

"Похоже, что главная миссия требует лишь прохождения первого уровня, и это приключение с Марио, не предполагающее убийства клона Кубы. Марио может увеличить свой размер благодаря красным грибам в этом мире. С помощью огненного цветка повышается способность бросать огненные шары." "Пока он превращается в Огненного Марио, убить клона Кубы не должно быть сложно. А на первом уровне встречается лишь несколько видов врагов, с которыми легко справиться. Поэтому и оценка этой сцены также низкая — это начальный уровень. Причина оценки E-ранга, в конце концов, в том, что это всего лишь задача для новичков." После упорядочивания соответствующей информации Ван Лин использовал значок сна, чтобы проверить цифровые значения тела. "№ 10521 личные атрибуты: сила: 8, ловкость: 9, выносливость: 9, интеллект: 11. Сила связана с физической атакой и отрицательной гравитацией; ловкость связана со скоростью, прыжками и способностью реагировать; выносливость и здоровье, защита, физическая форма и сопротивление связаны; интеллект связан с умственными значениями, заклинаниями, фантазией и волей." "Каждое стандартное значение для взрослых мужчин составляет 10. Атрибуты могут быть улучшены через очки атрибутов, полученные из заданий, или через снаряжение и предметы." "Значение жизни: 45, умственное значение: 55, эти два значения в пять раз превышают выносливость и интеллект, и внешне выражаются в виде шкалы здоровья и маны. Если жизнь меньше одной десятой, она входит в состояние физической слабости, если умственное значение ниже одной десятой, оно входит в состояние умственной слабости, обратите внимание." Ван Лин взглянул. Три важных способности — сила, ловкость и выносливость — еще не достигли стандартного уровня взрослых мужчин, но его интеллект неплох. Конечно, это не интеллект, а эквивалент интеллектуальных данных в игре. Связан с "законами". После прочтения личных атрибутов Ван Лин снова открыл пространство предметов, чтобы проверить предметы, представленные в наборе для новичков. Он обнаружил, что это пространство разделено на восемь ячеек, и четыре из них в настоящее время заняты: "Случайная обменная вещь E-ранга, диапазон, который можно обменять: оружие, броня, аксессуары, предметы, навыки, уровень ограничен E. Специальное напоминание, оценка оборудования, предметов, навыков и т. д., есть X (Примечание: представляет совершенство), S (Примечание: представляет супер), A, B, C, D, E семь рангов." "Маленькое зелье жизни, используйте его напрямую, немедленно восстановите 50 очков здоровья, время охлаждения 10 минут." "Маленькое зелье духа, используйте его напрямую, немедленно восстановите 50 очков духа, время охлаждения 10 минут." "Камень обновления навыков E-ранга, так что ваши навыки E-ранга, включая встроенные навыки на оборудовании E-ранга, немедленно обновляются до используемого состояния. Этот предмет действителен для любых навыков E-ранга." Глядя на эти предметы, после размышления несколько секунд, Ван Лин спросил: "Есть ли ограничение на количество навыков, которые может выучить сновидящий?" Значок сна быстро ответил: "Нет ограничений, но для улучшения навыков необходимо потратить очки валюты и навыков. Вы можете напрямую получить навыки, используя книги навыков, обменивая предметы случайным образом и т. д., и очки валюты и навыков, потраченные при улучшении, удваиваются." "Сновидящие получают навыки через понимание и взаимодействие с сюжетниками, и при их улучшении не затрагивается удвоение. После получения навыков они также могут достичь цели улучшения навыков через самообучение, не тратя никаких очков валюты и навыков." Ван Лин подумал немного и использовал случайную обменную вещь E-ранга, и выбор пал на: навыки. В конце концов, все остальное — это внешность. Как обычный человек, он все еще надеется получить способности, выходящие за рамки обычных людей, даже если это всего лишь минимальный навык E-ранга. "Вы получили способность E-ранга, тип: талант навык, название: беспокоитель. Специальное примечание: типы навыков делятся на четыре типа: базовые, активные, пассивные и талант. Базовые, активные и пассивные навыки, максимальный уровень десятый, талант навык, максимальный уровень неопределенный." "Беспокоитель, максимальный уровень 7, каждый уровень позволяет особую способность, текущий уровень: LV1. Уровень 1 способность: Заставьте цель, на которую вы смотрите, сделать сильный чих, этот навык можно

использовать только на людях." "Врожденные навыки уникальны, и не будет двух сновидящих с одинаковыми врожденными навыками. Вы не можете получить врожденные навыки во второй раз через предметы. Этот врожденный навык, в мировой сцене, является особой способностью любого уровня, вы можете использовать его один раз." "Глядя на этот так называемый "беспокоитель" с талантом навыком, Ван Лин сразу рассмеялся. Если бы он знал, что выберет это, он определенно изменил бы свое первоначальное намерение и заставил бы цель чихнуть? Как и ожидалось от навыка Е-ранга, он совершенно бесполезен! Но раз уж я уже сделал выбор, как бы ни был расстроен, я не могу изменить его, поэтому я не думал об этом. Очевидно, это должно быть место, где живет Марио." "Ла-ла-ла-ла-ла-ла..." Проходя по красивому садовому пути, когда вы дойдете до входа в здание в сказкоподобном стиле, вы услышите энергичное и неприятное пение изнутри. Ван Лин немного успокоился, с небольшим чувством нервозности и ожидания постучал в дверь. Дверь открылась прямо. Оказалось, что она была просто закрыта. Мужчина в красных трусах и красной футболке имел очень характерный вид: среднего возраста с усами, большим носом и большими глазами, он радостно насвистывал мелодию, в то время как в большой деревянной ванне энергично отстирывал пару бирюзовых комбинезонов. Это знаменитый Марио! Увидев, как Ван Лин появился у двери, Марио встал. Ван Лин заметил, что этот человек с большим носом и бородой был менее 1,5 метра ростом и был очень полным. К счастью, он не был особенно толстым, иначе он стал бы слишком овальным. Трудно поверить, что Марио с такой фигурой хорошо прыгает. В это время Марио приветливо обратился к нему: "Привет, Лин, что ты сегодня будешь есть? Хей, разве ты не ходил за покупками? Почему вернулся с пустыми руками." Ван Лин знает свою роль и является поваром семьи Марио. К сожалению, у него практически нет соответствующих знаний о кулинарии, кроме приготовления лапши быстрого приготовления. Пока он готовит, он обязательно будет раскрыт. Но он не волнуется. Мир снов отправил его в этот сюжетный мир не для того, чтобы готовить для Марио, а чтобы помочь ему победить клона Кубы, спасти мальчика-гриба и получить новости о принцессе Пич. Однако, услышав вопрос Марио, сердце Ван Лина вдруг забилось, и он сказал: "Это действительно не повезло, когда я пошел за покупками сегодня, я упал на дороге и потерял кошелек." "О, это несчастье." "Могу ли я получить аванс на этот месяц?" "Без проблем." Марио вытер мыло на руках, открыл ящик с ключом, достал кошелек, вынул два золотых монеты, серебряную монету и медную монету и передал их: "Согласно первоначальному соглашению, ваша зарплата составляет 111 медных монет в месяц, и эта лишняя золотая монета может быть использована как овощные деньги на остаток месяца." Ван Лин понял, что обменный курс в этом мире должен быть очень классическим 100 медных монет: 10 серебряных монет: 1 золотая монета. Он взял монеты и затем использовал значок сна, чтобы проверить данные. "Грибные медные монеты, валюта грибного королевства, ценность, можно обменять на 1 очко валюты пространства сна." Инструкции для серебряных монет, золотых монет и медных монет в основном одинаковы, за исключением того, что обменные очки валюты стали 10 очков и 100 очков соответственно, что более ценно. Все три монеты очень красивы, с привлекательным металлическим блеском, и они новые и прозрачные. Каждая монета в два раза больше реальной монеты в 1 юань, с грибами на одной стороне и различными узорами на другой: узор медной монеты — цветок — очевидно, огненный цветок в этом мировом сюжете, когда он превращается в огненный шар, узор серебряной монеты — пятиконечная звезда, а золотая монета — красивая голова принцессы Пич. Держа монету грибного королевства в руке, Ван Лин погрузился в глубокие размышления. Это общение с Марио и грибные монеты в его руках так реальны! Позвольте ему понять, что это действительно другой мир снов от реального мира. А поведение Марио показывает, что персонажи в мире снов также плоть и кровь, с собственными мыслями и характерами. Как первый главный герой серии, характер Марио, естественно, не злой, чистый, оптимистичный и храбрый, что также заставляет его поверить в причину падения кошелька без каких-либо сомнений. Это поведение также показывает одну важную вещь: взаимодействие с персонажами сюжета может быть полезным — конечно, должна быть хорошая причина. Его

роль — повар. После того, как он услышал вопрос Марио, у него возникла идея и получил монеты под предлогом аванса зарплаты. Если бы у меня не было этой роли, могу ли я получить ценные монеты от Марио? Очевидно, нет. И используя роль повара, полученные преимущества крайне ограничены. Самое сильное у Марио — это прыжки и удар головой. Если вы хотите научиться этим навыкам, можно ли их получить? определенно будет отказано. Но чтобы проверить, Ван Лин все же спросил: "Марио, у меня есть вопрос, я давно хотел спросить тебя, как ты так высоко прыгаешь?" "О, это результат моей любви к прыжкам с детства." Марио ответил легко, сидя на скамейке и продолжая стирать свои комбинезоны. "Можно ли, чтобы я тоже танцевал так же хорошо, как ты?" Марио поднял голову и удивленно взглянул на Ван Лина: "Ты тоже любишь прыгать?" "Да, очень люблю, ты можешь"

<http://tl.rulate.ru/book/110976/4339514>