

Сбросив с себя нехитрый интерфейс панели атрибутов, Сюдзи Сэймэй выплюнул косточки из рта и устремил взгляд на своих сестёр: Аяко и Соноко. Над головами обеих девушек, словно мерцающие надписи, парили три больших иероглифа: "Вход". Сэймэй, прекрасно понимая, что происходит, сжал руку Соноко и прошептал: "Соноко, сестрёнка, принеси мне стейк, пожалуйста." "Дин! Поздравляем Сюдзи Соноко с успешным входом! Вам вручается копия "Золотого правила", которую вы можете получить в любое время." В тот самый момент, когда Сэймэй коснулся сестры, в его сознании раздался системный голос. Над головой Соноко, словно испаряясь, погасли три ярких иероглифа. "Держи," - с улыбкой проговорила Соноко, не сомневаясь в намерениях брата. "Спасибо, сестрёнка!" - воскликнул Сэймэй, принимая стейк. На поверхности он изображал беззаботного ребёнка, наслаждающегося пищей, но на самом деле его разум был поглощён жадой узнать, что же ему досталось в качестве награды.

[Название навыка: Золотое правило Тип: Пассивный навык Уровень: Не повышается Эффект: Владелец этого навыка пользуется благосклонностью Бога богатства и никогда не будет знать нужды в деньгах в этой жизни. Потребление: отсутствует Время перезарядки: отсутствует Примечание: Вы - любимый щенок Бога богатства!]

(□□□) Прочитав описание "Золотого правила", Сэймэй невольно покачал головой. Честно говоря, способность была весьма и весьма ценна, особенно для тех, кто балансировал на грани нищеты. Но для Сэймэй, наследника могущественной корпорации "Сюдзи" и будущего её главы, этот навык казался совершенно бесполезным. Сэймэй - человек, для которого "нет" денег не существует. Тем не менее, будучи любопытным, он решил всё-таки испытать "Золотое правило" в действии. Но так как оно было пассивным, а понятия "удачи" или "благосклонности" были слишком абстрактны, Сэймэй не почувствовал никаких явных изменений в своем физическом состоянии. "Аяко, сестрёнка, принеси мне рёбрышки," - обратился он к своей старшей сестре, едва закончив с стейком. "Дин! Поздравляем Аяко Сюдзи с успешным входом! Вам вручается копия "Денежной способности", которую вы можете получить в любое время." Сэймэй с нетерпением ожидал, когда же сможет проверить свойства "Денежной способности".

[Название навыка: Денежная способность Тип: Активный навык Уровень: Не повышается Эффект: Вы можете прикрепить финансовые ресурсы к любому предмету, что позволит ему получить временное усиление атрибутов, повысив мощность и продолжительность действия пропорционально затраченным деньгам. Потребление: деньги (в обычном понимании, антикварные каллиграфии и живопись не входят в счёт) Время перезарядки: отсутствует Примечание: Деньги решают всё. Если есть проблема, которую нельзя решить деньгами, это значит, что у вас их недостаточно.]

"Как и следовало ожидать от старших дочерей корпорации "Сюдзи", обеих их способности связаны с деньгами," - прокомментировал Сэймэй про себя. После семейного ужина, как всегда, Сэймэй принял ванну под заботливым присмотром Курасаки Юки, а затем вернулся в свою детскую спальню, занимающую более 100 квадратных метров. Переступив порог спальни в мягких тапочках, Сэймэй с нетерпением подошёл к сейфу. Несмотря на то, что он был ещё ребёнком, члены клана Сюдзи всегда дарили ему красные конверты с деньгами на праздники, поэтому у него был свой собственный небольшой "казначейский" арсенал. В сейфе Сэймэй, помимо банковской карты с депозитом более 20 миллионов йен, хранились три копилки размером с ладонь. В белой копилке лежали монеты номиналом 500 йен, которые Сэймэй использовал на карманные расходы. В серебристой копилке лежали банкноты номиналом 1000 йен. А в золотой копилке хранились купюры номиналом 10 000 йен. Однако эта копилка была неполной, в ней было не более 200 купюр. "Дин-дин-дин..." Вглянув сначала на одну копилку, затем на другую, Сэймэй остановился на белой и высыпал из неё сотни монет. "Тише!" Когда деньги были готовы, Сэймэй достал из ящика с игрушками два пластиковых кирпичика размером с ладонь и, взяв фруктовый нож, стоявший рядом с вазой с фруктами, с силой ударил по одному из них. Так как фруктовый нож был не очень острым, а Сэймэй был ещё ребёнком, на кирпичике осталась лишь небольшая царапина. Но Сэймэй не расстроился. Он протянул левую руку, взял 500 йенную монету и активировал "Денежную способность". "Чи-чи..." С запуском "Денежной способности", монета, быстро сжималась, превращаясь в особую энергию. Сэймэй направил её

на фруктовый нож, и та проникала в его лезвие. "Хруст!" Сэймэй поднял усиленный фруктовый нож и снова ударил по пластиковому кирпичику. На этот раз он расщепился надвое. В момент, когда кирпичик раскололся, Сэймэй ощутил, как особая энергия, сосредоточенная в ноже, сократилась почти на треть. Некоторое время Сэймэй пристально смотрел на расколотый кирпичик, но уже не продолжал резать им. Вместо этого, он просто держал нож в руке, внимательно изучая изменения в нем. В его восприятии, он отчетливо чувствовал, как даже без его действий, особая энергия в фруктовом ноже постепенно рассеивается. Прошло почти две минуты, и специальная энергия полностью исчезла. Нож вернулся в настоящее состояние. "Как я и предполагал, усиление только временное. Протестирую теперь другие вещи." Сэймэй вернул фруктовый нож на место и взял кусок арбуза из вазы с фруктами. Он откусил кусок и старательно прожевал, впитывая вкус. Затем Сэймэй снова активировал "Денежную способность", вложил 500 йен в оставшийся арбуз, и вновь откусил кусок. "Ммм~::~" Арбуз, богатый финансовыми ресурсами, определенно был в несколько раз вкуснее любого арбуза, которого Сэймэй когда-либо пробовал. Пока финансовые ресурсы не рассеялись, Сэймэй добил оставшийся арбуз и довольно промямлил: "Всё как я и думал. Деньги не просто делают предмет тверже и острее, но усиливают его собственные атрибуты. Поскольку атрибуты еды улучшаются, естественно, она становится вкуснее." В течение следующих нескольких часов Сэймэй велся как ребёнок, получивший новую игрушку. Он проводил испытания со всеми предметами, которые только мог представить, и теперь имел полное представление о "Денежной способности".

<http://tl.rulate.ru/book/111219/4208856>