

Моя суперспособность, должно быть, не так уж и мала, она должна выражаться более эффективно и круто. Поэтому я решил внедрить функцию виртуальной реальности с помощью ретиноскопии на этих терминалах. Несколько китайских детей в этом маленьком городке очень вежливы, но было бы лучше, если бы они не называли меня дедушкой. Хотя они выглядят иначе, чем ваши, я всё ещё ребёнок. Я решил подарить этим ученикам что-то, что сделает их обучение более приятным. Например, время Супермена на короткий период? Чтобы они запомнили, это не должно быть слишком просто для меня. Другой пример — сколько отвлечений можно использовать за короткое время? Развитие многозадачности в уме, которое раньше было привилегией очень индивидуальных гениев. Дети любят маленькие подарки, поэтому я представил на их сетчатке подарочную коробку с игровой анимацией, чтобы они могли взаимодействовать, получать, открывать и использовать её, как в играх. Дети из соседней комнаты, кажется, любят это. После реализации я попросил их школу организовать спортивные соревнования, и победитель бега получит час времени Супермена, что станет незабываемым! Всестороннее развитие морали, интеллекта, физической культуры, искусства и труда — это отличная идея. Проблема лишь в том, что я заметил, что атмосфера на сцене награждения была не очень оживлённой, так как другие люди не могли видеть подарок. Это снова затрагивает проблему многопользовательской игры. Принцип легко понять, поэтому второе время Супермена вызвало восторженные крики всей школы, так как все увидели подарочную коробку и выскочившие из неё мультяшные часы. Обратный отсчёт начался на час, и все видели, как постепенно уменьшается полоска здоровья на голове победителя. Начальная настройка сервера завершена. Но это должно быть равномерно распределено, и все студенты должны иметь свои возможности, поэтому я разработал множество заданий. Например, помочь маме мыть посуду, делать домашнюю работу, помочь папе чистить обувь, старшие помогают ремонтировать газон, видеть, что где-то в общественном месте грязно, и активно помогать убирать. И время Супермена, которое они получают, варьируется от десяти минут до самого длинного — трёх часов. После того как все увидели супер-время детей, их чувство причастности к этому городу внезапно стало самым сильным. Затем они обнаружили, что их личный "персональный ценностный показатель" появился на их сетчатке. Они могут использовать этот показатель для торговли в любом месте города, и процесс торговли очень метафизический. В магазине не нужно никого. После того как цена товара отмечена, если покупатель берёт товар и выходит из магазина, ценностный показатель в его видении автоматически вычитается, и ценность возвращается обратно. В этом процессе не требуется никакого контакта с продавцом или владельцем магазина для запросов или торга. И когда владелец магазина помечает товары по фиксированной цене, он не может дать товарам ярлык, превышающий закупочную цену на 10%. Если управляющий магазина не в магазине, когда какой-то товар почти закончился, сообщение автоматически появляется на горизонте, и он может увидеть реальное изображение почти пустого полка. Это кажется последним изображением, которое увидел тот, кто пошёл за ним, и этот человек, казалось, обнаружил, что этот предмет почти закончился, и затем владелец магазина увидел это. "Высокие технологии" приносят много удобств, но эти вещи ограничены жителями этого города. В конце концов, моя способность ограничена диапазоном, соединённым металлом или водой, которые я могу ощутить, поэтому я открыл Банк Персиков в городе, где все жители города могут обменять деньги на персиковые монеты, и когда они выезжают на дело, они могут обменять персиковые монеты на М юаней.