

Взяв принцессу Пич на окраину замка Кубы, Ван Лин издалека увидел, как Марио, полнясь беспокойством, ожидал у входа. — У входа стоял сам министр Грибов, а рядом с водителем Грибного Человека, управлявшего машиной, находился еще один человек, внешне почти не отличимый от Марио — с таким же большим носом, усами и широко распахнутыми глазами. Разница заключалась в том, что этот человек был высоким и худым, как жердь, и на голове у него красовалась зеленая шляпа с "L"-образным узором, которая выглядела куда эффектнее, чем красная шляпа Марио. Ван Лин понял, что это должен быть младший брат Марио — Луиджи. — Когда Ван Лин с принцессой Пич приблизились, их заметила эта компания. Министр Грибов бросился им навстречу, весь дрожа. Марио и Луиджи широко открыли глаза, на лицах их читалось нескрываемое изумление. — Принцесса... Принцесса?! — Министр Грибов, судя по всему, был натуральным дураком: во время бега его левая нога запнулась за правую, и он несколько раз перевернулся на земле, покатился к ногам принцессы Пич и схватился за ее большую ногу. — Слава богу, Ваше Величество, Вы наконец-то в порядке! — Марио посмотрел на Ван Лина и, заикаясь, спросил: — Почему... почему появилась Принцесса Пич, Вы, Вы победили Демона Кубу? — Узнав о том, через что прошел Ван Лин, Марио испытал невероятное чувство. С такой силой Ван Лина, даже обладая всеми своими навыками, он с легкостью смог бы победить клона Кубы. Он представлял, как сам, забегая в последнюю крепость, с помощью механизма побеждает Кубу и спасает принцессу! — Конечно, Ван Лин кое-что умолчал. Например, он не сказал, что заранее знал о местонахождении секретного прохода в водопроводную трубу, а просто сказал, что ему повезло и он его нашел. Так, по счастливой случайности, он оказался в последнем замке. — Спасибо Вам огромное! Я не ожидал, что Вы действительно спасете принцессу. Я... — Марио был так благодарен, что не знал, что сказать. — Не нужно благодарить, я, в общем-то, отнял принцессу Пич, которая, возможно, влюбилась бы в Вас... — Конечно, Ван Лин не собирался произносить эти слова. — Ранее, после ухода Ван Лина, Марио, терпя боль в ногах, вернулся в Грибное Королевство и нашел Министра Грибов. Тот, в свою очередь, срочно позвал Луиджи, и они вместе отправились на машине — они ждали Ван Лина, чтобы тот спас первого Грибного Мальчика, а потом достал карту второго замка и информацию о принцессе, после чего они решили отправить Луиджи вперед, чтобы тот спас последнего Грибного Мальчика и принцессу. — Я успел только спасти принцессу, а за семью Грибными Мальчиками Вам снова придется отправиться на поиски. — Не беспокойся, я справлюсь, лишь бы не сталкиваться с Демоном Кубой. Я не боюсь, можешь спокойно поручить мне спасение семи грибочков! — Проведя проверку оповещающего Значка Мечты, Ван Лин увидел, что осталось всего пять минут. — У меня очень важное дело, мне необходимо покинуть Грибное Королевство, боюсь, я больше не смогу к Вам приходить, чтобы работать поваром. — Ты уезжаешь? Когда вернешься? — в недоумении спросил Марио. — Я пока не знаю. Если смогу вернуться, обязательно навещу. Ну, я уйду, берегите себя. И помните: Демон Куба был побежден мной с помощью механизма, он точно будет в бешенстве. Берегите принцессу, чтобы ее снова не похитили! — Ван Лина мучил страх, вспоминая о том, что в будущем случится с Принцессой Пич. Она была слишком несчастна! Ее похитили в замке Грибного Королевства, похитили на острове Йоши, похитили во время отпуска на острове Дельфинов, похитили в луна-парке, на дне рождения, во время приключения в поисках сокровищ... В общем, ее похищали постоянно, один раз ее даже похитили вместе с ее дворцом! — После многочисленных похищений Министр Грибов нашел девушку, которая была внешне точно такой же, как она, и поставил ее вместо принцессы. В итоге в игре Mario and Luigi RPG на GBA сначала похитили девушку, а потом похитили и саму принцессу... — Эта женщина не только первая принцесса в истории игр, но и, однозначно, самая несчастной принцессы в истории! — Не позволяйте ей покидать дворец, выходить на улицу, отдыхать. Увеличьте количество дворцовой стражи. Кстати, есть ли у Вас в королевстве теневой воин по имени Кэтлин? Она внешне очень похожа на принцессу. Найдите ее и поставьте вместо принцессы. Лучше всего подготовить несколько двойников. Помните: на день рождения принцессы не делайте пышных торжеств, не позволяйте ей отправляться в

приключения...— Ван Лин много говорил с Министром Грибов. Посмотрев на Значок Мечты и увидев, что осталось три минуты, он повернулся и с грустью сказал Пич:— Мне пора уходить, ты береги себя.— Услышав эти слова, тело принцессы Пич затряслось. Она сорвала с шеи ожерелье и вложила его в руку Ван Лина. Потом, рыдая, бросилась ему в объятия. — Ты должен вернуться ко мне!— Щелчок! Деревянная трость Министра Грибов упала на землю, Марио и Луиджи вновь раскрыли свои рты, в которые можно было запихать целое яблоко! — Ван Лин, обнимавший принцессу Пич, постепенно растворился в воздухе, словно его и не было — на глазах у троих остолбеневших людей. Осталась только принцесса, сидящая на земле, уткнувшись в ладони, рыдая...— Странно, что Ван Лина больше нет, но никто из них не удивился — их больше поразила привязанность принцессы к Ван Лину — ведь мир Марио по своей сути был невероятно фантастическим. Там даже были машины времени. Однажды принцесса Пич наткнулась на машину времени и поехала на ней в прошлое, чтобы повеселиться... Но и в прошлом ее похитили... — Ван Лин, уже покинувший мир Марио, все еще думал о прекрасной розовой принцессе, но лучи света снова перенесли его в пространство мечты. — Он оказался в маленькой десятиметровой комнате с белоснежными стенами, в центре которой висела овальная световая сфера размером с футбольный мяч. Больше ничего в комнате не было. — Значок мечты подсказал: — Это ваша эксклюзивная комната в пространстве мечты. Вы можете входить и выходить из комнаты через Значок мечты. Посторонние не могут войти в вашу комнату без разрешения. В комнате можно хранить неиспользуемое оборудование и реквизит.— Световая сфера в комнате — это персонализированный миниатюрный главный мозг, подчиненный продленный главный мозг пространства мечты, с следующими основными функциями:1. За определенное количество очков валюты Вы можете восстановить любые из Ваших травм. 2. При возвращении из мира квеста будет проведена оценка Вашего выступления и выданы награды.3. Продажа всех видов мебели, оборудования, товаров широкого потребления, а также всего вида игровых предметов и роскошных товаров, которые украшают комнату. Также Вы можете за очки валюты расширить площадь своего дома и увеличить количество комнат в нем.4. Продажа всех видов еды, питьевой воды и напитков, а также продажа базовых лекарств, которые можно носить с собой.5. Вы можете за очки валюты создать андроида, количество ограничено одним, андроиды не могут покидать эксклюзивный дом и не могут сопровождать Вас в мир квеста.6. Продажа книг навыков восьми основных навыков, включая: базовая рукопашная схватка, базовая дистанция, базовая техника движения, базовая уклонение, базовая отбивка, базовая выносливость, базовая контроль, базовая сопротивление.7. За очки валюты и очки навыков Вы можете улучшать навыки и снаряжение, ремонтировать оружие и снаряжение, синтезировать и создавать снаряжение из материалов, определять неизвестное снаряжение и реквизит, привязывать и освобождать душу определенного снаряжения.8. Вы можете за очки валюты расширить объем карманного пространства Значка Мечты.9. Телепортация Вас в мир квеста.— Другие дополнительные функции будут доступны после выполнения соответствующих условий.— Ван Лин еще не успел удивиться многообразию функций этого продленного главного мозга, как Значок мечты снова оповестил. — Вы завершили новичка, главный мозг продления оценит Ваше выполнение задачи. Мир: Супер Марио Сцена: FC Супер Марио 1 поколение Сложность: D класс (изначально E класс) Оценка завершения: S (самая низкая E, самая высокая X) Примечания: Новичка, награда увеличена. Награда за миссию: 1 сундук со кровящими за прохождение сложности D: железный сундук с блеском (мигает при оценках S и X) Очки валюты: 9600 (базовая награда 2000 очков, 2000 очков за два прыжка, 1000 очков за победу над Демоном Кубой, 1000 очков за спасение принцессы Пич, и увеличение общей награды за задание новичка на 1/5.) Очки атрибутов: 19 (базовая награда 3 очка, степень завершения S, дополнительные 5 очков, уровень сложности увеличен в 1 раз, общая награда за задание новичка увеличена на 1/5. После подсчета округляем десятичную часть.) Очки навыков: 14 (базовая награда 1 очко, степень завершения S, дополнительные 5 очков, уровень сложности увеличен в 1 раз, общая награда за задание новичка увеличена на 1/5. После

подсчета округляем десятичную часть.)Очки навыков мечты: 2 (мир задания сложности S, или другие миры заданий сложности, UU чтение www.uukanshu.com S, X, дополнительные очки навыков. Сложность D, оценка завершения S, награда 2 очка, общая награда за задание новичка будет увеличена на 1/5, любой дефицит не будет учтен.)Когда таланты навыки обновляются; когда навыки уровня S и X обновляются; когда другие навыки LV9, и когда они улучшаются до LV10, необходимо использовать очки навыков мечты, чтобы улучшить. Когда другие навыки LV1-LV9, используя очки навыков мечты, Вам не нужно платить какие-либо очки валюты, и Вы можете непосредственно обновить до одного уровня. Дополнительные награды: Мир задания сложности S, или другие миры заданий сложности, при оценках S и X, после завершения задания, Вы получите шанс выиграть драгоценные и редкие предметы. В соответствии с миром сложности D, который Вы завершили, Ваша лотерейная рулетка для:Кристалльная рулетка!— После того, как завершились все оценки, Значок Мечты сообщил: — Награда была выдана, железный сундук со кровяными, и лотерейная кристалльная рулетка появились в Вашей эксклюзивной комнате. Кроме того, Ваше дополнительное достижение в мире Марио: успешное открытие системы благосклонности принцессы Би Пич в настоящее время любовь; система благосклонности Марио была успешно открыта, и текущая благосклонность — доверие.— Поскольку два важных персонажа сюжета в мире более чем доверяют Вам, в следующий раз, когда Вы войдете в серию Супер Марио и будете выполнять задачи, Вы автоматически переместитесь в мир, который Вы уже испытали.— (Ну, на этой неделе в списке новичков я на 18 месте. На следующей неделе я хочу попасть на главную страницу списка новичков, в топ-12. Надеюсь, что все смогут нажать и проголосовать в поддержку! Если я успешно попаду на главную страницу, я буду поддерживать прежнюю длину раздела в 3000 слов в день, по воскресеньям буду добавлять еще 10 000 слов! То есть, когда наступит время, я буду обновлять по воскресеньям 16 000 слов, все голосуют и болеют!).

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4340354>