

Ван Лин, окутанный золотистым сиянием, печально вздохнул: "Грибы можно сохранить, но неуязвимые звезды — нет. Первоначально я планировал использовать эффект неуязвимости для борьбы с Королем Демонов Кубой. Похоже, что сонный мир действительно не позволяет явной спекуляции. ..." 30 секунд неуязвимого времени теперь бесполезны, это полное расточительство, но Ван Лин ничего не может с этим поделать. К счастью, с помощью плавающего кирпича-сокровища, который скрывает медные монеты спереди в качестве педали, был вытолкнут огонь цветок из более высокого плавающего кирпича, что несколько восстановило утраченное настроение. "Огонь цветок, после использования которого можно получить способность запускать огненные огоньки. Вы можете отправить до двух огненных шаров за раз. Каждый огненный шар имеет текущую интеллектуальную ценность + 10 очков огненного атрибута элемента урона, и он будет отскакивать от земли и двигаться вперед до тех пор, пока после удара по объекту он не исчезнет. Огни будут работать только тогда, когда они станут больше. Это особенность грибного королевства и не может быть вынесена из мира Супер Марио." Поскольку это способность, связанная с выращиванием грибов, Ван Лин, оказавшийся в этом состоянии, напрямую использовал огневую мощь. Действительно, он мог стрелять огненными шарами вперед. Когда огненный шар разбивался, было очевидное движение махания, как будто бросая вещь в руке, что выглядело очень интересно. Когда огненный шар попадает на землю, он сразу же отскакивает назад, прыгая вперед, пока не попадает в каштанового мальчика, тогда он исчезает. После того, как каштановый мальчик был поражен огненным шаром, пламя вспыхнуло на его теле, и красная полоса здоровья над его головой внезапно стала пустой, и он сразу же умер. Стрельба огненными шарами не потребляет ментальную силу, и бросание огненных шаров на дальнее расстояние напрямую убивает монстров, что намного безопаснее, чем наступать на них в ближнем бою. Получив этот огонь цветок, в первой зоне больше не было сокровищ и особенностей. Ван Лин бросал огненный шар по пути к нижней части прохода — то есть к платформе и флагштоку. Ван Лин не осмелился броситься на платформу, чтобы использовать ускоренный бег, а затем сделать суперпрыжок, чтобы потянуть флаг. Теперь он может только контролировать баланс при падении с высоты более 5 метров. Если он не сможет поймать флаг, он неизбежно упадет, как Марио, на лодыжку. Подойдя под флаг, я положил руку на флагшток, и флаг действительно соскользнул вниз сам по себе. Затем Сонный значок дал подсказку: "Вы вытащили флаг битвы с Кубой Демоном, и в зависимости от вашего выступления при вытягивании флага, вы получите 100 Сонного пространства универсальных валютных очков." После того, как значок дал подсказку, флаг исчез сразу же, и Ван Лин выглядел смущенно. Он уже понял, что это должно быть так же, как в игре. Награда будет дана в зависимости от высоты прыжка на флагштоке. К сожалению, он вообще не прыгал, только получил 100 очков. Войдя в транзитную крепость в первой зоне, это было пустое здание без ничего интересного. Двигаясь вперед, это становится более интересным. Это двусторонняя водопроводная труба, смотрящая на крепость с одной стороны и на небо с другой. Ван Лин вошел в большую зеленую водопроводную трубу и, проскользнув по определенному расстоянию по трубе, выпал на землю — это вторая зона первого замка, уровень 1-2 в игре. Ван Лин продолжал двигаться вперед и наткнулся на гриб, который вырос больше. Он беспокоился, что это будет как в игре, все огни появятся, но теперь он наконец почувствовал облегчение. Продолжая идти дальше, после того, как он достиг огня цветка, он почувствовал в своем сердце, что два сокровища должны появляться поочередно. Эта зона не слишком сложна, но на дорожном участке больше ловушек, и появились новые типы монстров: пираньи, укоренившиеся в зеленых водопроводных трубах, и черепахи с ветром с красными панцирями. Под силой огненного шара, Цветок Каннибала был сожжен дотла на расстоянии. Что касается красной черепахи с ветром, Ван Лин специально превратил ее в черепашую скорлупу с большим кухонным ножом, но обнаружил, что это новый тип предмета: "Трекер черепашей скорлупы, одноразовый предмет, после использования черепашая скорлупа скользит по земле, автоматически отслеживая первого врага в направлении, нанося 5-10 очков урона соударяющимся существам и заставляя противника

впасть в состояние оглушения на 3 секунды. Скользящее расстояние этого предмета зависит от рельефа и не может быть восстановлено." "Эх, это красная черепашья скорлупа из Марио Карт..." Трекер черепашья скорлупы более полезен, чем предыдущая скользящая черепашья скорлупа, и Ван Лин положил его в пространство сонного значка, занимая последнее место. Трекер черепашья скорлуп также может быть наложен. К сожалению, в этой зоне очень мало красных ураганных черепах, но много обычных ураганных черепах. Одновременно с получением 3 трека черепашья скорлуп, я легко справился с несколькими обычными ураганными черепахами, и количество скользящих черепашья скорлуп накапливается до 9. Однако, если положить их снова, они должны занять новое место. Теперь можно сказать, что восемь мест в основном заполнены. Однако в этой зоне также есть сокровище, которое должно быть получено во что бы то ни стало: грибы, улучшающие жизнь. На высоте почти 20 метров плавающие кирпичи и камни были соединены, образуя обширную дорогу. На кирпичных и каменных педалях внизу Ван Лин разбил двадцать шесть кирпичей подряд, и его тело было все в каменной пыли, и он стал Серым человеком, с большим трудом вытолкнул гриб. Карман может хранить только 3 особенности, и пространство сумки также может храниться, но оно не может быть вынесено из мира. Ван Лин сразу же вынул 2 золотых монеты, 1 серебряную монету, зелье жизни и зелье духа и положил их в карман своих одежд. 3 маленькие монеты естественно не займут много места, и зелья жизни и духа — это маленькие флажки лекарства, которые слегка выпирают в кармане, что не очевидно. Таким образом, пространство значка было сэкономлено на четыре сетки. Ван Лин вынул увеличенные грибы и огни, положили их в сетки и положили грибы, улучшающие жизнь, в карман. Он решил, что он должен получить три драгоценных гриба, улучшающих жизнь, из этой сцены мира и вынести их! Этот вид сокровища против уничтожения, независимо от того, для собственного использования или для продажи, определенно более ценен, чем увеличенные грибы и огни! На заднем плане зоны 1-2, после получения гриба, который снова вырос больше, Ван Лин использовал ускоренный бег и суперпрыжок, прыгнул на высоколетящую кирпичную дорогу и пришел к трем водопроводным секретным проходам. Он сделал глубокий вдох, следующий путь — начало настоящей опасности. Ван Лин прыгнул в секретный проход, ведущий к четвертому замку Кубы. После длинного спуска по внутренней стене водопроводной трубы он упал в четырехэтажную транзитную крепость. Затем пришел подсказка: "Вы входите в четвертый замок Кубы, сложность этой сцены мира увеличена, и основная задача изменена. Новая основная задача: Одолейте клон Кубы 04 в одиночку, спасите мальчика-гриба и получите принцессу грибного королевства: Принцессу Пич Би Странную судьбу." "Из-за увеличения сложности сцены, после выполнения основной задачи, вы можете выбрать два навыка для сохранения, и оставшийся уровень навыка будет преобразован в LV1." После того, как услышал подсказку, Ван Лин скрытно сказал в своем сердце: "Я прыгнул прямо с первого уровня на четвертый, сложность увеличилась, и сонное пространство будет компенсировать соответственно. Первоначально остался только один предмет, но теперь он стал Следующие два... Однако два все еще недостаточно, я не знаю, смогу ли я перейти к финальному уровню и оставить несколько." Выйдя из транзитной крепости, Ван Лин увидел странное белое облако, парящее над ним. На белом облаке сидел монстр с зеленым головой и двумя большими глазами. Этот вид монстра, называемый Счастливым Облаком, будет бросать красных ежей из облаков. Ёж примерно такого же размера, как каштановый мальчик. Он покрыт шипами, и будет ранен, если коснуться, и его нельзя будет обработать методом Марио, прыгая на голове. К счастью, огневая мощь была использована. Когда Ван Лин увидел, что зеленокожий монстр на облаке начал бросать красных ежей, он сразу же бросился вперед. После того, как он выбил ежа, блокирующего дорогу огненным шаром, он вытолкнул огневую мощь из плавающего сокровища кирпича. Особенности огня собраны в пространстве значка. Текущий Ван Лин имеет две группы увеличенных грибов и огневой мощи, которые являются средствами, оставленными для риска в восьмом замке и борьбы с Королем Демонов Кубой. В конце концов, даже в состоянии огненного шара, если он получит урон, он вернется к своей первоначальной

форме, поэтому запасные предметы необходимы. Ван Лин, чье пространство снова было заполнено, бежал вперед, избегая надоедливого ежа, брошенного Счастливым Облаком. Это Счастливое Облако было очень коварным. Он следовал за ним и бросал ежа прямо на тело Ван Лина. Он почти бросил его на тело Ван Лина несколько раз. Раздраженный, Ван Лин внезапно остановился, когда прыгнул на высоколетащий кирпич. Монстр на белом облаке смеялся и следовал за ним. Неожиданно он внезапно остановился и быстро скорректировал скорость полета. В этот момент Ван Лин сделал суперпрыжок и бросил два огненных шара в руке, которые попали в счастливое облако. Зеленокожий монстр с высокомерным выражением, вместе с белым облаком, которое было в нем, был мгновенно охвачен пламенем, бушующим и превратившимся в пепел в крике. "Я сказал тебе, чтобы ты меня преследовал! Я сказал тебе, чтобы ты бросал е

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4339936>