

"В путь!" Он вынул из рюкзака бурдюк с водой, умылся, собрал вещи и Барр продолжил свой путь. Путешествие проходило относительно гладко. За исключением нескольких голубиных кроликов, которые даже не открывали глаза, Барр не встретил других монстров. В конце концов, это была всего лишь точка обновления для монстров низкого уровня, так что региональный босс, теневой леопард, все еще стоил того, чтобы его увидеть. Пройдя через низкий кустарник, Баал наконец-то достиг цели своего путешествия. Впереди предстал огромный бирюзовый камень, высотой три-четыре метра, овальной формы, покрытый толстым слоем мха. "Вот оно, должно быть, здесь." Баал задумался на мгновение, и окружающая среда соответствовала описанию входа, которое он видел на форуме в предыдущей жизни, а координаты были верны. Вход в пещеру находился за камнем. Справа сзади камня была узкая щель, закрытая висящими с каменных стен лозами. Обнаружить ее было крайне сложно при обычных условиях, но для Баала, который был готов, это не представляло проблемы. Он срубил мечом лозы, блокирующие вход в пещеру, и Баал наконец проник внутрь. Пространство в пещере становилось все шире. Из-за годовых воздействий дождя и животных большинство стен были разрушены и обвалились, что придало пещере довольно обветшалый вид. Из-за отсутствия света внутри пещеры было довольно темно. Зажгите факел. Баал был начеку и медленно продвигался вглубь пещеры. "Трк, трк." С некоторого расстояния доносились звуки трения костей друг о друга. "Приближается." Приглядевшись, Баал увидел, что навстречу ему несется скелет, две мрачные голубые душистые огни мерцают в бледной черепной коробке, в левой руке он держит ржавый меч, а в правой — гнилую дощечку щита, кости иногда трескались, издавая скрипучий звук. Скелет

Уровень: 5
Шаблон: серый шаблон
НР: 800
МР: 200
Сила атаки: 350
Защита: 200
Сила: 15
Ловкость: 10
Телосложение: 20
Интеллект: 2
Талант: нет
Умение: Удар

Как пушечное мясо семейства нежити, обычные скелеты очень слабы. Баал не стал долго раздумывать, ринулся вперед и ударил мечом по шейному позвонку скелета. Это была одна из его слабостей. Значение ловкости скелета было очень низким, и реакция была медленной. Нанесенный урон. "Бум!" Баал парировал удар скелета, отбил его, мощь удара заставила скелета не выдержать, и лезвие меча мгновенно скользнуло по его телу. Критический удар! -450 Скелет мгновенно превратился в кучу костей и принес 200 очков опыта. Действительно, сражаться с такими низкоуровневыми мобами трудно что-то получить. Баал пожал плечами и продолжил путь. По пути, кроме скелетов, Баал не встретил никаких сильных монстров. Дойдя до развилки, он повернул направо и вошел в правый проход. По его памяти, сундук с сокровищами находился в правом проходе, а слева был тупик, поэтому Баал не стал тратить время. Пройдя по правому проходу, влажный и гнилой запах заставил Баала чувствовать себя некомфортно. Хотя с момента входа он не встречал никакой опасности, Баал все же был осторожен. В конце концов, не редкость, что корабли терпят крушение в лужах. В мгновение ока он прошел более десяти минут, и проход медленно уходил под землю. Чем глубже он спускался, тем реже появлялись скелеты, и их уже давно не было видно. Через некоторое время Баал достиг конца прохода. В конце прохода находилась каменная комната небольшой площади. На стенах были высечены множество магических символов. По мнению Баала, это должно было быть наследием древней магической эпохи. Похоже, что эта каменная комната существовала уже много лет. В предыдущей жизни Баал также обнаружил некоторые сокровища, оставшиеся от древности, и стили здесь были неотделимы. Баал обернулся, и сундук с сокровищами лежал тихо на каменном столе справа. Все шло так гладко, что Баал вздохнул с облегчением и быстро подошел вперед. "Щелк" Внезапно под ногой раздался легкий звук, и Баал замер, вспотев холодным потом. "Это ловушка, слишком невнимательно." Оглядевшись, Баал увидел, что его правая нога теперь наступила на полусферический выступ, и выступ явно ушел в землю. "К счастью, это всего лишь обычная ловушка-ловушка." Такие ловушки-ловушки были очень распространены в начале игры в предыдущей жизни, и многие новички попадали в них. Однако в средней и поздней стадиях такие низкоуровневые ловушки бесполезны из-за слишком низкого урона и неуклюжего способа активации. Более распространены высокоуровневые магические ловушки. Следуя

привычке предыдущей жизни, Баал больше сосредоточился на обнаружении магических колебаний ловушек. Неожиданно он чуть не попался в канаву. Баал скрытно предупредил себя: "Пришло время исправить свое мышление, теперь он не тот уровень 70 Берсеркер, кем он был, а новичок уровня 6, и теперь у него только одна жизнь." Медленно наклонившись, Баал вынул из рюкзака кусок железной руды, взвесил его, и он весил как раз. Нажав на выступ под ногой руками, он осторожно поднял ногу, почувствовал силу реакции, полученную нижними пальцами, а затем медленно положил железную руду на кнопку триггера. Баал поднял руку и вздохнул с облегчением. К счастью, решение этой ловушки было относительно простое. После тщательного исследования земли перед собой и уверенности, что других ловушек нет, Баал осторожно подошел к сундуку с сокровищами, вынул таинственный ключ, вставил его в замочную скважину и повернул ключ. "Щелк" Сундук был успешно открыт, и сначала в глаза бросилась вспышка золотого света. Посчитав, там было 50 золотых монет, и награды за задание с кольцом действительно были щедрыми. Положил золотые монеты в рюкзак, а оставшиеся два предмета лежали тихо внизу сундука, темный токен и чертеж. Баал не мог сдерживать волнения и положил два предмета в свой рюкзак. Как и ожидалось, темный токен был токеном территории. Токен территории особые предметы. После использования получается право на строительство деревни. Требования к использованию: 1. Необходимо иметь частную территорию. 2. Получить титул барона и выше в стране, к которой принадлежит земля. Чертеж — это редкий архитектурный чертеж загона для животных. Загоны могут приручить пойманных зверей в качестве верховой езды, а также являются необходимым зданием для обучения кавалерии. Баал обыскал окрестности, но ничего полезного не нашел. Эта поездка была довольно прибыльной. После простого упорядочения Баал отправился в обратный путь в деревню. Теперь первая задача — установить свою собственную территорию. Через два месяца после территории в своей территории родятся большие игроки, тогда ваша территория сможет вступить в период быстрого развития. Покупка земли требует больших денег. В плане Баала, чтобы получить имперский титул барона, ему также потребуется большая финансовая поддержка, что в сумме составляет значительную сумму. Если лидер хочет развиваться, необходимые капитальные вложения — это бездонная яма. Конечно, чем больше инвестиций, тем выше возврат. "Похоже, пришло время отправиться в Гневный город." Когда Баал вернулся в деревню, уже был поздний вечер. Физически и морально истощенный Баал рухнул на кровать, как только вернулся домой. Хотя в операции были некоторые затруднения, она в конечном итоге достигла цели, следующим шагом для UU чтения www.uukanshu.com является поездка в Гневный город. Откройте рюкзак. Баал махнул рукой, и красный кристалльный подвеска-горшок появилась в его руке. В мире Рэнд кристаллы существуют как стратегический ресурс. Кристаллы необходимы для вербовки и содержания высокоуровневых юнитов. Они также широко используются в других областях. При обычных обстоятельствах у обычных людей нет шансов получить доступ к таким предметам, не говоря уже о том, чтобы сделать их в виде украшений. Этот подарок был дан мне бабушкой и оставлен матерью. Перед смертью он сказал себе, что если в будущем он столкнется с чем-то, что не может решить, он может взять этот токен к Архонту Гневногo города, вождю тауренов: Девитту Громовому Ярости. Возможно, основываясь на его прошлой привязанности, он поможет себе. Кстати, мать Баала была дальней родственницей Девитта, поэтому Баал должен был называть Девитта дядей. Конечно, трудно сказать, сколько там было привязанности. Говоря об этом, это тоже немного вульгарно. По немногим словам бабушки, Баал также примерно понял, что его мать когда-то была молодой леди большой семьи. По какой-то причине она влюбилась в своего отца. Конечно, она поссорилась со своей семьей. Не нужно говорить о том, что случилось потом. Двое должны были успешно сбежать, иначе они не стояли здесь сейчас. Однако, похоже, что его отец не должен был носить имя Лонг, и он не достиг вершины своей жизни. Конечно, Баал не ожидает большой помощи от этого дешевого дяди. В конце концов, после стольких лет, даже некоторая привязанность тогда уже улетучилась, но это может быть шансом для Баала. В конце концов, как простолюдин, в этом строго классовом мире знать не то, что можно увидеть. Следующий

план Баала просто нуждается в сильном человеке в качестве прорыва, и Девитт может быть хорошим выбором.

<http://tl.rulate.ru/book/111030/4339776>