

Королевство Священного Света, Деревня Кроль

Кролики вышли в поле и собирают морковь.

Почва здесь грубая, так что урожай невелик, но поскольку во всей стране практически нет фермеров, которые способны выращивать морковь, это занятие монополизировали Кролики.

Их особый расовый навык выращивания моркови, здорово им помогает.

Но в последние годы шло все меньше дождей, и даже Кролики доходили до состояния, когда не знали что делать дальше.

— Кён, ну как здесь морковь?

— Плохо... Тоненькие, так что цена упадет. Что насчет тебя, Момо-чан?

— Здесь тоже плохо. Придется снова покупать кристаллы воды...

— Цена на них в последнее время резко подскочила... на кристаллы земли тоже.

Две Крольчихи с мрачными лицами держали в руках плохую морковь.

Раньше они продавали её по высоким ценам... Однако если использовать кристаллы, то прибыль очевидно уменьшится. С каждым годом жизнь Кроликов становится всё сложнее и сложнее.

В последнее время, многие покидали деревню и отправлялись в страну Зверолюдов.

Но у этих двух очень сильная привязанность к деревне, в которой они родились и выросли, так что им удастся каким-то образом терпеть и жить здесь, чувствуя при это приближение неизбежного конца.

И в такой момент, появились Демон Лорд и Святая Дева.

— Как я и думал, помимо ушей, они ничем не отличаются от людей.

— В северных странах, Кролики необычайно популярны из-за своей миловидности.

— Не важно какой мир, всегда есть фурри, хаа...

— «Фурри»? Опять ты о чем-то странном.

В этот момент, «неизбежный конец» отступил из-за страха перед Демоном Лордом.

■■ □□ ■■ □□

— Ясно, так у вас проблемы из-за отсутствия воды...

Я слушал рассказ Крольчих, глядя на поля.

Честно говоря, я ничего не знаю о сельском хозяйстве.

Но если нужна просто вода, я могу достать сколько угодно. В игре существовали пластиковые бутылки с водой, восстанавливающие здоровье, но в местах с колодцами можно воспользоваться предметом <Ворот>, чтобы получить много воды.

По особой игровой логике, это разработано таким образом, чтобы водой нельзя было воспользоваться без пластиковой бутылки.

Не важно высох колодец или что-либо еще, предмет производит эффект «зачерпывание воды», так что он должен сработать и в этом мире.

— Как бы там ни было, у жителей тут проблемы, а ты не можешь помочь им... Какая у нас тут Святая Дева-сама, да?

Сказал я саркастично. Это тебе за дергание волос.

Раздражает, как барьер не активировался, вероятно рассудив, что это не атака.

— У-у меня не оставалось выбора... Меня не учили вникать в мирские проблемы!..

Как я и думал, она и правда удобное украшение.

Они используют её, когда нужно избавиться от врагов, но во всё остальное не суй нос.

Относятся уважительно, и не дают слова, когда дело касается денег.

Обычная история во всех мирах.

— Уф, говоришь тебя зовут Кён, так? В деревне есть колодец?

— Есть... прыг

— ... Просто вопрос... зачем ты добавляешь это в конце предложения?

— Л-люди рассказывали, что многие будут разочарованы, если мы не будем этого добавлять... прыг.

— Прости, но можешь разговаривать нормально?

Что еще за «прыг», слишком банальное клише.

Кто предложил это первым?

— Ты, там, вроде Момо, верно? Тоже разговаривай нормально.

— Поняла-скок.

— Ничего ты не поняла!

Черт подери... да что это с ними?!

Я позабыл о своём персонаже и воскликнул! Они издеваются, или они на самом деле такие?!

— Колодец там... прыг.

— Господи... просто отведите меня туда.

Мы пошли вглубь деревни, а я боролся с искушением повыдергивать им уши.

Колодец, к которому меня вели, как и ожидалось, полностью высох. Не только с сельским хозяйством, у них были бы проблемы даже с питьевой водой, если бы не так называемые магические кристаллы.

«Что ж, ворот... относится к предметам низкого уровня, так что 5 ОН, значит.»

Поскольку без пластиковой бутылки в игре от него не было толку, цена низкая.

Для меня это очень удобно. Осталось 265 ОН.

Даже если возвести госпиталь и горячий источник, то еще останется.

«Также можно создать еду и напитки, но... ОН когда-нибудь закончатся.»

В игре, даже касательно еды огромное разнообразие.

Если говорить о вещах, которые можно найти повсюду, то ими будут печенья, рисовые пирожки и хлеб. Консервированная еда бывает различных видов, вишня, персики, апельсины, ананасы и множество других.

К питательным относятся рисовая каша с травами, паровые булочки различных цветов, которые приятны для глаза, а также мясо мамонта/мясо из манги, не существующие в реальности.

Интересно какой вкус у мяса из манга... хочу попробовать...

Касательно напитков, существует не только вода, но и пакеты со льдом для охлаждения выпивки, спортивные напитки, пиво, виски, бренди, японское спиртное, пшеничный ликер, рисовый ликер, энергетические напитки. Довольно широкий спектр.

Помимо прочего есть сладкий картофель, просто картофель, лук, чеснок, дыня, клубника, апельсин, киви, личи, манго.

Если создавать каждый из них, то мне никакого количества ОН не хватит, но если создать их в качестве образцов, возможно некоторые мы сможем воссоздать позже. Всего по миру игры разбросано 1901 видов предметов, а также те, что могут быть найдены только навыками.

Если сложить всё вместе, то число с легкостью перевалит за 2 000.

— Как я и думал, для империи нет ничего невоз... хм?

Я заметил, что все смотрят на меня вопросительными взглядами.

Похоже я надолго задумался.

Нехорошо, совсем нехорошо, когда я думаю об игре, то невольно впадаю в раздумья.

— Что ж, начнем. [Создание предмета низкого уровня: Ворот].

Воспользовавшись Правами Администратора, я создал ворот.

Он намного реалистичнее, чем я думал.

Так вот он каков в реальности, хах.

— Т-ты... да откуда ты всё это вытаскиваешь?! Что это?!

— Скажем просто это «фрагмент моей мудрости».

Ответил я, чтобы она отвязалась.

Я всё равно не смогу объяснить.

Этот сумасшедший Престол затянул меня сюда с игровыми способностями, и даже если меня спросят объяснить это научно – невозможно. Это следует спрашивать у ваших ангелов, которых вы так боготворите.

— Итак, давайте установим его.

— Э-эм, колодец уже давно высох... прыг.

— Мой ворот создает эффект зачерпывания воды. Состояние колодца не важно.

— Не понимаю о чем вы-скок.

— А я не понимаю почему вы так заканчиваете предложения...

Я установил ворот и опустил ведро на самое дно, а затем поднял. Тут есть ручка, так что много сил не нужно.

Как я и думал, в ведре полно воды.

— А ну-ка стоять! Это еще что, Мао?!

Увидев это, Луна начала меня трясти.

Понимаю, ты взволнована, но не тряси меня! Вода прольётся!

— Момо-чан, смотри! Там так много воды!

— Не может быть... что это?!

Так всё-таки вы можете разговаривать нормально... Так и разговаривайте, пожалуйста...

Я опустил палец в ведро и попробовал на язык. Как и ожидалось, обыкновенная вода.

Будь это вода, восстанавливающая 20 здоровья, я бы передумал, но раз уж это обыкновенная вода, то никаких проблем. Но даже так, кристаллы воды это целый бизнес, так что афишировать ворот не стоит. Чужакам лучше просто говорить, что колодец снова наполнился.

— Это Магический Ворот из моей страны. Как видите, он создает воду даже в высохшем колодце. Вам следует понять, насколько ценно данное магическое устройство. Из-за него даже может начаться война.

Грандиозно заявил я, но он стоит всего 5 ОН, так что странное чувство...

Разница между сказанным и оценкой системы – слишком велика. Но даже так, Кролики и Луна смогли понять о чем я.

— Мы сдержим этот секрет в деревне... прыг!

— Большое вам спасибо! С этим у нас получится замечательная морковь-скок!

Они и правда это специально, ведь так? Больше не буду обращать внимания.

Ладно, раз уж мы собираемся выращивать, одной водой дело не обойдется.

— [Создание предмета среднего уровня: Удобрение].

Я создал еще один предмет.

Я достал мешки с удобрением из черного пространства. Может они и называются удобрением, но в игре они были предметами, использовавшимися для изготовления взрывчатки.

Подумать только, что им найдется здесь применение...

— Пользуйтесь им на ваше усмотрение.

Сколько и когда его насыпать – понятия не имею. Оставляю это дело профессионалам.

Так же как и ворот, он должен создать эффект обогащения почвы.

Что раньше использовалось во взрывчатке для убийства людей, сейчас используется для выращивания... ничего странного...

— Момо-чан, это потрясающее удобрение! Я уже чувствую от него «силу земли»!

— Н-невероятно... его переполняет «сила изобилия»!

Понятия не имею, какого черта они несут, но звучит так, словно ему найдется применение, так что хорошо.

С этим, в деревню должна вернуться хоть какая-то жизнь. Неважно насколько хороши заведения, люди не станут собираться в местах с мрачной атмосферой.

После этого, я подробно предупредил Кроликов о различных вещах, и покинул это место.

— Д-даже у тебя... есть хорошая сторона...

— Не носи чепухи. Я не святоша или еще что. Для этой доброты есть причина.

— Какая? М-может ли быть, что ты потом займешься непристойностями с Крольчихами?!

— Дура. Что в госпитале, что в горячем источнике, понадобятся руки. Я планирую заставить их работать в них.

У Крольчих миловидная внешность, так что они должны подходить для обслуживания клиентов.

Даже в современном мире, существуют места, вроде баров в Лас-Вегасе, где девушки надевают сетчатые чулки и звериные ушки... Старая история, но то, что она не изжила себя – доказательство популярности.

— Что ж, минимум приготовлений сделан. Что касается заведений, начнем после возвращения

из Священной Столицы.

— Ты же не поскупишься? Я проверю и новую одежду!

— И почему это я вдруг должен ходить с тобой по магазинам...

<http://tl.rulate.ru/book/11122/540619>