

Глава 49. Бедственное положение

Поздно ночью, когда большой Сюн и остальные были погружены в культивацию или спали, Ли Юньму вошел в свое море сознания и запустил систему.

После того, как Ли Юньму полностью открыл морскую точку в ноге, его жажда кристаллов энергии потока лишь возросла. Вероятно, из-за беспокойства, которое он испытывал, он инстинктивно принял решение самостоятельно управлять тенью.

Он тихонько покинул форт и поспешил в темноте скрыться в горах, чувствуя беспокойство. Место, где он решил остановиться сегодня ночью, было далеко от их лагеря. Из-за этого изменения, скрывающийся в небе Пространственный Глаз не смог обнаружить никаких аномалий.

Будь сейчас день, Пространственный Глаз возможно и смог бы заметить тень, но сейчас была ночь. Ночь, можно так сказать, была домом для тени. Пока тень двигалась в темноте, не говоря уже о Пространственном Глазе, парившем в небе, даже если кто-то прошел совсем рядом с тенью, а она оставалась неподвижной, полностью сливаясь с темнотой, никто не смог бы обнаружить существования тени.

Под управлением Ли Юньму тень была чрезвычайно быстрой. Благодаря усилию от боевой солдатской брони и усилению морской точки Потока, текущая скорость Ли Юньму была чрезвычайно быстрой.

Неосознанно, он уже отдалился на десятки миль от их лагеря и только тогда чувство беспокойства в сердце Ли Юньму окончательно исчезло.

«Ладно, думаю с этим местом не должно быть проблем.»

Он сделал глубокий вдох и остановился. Ли Юньму осмотрелся и обнаружил, что он попал в область, похожую на резервуар.

В низине, около горной реки виднелась крепость, освещенная тусклым пламенем. Несколько карликовых ведьм патрулировали окрестности, держа факелы.

«Это должно быть крупное племя карликовых ведьм, легендарная крепость короля карликовых ведьм.»

Тихо воскликнул Ли Юньму. Он никак не ожидал, что, отбежав от лагеря, он неожиданно выбрал путь к центральной зоне территорий карликовых ведьм. Должен ли он начинать здесь охоту?

Ли Юньму не стал долго думать и вернул тень в автономный режим. Если он испугается

сейчас, он ничего не сможет сделать в будущем.

Тень могла пережить три смерти за день. Поскольку он мог ее воскресить, ему не нужно было особо задумываться об этом. Ли Юньму приободрился и запустил автоматическое управление.

Его сознание вернулось в основное тело. В его море сознания система уже проецировала все, что находилось в поле зрения тени в виде трехмерной проекции, с еще большим количеством деталей, нежели на плоском мониторе компьютера.

Когда тень вернулась к автоматическому режиму, она немедленно бросилась прямо на патруль карликовых ведьм.

[Динь, ваша тень начала атаку и в настоящее время вступила в бой с патрулем карликовых ведьм, состоящим из десятка карликовых ведьм.]

[Ваша тень использовала критический неистовый удар в прыжке и провела пятнадцать последовательных ударов, уничтожив все членов отряда противника. Вы получили 70 очков опыта и способностей.]

[Нападение вашей тени привлекло внимание солдат крепости короля карликовых ведьм. Еще несколько патрулей бросились в этот район...]

Внимательно просмотрев первое нападение тени и его самостоятельное убийство монстров, Ли Юньму вышел из моря сознания, позволив тени развлекаться самостоятельно. Он вчера совершенно не спал, поэтому не мог бодрствовать всю ночь, чтобы следить за ее действиями.

Он мгновенно заснул.

Пока он спал, все было спокойно.

На следующий день, рано утром, Ли Юньму проснулся раньше остальных. После того, как он выспался, он почувствовал, что его мозг и тело были освежены и полны энергии. Все его тело казалось сияющим и полным сил.

Он понял, что забыл кое о чем, поэтому быстро вошел в море сознания.

[Динь, ваша тень трижды погибла и достигла предела воскрешений. Сейчас она находится в спящем режиме и ждет восстановления. Предполагаемое время восстановления – 17 часов 46 минут.]

[Динь, вчера вы получили в общей сложности 3600 очков опыта и способностей за убийство монстров.]

[Динь, вы получили 11 обычных кристаллов энергии потока и 1 черный кристалл энергии потока.]

[Динь, после накопления необходимого количества очков мастерства, ваш навык шаги насекомого был повышен до третьего уровня “опыт облегчает прогресс”.]

[Динь, после накопления необходимого количества очков, ваш Удар Сверчка был повышен на два уровня, достигнув третьего уровня “опыт облегчает прогресс”.]

[Динь, ваш критический удар в прыжке был повешен до второго уровня “малый успех”.]

[Динь, ваше уклонение от стрел получило 136 очков мастерства. Для достижения шестого уровня необходимо еще 2864 очка мастерства.]

[Динь, сегодня вы познали новый базовый навык под названием “атакующий рывок”. В настоящее время навык находится на начальном уровне. Использование навыка атакующий рывок позволяет вам на короткое время увеличить свою скорость движения и атаки на 30%. Продолжительность действия навыка, а также сила первого удара зависят от текущей силы Потока пользователя.]

[Динь, сегодня вы познали новый базовый навык “бегство от опасности”. В настоящее время вы находитесь на начальном уровне. Когда навык будет активирован, вы на короткое время получите увеличение скорости передвижения на 50%. Продолжительность действия умения зависит от силы энергии Потока пользователя.]

[Динь, сегодня вы познали новый навык под названием “отчаянный удар”. Данный навык считается специальным и не нуждается в повышении уровня. Его сила будет напрямую связана с энергией Потока пользователя. Необходимые условия для использования: пользователь должен находиться в отчаянном положении, в окружении множества врагов.]

[Поздравляю, вы успешно использовали “отчаянный удар”, успешно убив короля карликовых ведьм. В результате убийства вам выпала Пространственная Коробка.]

...

Когда Ли Юньму на рассвете вошел в свое море сознания, он обнаружил, что за эту ночь произошли великие события.

Услышав шквал уведомлений от системы, он едва не упал.

Были потрачены все три жизни? Его тень исчерпала лимит воскрешений и сейчас находится в состоянии восстановления?

Кроме того, он получил 3600 очков опыта и способностей, что его непомерно шокировало. Просто для сравнения, когда он перебил за один раз среднее племя карликовых ведьм, он получил всего около тысячи очков опыта и способностей.

Но сегодня он получил втрое больше, чем за первую ночь. Если одна карликовая ведьма в среднем приносит около семи очков опыта и способностей, значит он должен был убить примерно 500 монстров за одну ночь.

Но даже это потрясло его не так сильно, как уведомления о том, что он познал три новых навыка и смог усилить те, которые у него уже были. Помимо 'неистового клинка' и 'уклонения от стрел', все остальные его навыки были улучшены на один или два уровня. Даже его 'шаги насекомого' теперь были третьего уровня, что обеспечивало ему еще больший импульс.

Кроме того, он еще и овладел тремя новыми навыками: 'атакующий рывок', 'бегство от опасности' и 'отчаянный удар'.

Небеса, да что за битву пережила его тень в эту ночь, если она смогла получить 'бегство от опасности' и 'отчаянный удар'? Бедная тень.

Хотя Ли Юньму не видел этого лично, но он знал, что тень должна была пережить отчаянную битву не на жизнь, а на смерть. Она даже потратила все три жизни.

Даже с 'адмиралтейским покровом', 'секретами медного тела' и боевой экипировкой она была убита четыре раза за одну ночь. Ли Юньму внезапно почувствовал, что сильно недооценил эту крепость короля карликовых ведьм.

«Система, можешь ли ты воспроизвести сцену боя тени перед ее смертью?»

<http://tl.rulate.ru/book/11105/499550>