

Прочитав описание навыка, а также текущий уровень и данные, глаза Ван Линга стали ещё краснее.— Ускоренный бег: При беге на максимальной скорости можно войти в состояние ускорения. Текущий уровень: LV7. В состоянии ускорения скорость увеличивается на 70%, расходует 1 единица духа в секунду, а также увеличивается сила прыжка на 70%, но гибкость снижается на 70%. Условия изучения и использования: Базовый бег LV2. LV4 ускоренный бег, дополнительный эффект: базовая скорость постоянно увеличивается на 10%. LV7 ускоренный бег, дополнительный эффект: базовая скорость постоянно увеличивается на 20%. (Примечание: Дополнительный эффект не суммируется, эффект уровня LV4 отменён. Аналогично для следующих навыков.) Тип навыка: Активный, Оценка навыка: E.— Суперпрыжок: Значительно улучшает высоту и дальность прыжка. Текущий уровень: LV8. Можно дополнительно увеличить максимальную высоту прыжка: 4 метра, самую длинную дальность прыжка: 4 метра. Условия изучения и использования: Базовый бег LV3. LV4 суперпрыжок, дополнительный эффект: сопротивление ударам при приземлении снижается на 10%. LV7 суперпрыжок, дополнительный эффект: сопротивление ударам при приземлении снижается на 20%. Тип навыка: Пассивный, Оценка навыка: E.— Стальная голова: У вас стальная голова. Текущий уровень: LV7. Сопротивление головы к ударам увеличено, эта часть тела нелегко повреждается и входит в аномальное состояние. При получении физических атак урон снижается на 70%. Условия изучения и использования: базовое парирование LV2, базовая выносливость LV2. Уровень 4 Стальная голова: Дополнительный эффект: Снизить физический базовый урон, получаемый этой частью, на 10 очков, и не получать урон, если он ниже 10 очков. Уровень 7 Стальная голова: Дополнительный эффект: Снизить физический базовый урон, получаемый этой частью, на 30 очков, и не получать урон, если он ниже 30 очков. Тип навыка: Пассивный, Оценка навыка: D.— Стальные ноги: У вас ноги и ступни как у стали. Текущий уровень: LV7. Ноги и ступни более устойчивы к ударам. Эта часть тела нелегко повреждается и входит в аномальное состояние. При получении физических атак урон снижается на 70%. Условия изучения и использования: базовое парирование LV2, базовая выносливость LV2. LV4 Стальные ноги: Дополнительный эффект: Снизить физический базовый урон, получаемый этой частью, на 10 очков, и не получать урон, если он ниже 10 очков. LV7 Стальные ноги: Дополнительный эффект: Снизить физический базовый урон, получаемый этой частью, на 30 очков, и не получать урон, если он ниже 30 очков. Тип навыка: Пассивный, Оценка навыка: D.— Марио топче голову: Этот навык является эксклюзивной способностью Марио в мире Супер Марио. Текущий уровень: LV9, прыгайте и топчите голову врага обеими ногами. После попадания наносится урон, равный текущему значению силы + 9-кратное значение максимальной высоты прыжка (Единица: метры) базового урона, 9% базового урона отражается, и отражённый урон передаётся с ног. Условия изучения и использования: базовое ближнее боевое LV1, базовый бег LV5, базовая выносливость LV1. LV4 Техника Марио топче голову: Дополнительный эффект: У вас есть 10% шанс нанести удар, вызывающий двойной урон. LV7 Техника Марио топче голову: Дополнительный эффект: У вас есть 20% шанс нанести удар, вызывающий тройной урон. Тип навыка: Активный, Оценка навыка: C.— Дыхание под водой: Позволяет свободно дышать под водой. Текущий уровень: LV4. Позволяет дышать под водой в течение 40 минут. После достижения максимального времени необходимо выйти из воды, чтобы снова дышать. Условия изучения и использования: Нет. LV4 Дыхание под водой, дополнительный эффект: Когда вы находитесь в воде, каждый физический атрибут увеличивается на 4 очка. Тип навыка: Пассивный, Оценка навыка: D. Каждый из этих навыков чрезвычайно полезен! Это заставило Ван Линга выглядеть ещё более запутанным... Техника Марио топче голову имеет самую высокую оценку — навык уровня C. Самое важное в этом навыке — огромный потенциал улучшения урона! Этот навык, очевидно, сочетается с суперпрыжком. Например: У Ван Линга 8 очков силы. Для удобства расчётов предположим, что изначальная максимальная высота прыжка составляет 1 метр, поэтому урон, наносимый навыком, составляет $8 + (9 \cdot 1)$, 17 очков базового урона. Однако, есть суперпрыжок LV8, который приносит дополнительные 4 метра максимальной высоты прыжка, поэтому урон

становится $8 + (9 \cdot 5)$, что составляет 53 очка базового урона! И, если сработает 20% шанс критического удара, он нанесёт 159 очков базового урона! Базовый урон будет уменьшен такими факторами, как защита, но при таком высоком значении урона, с текущим значением здоровья Ван Линга в 45 очков, нет сомнений, что он будет мгновенно убит — то есть, Марио, который не получил урон, если топнет его голову, он, в основном, умрёт. Текущее значение силы Ван Линга крайне низкое, всего 8 очков, и по мере того, как он становится всё сильнее, это значение будет расти, и урон, наносимый техникой топтания головы, также увеличится! Если вы изучите навыки, такие как суперпрыжок, которые увеличивают максимальную высоту прыжка в будущем, то урон этой техники топтания головы возрастет в геометрической прогрессии! Следует знать, что суперпрыжок — это всего лишь пассивная способность уровня E. Насколько увеличится максимальная высота прыжка для навыков уровня D, C, B, а также A и S? Таким образом, потенциал урона этого навыка безграничен. Однако, существование отскока урона также делает навык опасным. Если максимальная высота прыжка составляет десятки или сотни метров, боюсь, что если вы топнете кого-то, отскока урона может убить вас самих... В любом случае, это очень мощный навык, и он заслуживает быть эксклюзивным навыком, который может использовать только Марио! Ускоренный бег, хотя и имеет оценку только E, эта способность, безусловно, будет иметь неожиданные эффекты, когда она будет использоваться для спасения жизни, или когда она будет грабить сокровища, совершать убийства, совершать скрытные атаки и т.д. При ускорении эффект силы прыжка также может значительно повысить мощность техники Марио топче голову. Что касается суперпрыжка, увеличение высоты и расстояния прыжка аналогично использованию ускоренного бега для спасения. В критический момент это, возможно, будет жизненноспасающим навыком. Более того, эта способность также имеет важное отношение к технике Марио топче голову. Три навыка: бег, прыжок и топчание — как система, которая взаимно усиливает друг друга. Три навыка, полученные от Марио, — LV7, LV8 и LV9. Ван Линг помнит, что самый высокий уровень активных и пассивных навыков — LV10, поэтому будет возможность улучшить уровень этих трёх навыков, то есть, можно стать сильнее, чем сейчас! Что касается других двух способностей: Стальная голова и Стальные ноги, они действительно полезны! Уменьшение урона, улучшение сопротивления ударам, уменьшение риска получения травм и предотвращение аномальных состояний. Можно представить, как драгоценно это. К сожалению, сфера действия ограничена только головой и ногами, и она имеет особые эффекты только на физический урон. Тело и руки всё ещё хрупки, что является смертельным недостатком. Если бы не такой очевидный недостаток, Ван Линг предполагал, что эти два пассивных навыка, безусловно, не были бы просто оценены как D! Роль дыхания под водой также очевидна. В некоторых мирах, таких как "Контра на воде", этот навык является багом-подобным существованием. Представьте, прячьтесь в воде, чтобы совершить скрытую атаку на врага, проникните в скрытую область через реку, прыгайте в реку, чтобы сбежать, когда сталкиваетесь с непобедимым и могущественным врагом, или ведите его в воду для боя... Кроме того, находясь в воде, дополнительный эффект улучшения атрибутов значительно повысит боеспособность, что сделает возможным перепрыгивание монстров в воде. — Каждый навык так силен... Можно выбрать только один, и я категорически против этого! Кроме шести навыков, Марио также научил четыре базовых навыка: базовое ближнее боевое LV1, базовый бег LV5, базовое парирование LV2 и базовая выносливость LV2. Базовое ближнее боевое уровень 1, увеличило физический урон ближнего боя на 10%; базовый бег уровень 5, увеличил скорость и силу прыжка на 50%, и дополнительно 1 очко ловкости на уровне 4; базовое парирование и базовая выносливость оба LV2, увеличили шанс блока, защиту, выносливость и выносливость на 20%. Увидев, как Ван Линг скрещивает зубы, его лицо решительно, глаза горят, он подумал, что беспокоится о предстоящей битве с врагом, и утешил: "Хотя ваша физическая форма далеко уступает моей, с навыками, которые я вам преподавал, не составит труда победить клона Кубы." Ван Линг поднял брови и кивнул, помог Марио подняться, и когда он увидел скрученный локоть хорошего главного героя, он всё ещё чувствовал себя очень

виноватым и молча подумал в своём сердце: "Ты пришёл в замок Кубы ради спасения принцессы Пич, теперь я возьму на себя твою миссию и спасу принцессу Пич, так что не вини меня за то, что тебя ранили..." Да, то, что Ван Линг думал в своём сердце, было не спасение грибного мальчика, а спасение принцессы Пич! Играя в Super Mario 1 на FC, он знал, что Пич заперта в последнем замке. Через ортодоксальный процесс невозможно спасти принцессу, потому что основная задача закончится после спасения грибного мальчика, и он также покинет этот мир новичков, так как выполнит задание. Определённо невозможно атаковать замки один за другим, но... Во второй области первого замка (уровни 1-2) есть секретная труба,

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4339789>