

— Успешно вышел из подземелья, идет завершение поселения Azure Beach (Нормальный)/Храброе испытание... — Общий счет персонажа достиг 10 000 очков, получена полная базовая награда!— Персонаж выполняет достижение испытания: Редко! (Убивает редкого монстра в Храбром испытании) и получает дополнительный рейтинг +1.— Персонаж выполняет достижение испытания: возможно, человек, который может договориться с суккубом (в Храбром испытании, удерживается более 20 раундов), и получает дополнительный бонусный рейтинг +1.— Персонаж выполняет достижение испытания: Истребитель мурлоков (в Храбром испытании, совокупное количество убитых мурлоков в одном экземпляре достигает более 3 000), и получен дополнительный рейтинг награды +1.....— Комплексное поселение завершено, ваш окончательный рейтинг награды — Легенда (+1)! — Вы можете выбрать 2 из следующих вариантов в качестве своей окончательной награды за копию:1. Свидетельство ученика: повышает базовый уровень карьеры персонажа до 5 уровня;2. Медаль храбрости: персонажи могут выбрать, чтобы употребить вышеупомянутую божественную силу для получения любого уровня ниже легендарного и повышения его на 1 уровень или выбрать, чтобы поверить в Бога храбрости (вы можете посмотреть непосредственно имя Бога после выбора веры) и получить шаблон Благосклонности храбрости (не выбранный Богом).3. Я хочу силы: сила персонажа будет постоянно увеличена на 2 пункта (действительно ниже 20 пунктов, вступает в силу немедленно)4. Эпический сундук с сокровищами/Ученик: после использования, персонаж может получить случайное магическое оружие эпического качества (ниже 5 уровня)5. Мурлок Джерардо Альонсо: вы получаете верного последователя (редкий элитный шаблон/громовая кровная линия)6. Испытание подземелья/Храбрость: в подземелье Храброго испытания вы можете получить временные сокровища (выберите одно из трех) за каждое определенное количество убийств, которое вы набираете.— Исходя из колебаний, связанных с этой плоскостью, ваша формула: Смесь жизни была немного усилена (восстановление жизни немного усилено).От внезапного падения до спокойного подвала, это чувство пространственного транса и дезориентации заставило И Ся вспомнить чувство 3D-головокружения.И Ся потер виски, почувствовал небольшое облегчение.Он пока не смотрел на плотно-перемешанную информацию на сетчатке, а включил экран компьютера, который показывал, что было 5:24 вечера.Это гораздо утомительнее, чем оригинальный сервер «Живая ностальгия»...И Ся даже не удосужился открыть свой рюкзак. Вместо этого он достал из холодильника рядом с собой банку Red Bull и выпил ее залпом.— Гулулу... После того, как И Ся выпил банку Red Bull, он почувствовал себя лучше.В ушах у него все еще есть некоторые слуховые галлюцинации, которые являются последствиями того, что он был вынужден слушать крики мурлоков весь день. Конечно, скучно — не скучно.Даже если И Ся готов скучать, рыбаки не дадут ему скучать...К счастью, все труды окупаются.И Ся устался на обновляющуюся информацию на своей сетчатке. Это было гораздо интереснее, чем просматривать секретный мир и жить на пособие по существованию.На мгновение И Ся чувствовал, что он запустил Qi Calm и Shenxian, и у него снова возникло желание разозлиться.Однако урчащий живот прервал размышления И Ся.И так, еще один беспокойный дикий кабан завыл и стал ужином И Ся.Готовя овсянку в качестве плацебо для своего физического желудка, И Ся начал анализировать.Свидетельство об обучении, должно быть, первым было отброшено в сторону.И Ся уже наслаждался преимуществами уровня карт, и ему не так срочно нужно повышать свой уровень панели.Ты выучил все базовые заклинания?Ты освоил базовый ближний бой?Пяти-Ядовитые Гу-Насекомые редки?Варка зелий ведьмы завершена?И Ся никогда не думал, что сможет достичь истинного совершенства.Он не очень заинтересован в приключениях в других мирах.Если бы он мог вечно жить на земле, это было бы очень хорошо для И Ся сейчас.В конце концов, есть необъятный звездный океан и бесконечная вселенная. Выйдя из дома, я оглянулся и заблудился...Куда бы он мог пойти, чтобы попить парные рисовые лапшу, послушать, как рядом с ним старик болтает о семейных делах, и посмотреть, как мимо неторопливо проходят пары белых ног?Но раньше я жил в маленьком доме.Теперь этот маленький домик заменила земля.....Подумав долго, И Ся в конце концов выбрал атаку/храбрость подземелья

и эпический сундук с сокровищами. Сила персонажа +2, конечно, заманчива. Но И Ся не был слишком жаден до военной жертвы. Говоря о военной жертве, И Ся не мог не испытать небольшой боли. Военная жертва — это не навык, применяемый в бою. Это своего рода жертва, которую варварская ведьма совершает предкам, тотемам и т.д. после завершения битвы достаточного веса. Ключевой момент не время выпуска, а после завершения битвы. Жертва, особенно та, которая связана с личной волей, сложнее всего обмануть. И Ся видел подобных «воинов» в карьере Ву Цзина. Но нет сомнений в том, что ни один из них не достиг удовлетворительного финала. Жертва обмана себя — это невидимая деформация личной воли. Если она накапливается в течение длительного периода времени, это будет иметь чрезвычайно серьезные последствия. Силовой компонент, связанный с колдовством, может быть таким же густым, как яд, или таким же коварным, как кошмар. Но его духовное ядро должно быть прозрачным и чистым. Если это бардак, как можно проникнуть в тело, пространство и даже время, чтобы общаться с невидимым величием? Конечно, если ты понимаешь, то понимаешь, а если нет, то нет. Но когда И Ся подумал о тысячах трупов рыбаков и нескольких редких элитных бойцах, он почувствовал прилив потери крови. Все-таки нужно укрепляться и толкать мурлоков напрямую к точке воскрешения, чтобы они не пропадали даром. Подумал И Ся в душе. Из нескольких вариантов награды подземелья, атака/храбрость подземелья у И Ся должна быть выиграна. Он решил, что Храброе испытание — это подземельный механизм, который ему больше всего подходит. Поэтому инвестирование некоторых ресурсов понятно. Что касается призыва? Это действительно неудобно. Не говоря уже о рыбаке? Что касается русалки, И Ся думает, что он мог бы ее рассмотреть... В этом отношении он был верен своему сердцу. Это тоже практика. Речь шла о Медали храбрости и эпическом сундуке с сокровищами. И Ся боролся с этим какое-то время. Медаль храбрости можно использовать впустую для одного уровня. Если вы будете использовать ее позже, вы точно не потеряете деньги. И Ся не думал, что по мере повышения его уровня сложности испытания, за ним будет так много монстров, которые могут активировать Wushuang по своему желанию. Когда ты слаб, хорошо иметь гарантию. Что касается шаблона, связанного с Богом храбрости, И Ся не рассматривал его. Раньше я был рядовым служащим, и буду ли я все еще рядовым служащим после того, как стану Chaofan? Когда он подумал об этом, И Ся принял решение: — Если ты жаждешь стабильности, ты не будешь иметь свободы. Если ты хочешь свободы, тебе придется рисковать. Другого пути нет. — Лу Синь. Более того, И Ся чувствовал, что ему нужно что-то, чтобы компенсировать неудавшуюся военную жертву. По мере того, как сознание И Ся колебалось, на его сетчатке стали появляться новые подсказки: — Выбор успешен, атака/храбрость подземелья была активирована, и эпический сундук с сокровищами (ученик) был помещен в ваш предметный рюкзак. Глядя на всплывающее сообщение на своей сетчатке, И Ся достал эпический сундук с сокровищами из предметного рюкзака. Затем вспыхнул ослепительный золотой свет...