

"Эмма Фрост", — произнесла девушка. "Дэйзи Джонсон", — ответила другая, с любопытством разглядывая "Белого Императора". — Ты ниже, чем я думала. Сколько тебе лет? — спросила Эмма. — Мне 12, а ты чуть полнее, чем я думала, — ответила Дэйзи. С тех пор как Эмма узнала возраст Дэйзи, она без конца молила Бога, чтобы та не оказалась... ну, скажем, "неправильной". И, кажется, Бог услышал ее молитвы. — Видимо, Господь сегодня немного переусердствовал, — засмеялась Дэйзи. — И зачем я только проснулась сегодня утром, превратившись в двенадцатилетнюю девчонку? После этого они еще немного пошутили, а потом выяснили, что учились в одной школе, причем Эмма была старше Дэйзи на несколько лет. Они долго вспоминали былое, а потом разговор плавно перешел на самую главную тему — League of Legends. Эмма, по ее собственному признанию, была страстной геймершей и уже потратила немало денег на игры. League of Legends — это просто нечто невероятное, и она готова была сделать всё, чтобы эта игра стала настоящим хитом. — Дэйзи, всего за месяц количество загрузок нашей игры превысило 10 тысяч! И это число растет в геометрической прогрессии. Ты понимаешь, что это значит? — Конечно! Это значит, что все эти старкрафтовые EQ должны умереть! Мы просто обязаны сделать революцию в онлайн-играх! Лицо Эммы светилось энтузиазмом. Она схватила Дэйзи за руку и воскликнула: — Несколько дней назад ко мне обратился представитель Blizzard, чтобы предложить купить нашу игру. И мы... мы... — Погоди-погоди, мы еще ничего не добились! Это только маленький успех! Да, мы добились успеха, но главное — не затухать на этом этапе. Нам нужно найти начальный капитал для воплощения этого проекта в жизнь. — Не волнуйся, у меня уже есть первый стартовый капитал. Должно хватить на вторую фазу. Дэйзи спросила Эмму о деньгах. Деньги — это всегда самая большая проблема. Не так много людей умеют разглядеть перспективу. Эмма, в свою очередь, сказала, что деньги она копила из своих карманных денег, и в сумме у нее не больше ста тысяч. Дэйзи тут же вцепилась в ее ноги, как будто хотя бы таким образом она могла удержать эти ценные деньги. В школе Дэйзи и Эмма кипели работой. Дэйзи воспользовалась несколькими лабораториями в школе, чтобы создать высокопроизводительные процессоры для замены устаревших, которые продавались на рынке. Эмма занялась переделкой общежития, чтобы оборудовать там рабочие места. Потом Дэйзи распределяла коды среди каждого члена организации Rising Tide. Сотни тысяч строк кода были добавлены в оригинальную структуру игры, чтобы достичь идеального баланса. Дэйзи лично отвечала за моделирование персонажей. Все шестнадцать моделей в первой версии игры были созданы ею в формате 3D. Несмотря на то, что игра пока не была коммерческой, уже начались проблемы с авторскими правами. Дэйзи пришлось переделывать моделирование персонажей для каждого нового героя. Необходимо было создавать новые навыки, спецэффекты, озвучивание и музыку. Дэйзи только месяц ходила в школу, а уже была на грани полного истощения, но при этом она оставалась на высоте. На форуме Эммы было видно, что количество загрузок игры уже превысило сто тысяч, а сам игровой клиент был опубликован в популярном журнале для геймеров. На форуме появился огромный поток посетителей, и в результате был создан специальный раздел "League of Legends". В будущем количество постов в этом разделе перевалило за тысячу — игра стала настоящим хитом. Эмма объявила на форуме всему миру о создании студии Rising Tide и запустила рекламную кампанию игры League of Legends. Графика в ее рекламных материалах была лучше, чем в большинстве игр на рынке, что привлекло к ней максимальное внимание игроков. Через три месяца все было готово. В Rising Tide проделывалась огромная работа по кодированию. Эмма, будучи администратором организации, решила использовать ее членов для создания игры, обещав всем определенное вознаграждение. И однажды Эмма опубликовала на форуме некоторые из нарисованных Дэйзи персонажей, чтобы раззадорить игроков. Денежные траты были невероятно большими. И вот игроки начали жаловаться на неудобный онлайн, Эмма сказала лишь одну фразу: "Я арендовала сервер, чтобы как-то справиться с нагрузкой". Она бегала куда угодно, всячески рекламировала игру, контактировала с людьми, чтобы заказать озвучивание и музыку. По прошествии времени они начали уставать. Дэйзи часто засыпала на руках у Эммы, а та занималась улучшением

игрового движка, с помощью которого можно было довести производительность компьютера до пределов. Давление на Эмму постепенно росло. Стартовый капитал сокращался с каждым днем, а инвесторы, которые еще недавно были готовы вложить деньги в их проект, теперь отказывали, говоря, что League of Legends бесплатная игра, и в ней нет никакой возможности заработать. Все это привело Дэйзи в бешенство, она нервно схватилась за голову. Игра, которая раньше была бесплатной, внезапно стала платной. Это действительно могло привести к серьезному конфликту, Дэйзи понимала, что инвесторы были правы. Но они не учитывали огромный трафик, который приносила их игра, что было просто непостижительно. Целую неделю Дэйзи старалась успокоить Эмму, говоря ей, что всегда найдутся те, кому будет интересна их игра. Она делала Эмме массаж каждый день, чтобы расслабить ее. Она даже позволяла Эмме одеваться как ей захочется. И вот Эмма, расслабленная и удовлетворенная, достала из сумки чек на 20 тысяч долларов. Дэйзи спросила, откуда он взялся, и получила ответ: "Это подарок от папы". У Дэйзи на лбу пробежала черная полоса. Дэйзи постила новость на сайт и выложила бета-версию игры, чтобы игроки смогли самостоятельно найти ошибки. Это продолжалось три месяца. В конце концов, через 6 месяцев, League of Legends в совсем новом виде появилась в сети. Выход игры практически совпал с выходом Warcraft 3 The Frozen Throne. Дэйзи не только усовершенствовала боевую систему, но и добавила в ней механизм подбора игроков, одиночный режим и режим тренировки. Она также идеально синхронизировала программное обеспечение Maya с League of Legends, в результате чего игра стала похожа на существующие функции World of Warcraft. Старые игроки получали уведомление о необходимости обновить игру, а новые игроки с помощью инструкций на форуме могли скачать игровой клиент с официального сайта Дэйзи. Простой и интуитивно понятный интерфейс, совершенно новый дизайн, расширение количества героев до 32, встроенная система чата, полный отказ от уровневой системы, введение системы рун и талантов, система рейтингов и многое другое. Согласно статистике первого дня игра была скачана более 100 тысяч раз. Это было великолепно! Дэйзи и Эмма отпраздновали это событие прекрасной трапезой. Члены Rising Tide также были в восторге и поздравили девушек с достигнутым успехом. Меньше чем через месяц арендованный сервер был перегружен. Дэйзи немедленно попросила Эмму арендовать дополнительные серверы. Эмма не медля приняла решение арендовать дополнительное помещение под рабочее пространство и перевезти все серверы туда. Огромное количество игроков и проблемы с серверами стали очень серьезной проблемой. Ни Эмма, ни Дэйзи не могли справиться с такой нагрузкой работ и обслуживания. И Эмма приняла решение. Похлопав по своей белоснежной ножке, она сказала, что пора набирать людей. И так, Rising Tide начала расширяться. В организацию были приглашены GOO, POI и GEM, которые часто использовали League of Legends в Rising Tide. Дэйзи и Эмма попросили их помочь им с разработкой игры. По этой поводу Дэйзи и Эмма опубликовали в сети свою совместную фотографию. Члены команды начали ее троллить, особенно GEM, который был самым злостным дебоширом из всех. Он постоянно называл Дэйзи волосатой маленькой девочкой. Дэйзи от злости вышла из чата. GOO и POI сразу же стали лизать белоснежные ножки "Белого Императора". Эмма продолжала убеждать их, но GOO согласился. POI и GEM сказали, что у них нет выбора. GEM тихо прошептал, что он тоже несовершеннолетний, и у него слишком много дел. В итоге Эмма могла рассчитывать только на GOO. В последнее время Дэйзи ощущала некоторое дежа вю. Ей казалось, что она уже видела Эмму где-то, но она не могла вспомнить, где именно. Из-за этого она долго и внимательно разглядывала Эмму во время обеда, от чего лицо Эммы покраснело, и она спросила у Дэйзи, не вылез ли у нее прыщ. Дэйзи покачала головой и продолжила есть свой салат. О, Боже мой, опять сырые грибы. Эмма положила Дэйзи в тарелку грибы из своей собственной тарелки. — Ты же еще растешь! Нельзя быть привередливой в еде! Дэйзи посмотрела на нее с отвращением. — Хм, я не буду есть. Дэйзи быстро росла. Несмотря на то, что она была погружена в работу, каждый раз, когда она замечала, что стала выше, она звонила маме Паркера и сообщала ей об этом. Но у нее появлялись и другие вторичные половые признаки, которые делали ее очень раздражительной.

А раздражательные такие как она едят больше обычного. Однажды Эмма пошутила: "Ешь поменьше, из-за Rising Tide ты выйдешь из себя!" Дэйзи стала поправляться в глазах, и она с максимальным засердцем стала контролировать свой аппетит, вернувшись к прежним физическим упражнениям. Ежедневно Эмма сопровождала Дэйзи на тренировки. Особенно тяжелым испытанием для Эммы стал момент, когда они вместе купили абонемент в спортзал. Количество сотрудников, необходимых для нормальной работы Rising Tide Studio, было укомплектовано. Операционные, техническое обслуживание, реклама и другие сопутствующие должности также были завершены. Так как Эмма уже скоро оканчивала школу, у нее было больше времени заниматься административными вопросами. Дэйзи почти полностью переложила на нее руководство студией. На зимние каникулы Дэйзи поехала домой, чтобы отпраздновать Рождество и другие праздники. В это время популярность League of Legends стабилизировалась и сохранялась на устойчивом уровне. Среднее количество игроков в онлайн достигло 800 тысяч человек в день. Игра стала самым большим сюрпризом года. Она полностью подорвала репутацию Blizzard и ее игру Warcraft 3 Frozen Throne. Говорят, что компания начала распадаться, и сотрудники увольняются один за другим. Эмма набрала художников, один из которых бывший сотрудник Blizzard. Дэйзи счастливо отдохнула у родителей Паркера в течение недели и потом вернулась в студию Rising Tide. Спустя три месяца после запуска игры Rising Tide запустила систему мягкой оплаты, с помощью которой игроки могли покупать героев и скины. Это был единственный источник дохода для Rising Tide. Дэйзи считала, что это будет мизерный доход. Они были уверены, что их заработки будут очень низкими. Однако, они сильно ошибались. Они не доценили жителей Америки. Их покупательная способность была гораздо выше, чем думала Дэйзи. В то время любой, кто мог играть в онлайн-игры, не страдал от нехватки денег. И поэтому в кратчайшие сроки доход Rising Tide Studio превысил 5 миллионов долларов. ```

<http://tl.rulate.ru/book/110971/4339960>