

В таверне, где царил хаос и разврат, две женщины, одна брюнетка-западнячка, другая черноглазая восточная девушка, но их национальность было невозможно определить, развлекали публику откровенным танцем. Мужчины всех рас, заглядывая в разрез ее одежды, улюлюкали и стучали по столу. Брюнетка, играя с мужчинами, бросила свои трусы на голову здоровяку по имени Стоун Джонсон. — Джули, я намного красивее Стоуна Джонсона, почему ты не кинешь их мне? — кричали мужчины, перебивая друг друга. — Твое тощее тело! Стоун куда как сильнее, а женщины любят сильных мужчин. Мои трусы принадлежат мне! — не унимались они. — Ха-ха-ха! Джонсон, а тебе они не пахнут?! — раздался хохот. — Раз уж Джули увлеклась Стоуном, пусть он угощает! А если он нас не позовет выпить, подождем миссию, и потом увидимся! — раздался грозный голос. Джонсон, ничуть не смутившись, взял белье и принялся, лицо его произнесло удовольствие. — Бармен! Я угощаю всех! В таверне опять разразилась буря, но она превратилась в аплодисменты. Это заявление заставило вошедшего молодого человека по имени Ван Линь, которому все это было противно, остаться. Он сел у барной стойки. За стойкой стоял старый бармен, западняк лет пятидесяти. Он улыбнулся Ван Линю. — Тебе повезло, сегодня за всех платят. Что пожелаешь? Водку или виски? Ты восточный, не любишь такую крепкую выпивку? Тогда, может быть, китайское маотай или японское саке? — Спасибо, мне просто хочется перекусить. — У нас простая еда: картошка фри, салат, пицца по-итальянски и порционные пирожки, очень дешево, все меньше 1 валютной единицы. Сегодня угощают, бери все, что душа желает. Ван Линь заказал все, и быстро поел, заказал свежавыжатый сок, и увидев, что бармен скучает, спросил: — Вы тоже мечтатель? Как вы стали барменом? Бармен бросил на него взгляд: — Новичок, не удивительно. Все мы здесь, в этом проклятом месте. В семидневный период отдыха хочется веселиться, мы нужны обслуживающему персоналу. — После десяти главных миссий в пространстве снов можно подать заявку на работу обслуживающим персоналом. После одобрения мастера можно устроиться в общественную зону. Месяц работы только в общественной зоне, задания не выполняются, можно отдохнуть и еще и заработать, вот так я барменом и стал. — Танцовщицы тоже обслуживающий персонал? — спросил Ван Линь. — Ха-ха-ха, да, они тоже обслуживающий персонал, но не официально, они просто подрабатывают, чтобы веселиться во время перерыва между миссиями. — Хочешь узнать что-нибудь? Для новичка информация очень полезна, может помочь избежать многих ошибок. Но информация стоит денег. — Сколько? — спросил Ван Линь. — Новичок, наверняка беден, не буду разводить на деньги, 200 валютных единиц, раскрою тебе секреты и отвечу на твои вопросы. Ван Линь согласился и заплатил. — Сколько миссий ты уже прошел? — спросил бармен. — Только прошел норматив для новичков. — Совсем нормативщик? Тебе повезло. Может, моя информация даже спасет тебя в следующей миссии! Бармен налил Ван Линю еще соку и продолжил: — Все, что написано в Пространстве Снов, я повторять не буду. Если получишь ненужное, продай на свободном рынке. Если не купит никто, иди в казино в развлекательной зоне, там есть центр переработки Пространства Снов. Любой мусор, оружие, снаряжение, пропсы, которые не нужны или не продаются, можно сдать туда. — В центре переработки проверили книгу основных навыков, купленную в расширении главного мозга, и она стоила 1000 очков. Стоимость при переработке составляет полцены. Ван Линь понял, что 200 валютных единиц он не просто так истратил. В казино он бы не пошел, значит, и не узнал бы о центре переработки. В это время восточная девушка тоже сбросила с себя одежду, и в комнате произошел бум. Бармен на время замолчал и отправился нести бочку водки к закончившим пить мужчинам. Ван Линь сидел на табурете, медленно пил сок и ждал. — В миссии пользуйся сюжетными персонажами, неважно, главный герой это или второстепенный, даже неприметный человек может оказать тебе незаменимую помощь. — Не полагайся на данные, ведь это не игра. Например, каким бы мощным не было твое оружие, оно способен лишь лишить противника ноги, если удар придется по лодыжке. Пространство Снов должно было предупредить тебя: «Урон, нанесенный вами врагу, а также урон, полученный вами в бою, будет колебаться в зависимости от других факторов», правда? — Да, в Пространстве Снов также говорится, что «потенциал, личная прелесть, симпатия, удача и т.д. не могут быть

измерены данными». — Ха-ха-ха, неплохо! Например, ты молодой и красивый, а я -- старый дряхлый дед.. В глазах большинства сюжетных персонажей твоя личная прелесть выше, чем моя, но в глазах некоторых сюжетных персонажей, которые ненавидят молодых людей, но любят стариков, моя личная прелесть выше, чем твоя. Ван Линь отсмеялся и подумал про «старостильчиков» - это сильно. — У некоторых людей и потенциал и удача -- завидовать можно. Раньше в нашей нижней зоне был один мечтатель. В мире тяжелых танков FC он нашел брошенную колесницу и починил ее, оказалось, что это была колесница высокого уровня. И потом, когда он шел на миссию по продвижению в ранге C, то прошел ее безопасно и перешел в среднюю зону. — Что такое миссия по продвижению в ранге? — спросил Ван Линь. — Когда ты станешь достаточно сильным, Пространство Снов назначит тебе миссию по продвижению в ранге. Сложность этой миссии на один уровень выше, чем те миссии, что ты уже прошел. То есть, миссия по продвижению в ранге для низкоуровневых мечтателей имеет сложность C, для среднеуровневых -- A. Если ты ее успешно пройдешь, поздравляю, ты попадешь в новую общественную зону и затем будешь выполнять миссии в мире, более сложном, чем предыдущий. Ван Линь немного подумал и спросил: — Некоторые люди намеренно остаются в нижней зоне с более низкой сложностью? — Хороший вопрос. — Бармен удивился — Такие есть. Одна миссия -- один доход, сокровищница с наградами за прохождение миссии тоже очень привлекательна. Здесь еще и опасность меньше, некоторые боятся умирать, не учат навыки и не развивают свою силу. — Но такие люди, кто долго остается на одном уровне сложности, накажутся Пространством Снов -- награда за прохождение будет все меньше и меньше, а может, совсем исчезнет. А личные характеристики во время главной миссии будут сокращаться на процент. Поэтому сдерживать силу выгодно в нескольких миссиях низкой сложности, но слишком долго -- это путь в ад.

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4340570>