

Барр проверил свои характеристики. После основания деревни престиж увеличился на 1000 очков, и теперь он составляет 1100 очков, а влияние также увеличилось на 10 очков. После завершения призыва влияние увеличилось на 35 очков. Похоже, что чем сильнее общая мощь, тем сильнее будет влияние. Среди них Джон и Дональд должны были внести большой вклад, и теперь влияние Барра достигло 51 очка. — Мой господин, теперь, когда территория только что создана, самое время нанимать людей. Я готов разделить ваши заботы, мой господин. — сказал уважительно глупый Джон, и остальные последовали его примеру. Судя по тому, как Джон склонил голову и согнулся в поясе, он выглядел как собакоголовый военный сержант, но теперь, когда у него всего несколько человек, этого Джона все равно нужно использовать. В конце концов, он выпускник школы управления. — Джон, в деревне сейчас много дел. Я назначил тебя заместителем главы деревни. Кроме Дональда, ты отвечаешь за размещение остальных людей. Во-первых, нужно построить дома и склады, чтобы у сельчан было место, где они могут отдохнуть ночью. Башу и Леле легко портятся на улице, а что касается Дональда, ты должен быть моим управляющим, следить за ходом проекта и считать потребление материалов. — приказал Барр. Услышав, что его назначили заместителем мэра, Джон тут же выразил благодарность, взял Барра за руку и заявил, что хотел бы быть коровой и лошадей для мэра деревни, а потом умереть. Но когда его держал такой жалкий на вид мужчина средних лет, Барр, конечно же, отказался, и он наконец отдернул руку, отметив Джона как опасного человека в своем сердце. Дональд — старый выдра-орк с устойчивым характером, не очень разговорчивый. Он кивнул в знак согласия, услышав приказ Баала. После присоединения этой группы новых сил прогресс проекта ускорился. К полудню были завершены казармы первого уровня и ограды, а к вечеру были построены склады и пять жилищ первого уровня. Каждое жилище может вместить десять человек. Существуют два способа строительства жилья. Один из них — это десятиместные комнаты, которые подойдут для временного проживания новобранцев. Другой — отдельный небольшой двор, который обычно занимают аборигены. В казармах можно обучать сельчан как солдат. Казармы 1-го уровня: Место для обучения солдат, потратьте 1 золотую монету, чтобы обучить сельчан ополчению, потратьте 5 золотых монет, чтобы обучить ополчение войскам первого порядка (предварительные условия: учебник по обучению оружию первого порядка, младшая кузнечная мастерская). У Баала пока нет кузнеца, поэтому он не может построить младшую кузнечную мастерскую. Ему остается только надеяться, что он сможет призвать кого-нибудь или нанять кого-нибудь из аборигенов. По мере приближения ночи все десять крестьян, подчиненных Барру, были превращены в ополченцев. В конце концов, было призвано двадцать восемь сельчан, и не хватало строительных рабочих. Уровень ополчения — 20, характеристики очень слабые, умение только одно — удар, но оно все равно намного сильнее, чем у морлоков примерно 10-го уровня. Ополчение Шаблон: обычный шаблон Здоровье: 4000 Мана: 1200 Сила атаки: 2100 Защита: 1500 Талант: Командная работа LV1: Когда два или более человек сражаются вместе, урон увеличивается на 10%. Умение: Удар LV4 Темнело, и Баал распорядился, чтобы эти ополченцы и гоблинские чернорабочие по очереди патрулировали территорию вокруг деревни. Уровень морлоков низкий, и им трудно сломать забор. Ключевая точка обороны — это все еще вход в деревню. Баал специально распорядился, чтобы два ополченца были размещены у входа в деревню. Ночь. Барр лежал на кровати, размышляя о текущем положении дел в деревне и о планах ее дальнейшего развития. Без портных и кузнецов сейчас невозможно построить магазины одежды и кузнечные мастерские. Чертежи стойл для животных, полученные ранее, также требуют для своего строительства дрессировщиков животных. Самое главное — это слишком маленькое население. — Население действительно является большой проблемой. Моя деревня находится в отдаленной местности, и сейчас не время для войны, поэтому мало шансов, что беженцы обратятся ко мне. — Баал нахмурился. Если бы у него действительно не было выбора, ему пришлось бы покупать рабов. Это также неприемлемо. Вырос в современном обществе, Барр был очень омерзительен рабовладением. Кроме того, хотя раб не может предать хозяина под ограничениями

магического контракта, энтузиазм к этой работе и чувство принадлежности к территории можно представить. Потенциал развития большинства рабов также весьма ограничен. Те, у кого есть немного таланта, давно были замечены крупными силами, что весьма губительно для будущего развития деревни. Не говоря уже о том, что если в деревне будет слишком много рабов, привлекательность беженцев значительно снизится, что действительно вредно. Проблему с населением можно решить только медленно, пока нет хорошего решения. Условия строительства пока все выполнены, но у моря собралось большое количество морлоков, и опасность слишком велика. В то же время, эти небольшие группы морлоков, бродящих по своей собственной территории, также создадут значительную угрозу их сельчанам. — Похоже, что поселение морлоков в водных деревнях также стоит на повестке дня. Просто не знаю, сколько водных деревень находится на ближайшем побережье и какова сила морлоков. Похоже, мне нужно отправить кого-нибудь на разведку завтра. — подумал Баал про себя. Там должна быть водная деревня морлоков, где собирается большое количество морлоков. После того, как водная деревня будет уничтожена, морлоки в этом районе не будут обновляться в течение длительного времени, пока не будет создана следующая водная деревня. Только что прилечь, Баал вдруг вспомнил что-то, перевернулся и сел. — Я уже так долго здесь, но забыл, в чем я хорош. Специализация Барра — это, естественно, его врожденное умение: «Анализ и перестройка». С тех пор как он попал в этот мир, это умение проявляло неизвестные эффекты. После столь долгого времени он почти забыл об этом. Про умение «Анализ» говорить нечего, но поскольку умение «Перестройка» требует слишком много энергии, Баал редко им пользовался, за исключением перестройки компьютерных программ в прошлой жизни. Он достал из рюкзака картошку, которую купил. В предыдущей игре Барр заметил, что картофель очень похож на сладкий картофель в реальном мире, за исключением различия в цвете и некоторых различий в цикле роста. Однако он просто думал, что это игровая компания позаимствовала некоторые элементы из реальности раньше, поэтому он не особенно обращал на это внимания. — Если это то же самое, что я думаю, то это интересно. — держит картофельную семечку в руке. Талант: Анализ и перестройка, Активировано! Духовная сила Баала мгновенно проникла в семечко, и ему не составило труда проанализировать ее первоначальную структуру, просто проанализировать семечко. Десять минут спустя Барр открыл глаза, на его лице появилась радость. Как он и думал, происхождение картофеля и сладкого картофеля более чем на 99% совпадает. В прошлой жизни, когда Баал впервые получил способность, он анализировал некоторые овощи и фрукты в холодильнике, и сладкий картофель был одним из них. Сладкий картофель — очень высокоурожайный вид с сильной приспособляемостью, а его вкус даже лучше, чем у башу. Хотя перестройка реальных объектов требует много энергии, Барру сейчас не нужно перестраивать картофельные семена. Ему нужно только добавить немного информации об урожайности и вкусе происхождения сладкого картофеля в картофель, судя по сходству происхождения этих двух, вероятность успеха очень высока. Сказано — сделано. Баал взял семечко и активировал способность «Перестройка». В мгновение ока сознание Барра появилось в истоке башу. Даже у маленького растущего в естественных условиях существа была очень большая исходная информация. То, что Барр делает сейчас, — это отыскать информацию об урожайности в этом огромном объеме данных. и вкус. — Не это, это о форме, следующий. — Тоже не это, это о цвете.... — Нашел! Это... исходная информация о производстве! В течение нескольких минут Барр обнаружил часть исходной информации об урожайности. Эта информация похожа на цепь перекрещенных цепей, образованных сочетанием круглых шаров. Сейчас Барру нужно разорвать эти цепи и снова соединить их в той же форме, что и происхождение сладкого картофеля. Что касается отсутствующих частей, просто передайте способность «Перестройка» для построения дополнений. Через некоторое время перестройка Барра была завершена, а создание одного сообщения было несложным, и после этого часть, относящаяся к вкусу, была создана так же быстро, как и раньше.

<http://tl.rulate.ru/book/111030/4340543>