало, что он достиг середины третьего ранга, уровня, достаточного для прохождения задания четвёртого ранга. Он стал старым игроком. Количество Оуроборосов определяло уровень: один – новичок, два – старый игрок, три – старший игрок. Пройдя первое кастомное подземелье, Лу Фэн покинул ряды новичков и вошёл в круг мастеров. Но даже зная сюжет и обладая хорошей силой, он чувствовал опасность. Одна ошибка могла стоить ему всего. Для других игроков, не обладающих опытом и знаниями Лу Фэна, это было бы концом. В Бесконечном мире люди разделялись на зоны. Лу Фэн попал в 12 зону. Личное пространство игрока, отделённое от общего игрового зала, составляло несколько сотен квадратных метров. Интерьер был скромным, полностью закрытым и лишенным удобств. Несмотря на то, что пространство было закрытым, не было солнца, звёзд, луны, света... Но кругом был светлый день, не отличающийся от обычного времени суток. В стенах были вмонтированы две функциональные установки, или, точнее, машины. Первая – гигантский торговый автомат, где можно было приобрести базовые вещи, оплачивая очками. Товары покупались нажатием кнопки, и нужные предметы непрерывно подавались в отсек. Вторая установка – АЛХИМИЧЕСКИЙ ЦЕХ. В ней можно было потратить очки на ремонт предметов, восстановление прочности или создание собственных. На данный момент, сырья для создания предметов не было, так что попробовать эту функцию не представлялось возможным. Обычно её использовали с появлением редких материалов на поздних этапах. Сейчас было проще искать материалы в мирах подземелий. Так что сейчас эта функция была предназначена исключительно для ремонта. Помимо машин, в комнате были три двери, расположенные параллельно. Левая дверь вела в реальный мир. Переход из игрового холла на Землю не был ограничен, но комната была лишена спальни, кухни, даже стола и стула. Не упоминая об отсутствии ванной, даже кушать было негде. В торговом автомате продавались бэнто и военные пайки, но они не восстанавливали здоровье, а просто заполняли живот. За них платили очками, и позволить себе такое могли только богатые. Конечно, было несколько бэнто и пайков, восстанавливающих здоровье. К примеру, полноценные питательные бисквиты, полученные из

сундуков, не только заполняли живот, но и восстанавливали жизненные силы. Их тоже продавали в торговых автоматах, они были одними из самых распространенных средств восстановления. Поэтому возвращение на Землю было необходимым, и комната более похожа на функциональную зону. Средняя дверь вела в мир подземелий. Сейчас она была закрыта на ключ. Её открывали только перед походом в подземелье. Правая дверь вела в другую часть игрового холла - публичное пространство, куда мог зайти любой игрок. В нём было много площадей и туннелей, где игроки отдыхали, торговали, общались, перемещались между районами, чтобы, к примеру, связаться с другими. Здесь было запрещено драться. Если возникал конфликт, обе стороны могли согласиться на поединок на арене. Весь игровой холл был составлен из личных пространств и общественных зон. Игровые холлы разных зон образовывали игровую функциональную зону всего Бесконечного мира. Лу Фэн скрыл клеймо Оуробороса на задней стороне руки. Его можно было сделать видимым или невидимым в любое время. Это было так же естественно, как протянуть руку за чем-то, и можно было показать его в любом месте тела. Задняя часть руки была просто положением по умолчанию. Потом, подумав, Лу Фэн проверил гигантский торговый автомат. С каждым походом в подземелье он обновлялся. Емкости, отображаемой за раз, не хватало, но этот странный режим требовал постоянно нажимать на кнопки. "Все слишком дорого". Цена покупки была выше, чем цена продажи, и самый низкий показатель составлял 1,1 от цены продажи, что было самым распространенным случаем. Полученные предметы можно было не только обменять в системной функции, но и продать в торговом автомате. По сути, это было то же самое, но очевидно, что продать их непосредственно другим игрокам было выгоднее. Поэтому название этого торгового автомата было очень точным. Однако некоторые предметы нельзя было продать игрокам, и их приходилось продавать этому торговому автомату. "Две книги заклинаний "Пламя". После изучения их можно увеличить уровень навыков владения огнестрельным оружием. Одна - 350 очков. Итого 700 очков. Я беру их". "Эссенция "Сила великана". Выпить ее - увеличить силу на 2 очка. 1100 очков за бутылку. Кровь тролля. Выпить ее - увеличить выносливость на 2 очка. 1200 очков за бутылку. Все это нужно". Предметы, способные увеличить потенциальные очки, независимо от их стоимости, нужно было покупать. Но их количество было ограничено.