

Когда Ван Лин снова столкнулся с Черепахой, он попросил разрешения попробовать справиться с ней.— Черепаха быстрее, чем мальчик-каштан, и имеет острее зубы. Но если ты нападёшь, она тут же втянет тело в панцирь. В этот момент тебе нужно лишь приложить немного силы, и панцирь сам собой поедет вперёд, — объяснил ему Марио. Ван Лин ударил Черепаху кухонным ножом. Черепаха действительно втянула голову и конечности. Он собрался подтолкнуть панцирь, но вдруг пришла в голову мысль: а можно ли собрать этот панцирь? Внутри текущего панциря прячется ветровая черепаха, которая через некоторое время высунет голову. Ван Лин подумал немного, затем опустил большой кухонный нож и приподнял угол панциря с силой.— Что ты делаешь? — спросил Марио с любопытством. Ван Лин улыбнулся, но ничего не ответил. Черепаха была крайне тяжёлая, весила около ста цзиней. Он перевернул панцирь вверх дном, и пот катился по его усталому лбу. Сделав это, он поднял большой кухонный нож и внимательно наблюдал. Что делает черепаха, оказавшись вверх ногами? Естественно, она высунула голову и длинную шею в панике и попыталась перевернуться. Ван Лин наблюдал со стороны, держа в руках большой кухонный нож, готовый вонзить его вниз. Среди красных цветов крови хрупкая шея Черепахи была перерезана острым большим ножом, и её голова покатила в сторону. Оставшееся тело сильно дёрнулось, а затем поникло. Ван Лин отрубил черепахи лапы и хвост кухонным ножом, оставив только панцирь. Когда он коснулся его ладонью, Знак Снов дал подсказку: "Скользящий панцирь черепахи, одноразовый предмет, после использования панцирь скользит вперёд по прямой линии по земле, нанося существу, с которым сталкивается, от 5 до 10 очков урона и заставляя противника впасть в состояние оглушения на 3 секунды. Дальность скольжения этого предмета зависит от рельефа местности и не может быть восстановлена." (Примечание: 5-10 очков урона не относится к вычитаемому значению жизни, так как оно будет зависеть от защиты противника. Аномальное состояние не постоянно, то есть базовое значение оглушения от удара скользящим панцирем составляет 3 секунды, но в зависимости от собственного сопротивления противника может составлять всего 2 секунды или даже 1 секунду.) Ван Лин, знакомый с серией игр "Super Mario", снова удивился. Это должен быть предмет из Mario Kart на GBA. Не ожидал, что убийство Черепахи позволит обработать такой предмет. Жаль, что панцирь не является специальным продуктом и не может быть помещён в грибной карман. Пространство внутри знака может вместить панцирь, но с Марио здесь неожиданное исчезновение панциря наверняка вызовет его сомнения. Ван Лин не хотел вызывать никаких сомнений. У него был важный план. Увидев, что панцирь настолько тяжёл, что его невозможно нести на спине, он решил использовать его прямо сейчас. Марио, ставший больше, очень легко справляется с мальчиком-каштаном и ветровой черепахой. Они шли безопасно, и вскоре добрались до четвёртой зелёной трубы. Марио достал карту и подтвердил: "Эта труба ведёт в секретный проход, пойдём вниз!" Вспомнив о своём грибном кармане, Ван Лин предложил: "Если мы не пойдём по секретному проходу, мы сможем найти больше сокровищ." Марио категорически отказался: "Чтобы спасти принцессу, нужно торопиться!" Ван Лин молчал. Он взглянул на пространство перед трубой и знал, что где-то там должен быть четвёртый предмет в этой игре: гриб, повышающий жизнь. Какую пользу принесёт этот гриб? Сейчас это неизвестно, но однозначно, что это чрезвычайно ценный предмет! Когда он увидел, как Марио залезает в трубу, он вздохнул и последовал за ним. Мысль о реализации плана укрепилась в его сердце. "Это мир новичков, под опекой и защитой пространства снов, сопровождаемый главным героем истории, таким как Марио, и Министром Грибов, который легко даёт награду в виде предметов. А после этой миссии я отделился от статуса новичка, тогда всё придётся полагаться на собственные силы." "Хорошее начало — это отправная точка успеха. Если можно получить много выгод в задании для новичков, будущие задания будут намного безопаснее. В этом задании для новичков я получил четыре монеты, гриб крови и грибной карман. Урожай хороший, однако, этого далеко не достаточно!" "Следуй за Марио и легко проходи по сюжету, пока, наконец, не победишь клон Кубы и не спасёшь мальчика-гриба, и полученные выгоды крайне ограничены! Если хочешь получить больше выгод, придётся рисковать!" Ван Лин упал в

секретный проход под трубой, и когда он посмотрел, висел сотни медных грибных монет в воздухе, и блестящий привлекательный металлический свет ослепил глаза. Даже Марио, увидев эти монеты, обрадовался и прыгал, чтобы поднять монеты в воздухе и положить их в карманы. Он с радостью поднимал монеты, но не заметил. Ван Лин, стоящий за ним, смотрел на него с намеком на решимость и извинение. После побега из секретного прохода они увидели, что вдали находится транзитный форт в первой зоне. Перед фортом на высоком флагштоке висит флаг с зелёным узором демона. Это боевой флаг Великого Демона Кубы. Спустив флаг и войдя в форт, даже первая зона — это конец уровня 1-1 в игре. Марио выпрыгнул из выходящей трубы, и множество мальчиков-каштанов и ветровых черепах, патрулирующих перед фортом, немедленно встретили его. Хотя он не получил огневую мощь для выстрела огненным шаром, поскольку продвигался через секретный проход, он был почти три метра ростом и был мастером в прыжках и наступании, так что всё ещё было очень легко справиться с этими монстрами. Ван Лин следовал близко за ним, бросился перед мальчиком-каштаном, ударил ножом и нарочно позволил яду, брызнувшему из раны, попасть в него. Он закрыл глаза заранее, но его лицо и открытая правая рука горели от боли, и он немедленно издал громкий крик. Марио сражался с монстром. Услышав звук боли, он подпрыгнул и наступил на Черепаху. Он пнул панцирь черепахи, и он скользил по земле. — Почему ты так невнимателен! — Я увидел слишком много монстров и немного нервничал, — ответил Ван Лин, доставая гриб, повышающий жизнь, и употребляя предмет восстановления жизни, который Марио знал. Грибы имели неопиcуемый аромат и мягкость между зубами. После проглатывания Ван Лин обнаружил, что все значения жизни восстановились, и красная полоса жизни над его головой выросла до максимума. В это время монстры уже окружили их. Марио столкнулся с десятками монстров без какого-либо страха. Когда осталось всего дюжина мальчиков-каштанов, он снова подпрыгнул. В это время его нос вдруг немного чесался, и затем он не смог сдержаться и чихнул громким землятрясающим чихом: "Аххх!" Этот чих был таким сильным, что вырвал воздух из груди Марио! В воздухе его тело сильно трясло, и рассчитанная точка приземления вдруг отклонилась. Вместо того чтобы наступить на монстра, он наступил на открытое пространство. Мальчик-каштан рядом с ним тут же укусил его ногу, но появилась белая вспышка и оттолкнула его. Однако тело Марио быстро уменьшилось в белой вспышке, от гиганта до роста менее одного метра пятидесяти. Эффект увеличивающих грибов исчез! "Наконец, защитное умение было устранено." То, что заставило Марио чихнуть, было талантом E-уровня, который Ван Лин извлёк: "Провокатор, максимальный уровень семь, каждый уровень даёт особое умение, текущий уровень: LV1. Умение уровня 1: заставить цель, на которую ты смотришь, сделать сильный чих, это умение можно использовать только на людях." Марио вернулся к своей первоначальной форме, но он не паниковал. Он потерял нос, продолжал раздавливать оставшихся монстров и затем побежал к высокой платформе впереди. На высокой платформе было восемь ступеней, и каждая ступень была примерно такой же высоты, как сантехник — то есть самая высокая точка ступеней была почти двенадцать метров над землёй! Марио поднимался по ступеням шаг за шагом, и после достижения самой высокой платформы он вдруг ускорился, чтобы бежать! Он собирался прыгнуть высоко, приземлиться на вершине флагштока перед платформой и сорвать боевой флаг Демона Кубы. Когда он бежал с ускорением, он мог прыгнуть удивительные десять метров, плюс высота самой платформы была двенадцать метров. Когда он прыгнул к флагштоку, толстый сантехник быстро поднялся, как спортсмен в прыжках с шестом на Олимпийских играх, нарисовал прекрасную дугу к вершине, а затем упал в направлении боевого флага! Ван Лин, ещё не поднявшийся на ступени, прищурился и смотрел издали, и в его руке вспыхнула свет, исходящий от использования "камня обновления умения E-уровня". Марио в воздухе почувствовал, что его нос вдруг чешется, и он не смог сдержаться и сделал супер чих, в то же время его сердце остыло: всё пропало! Действительно, с внезапным судорожным движением тела во время чиха, первоначально прекрасная парабола, дуга вдруг перестала быть гармоничной. Марио вытянул руки в панике, пытаясь схватить флаг или флагшток, но к сожалению, он меньше 1,5 метров,

насколько велик его размах рук? Так что он танцевал в воздухе и упал на землю. "Ай!!" Высота в 22 метра эквивалентна шестому этажу, плюс удар приближения, что происходит, когда падаешь на твёрдую каменную землю? Если бы это был землянин, 90% были бы убиты падением. В конце концов, Марио — это главный герой сюжета, мастер прыжков. Из того, что он смог раздавить мальчика-каштана ногами, видно, что сила на ногах определенно не слабая, и эта высота, вероятно, не убьёт его. Действительно, Марио, приземлившийся на каменной земле, упал и только вскрикнул от боли. Ван Лин вздохнул с облегчением. С широкой точки зрения, смерть гла

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4339737>