

Дэйзи, будучи настоящим гиком, просто соединила извлеченные материалы, набросала черновую трёхстрочную карту сражений. Оставалось разобраться с базовой структурой игры и взаимодействием параметров, а это требовало кучу кода. Несколько дней спустя, Байхуан, заметив, что Дэйзи никак не двигается с места, в личке поинтересовался её делами. Дэйзи в общих чертах описала свой замысел, и Байхуан, узнав, с каким энтузиазмом девушка увлечена игрой, сразу же предложил свою помощь. Дэйзи снова засиделась допоздна за кодом, и каждое утро её сонно-расслабленное состояние приводило к тому, что во время зарядки она зевала, а молоко, которое она пила, едва не попадало ей в нос. Конечно же, папа Паркер поинтересовался, что происходит. Дэйзи скрывать не стала, и, поскольку родители Паркера решили запретить ей сидеть за компьютером в связи с приближающимся экзаменом, вынесли его из её комнаты, Дэйзи оставалось только смириться и ждать окончания экзамена. Наконец, сдав экзамен, Дэйзи, в свободное время, начало делала миниатюрные предметы для самообороны. Но из-за нехватки материалов масштаб их силы получился не очень большой, за исключением паутины. Ей постепенно надоела эта затея. Закончив разговор с Майей Хансен, Дэйзи по дороге перезвонила Зои Хелен. С той стороны прозвучал детский голосок, называющий себя "милой маленькой девочкой", и говоривший на безупречном японском. Дэйзи, сбитая с толку языковым барьером, в итоге повесила трубку и написала Хелен СМС. Увидев, как маленький Паркер ползёт, пытаюсь схватить что-то, Дэйзи поспешила поднять его. Двенадцатилетняя Дэйзи, безусловно, была сильнее обычных людей, и держать двухлетнего Паркера ей не составляло труда. К счастью, маленький Паркер, хотя и недовольствовался, не плакал. Дэйзи немедленно пощекотала его, и его пухленькое лицо сразу расцвело широкой улыбкой. Спустя больше месяца Дэйзи, наконец, окончила школу. Благодаря отличным отметкам она получила специальное приглашение от Массачусетского технологического института. Эта новость заставила семью Паркеров растеряться. В Америке поступить в вуз не проблема, но никто не ожидал, что MIT, известный своей строгостью, выберет маленькую Дэйзи. Дэйзи не возражала, наконец, она смогла вздохнуть с облегчением. Папа Паркера вернул ей компьютер. Дэйзи немедленно зашла в онлайн и узнала о том, как дела у Байхуана. Байхуан, в свою очередь, пожаловался на Дэйзи, что она так долго не выходила на связь. Дэйзи быстро извинилась, и рассказала Байхуану о том, как продвигается работа над фреймворком игры. Она засиделась за компьютером всю ночь, стараясь наверстать упущенное. В итоге она завершила свою работу к второй неделе летних каникул. Игра получилась достаточно полноценной: 10 геройских навыков, три линии, верхнее и нижнее поле, основы экономического строительства были недоработаны. Дэйзи также реализовала функцию онлайн-боев, а затем отправила готовый продукт Байхуану. Они вместе начали первое тестирование игры. После трех испытаний против искусственного интеллекта Дэйзи обнаружила более дюжины очевидных ошибок. Байхуан обещал, что он их исправит. На следующий день Дэйзи с мамой Паркера и маленьким Паркером пошла домой, а потом зашла в онлайн, чтобы узнать, как у Байхуана дела. Байхуан ответил, что еще не спал. Дэйзи посмотрела на будильник рядом с кроватью: 03:00.— Эй, игроман ты наш! Как ты? Много ошибок нашел? — спросила Дэйзи. — Ты гений! Эта игра круче всех игр в мире! — ответил Байхуан. — Может, ты сейчас добавишь в кофе немного травки, чтобы освежиться? Ты не спал 26 часов, ты знаешь? — спросила Дэйзи. — Я отправил тебе более пятидесяти отчетов об ошибках, и тридцать из них я не могу исправить сам. Мне нужно, чтобы ты отладила исходные данные файла. И я сейчас побегу съесть немного нута, чтобы освежиться. — ответил Байхуан.— Пока, игроман. — ответила Дэйзи. Когда Байхуан отключился от сети, Дэйзи прочла его дневник от начала до конца. Девушка поняла, что Байхуан человек очень серьезный. В некоторых местах он отмечал причину ошибки. Дэйзи постепенно все исправила, и уже наступил восьмой час вечера. На этом момент мама Паркера позвала Дэйзи на ужин, который состоял из салата с овощами и яблочного пирога. Дэйзи выплюнула грибы из салата, потому что они были сырыми. Мама Паркера обвинила Дэйзи в том, что она привередлива и не ест овощи.— Конечно, не ест, потому что грибы сырые! — ответила Дэйзи.— Едят же грибы

сырыми! — ответила мама Паркера. — Видимо, тебе нужно увидеть это лично. — ответила Дэйзи. Потирая свое пухлое лицо, Дэйзи растянула свое тело и пошла в душ. Вернувшись, она немного пообщалась со всеми в чат-комнате. После девяти вечера Байхуан возобновил общение. Дэйзи отправила ему исправленную версию. Байхуан сразу же почувствовал, как будто его забили до смерти. Пока он ждал загрузки, он болтался с Дэйзи о своем опыте с персонажами, снаряжением и навыками. Позже Дэйзи увеличила количество игровых персонажей до шестнадцати, а также улучшила фреймворк игры и разные игровые данные. Она отдала свою игру другим ребятам из Rising Tide для внутреннего тестирования. Игра получила единогласное одобрение. Байхуан даже встроил в игру фреймворк чат-комнаты, и теперь каждому игроку нужно было зарегистрировать бесплатный аккаунт. Он официально назвал игру "League of Legends". Игра получилась простой, но в ней было все: один игровой режим, возможность войти в свой аккаунт и поискать закрытую комнату. Дэйзи не торопилась вводить систему подбора игроков, потому что не могла позволить себе купить сервер, поэтому игровые комнаты появлялись в соответствии с списком. Байхуан, под прикрытием закрытого бета-тестирования, начал о ней писать на форумах, которые он посещал раньше. Дэйзи втянула в игровой мир "League of Legends" папу Паркера. Он был в шоке от игры, и немедленно порекомендовал ее своим коллегам, и вирус быстро распространился среди отаку корпорации Озборн. И вот, наконец, Дэйзи дождалась первого результата своих стараний. Оставалось только дождаться ферментации. Прошло два месяца летних каникул. Дэйзи стала собирать свои вещи, готовясь к будущей студенческой жизни. Родители Паркера тосковали о ней, и мама Паркера несколько раз плакала. Маме Паркера не нравилось, что Дэйзи пробовала новые блюда. Иногда она ходила с мамой Паркера на улицу, чтобы купить игрушки маленькому Паркеру, но Дэйзи всегда отказывалась купить себе игрушку. Мама Паркера жаловалась на то, что Дэйзи вовсе не похожа на ребенка. Иногда Дэйзи ходила с папой Паркера в Озборн. Ей все еще была интересна алгоритм распад. Игроки "League of Legends", в основном, делали ставку на EQ, но уровень смертности мелких существ Озборн был все еще довольно высоким, а индекс распад падал. Дэйзи не очень оптимистично смотрела на перспективы индекса распад, потому что пересадка генетических характеристик других видов в человеческий организм разрушала законы роста собственной биологической функции. Скорее всего, в первом и втором поколении не будет значительных изменений, но через несколько поколений могут появиться мутации, которые могут трансформировать человека. А во что он превратится, никто не знает. "League of Legends", игра которой превосходила все ожидания, получила широкое одобрение на форуме. Игра была не длинной, с простыми действиями, без повторяющихся задач по фарму и при этом бесплатной. Она быстро завоевала сердца игроков. Количество загрузок игры составило почти четыре тысячи. Остальные три человека из чат-комнаты Rising Tide не радовались этому факту, потому что не участвовали в создании игры. В отношении этого, Дэйзи предложила свой план. Эта грубая версия "League of Legends" была просто пробой пера. Если игра будет успешной, Дэйзи рассмотрит возможность создания официальной версии с друзьями из группы. Дэйзи подробно описала будущий фреймворк игры "League of Legends". MOBA игра, которая будет еще более захватывающей, чем текущая версия, с более проработанными трехмерными текстурами и деталями текстур, с более детальной графикой. Проект был на высоте, все друзья из Rising Tide были несколько тронуты, и немедленно Байхуан объявил Дэйзи боссом. — ??? Что произошло? Она просто придумала идею игры и стала боссом? — спросила GEM. — LOL. — ответила Дэйзи. Все остальные тоже написали LOL. В тот же вечер Байхуан предложил встретиться всем личной. Несколько человек засомневались. На самом деле, Дэйзи тоже немного боялась. Байхуан добровольно сказал, что учится в Бостоне, и спросил, есть ли кто близко. Дэйзи долго думала, и сказала Байхуану что приедет в Бостон через несколько дней. Это вызвало аплодисменты. Остальные сказали, что у них нет времени. Дэйзи поняла, что они не хотят ездить. GEM сказала, что она действительно хочет приехать, но она находится в Гонконге, слишком далеко. После роскошного французского ужина Дэйзи лежала в постели в трансе. На следующий день папа Паркера сопровождал маму Паркера и

маленького Паркера на самолет в Бостон, в Массачусетский технологический институт. Они сделали заселение, застелили кровать, почитали книгу, пообедали, попрощались с родителями Паркера и маленьким Паркером, а вечером отметили поступление в вуз. В общем, все было неплохо, а соседкой по комнате оказалась девочка. К встрече с Байхуаном они договорились о времени в кофейне рядом с университетом. Они решили, что Дэйзи оденет черное платье, а Байхуан оденет белую рубашку. Впервые Дэйзи испытывала некоторую нервозность. Чтобы не уронить свое достоинство, она специально приготовила рукоятку для полотенца и электрошокер, которые она положила в свой рюкзак. К первой встрече нужно было быть готов. Прошло некоторое время, и единственный человек, кто подошел к Дэйзи - это официант. Дэйзи ждала с тревогой и хотела уйти. К ней подошла блондинка с выдающейся внешностью в белоснежном шерстяном свитере и неуверенно заговорила:— Дэйзи ???

<http://tl.rulate.ru/book/110971/4339929>